Metodologie e Modelli Progettuali

Perché?

- Proviamo a modellare un'applicazione definendo direttamente lo schema logico della base di dati:
 - da dove cominciamo?
 - rischiamo di perderci subito nei dettagli
 - dobbiamo pensare subito a come correlare le varie tabelle (chiavi, etc.)
 - il modello relazionale è "rigido"

Progettazione delle basi di dati

- È una delle attività del processo di sviluppo dei sistemi informativi
- Va quindi inquadrata in un contesto più generale:
 - il ciclo di vita (*lifecycle*) dei sistemi informativi:
 - insieme e organizzazione temporale delle attività svolte da analisti, progettisti, utenti, nello sviluppo e nell'uso dei sistemi informativi
 - attività iterativa, quindi ciclo

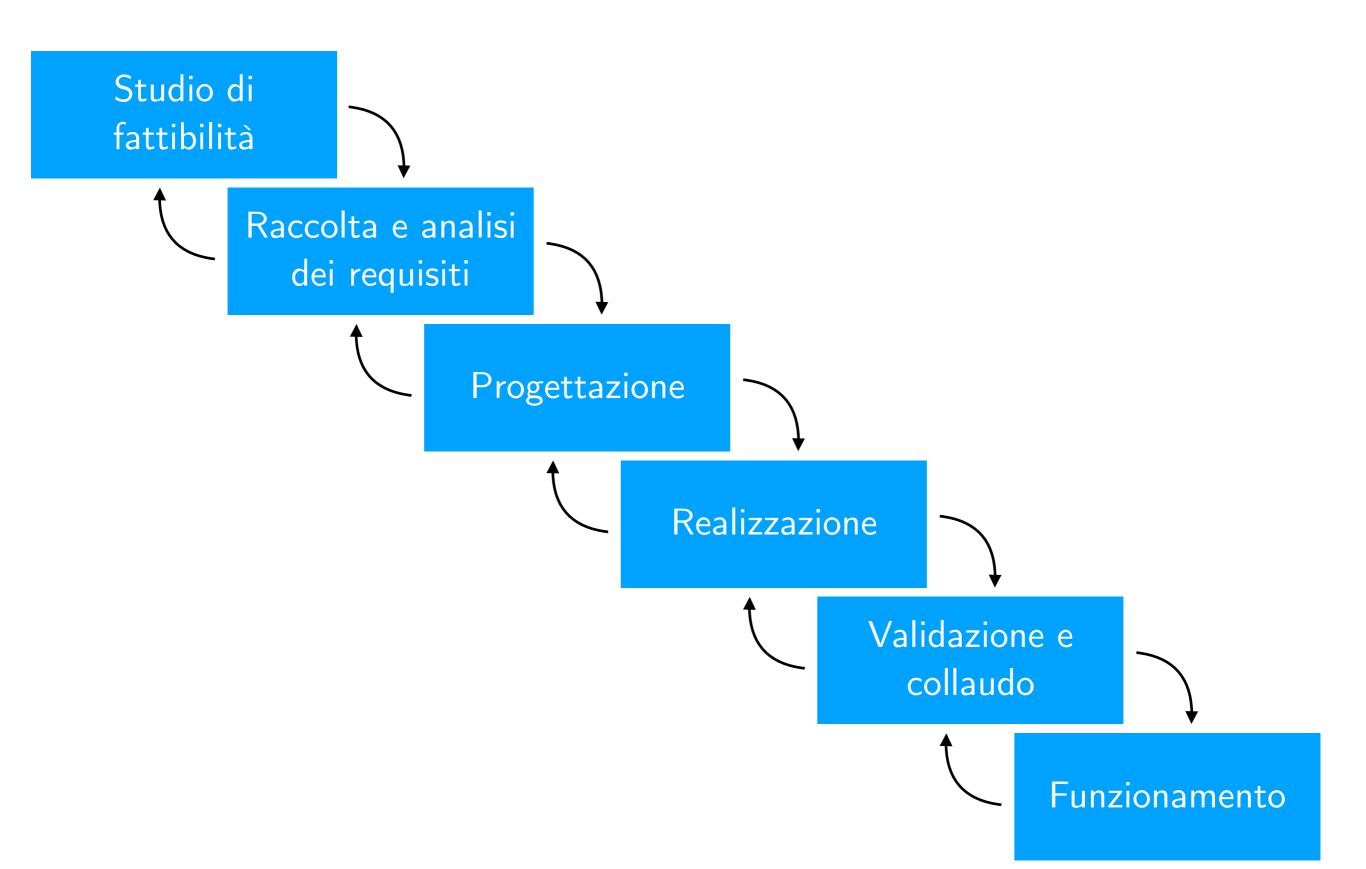
Un buon progetto

- I passi del ciclo di vita per essere "ben fatti" richiedono in generale un linguaggio/modello per descrivere il sistema da progettare
- Per le basi di dati, quindi, la metodologia di progetto deve essere basata su
 - modelli per rappresentare i dati che siano facili da usare
 - decomposizione delle attività in fasi (e/o livelli)
 - strategie e criteri di scelta nei vari passi

Modello per il ciclo di vita

- Il primo modello da scegliere è quello per il ciclo di vita
- Esistono vari modelli: il più vecchio è il modello a cascata (waterfall model)
- Nel modello a cascata le fasi sono ordinate e "non ripetibili"

Fasi del ciclo di vita



Fasi del ciclo di vita

- Studio di fattibilità: definizione costi e priorità
- Raccolta e analisi dei requisiti: studio delle proprietà del sistema
- Progettazione: dati e funzioni
- Realizzazione: implementazione
- Validazione e collaudo: sperimentazione
- Funzionamento: il sistema diventa operativo in produzione (*shipping*)

Raccolta e analisi dei requisiti

- Ci sono due sotto-fasi:
 - acquisizione dei requisiti: il reperimento dei requisiti è un'attività difficile e non standardizzabile
 - analisi dei requisiti: l'attività di analisi inizia con i primi requisiti raccolti e spesso indirizza verso altre acquisizioni
 - Linguaggi per definire i requisiti, ad esempio in UML

Come si acquisiscono i requisiti?

- Direttamente dagli **utenti**:
 - interviste
 - documentazione apposita
- Da documentazione esistente:
 - normative (leggi, regolamenti di settore)
 - regolamenti interni, procedure aziendali
 - realizzazioni preesistenti

Interazione con gli utenti

- Problemi
 - utenti diversi possono fornire informazioni diverse
 - utenti a livello più alto hanno spesso una visione più ampia ma meno dettagliata
 - spesso l'acquisizione dei requisiti avviene "per raffinamenti successivi"
- Spunti:
 - effettuare **spesso** verifiche di comprensione e coerenza
 - verificare anche per mezzo di esempi (generali e relativi a casi limite)
 - richiedere definizioni e classificazioni
 - far evidenziare gli **aspetti essenziali** rispetto a quelli **marginali** (ranking dei requisiti)

Interazione con gli utenti tramite documentazione

- Regole generali:
 - standardizzare la struttura delle frasi
 - separare le frasi sui dati da quelle sulle funzioni
 - organizzare termini e concetti
 - costruire un glossario dei termini
 - unificare i termini (individuare i sinonimi)
 - rendere esplicito il riferimento fra termini
 - riorganizzare le frasi per concetti

Esempio

Società di formazione (1)

Si vuole realizzare una base di dati per una società che eroga corsi: di ogni corso vogliamo rappresentare i dati dei partecipanti e dei docenti. Per gli studenti (circa 5000), identificati da un codice, si vuole memorizzare il codice fiscale, il cognome, l'età, il sesso, il luogo di nascita, il nome dei loro attuali datori di lavoro, i posti dove hanno lavorato in precedenza insieme al periodo, l'indirizzo e il numero di telefono, i corsi che hanno già frequentato (le materie sono in tutto circa 200) e il giudizio finale.

Esempio

Società di formazione (2)

Rappresentiamo anche i corsi attualmente attivi e, per ogni giorno, i luoghi e le ore dove sono tenute le lezioni. I corsi hanno un codice, un titolo e possono avere varie edizioni con date di inizio e fine e numero di partecipanti. Se gli studenti sono liberi professionisti, vogliamo conoscere l'area di interesse e, se lo possiedono, il titolo. Per quelli che lavorano alle dipendenze di altri, vogliamo conoscere invece il loro livello e la posizione ricoperta.

Esempio

Società di formazione (3)

Per gli insegnanti (circa 300), rappresentiamo il cognome, l'età, il posto dove sono nati, il nome del corso che insegnano, quelli che hanno insegnato nel passato e quelli che possono insegnare. Rappresentiamo anche tutti i loro recapiti telefonici. I docenti possono essere dipendenti interni della società o collaboratori esterni.

Glossario dei termini

| Termine | Descrizione | Sinonimi | Collegamenti |
|------------------|--|------------|------------------|
| Partecipante | Persona che partecipa ai corsi. | Studente | Corso Società |
| Docente | Docente dei corsi. Può essere esterno. | Insegnante | Corso |
| Corso | Corso organizzato dalla società. Può avere più edizioni | Materia | Docente |
| Datore di lavoro | Ente presso cui i partecipanti lavorano o hanno lavorato. | Posto | Partecipante |

Strutturazione dei requisiti in gruppi di frasi omogenee

Frasi di carattere generale

Si vuole realizzare una base di dati per una società che eroga corsi: di ogni corso vogliamo rappresentare i dati dei partecipanti e dei docenti.

Frasi relative ai partecipanti

Per i partecipanti (circa 5000), identificati da un codice, rappresentiamo il codice fiscale, il cognome, l'età, il sesso, la città di nascita, i nomi dei loro attuali datori di lavoro e di quelli precedenti (insieme alle date di inizio e fine rapporto), le edizioni dei corsi che stanno attualmente frequentando e quelli che hanno frequentato nel passato, con la relativa votazione finale in decimi.

Frasi relative ai datori di lavoro

Relativamente ai datori di lavoro presenti e passati dei partecipanti, rappresentiamo il nome, l'indirizzo e il numero di telefono.

Frasi relative ai corsi

Per i corsi (circa 200), rappresentiamo il titolo e il codice, le varie edizioni con date di inizio e fine e, per ogni edizione, rappresentiamo il numero di partecipanti e il giorno della settimana, le aule e le ore dove sono tenute le lezioni.

Frasi relative a tipi specifici di partecipanti

Per i partecipanti che sono liberi professionisti, rappresentiamo l'area di interesse e, se lo possiedono, il titolo professionale. Per i partecipanti che sono dipendenti, rappresentiamo invece il loro livello e la posizione ricoperta.

Frasi relative ai docenti

Per i docenti (circa 300), rappresentiamo il cognome, l'età, la città di nascita, tutti i numeri di telefono, il titolo del corso che insegnano, di quelli che hanno insegnato nel passato e di quelli che possono insegnare. I docenti possono essere dipendenti interni della società di formazione o collaboratori esterni.

Progettazione

- La progettazione è una fase del ciclo di vita
- Per un sistema software la progettazione consta fondamentalmente di due aspetti:
 - progettazione dei dati
 - nel caso di sistemi informativi, il progetto dei dati ha un ruolo centrale
 - progettazione delle applicazioni

Progettare per livelli di astrazione

- Livello concettuale. Esprime i requisiti di un sistema in una descrizione adatta all'analisi dal punto di vista esterno
- **Livello logico**. Evidenzia l'organizzazione dei dati dal punto di vista del loro contenuto informativo, descrivendo la struttura di ciascun record e i collegamenti tra record diversi.
- **Livello fisico**. A questo livello la base di dati è vista come un insieme di blocchi fisici su disco. Qui viene decisa l'allocazione dei dati e le modalità di memorizzazione dei dati sul disco.

Requisiti della base di dati

Progettazione concettuale

CHE COSA: analisi dei requisiti

Schema concettuale

COME: progettazione

Progettazione logica

Schema logico

Progettazione fisica

Schema fisico

Modello dei dati

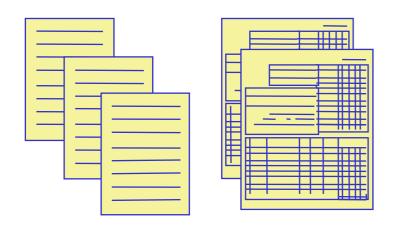
- Insieme di costrutti utilizzati per organizzare i dati di interesse e descriverne la dinamica
- Componente fondamentale: meccanismi di strutturazione (o costruttori di tipo)
- Come nei linguaggi di programmazione esistono meccanismi che permettono di definire nuovi tipi, così ogni modello dei dati prevede alcuni costruttori
 - Ad esempio, il modello relazionale prevede il costruttore relazione, che permette di definire insiemi di record omogenei

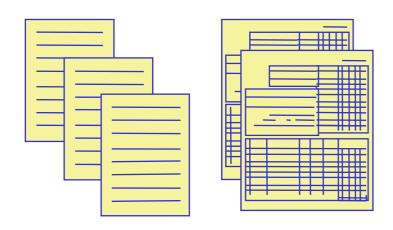
Schemi e istanze

- In ogni base di dati esistono:
 - lo schema, sostanzialmente invariante nel tempo,
 che ne descrive la struttura
 - nel modello relazionale, le intestazioni delle tabelle
 - l'istanza, i valori attuali, che possono cambiare anche molto rapidamente
 - nel modello relazionale, il corpo di ciascuna tabella

Principali Tipi di Modelli

- Modelli logici: utilizzati nei DBMS esistenti per l'organizzazione dei dati
 - utilizzati dai programmi
 - indipendenti dalle strutture fisiche
 - esempi: relazionale, reticolare, gerarchico, a oggetti
- Modelli concettuali: permettono di rappresentare i dati in modo indipendente da ogni sistema
 - cercano di descrivere i concetti del mondo reale
 - sono utilizzati nelle fasi preliminari di progettazione
 - il più noto è il modello Entità-Relazione (Entity-Relationship)
 - useremo il termine in inglese per non confondersi con la relazione del modello relazionale

