Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 24.09.2019 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Oggi ho contiunuato con l'implementazione della pagina principale. Inizialmente ho fatto si che la mappa caricasse i marker dal database, questo è fatto grazie ad una funzione da me scritta che per ogni grotto nel DB genera un marker.  Fatto ciò ho aggiunto alla stessa funzione il codice che crea la finestra contenente i dettagli di un grotto che viene visualzzata quando si clicca su di un marker. Essa mi ha impiegato parecchio tempo dato che ho avuto dei problemi con JavaScript e PHP.  Inizialmente l'idea era quella di caricare i marker con PHP e passarli a javascript con cui li avrei creati ma dopo un po' di tentativi ho capito che questa non era la scelta migliore, ho quindi deciso di utilizzare l'array di PHP per ciclare i grotti e inserire i valori. Tutto ciò viene fatto nella funzione setMarkers().  Essa inizia con un loop di PHP:  *function setMarkers(map, locations) {*  *<?php foreach ($\_SESSION['grotti'] as $row): ?>*  *…*  Dopodiché contiene una variabile che rappresenta il codice html da creare che viene passata all'infowindow, questo è l'oggetto delle API di Google fatto apposta per creare delle finestre sopra i marker.  *var contentString = `*  *<div class='content modal-body'>*  *<h1 id="nome" style='color:black;'><?php echo $row['nome']; ?> </h1>*  *<strong id="indirizzo">Indirizzo</strong>*  *<?php echo(" ".$row['cap']."".$row['paese']."," $row['via']."".row['no\_civico']); ?>*  *<br>*  *<strong id="telefono">Telefono</strong><?php echo " ".$row['telefono']; ?>*  *<br>*  *<strong id="valutazione">Valutazione</strong><?php echo " " . $row['valutazione']; ?>*  *<br><br>*  *</div>`;*  *var infowindow<?php echo $row['id']; ?> = new google.maps.InfoWindow({*  *content: contentString*  *});*  Infine crea il marker e ad ogni marker associa un listener che, al click sul punto della mappa, genera l'infowindow e ci zooma sopra.  *var marker<?php echo $row['id']; ?> = new google.maps.Marker({*  *position: luogo,*  *map: map,*  *animation: google.maps.Animation.DROP,*  *title: <?php echo "'" . $row['nome'] . "'"; ?>*  *});*  *marker<?php echo $row['id']; ?>.addListener('click', function() {*  *if (infowindowOpen != null){*  *infowindowOpen.close();*  *}*  *infowindow<?php echo $row['id']; ?>.open(map, marker<?php echo $row['id']; ?>);*  *infowindowOpen = infowindow<?php echo $row['id']; ?>;*  *map.setZoom(13);*  *map.setCenter(marker<?php echo $row['id']; ?>.getPosition());*  *});* |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Oggi ho inizialmente riscontrato problemi con il passaggio dell'array da PHP a Javascript, utilizando il metodo descritto da tutte le guide l'array era sempre nullo e non capivo il perché. Dopo aver chiesto aiuto a Filippo Finke e aver cercato l'errore per circa 15 minuti siamo giunti alla conclusione che si trattava di un problema di encoding, ho quindi provato a cambiare il charset di mysql da UTF-8 a UTF-8mb4 ma anche questo non ha portato a grandi risultati. Dopo ulteriori ricerche ho capito che era PHP che quando si connetteva al DB prendeva i dati giusti ma avendo lui l'encoding su UTF-8 li cambiava. Ho quindi risolto il problema aggiungendo il codice seguente al DSN.  *define('DSN', 'mysql:host=127.0.0.1;dbname=grotti;charset=utf8mb4');*  Il secondo problema riscontrato è stato riguardo l'inserimento dei marker sulla mappa, infatti avevo provato in un modo presentato in una guida ma non ha funzionato. Esso creava infatti i marker ma avevano tutti lo stesso titolo e infowindow. Dopo vari tentativi ho ripreso un sito che abbiamo fatto io e Luca Di Bello durante il nostro stage in Irlanda e l'ho modificato. La soluzione finale è quella rappresentata sopra nel punto «Lavori svolti». |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono in orario. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| La prossima giornata voglio terminare l’implementazione della pagina principale e iniziare la pagina di registrazione. |