

Diario di lavoro

Luogo	Trevano
Data	26.11.2019

Lavori svolti

Oggi ho iniziato la lezione eseguendo dei test e mi sono reso conto che all'eliminazione di un utente un admin non riceveva alcun messaggio di successo e quindi li ho implementati utilizzando gli Alerts di Material Design Bootstrap.

Fatto ciò ho notato che le medie delle votazioni erano in alcuni casi sbagliate perché non arrotondate allo 0.5 e quindi l'ho implementato modificando il codice come segue.

```
...
set @avg_review = (select avg(voto) from voto where id_grotto=NEW.id_grotto);
update grotto set valutazione = @avg_review where id=NEW.id_grotto;
...

...
set @avg_review = (select avg(voto) from voto where id_grotto=NEW.id_grotto);
set @avg_round = round(@avg_review*2)/2;
update grotto set valutazione = @avg_round where id=NEW.id_grotto;
...
```

In questo modo ottengo sempre il valore arrotondato allo 0.5 più vicino.

Dopodiché ho risolto alcuni problemi di sessioni che non chiudevano e che causavano alcuni problemi nel caricare i dati semplicemente andando alla fine del loro utilizzo e inserendo il codice: `unset($_SESSION['nome della sessione']);`

Fatto ciò mi sono occupato di trasformare le scritte delle fasce di prezzo in simboli traducendole nel seguente modo:

- Caro --> \$\$\$
- Nella norma --> \$\$
- Buon prezzo --> \$

Per farlo ho utilizzato le API di font awesome come per tutte le altre icone.

Infine, dopo il colloquio con il docente responsabile per fare il punto della situazione, ho continuato la documentazione iniziando a fare i primi test case.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Oggi non ho avuto grossi problemi.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Sono in orario.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

La prossima giornata voglio continuare il capitolo dei test nella documentazione e continuare con il testing.