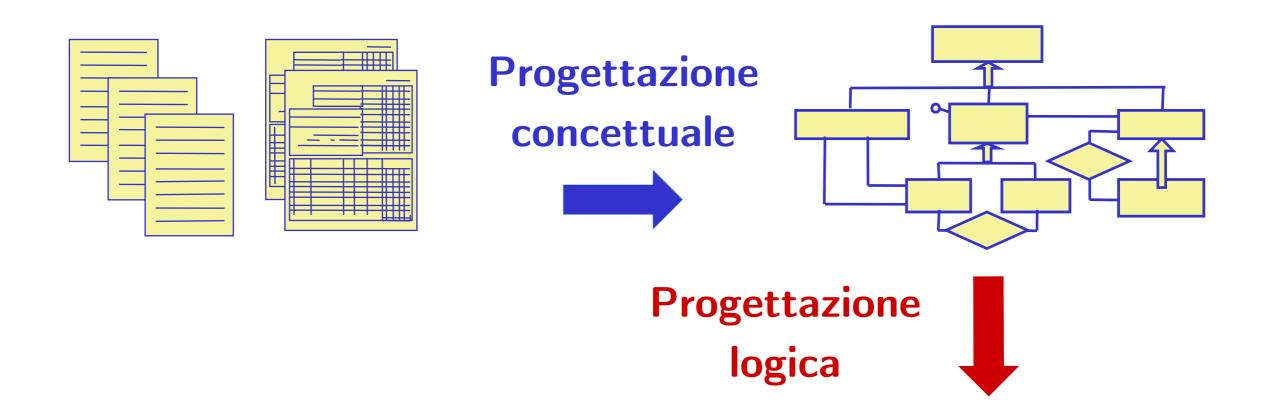


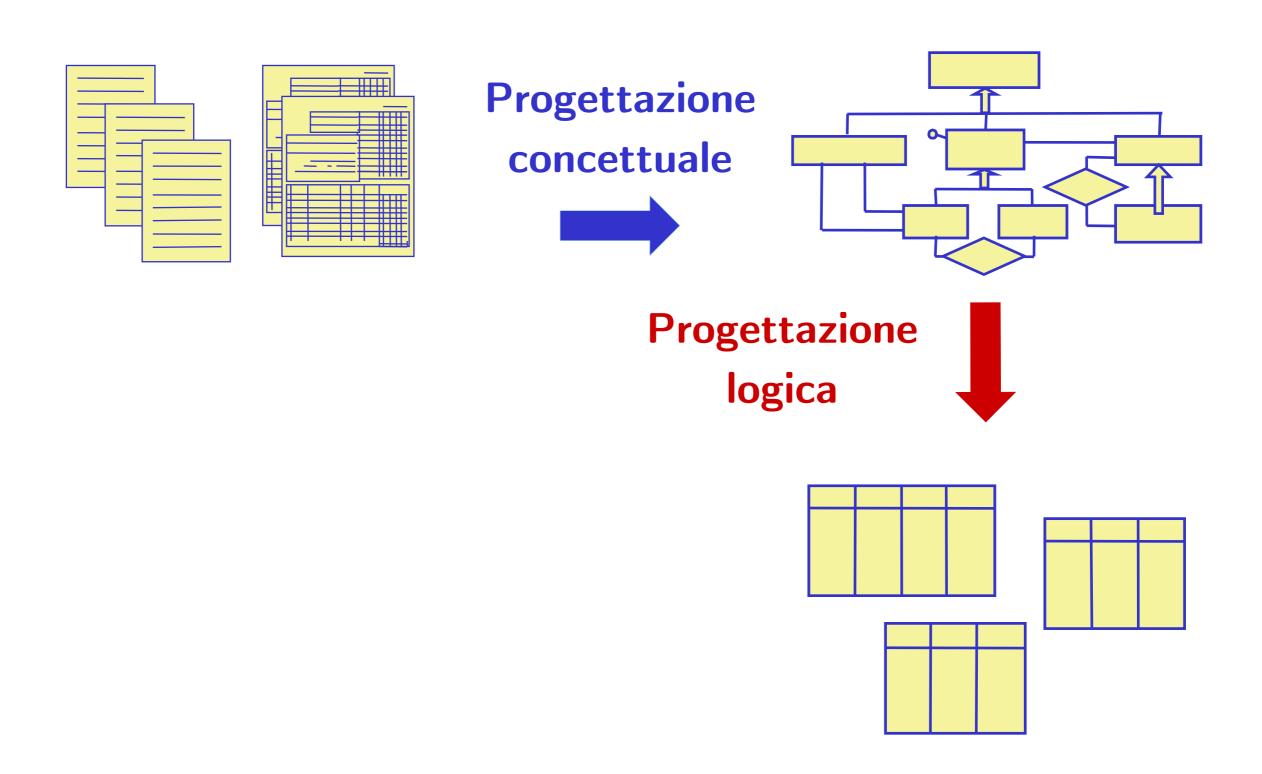


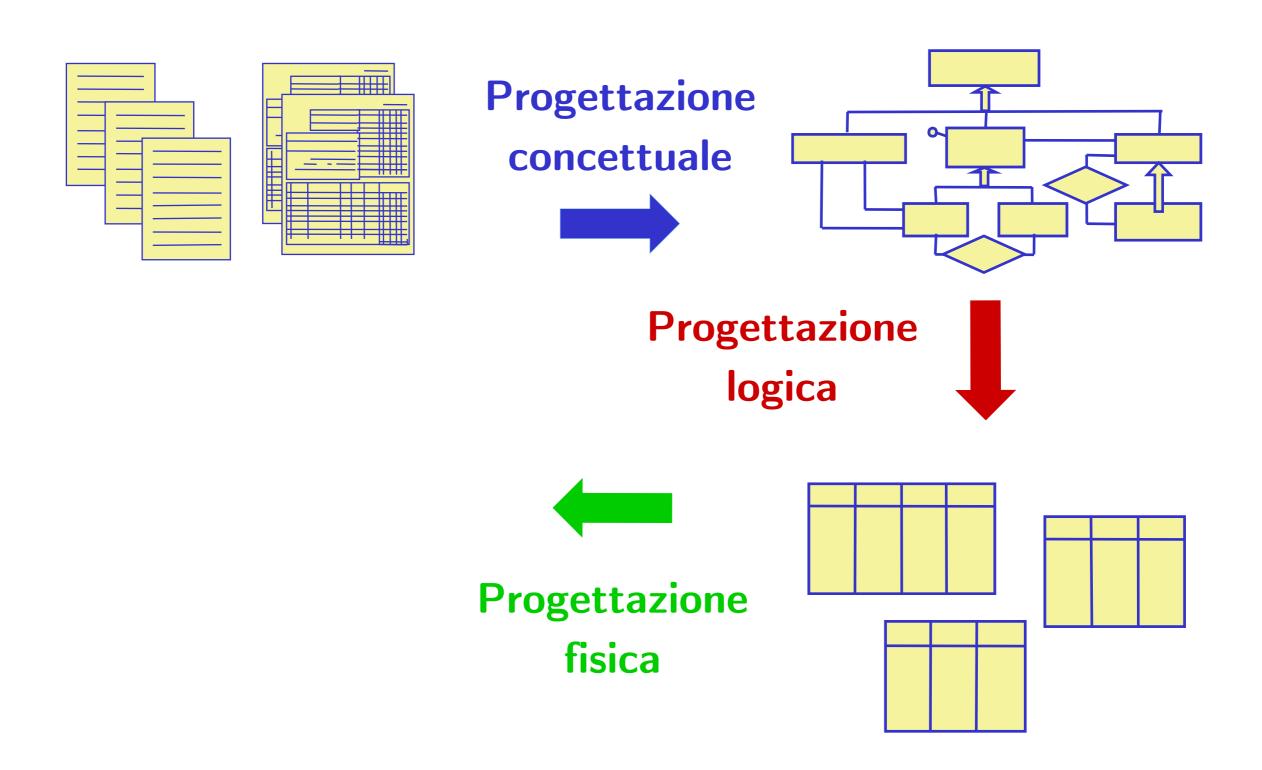
Progettazione concettuale

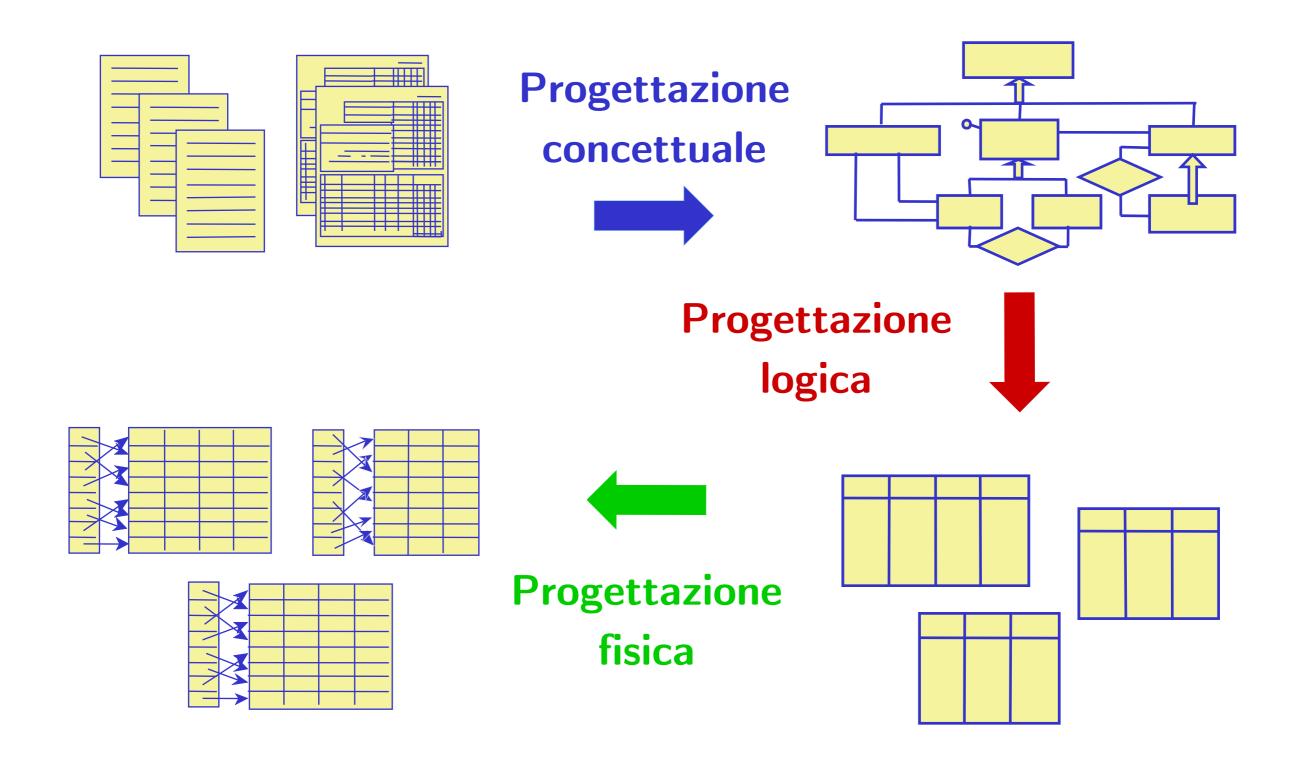












Modello E-R

• Il modello E-R (Entity-Relationship, P. P. Chen 1976) si è ormai affermato nelle metodologie di progetto e nei sistemi software di ausilio alla progettazione anche se in una versione leggermente diversa da quella originaria



Peter Pin-Shan Chen 1947

Costrutti del Modello E-R

- Costrutti di base:
 - Entità
 - Relationship
 - Attributo
- Altri costrutti:
 - Identificatore
 - Generalizzazione
 - ...

Entità

- Classe di oggetti (fatti, persone, cose) della applicazione di interesse con proprietà comuni e con esistenza "autonoma"
- Esempi:
 - impiegato, città, conto corrente, ordine, fattura
- Occorrenza (o istanza) di entità
 - elemento della classe (l'oggetto, la persona, ..., non un valore dei dati legati all'oggetto)
 - Per esempio, un "impiegato", non so nulla di lui, ma esiste con proprietà note

Rappresentazione grafica delle entità

Impiegato

Dipartimento

Città

Vendita

Caratteristiche delle entità

- Ogni entità ha un nome che la identifica univocamente nello schema:
 - nomi espressivi
 - opportune convenzioni
 - singolare

Relationship

- Legame logico fra due o più entità, rilevante nell'applicazione di interesse
- Esempi:
 - Residenza (fra persona e città)
 - Esame (fra studente e corso)

- Chiamata anche:
 - relazione, correlazione, associazione

Rappresentazione grafica delle relationship





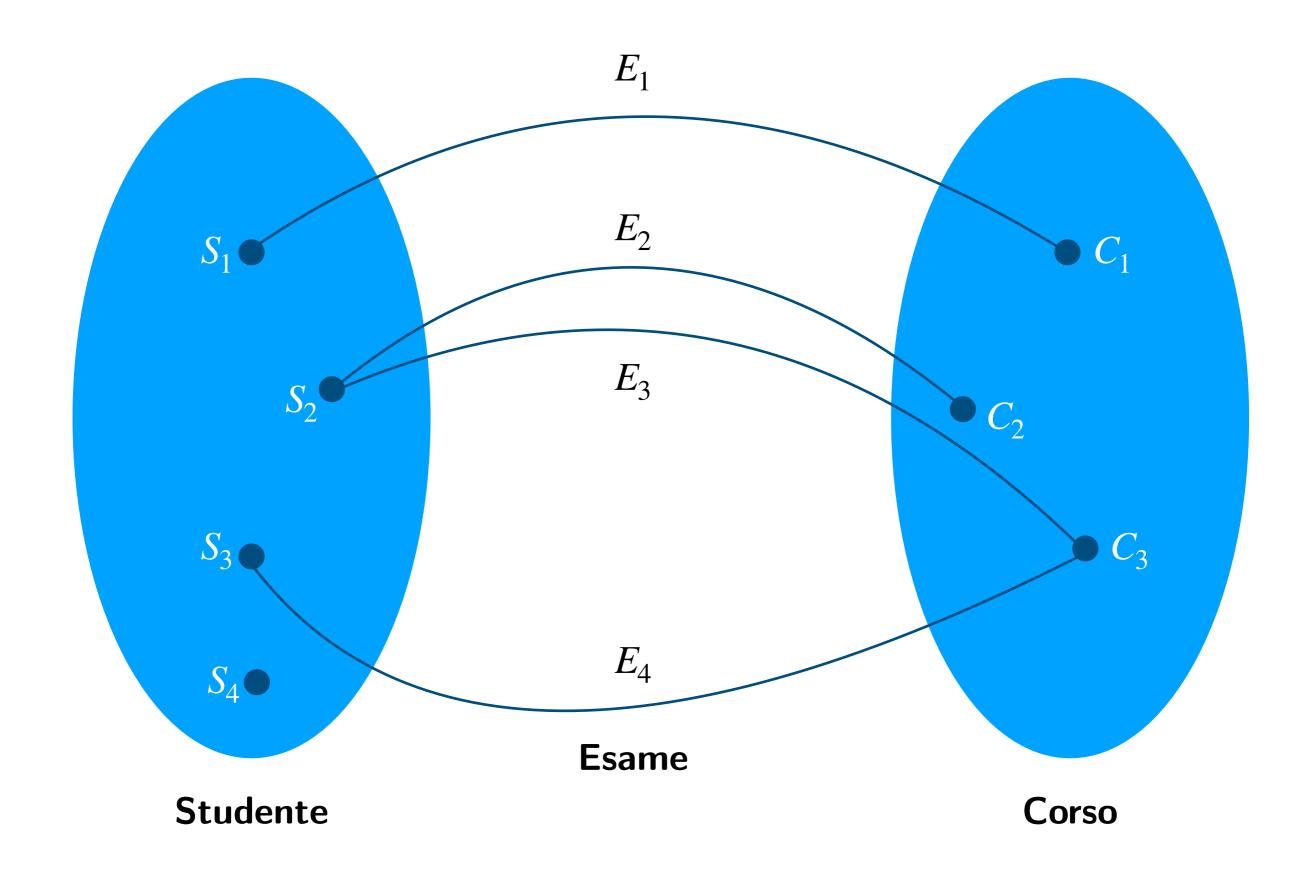
Caratteristiche delle relationship

- Ogni relationship ha un nome che la identifica univocamente nello schema:
 - nomi espressivi
 - opportune convenzioni
 - singolare
 - sostantivi invece di verbi (se possibile)
 - per non dare un verso alla relationship

Occorrenze delle relationship

- Una occorrenza di una relationship binaria è coppia di occorrenze di entità, una per ciascuna entità coinvolta
- Una occorrenza di una relationship n-aria è una n-upla di occorrenze di entità, una per ciascuna delle n entità coinvolte
- Nell'ambito di una relationship non ci possono essere occorrenze (coppie, n-uple) ripetute

Esempi di occorrenze



Esempio

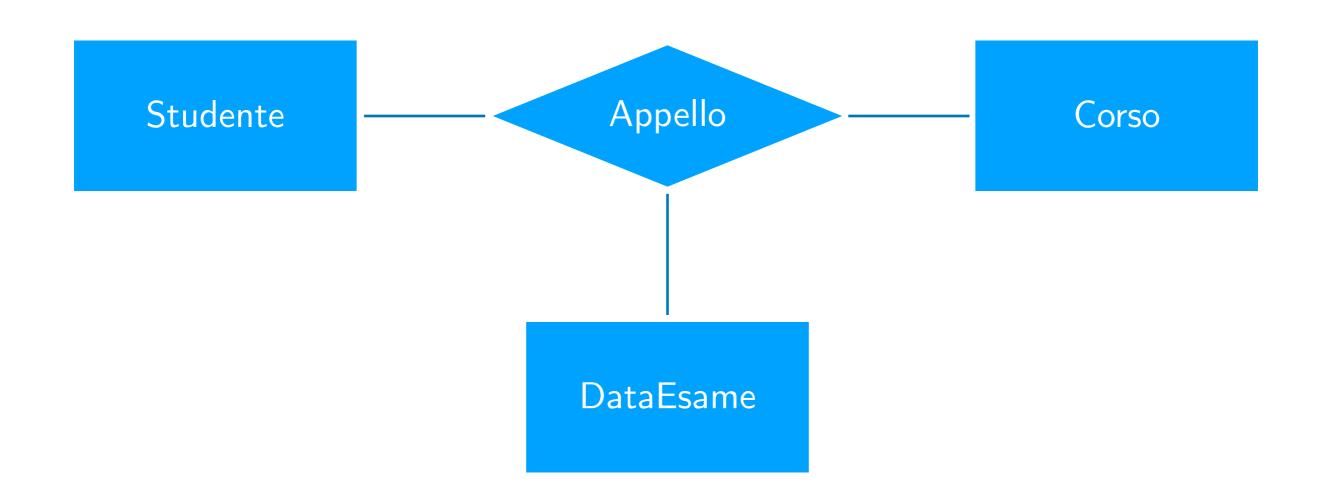
- Vogliamo progettare una base di dati per il libretto elettronico
- Che uso vogliamo fare di questa base di dati?
 - Supporto al servizio statini con la possibilità di calcolare statistiche

Prima Rappresentazione

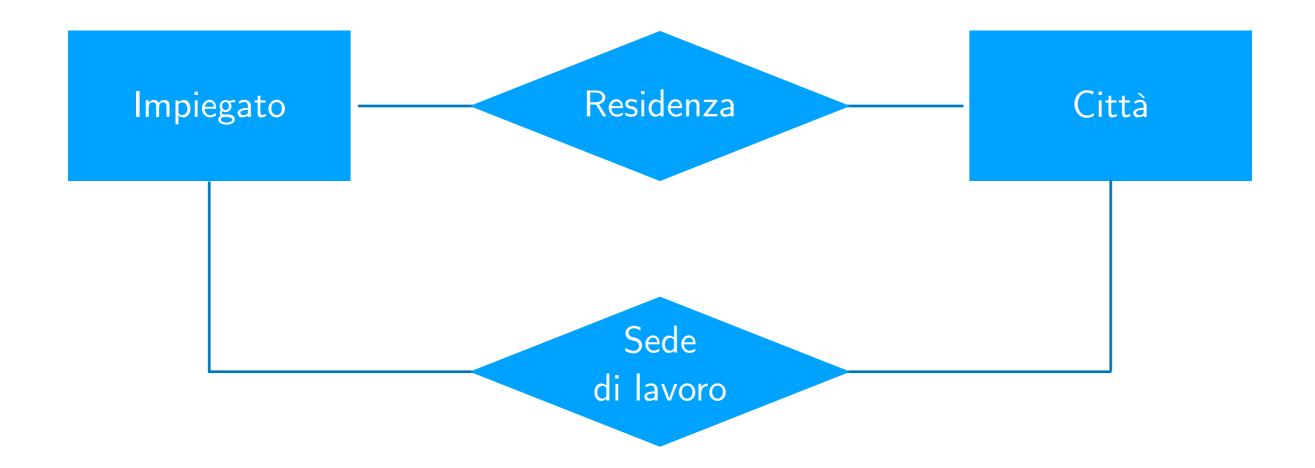


- E le statistiche?
 - Per esempio, numero di studenti di un corso che sostengono l'esame in un dato appello?

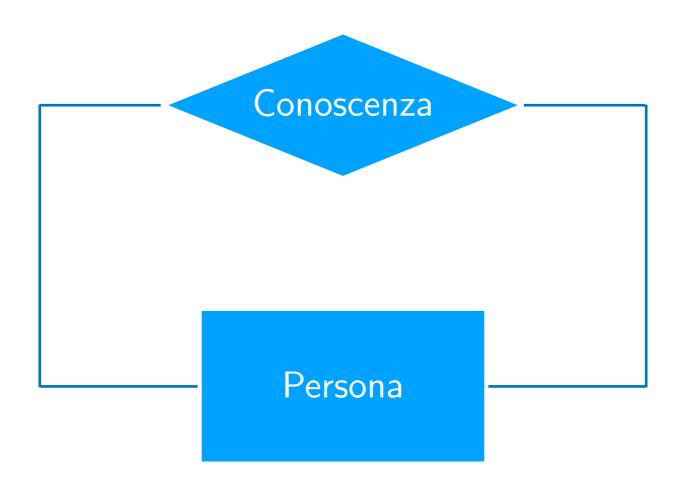
Seconda Rappresentazione



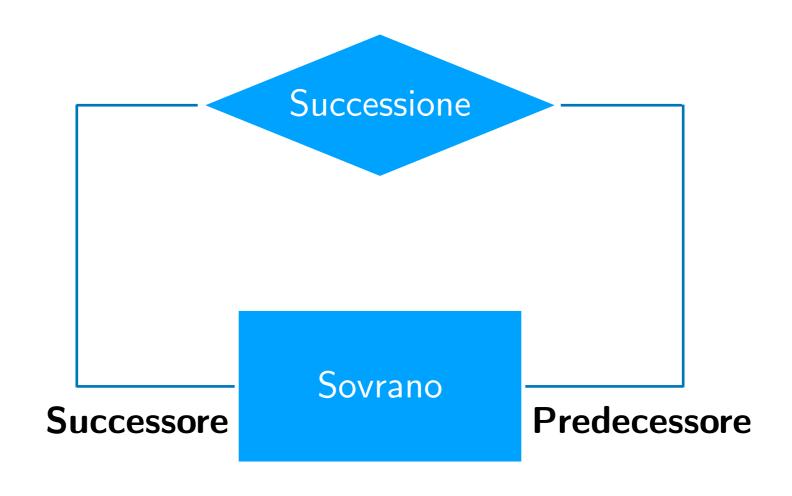
Relationship diverse sulle stesse entità



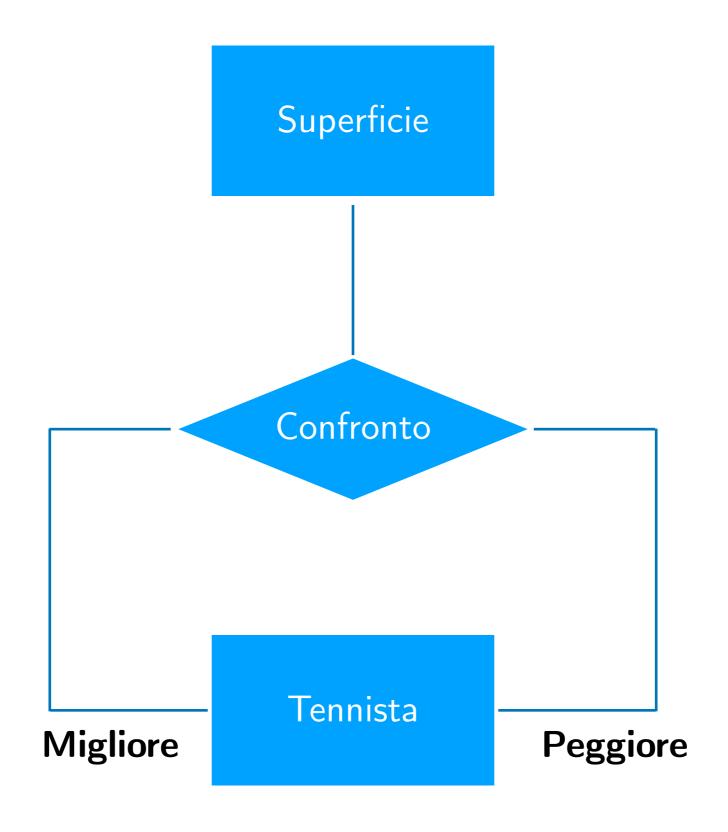
Relationship Ricorsiva



Relationship Ricorsiva con ruoli



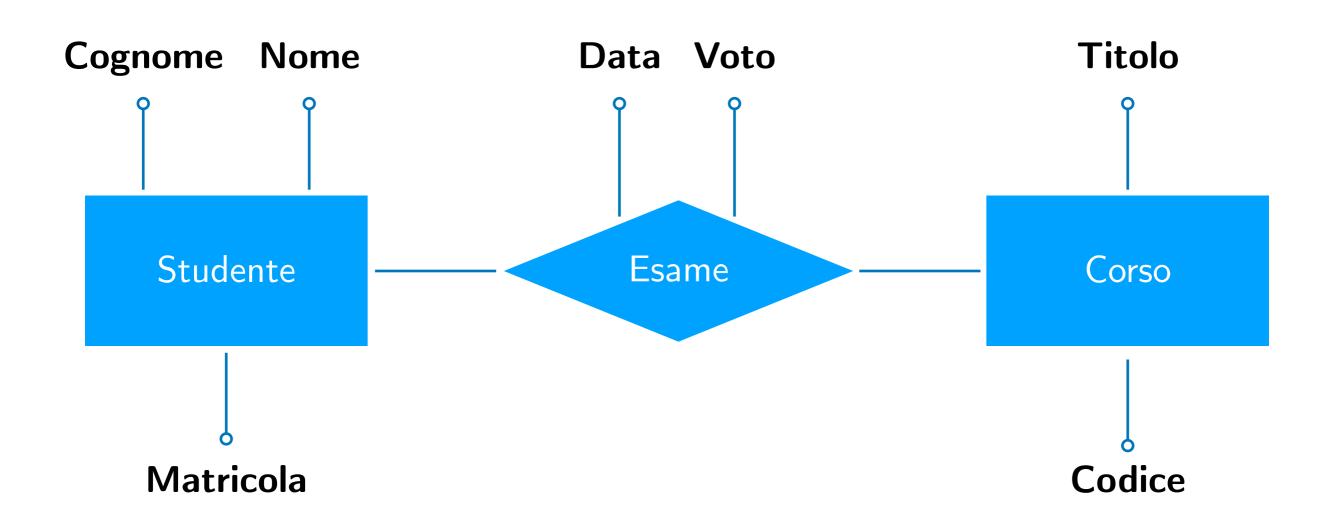
Relationship Mista



Attributo

- Proprietà elementare di un'entità o di una relationship, di interesse ai fini dell'applicazione
- Associa a ogni occorrenza di entità o relationship un valore appartenente a un insieme detto dominio dell'attributo

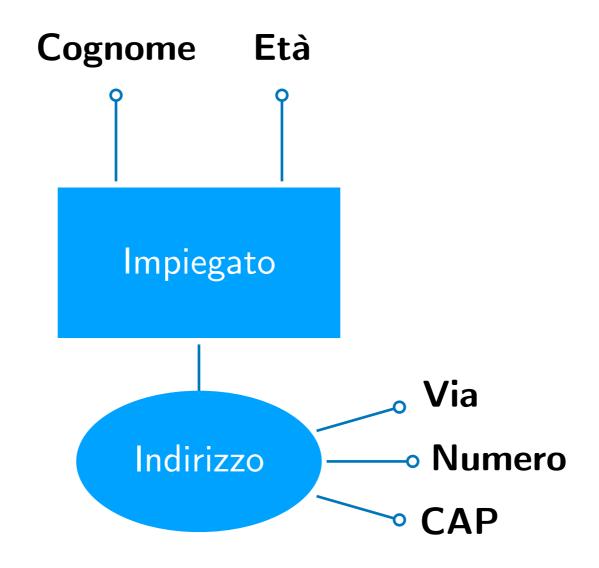
Rappresentazione Grafica di Attributi



Attributi Composti

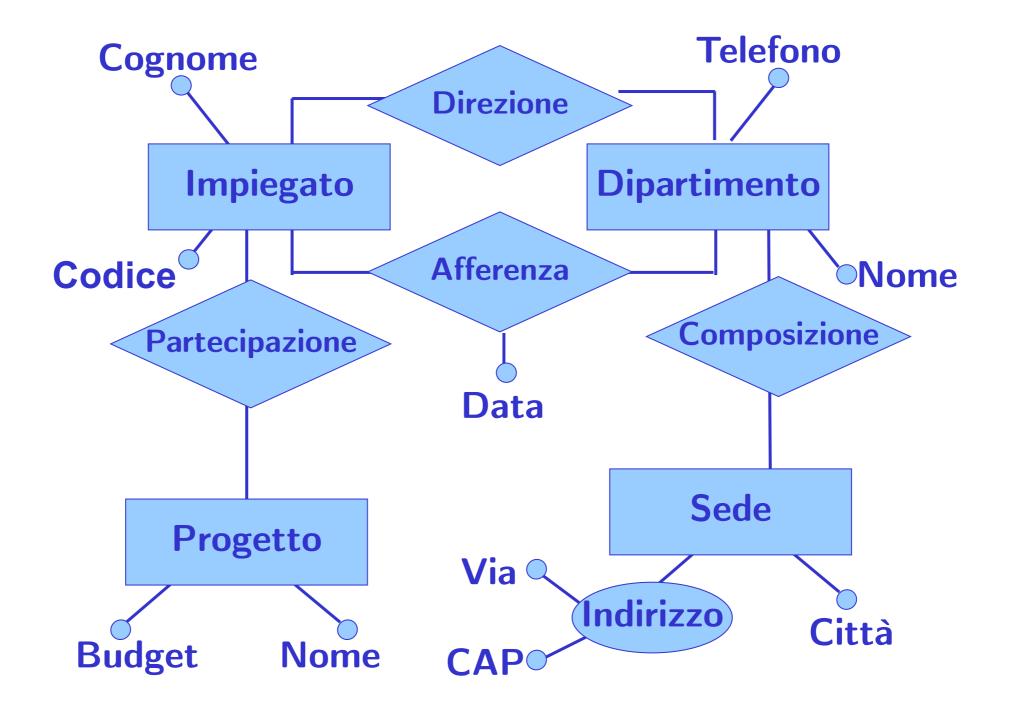
- Raggruppano attributi di una medesima entità o relationship che presentano affinità nel loro significato o uso
- Esempio:
 - Via, Numero civico e CAP formano un Indirizzo

Rappresentazione Grafica



Schema E-R con solo i costrutti base

- Si vuole descrivere l'organizzazione di un'azienda
 - Con sedi diverse
 - Ogni sede è composta di vari dipartimenti
 - Gli impiegati dell'azienda afferiscono ai vari dipartimenti e un impiegato li dirige
 - Gli impiegati lavorano su progetti
 - Ogni entità o relationship può avere vari attributi



Concetti Inesprimibili

- Un dipartimento ha un solo direttore?
- Un impiegato può afferire a un solo dipartimento?
- Il direttore di un dipartimento afferisce a quel dipartimento?

• ...

Altri Costrutti del Modello E-R

- Cardinalità
 - di *relationship*
 - di attributo
- Identificatore
 - interno
 - esterno
- Generalizzazione

- Coppia di valori associati a ogni entità che partecipa a una relationship
 - specificano il numero minimo e massimo di occorrenze della relationship cui ciascuna occorrenza di entità può partecipare

- Coppia di valori associati a ogni entità che partecipa a una relationship
 - specificano il numero minimo e massimo di occorrenze della relationship cui ciascuna occorrenza di entità può partecipare



- Per semplicità usiamo solo tre simboli:
 - 0 e 1 per la cardinalità minima:
 - 0 = "partecipazione **opzionale**"
 - 1 = "partecipazione **obbligatoria**"
 - 1 e "N" per la massima:
 - "N" non pone alcun limite

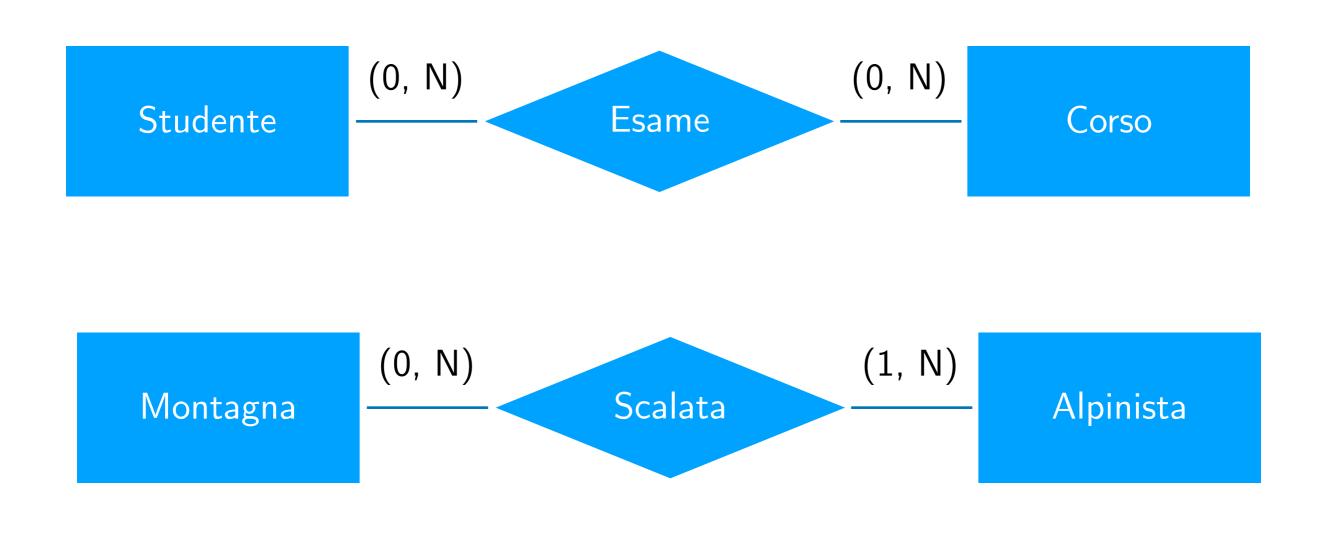
- Per semplicità usiamo solo tre simboli:
 - 0 e 1 per la cardinalità minima:
 - 0 = "partecipazione **opzionale**"
 - 1 = "partecipazione **obbligatoria**"
 - 1 e "N" per la massima:
 - "N" non pone alcun limite

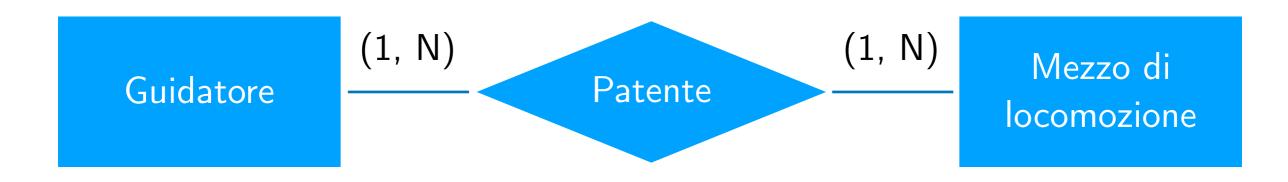


Tipi di relationship

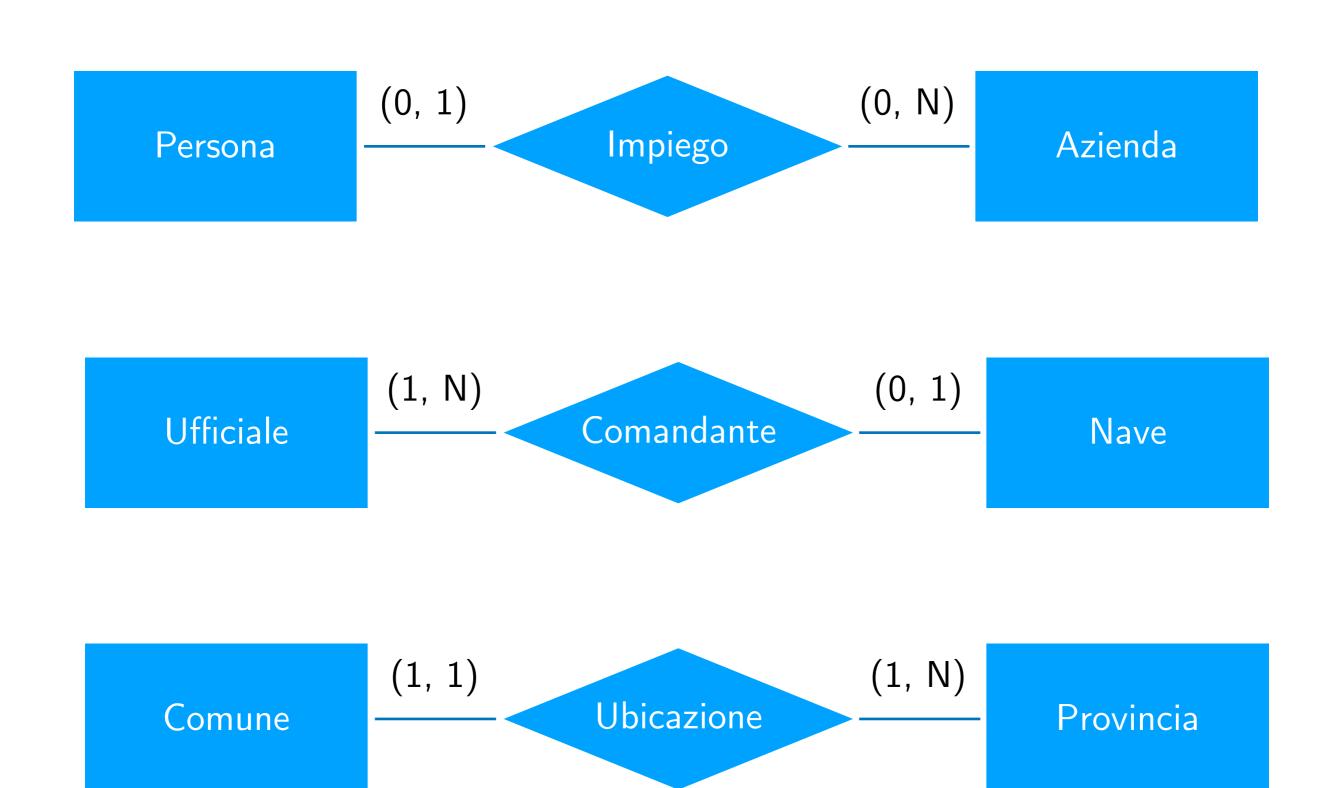
- Con riferimento alle **cardinalità massime**, abbiamo *relationship*:
 - uno a uno
 - uno a molti
 - molti a molti

Relationship "molti a molti"





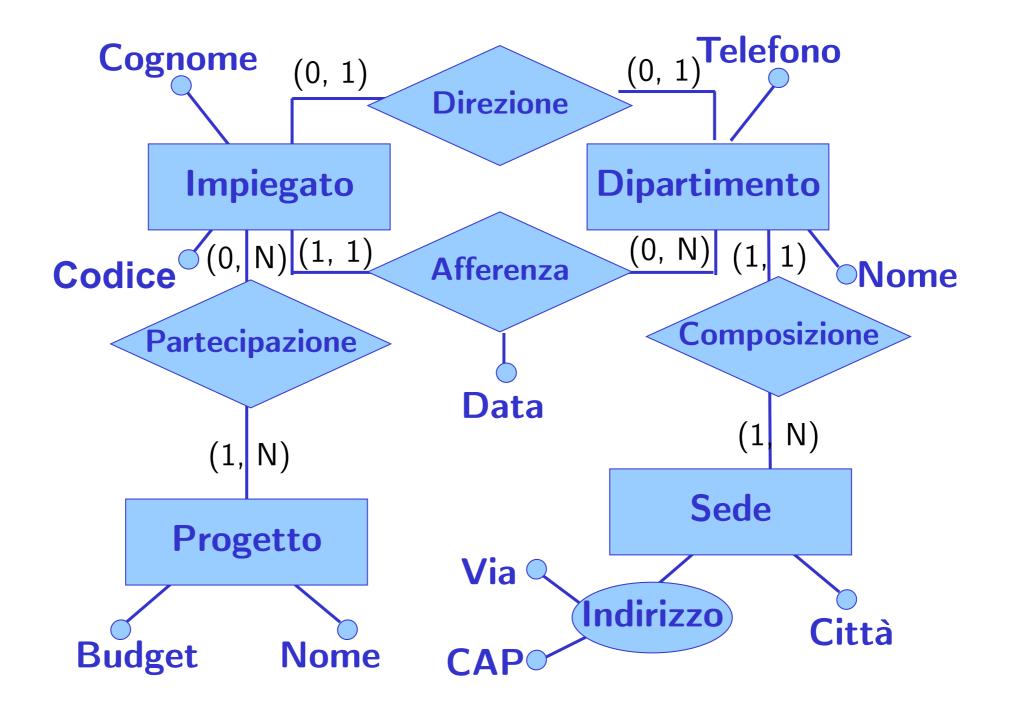
Relationship "uno a molti"



Relationship "uno a uno"



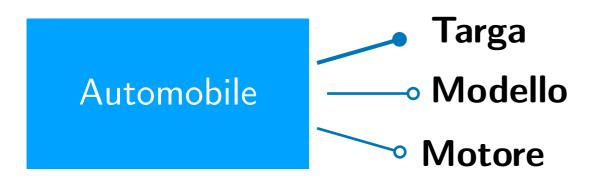


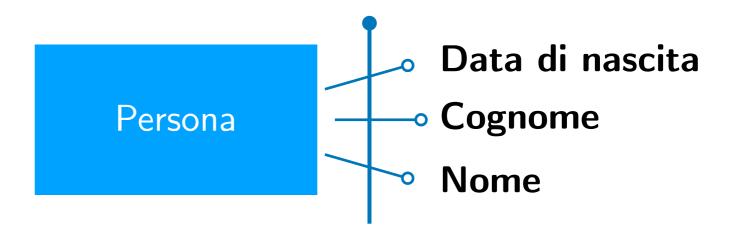


Identificatore di entità

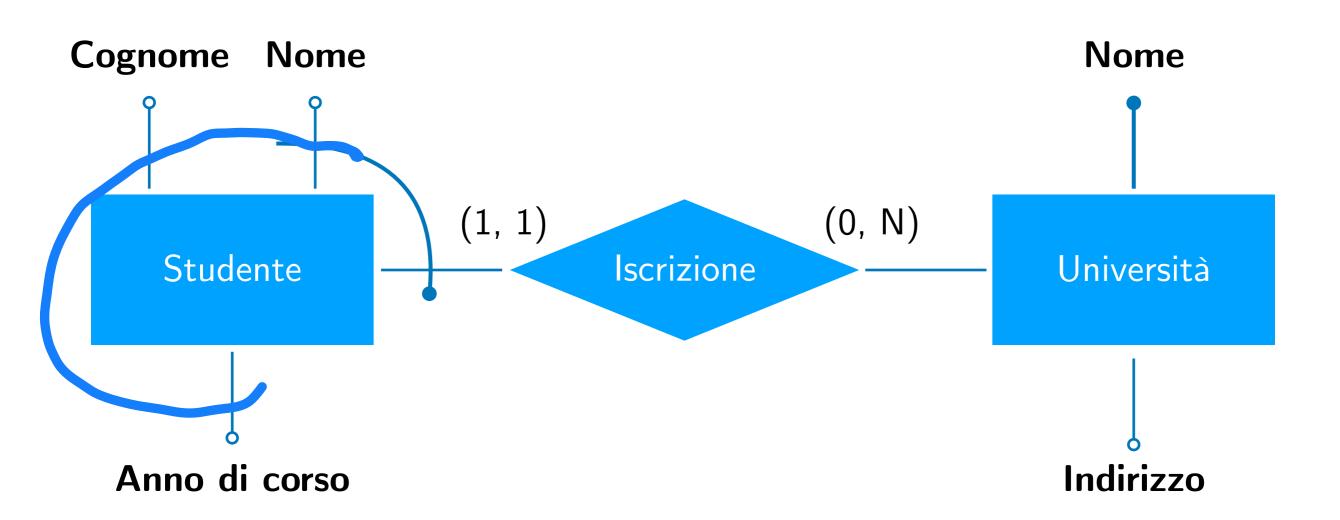
- "Strumento" per l'identificazione univoca delle occorrenze di un'entità
- Costituito da:
 - attributi dell'entità
 - identificatore interno (o chiave)
 - (attributi +) l'identificatore interno di entità esterne raggiunta attraverso *relationship*
 - identificatore esterno

Identificatori Interni



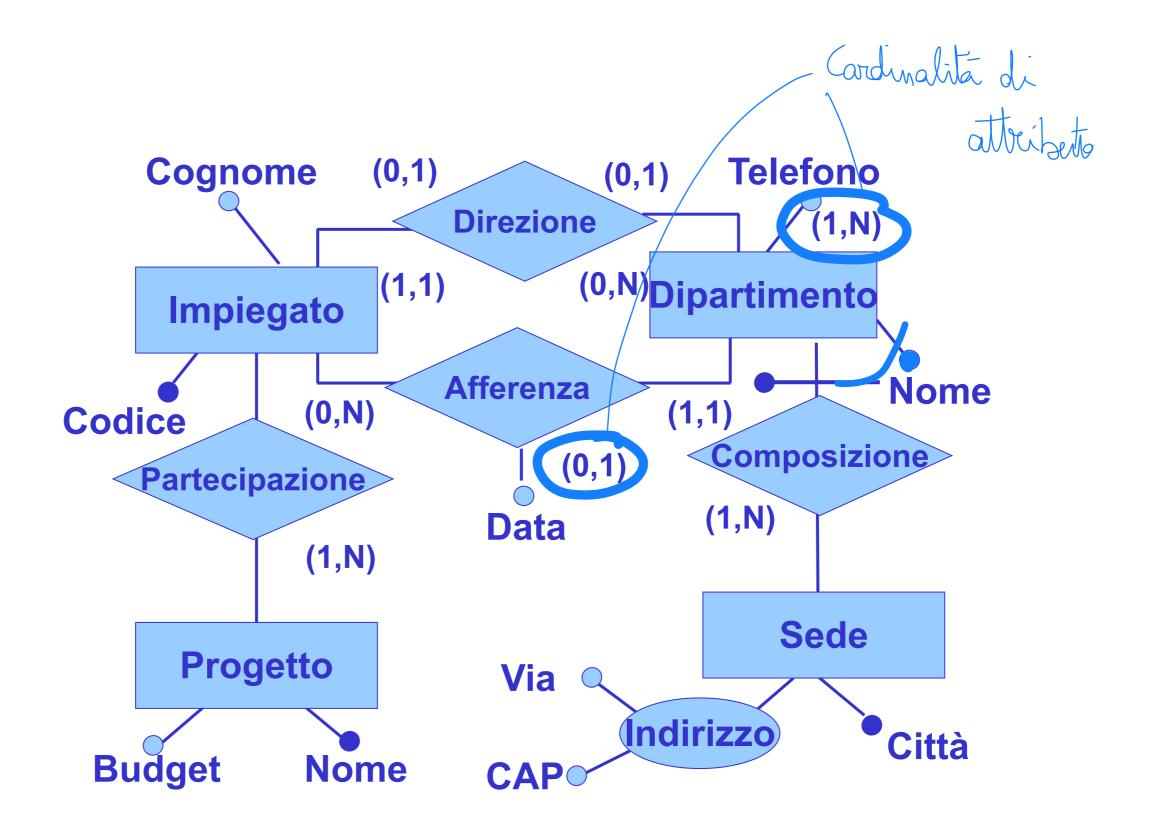


Identificatori Esterni



Caratteristiche degli Identificatori

- Ogni entità deve possedere almeno un identificatore, ma può averne in generale più di uno
- Una identificazione esterna è possibile solo attraverso una relationship a cui l'entità da identificare partecipa con cardinalità (1, 1)

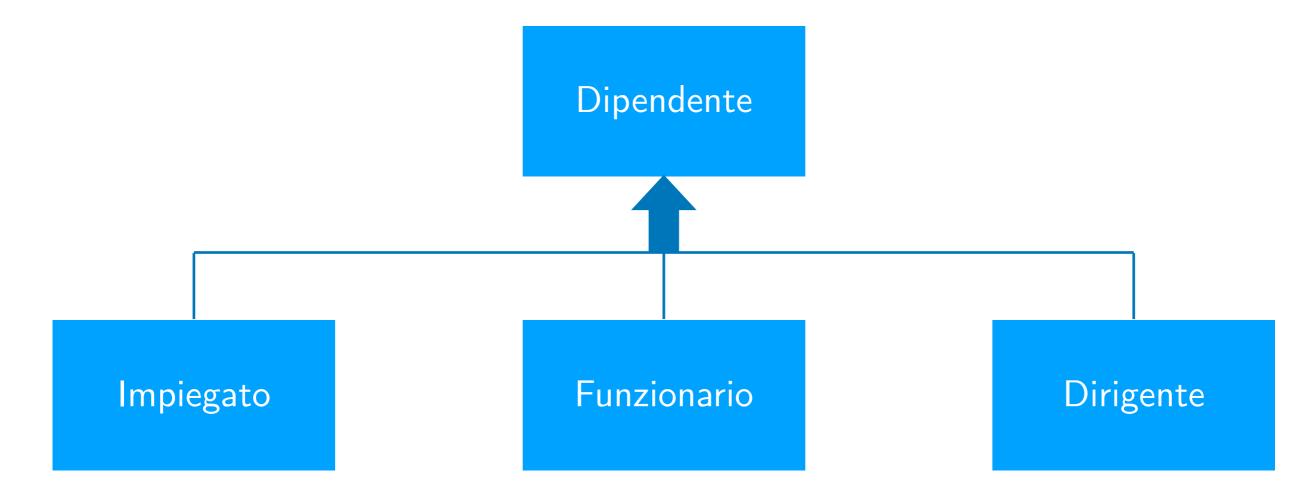


Generalizzazione

- Mette in relazione una o più entità $E_1, E_2, ..., E_n$ con una entità E, che le comprende come casi particolari
- E è una **generalizzazione** di $E_1, E_2, ..., E_n$
- $E_1, E_2, ..., E_n$ sono **specializzazioni** (o sottotipi) di E

Generalizzazione

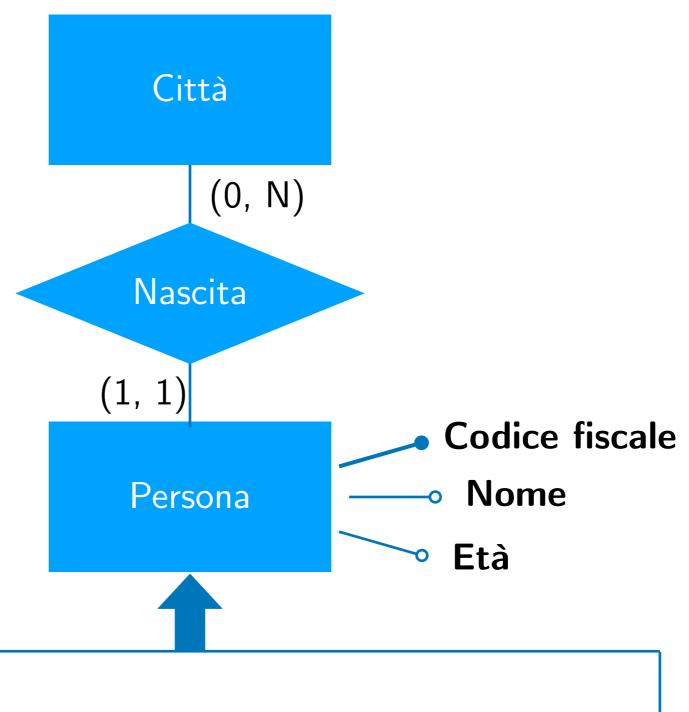
- Mette in relazione una o più entità $E_1, E_2, ..., E_n$ con una entità E, che le comprende come casi particolari
- E è una **generalizzazione** di $E_1, E_2, ..., E_n$
- $E_1, E_2, ..., E_n$ sono **specializzazioni** (o sottotipi) di E



Proprietà delle generalizzazioni

- Se E (genitore) è generalizzazione di $E_1, E_2, ..., E_n$ (figlie):
 - ogni proprietà di E è significativa per $E_1, E_2, ..., E_n$
 - ullet ogni occorrenza di E_1, E_2, \ldots, E_n è occorrenza anche di E

Esempio



Lavoratore

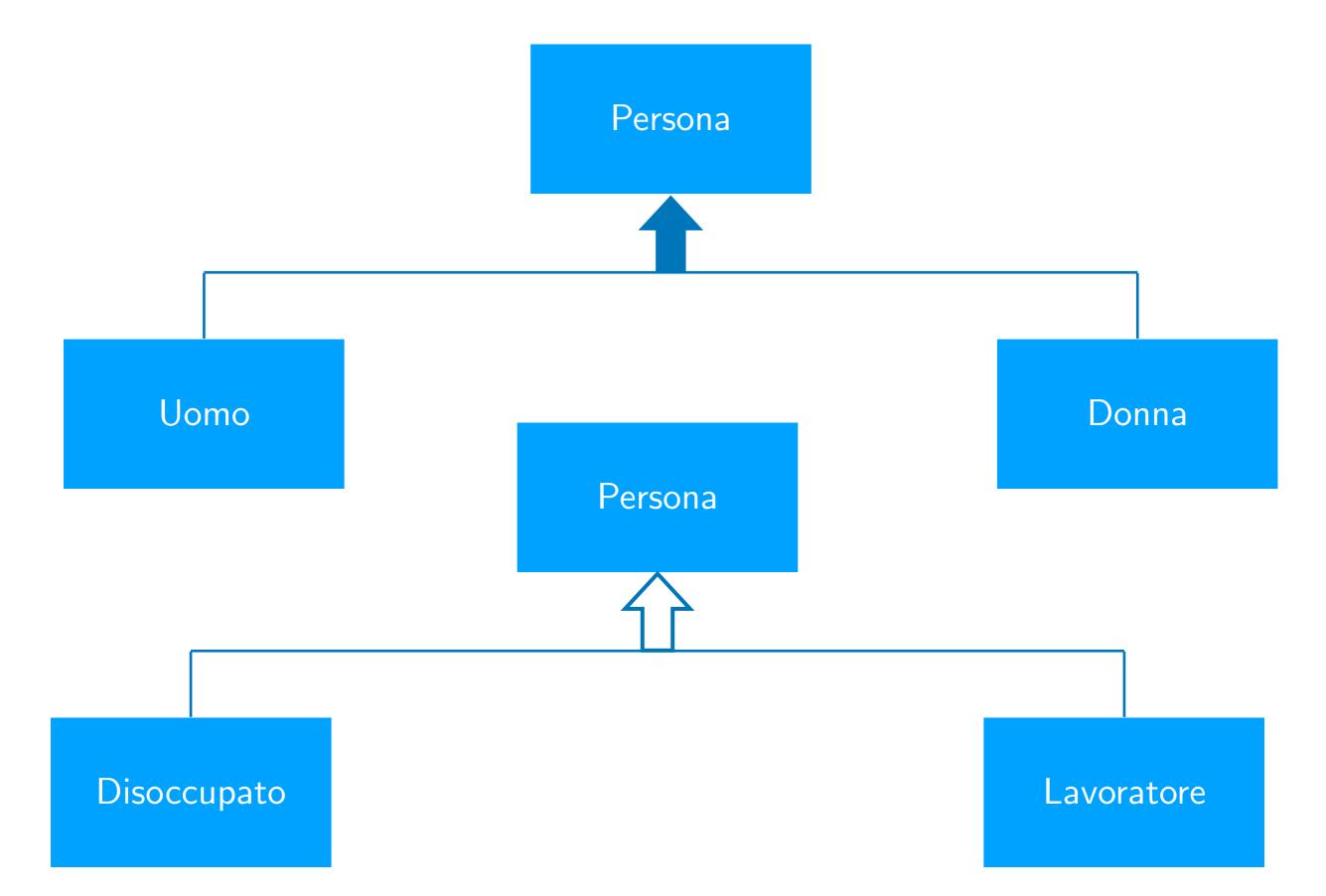
Stipendio

Studente

Caratteristiche delle generalizzazioni

- Ereditarietà: tutte le proprietà (attributi, relationship, altre generalizzazioni) dell'entità genitore vengono ereditate dalle entità figlie e non rappresentate esplicitamente
- Generalizzazione totale: se ogni occorrenza dell'entità genitore è occorrenza di almeno una delle entità figlie, altrimenti è parziale
- Generalizzazione esclusiva: se ogni occorrenza dell'entità genitore è occorrenza di al più una delle entità figlie, altrimenti è sovrapposta

Generalizzazione Totale e Parziale

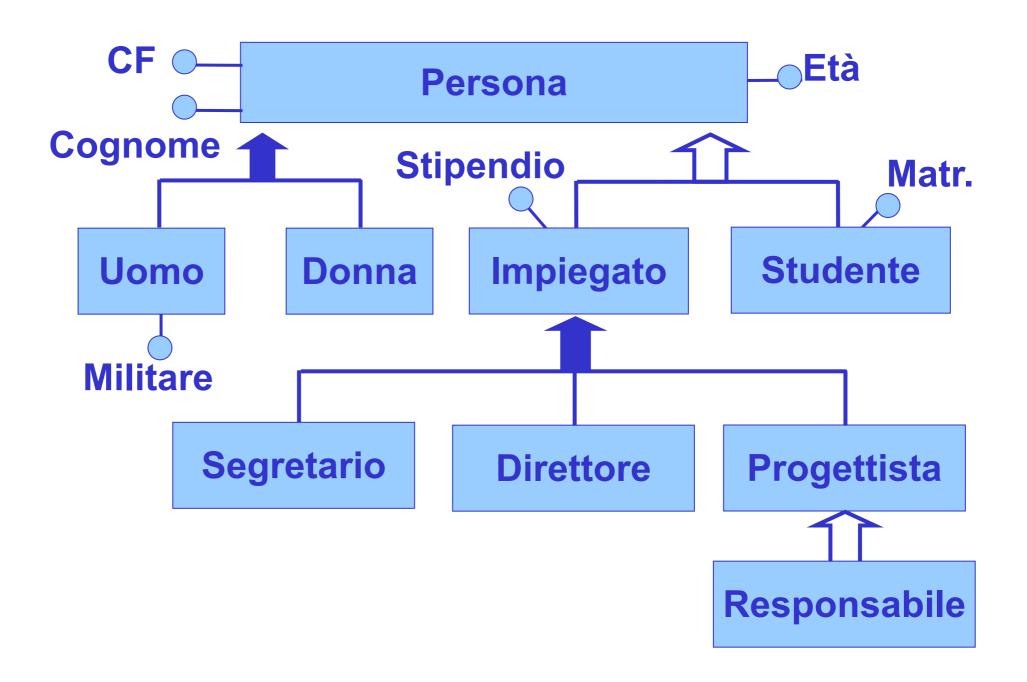


Altre proprietà

- Possono esistere gerarchie a più livelli e multiple generalizzazioni allo stesso livello
- Un'entità può essere inclusa in più gerarchie, come genitore e/o come figlia
- Se una generalizzazione ha solo un'entità figlia si parla di sottoinsieme
- Il genitore di una generalizzazione totale può non avere identificatore, purché ...

Esercizio

- Le persone hanno codice fiscale, cognome ed età, gli uomini la posizione militare, le donne no
- Gli impiegati hanno lo stipendio e possono essere segretari, direttori o progettisti (un progettista può essere anche responsabile di progetto)
- Gli studenti (che non possono essere impiegati) hanno un numero di matricola;
- Esistono persone che non sono né impiegati né studenti (ma i dettagli non ci interessano)



Documentazione associata agli schemi concettuali

• Dizionario dei dati:

- entità
- relationship
- Regole aziendali:
 - Vincoli di integrità
 - Possibili derivazioni
- Uno schema E-R non è quasi mai sufficiente da solo a rappresentare tutti i dettagli di un'applicazione
- Ci sono vincoli non esprimibili
- È necessario associare una documentazione di supporto

Dizionario dei dati (entità)

| Entità | Descrizione | Attributi | Identificatore |
|--------------|-------------------------|---------------------|----------------|
| Impiegato | Dipendente dell'azienda | Codice, Cognome, | Codice |
| Progetto | Progetti aziendali | Nome, Budget | Nome |
| Dipartimento | Struttura aziendale | Nome, Telefono | Nome, Sede |
| Sede | Sede dell'azienda | Città, Indirizzo | Città |

Dizionario dei dati (relationship)

| Relazioni | Descrizione | Componenti | Attributi |
|----------------|------------------------------|----------------------------|-----------|
| Direzione | Direzione di un dipartimento | Impiegato, Dipartimento | |
| Afferenza | Afferenza a un dipartimento | Impiegato, Dipartimento | Data |
| Partecipazione | Partecipazione a un progetto | Impiegato, Progetto | |
| Composizione | Composizione dell'azienda | Dipartimento, Sede | |

Regole di vincolo

- (1) Il direttore di un dipartimento deve a afferire a tale dipartimento
- (2) Un impiegato non deve avere uno stipendio maggiore del direttore del dipartimento al quale afferisce
- (3) Un dipartimento con sede a Roma deve essere diretto da un impiegato con più di dieci anni di anzianità
- (4) Un impiegato che non afferisce a nessun dipartimento non deve partecipare a nessun un progetto

Regole di derivazione

- (1) Il numero di impiegati di un dipartimento si ottiene contando gli impiegati che afferiscono a tale dipartimento
- (2) Il budget di un progetto si ottiene moltiplicando per 3 la somma degli stipendi degli impiegati che vi partecipano

Progettazione Concettuale

Requisiti della base di dati

Progettazione concettuale

Schema concettuale

Progettazione logica

Schema logico

Progettazione fisica

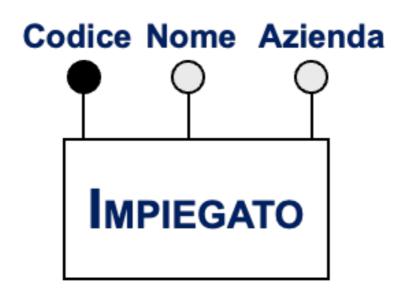
Schema fisico

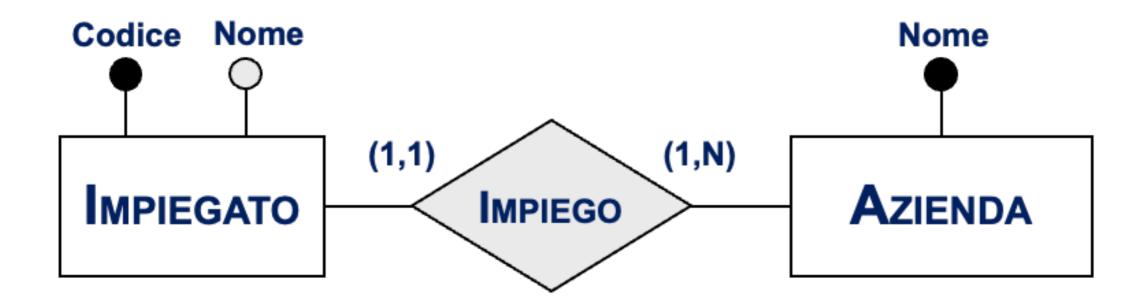
- Quale costrutto E-R va utilizzato per rappresentare un concetto presente nelle specifiche?
- Bisogna basarsi sulle definizioni dei costrutti del modello E-R
 - se ha proprietà significative e descrive oggetti con esistenza autonoma
 - entità
 - se è semplice e non ha proprietà
 - attributo
 - se correla due o più concetti
 - relationship
 - se è caso particolare di un altro
 - generalizzazione

Design Pattern

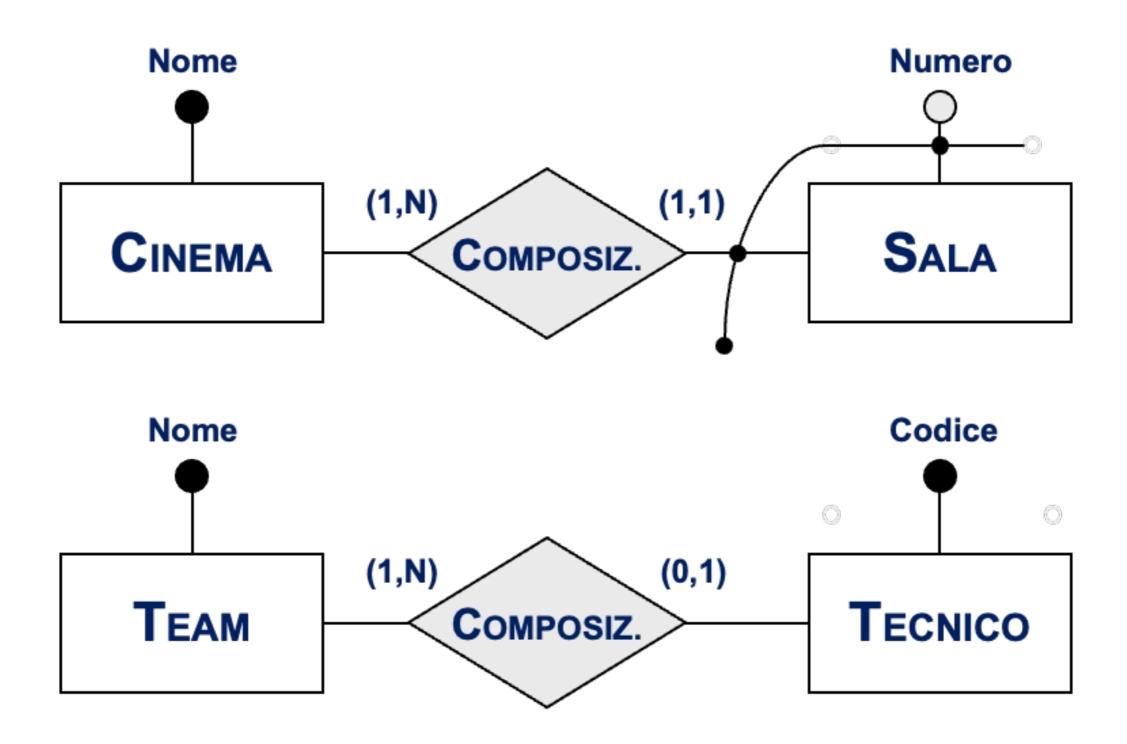
- Soluzioni progettuali a problemi comuni
- Largamente usati nell'ingegneria del software
- Vediamo alcuni pattern comuni nella progettazione concettuale di basi di dati

Reificazione di attributo di entità

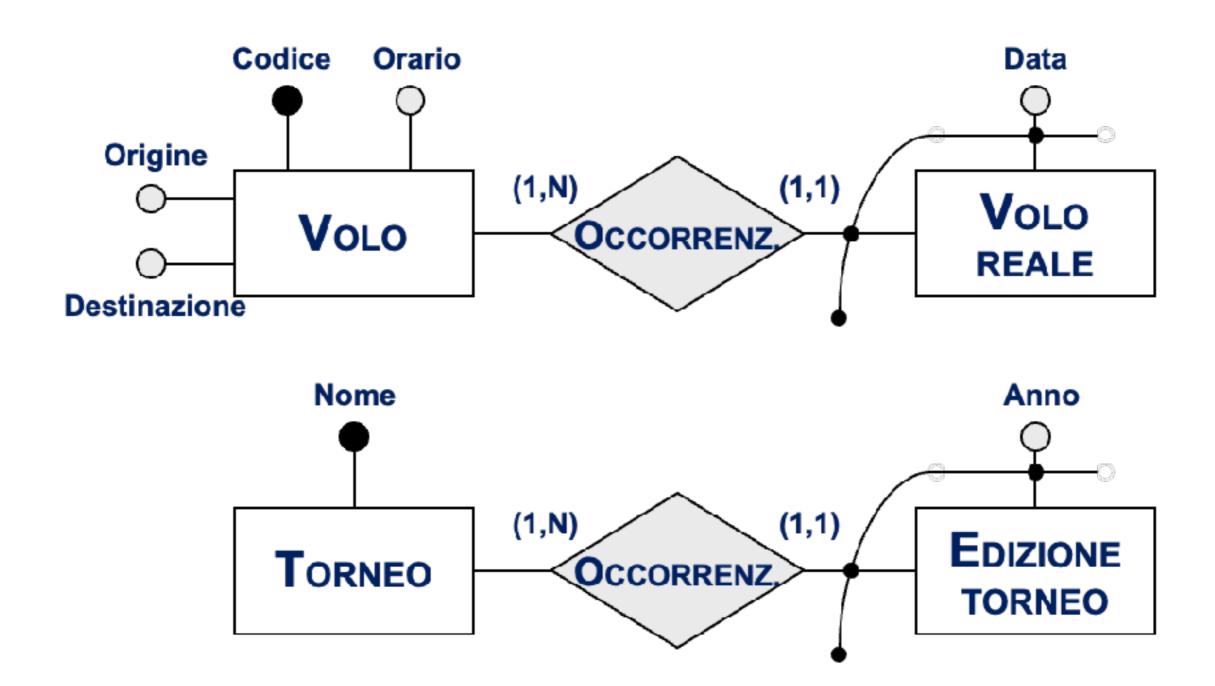




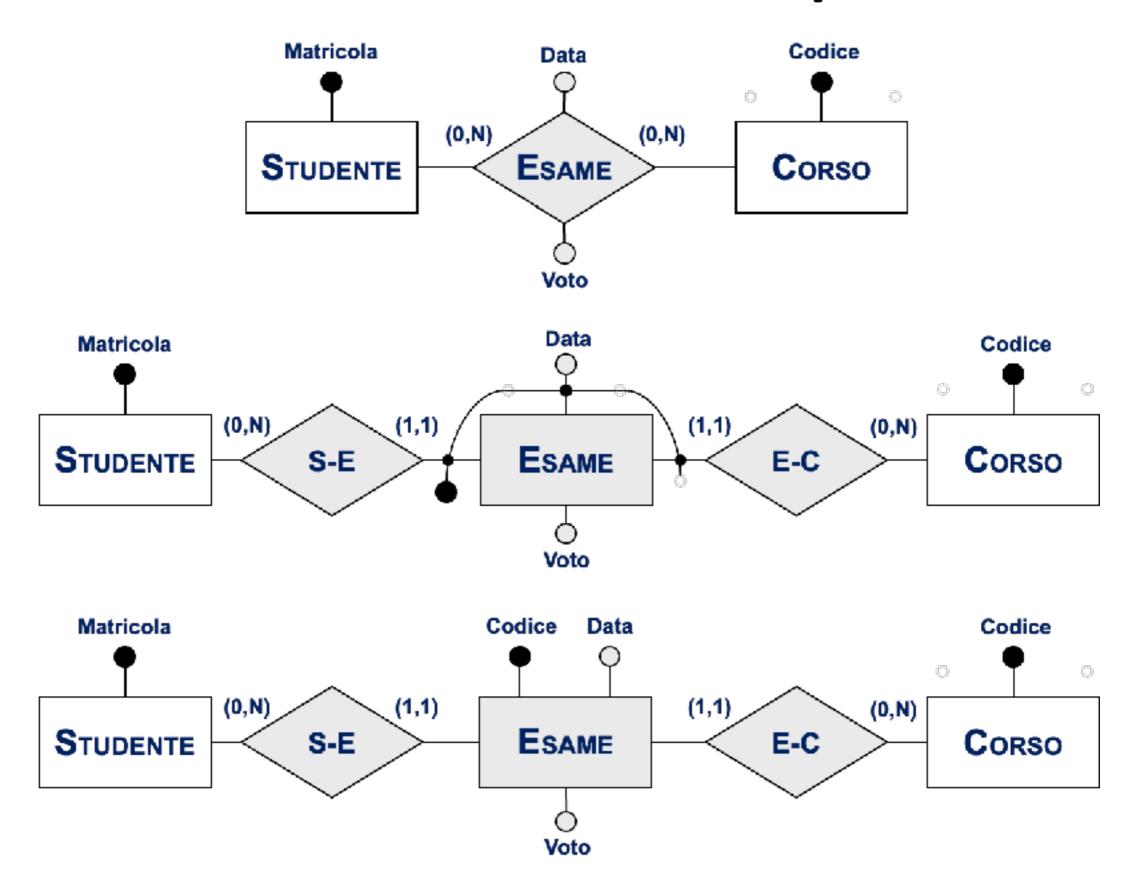
Parte-di



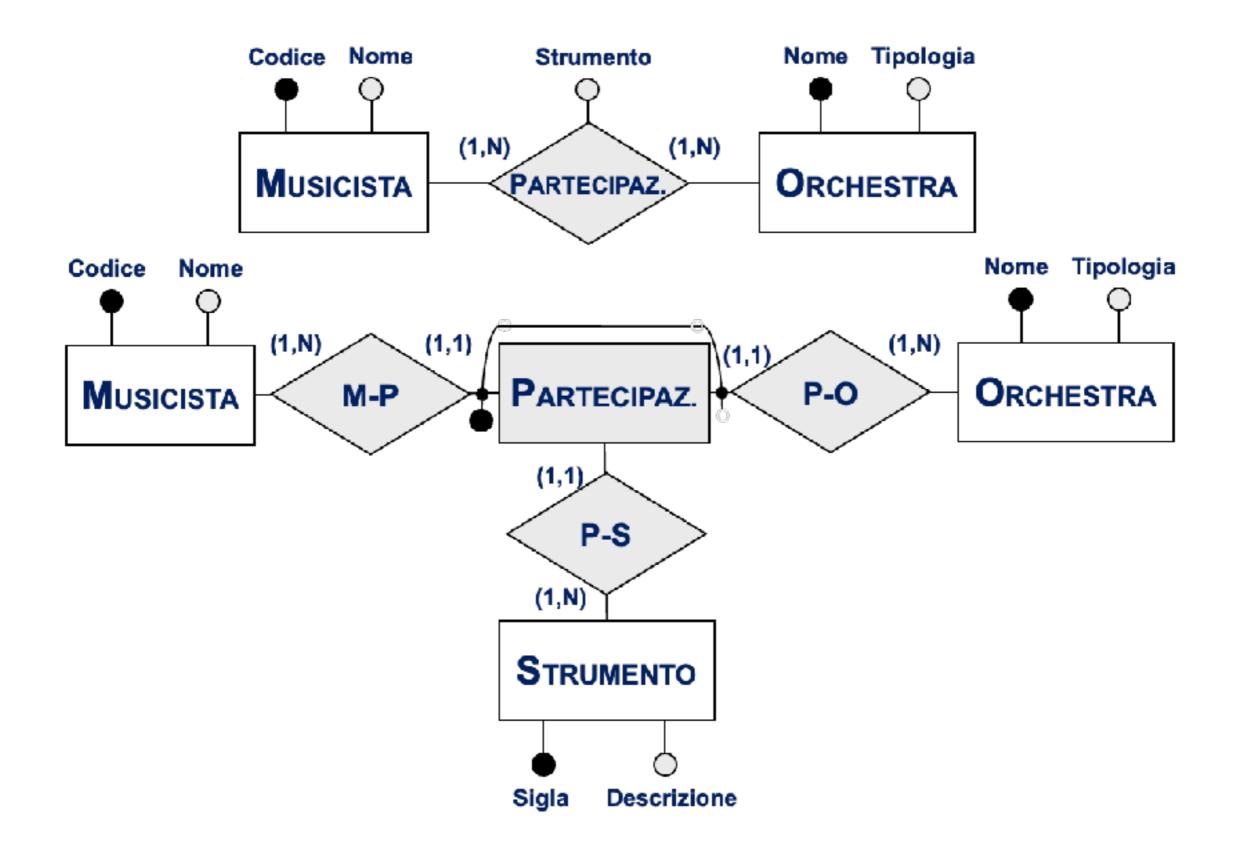
Istanza-di



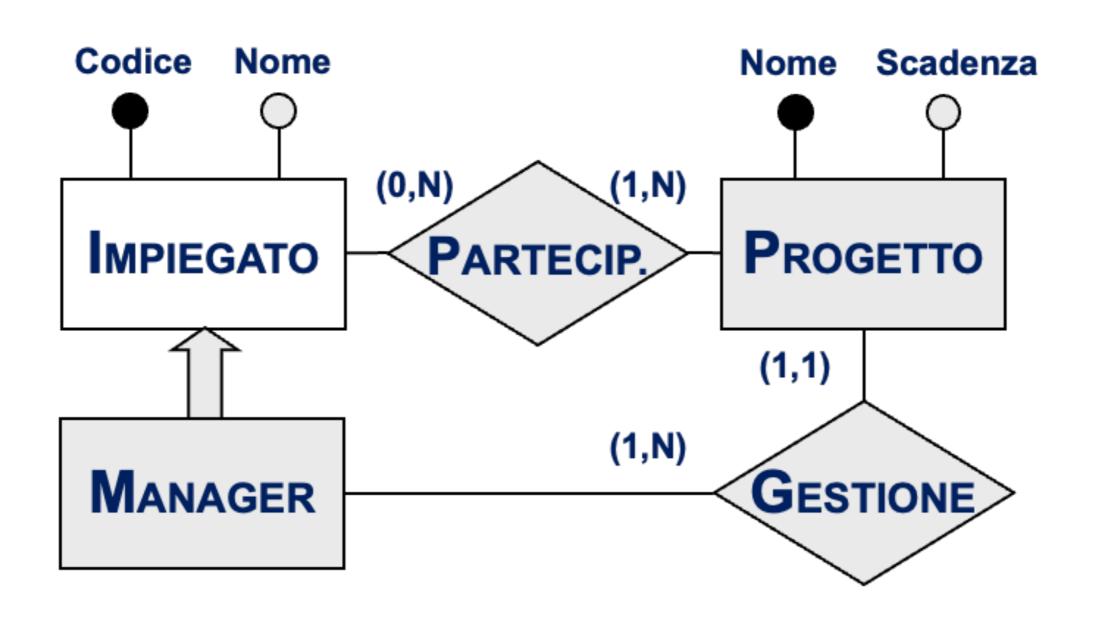
Reificazione di relationship binaria



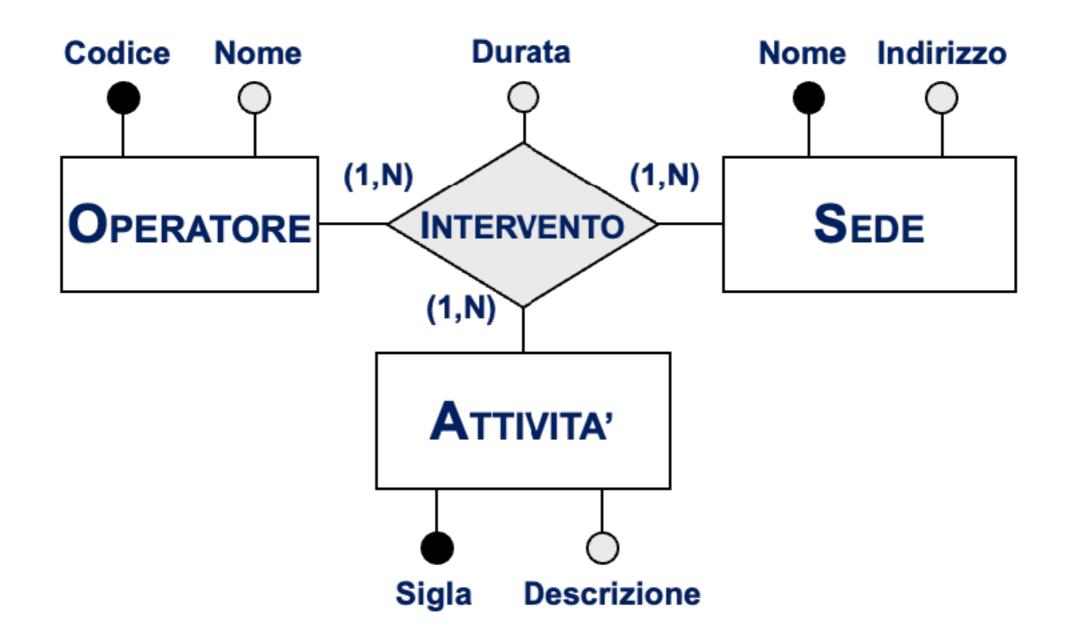
Reificazione di attributo di relationship



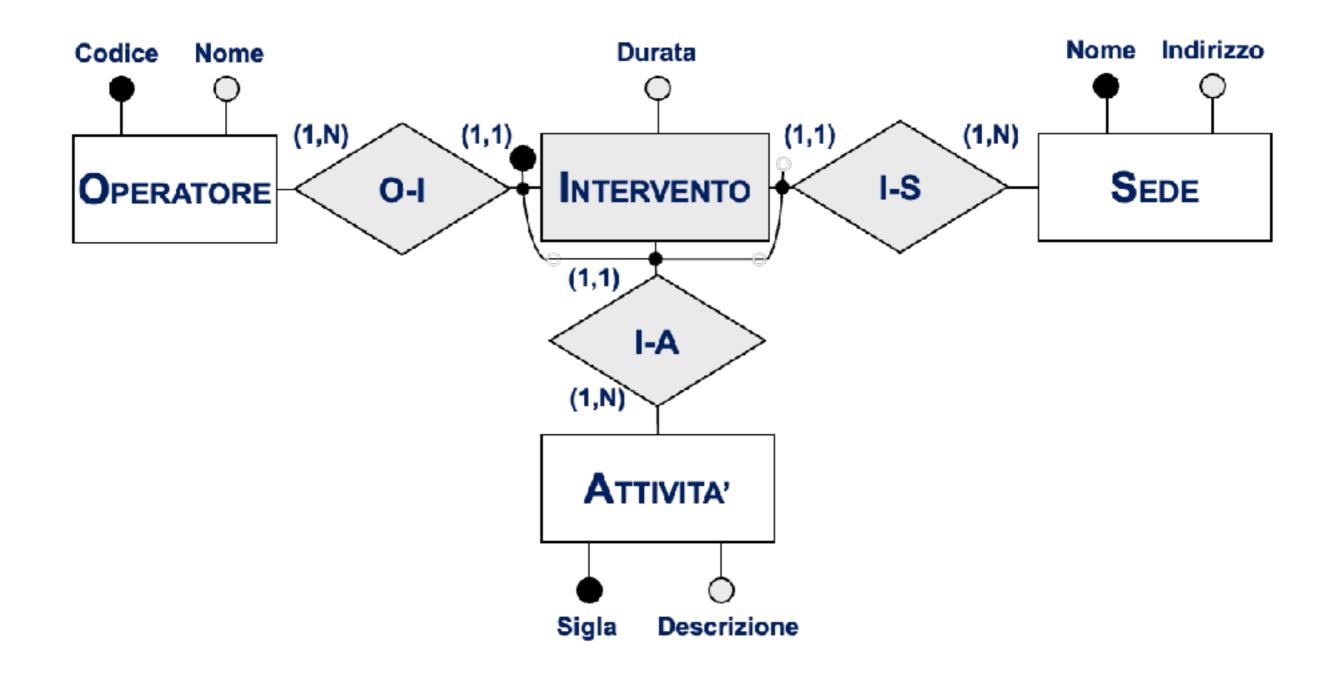
Caso particolare di entità



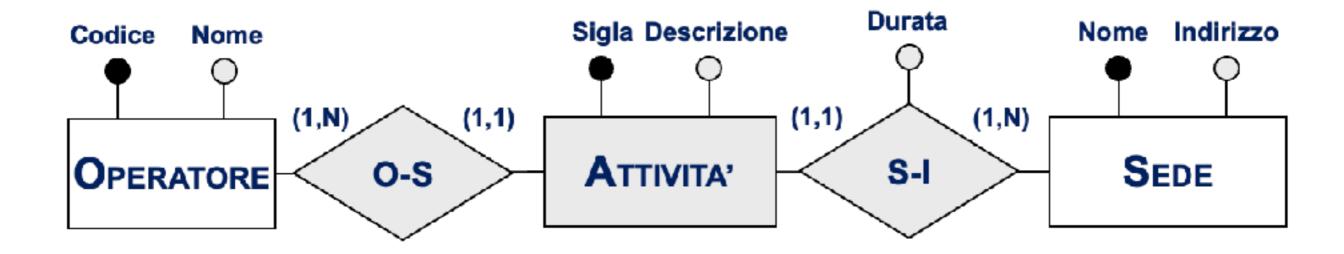
Relationship ternaria



Reificazione di relationship ternaria



Reificazione di relationship ternaria



Strategie di progetto

- Come procediamo con tante specifiche anche dettagliate? Come ci orientiamo?
- Strategie:
 - top-down
 - bottom-up
 - inside-out

Strategia top-down

 Si parte da uno schema iniziale che viene successivamente raffinato e integrato per mezzo di primitive che lo trasformano in una serie di schemi intermedi per arrivare allo schema E-R finale

• Primitive di raffinamento:

- Da entità a associazione tra entità
- Da entità a generalizzazione
- Da associazione a insiemi di associazioni
- Da associazione a entità con associazioni
- Introduzione di attributi su entità e associazioni

Strategia bottom-up

- Si parte dalle specifiche iniziali e si suddividono fino a dare specifica ad una componente minima di cui si dà lo schema E-R
- Gli schemi prodotti vengono fusi e integrati fino ad ottenere lo schema finale
- Primitive di trasformazione:
 - Generazione di entità
 - Generazione di associazione
 - Generazione di generalizzazione

Nella pratica...

- Si procede di solito con una **strategia mista**:
 - si individuano i concetti principali e si realizza uno schema scheletro
 - sulla base di questo si può decomporre
 - poi si raffina, si espande, si integra
- Definizione dello schema scheletro:
 - Si individuano i concetti più importanti, ad esempio perché più citati o perché indicati esplicitamente come cruciali e li si organizza in un semplice schema concettuale

Una metodologia

Analisi dei requisiti

- Analizzare i requisiti ed eliminare le ambiguità
- Costruire un glossario dei termini
- Raggruppare i requisiti in insiemi omogenei

Passo base

- Definire uno schema scheletro con i concetti più rilevanti
- Passo iterativo (da ripetere finché non si è soddisfatti)
 - Raffinare i concetti presenti sulla base delle loro specifiche
 - Aggiungere concetti per descrivere specifiche non descritte
- Analisi di qualità (ripetuta e distribuita)
 - Verificare le qualità dello schema e modificarlo

Qualità di uno schema concettuale

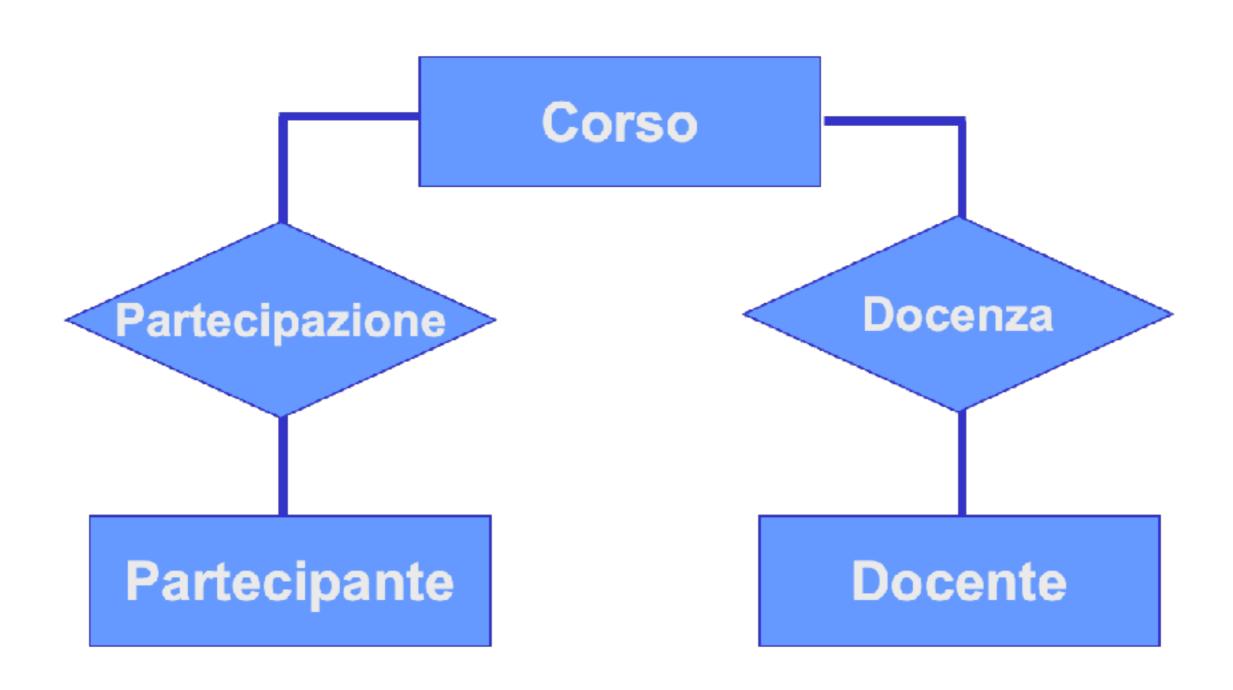
- correttezza
- completezza
- leggibilità
- minimalità

Esempio

Frasi di carattere generale

Si vuole realizzare una base di dati per una società che eroga corsi: di ogni corso vogliamo rappresentare i dati dei partecipanti e dei docenti.

Schema scheletro



Frasi relative ai partecipanti

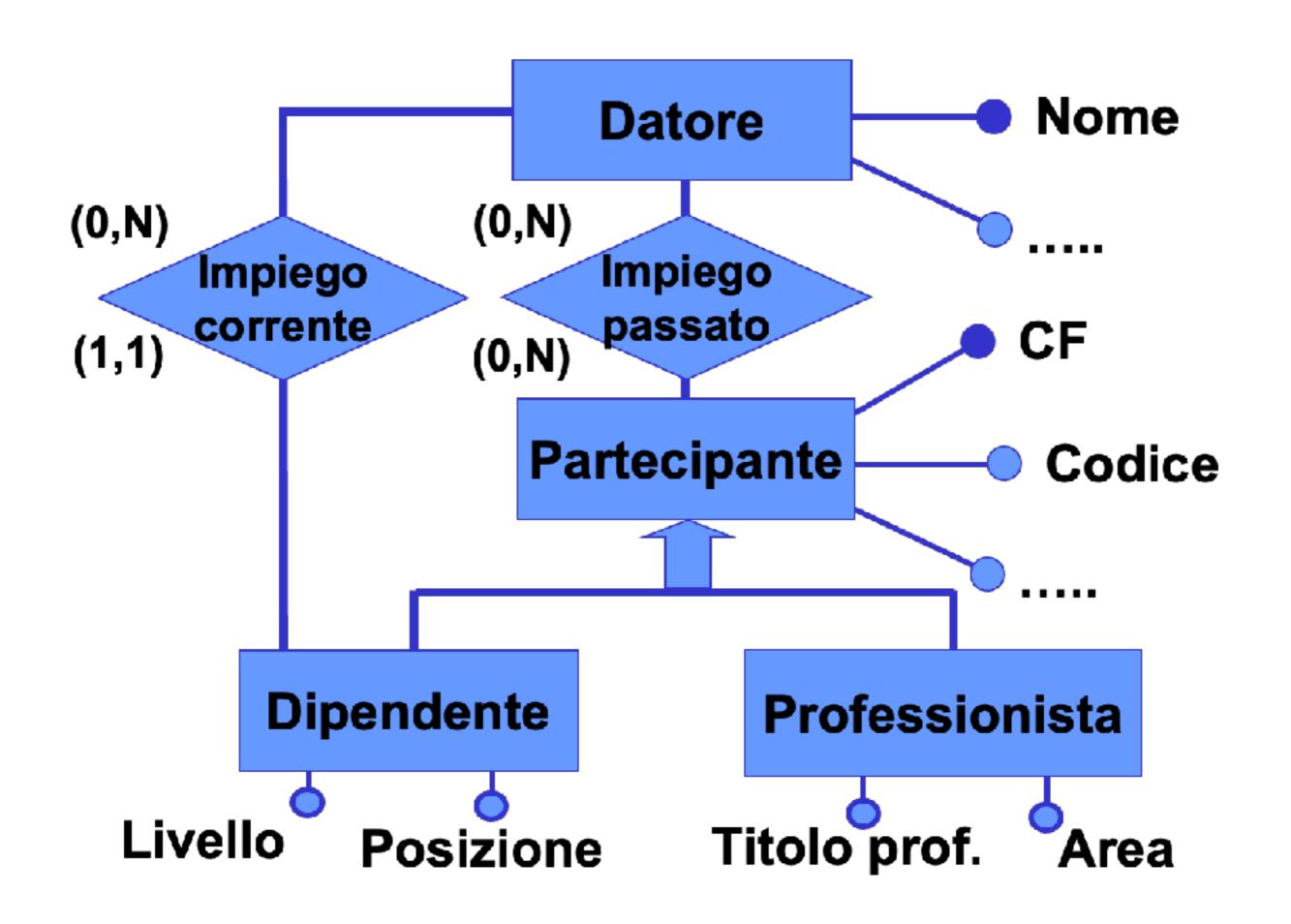
Per i partecipanti (circa 5000), identificati da un codice, rappresentiamo il codice fiscale, il cognome, l'età, il sesso, la città di nascita, i nomi dei loro attuali datori di lavoro e di quelli precedenti (insieme alle date di inizio e fine rapporto), le edizioni dei corsi che stanno attualmente frequentando e quelli che hanno frequentato nel passato, con la relativa votazione finale in decimi.

Frasi relative ai datori di lavoro

Relativamente ai datori di lavoro presenti e passati dei partecipanti, rappresentiamo il nome, l'indirizzo e il numero di telefono.

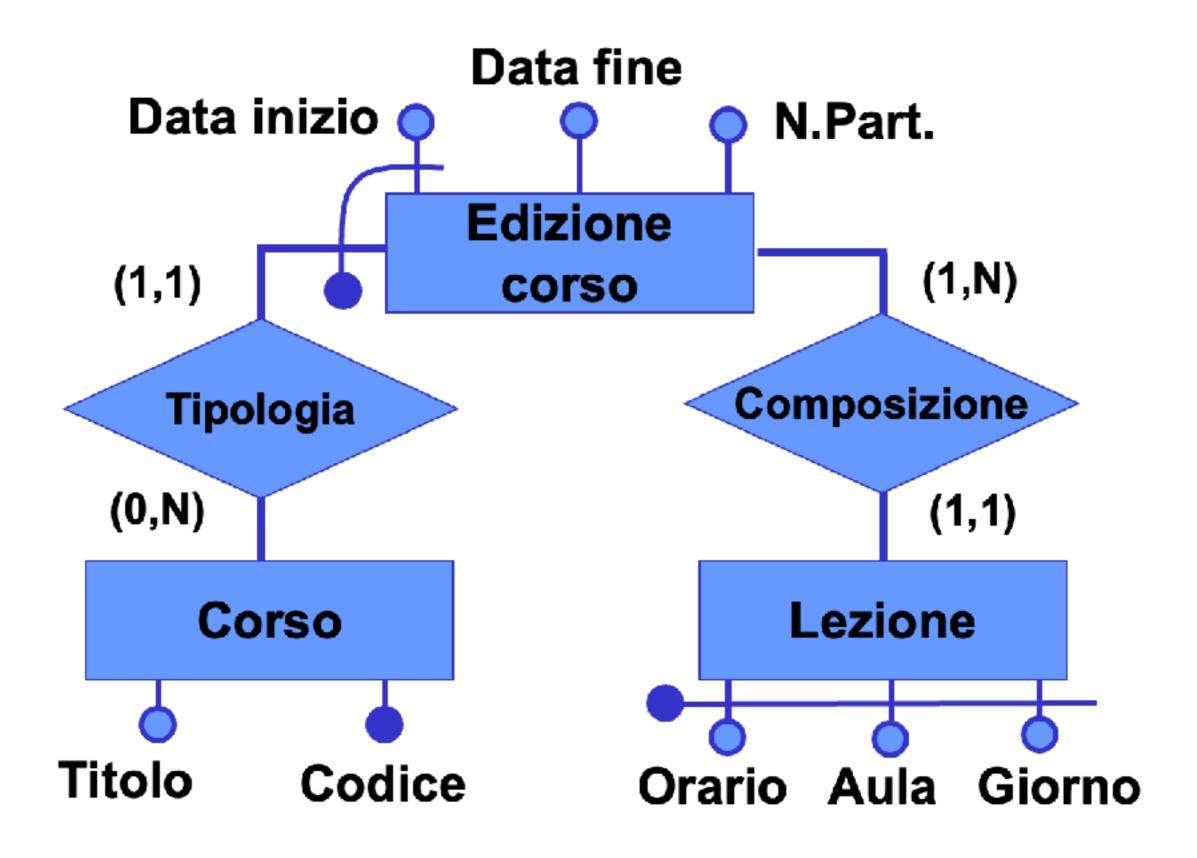
Frasi relative a tipi specifici di partecipanti

Per i partecipanti che sono liberi professionisti, rappresentiamo l'area di interesse e, se lo possiedono, il titolo professionale. Per i partecipanti che sono dipendenti, rappresentiamo invece il loro livello e la posizione ricoperta.



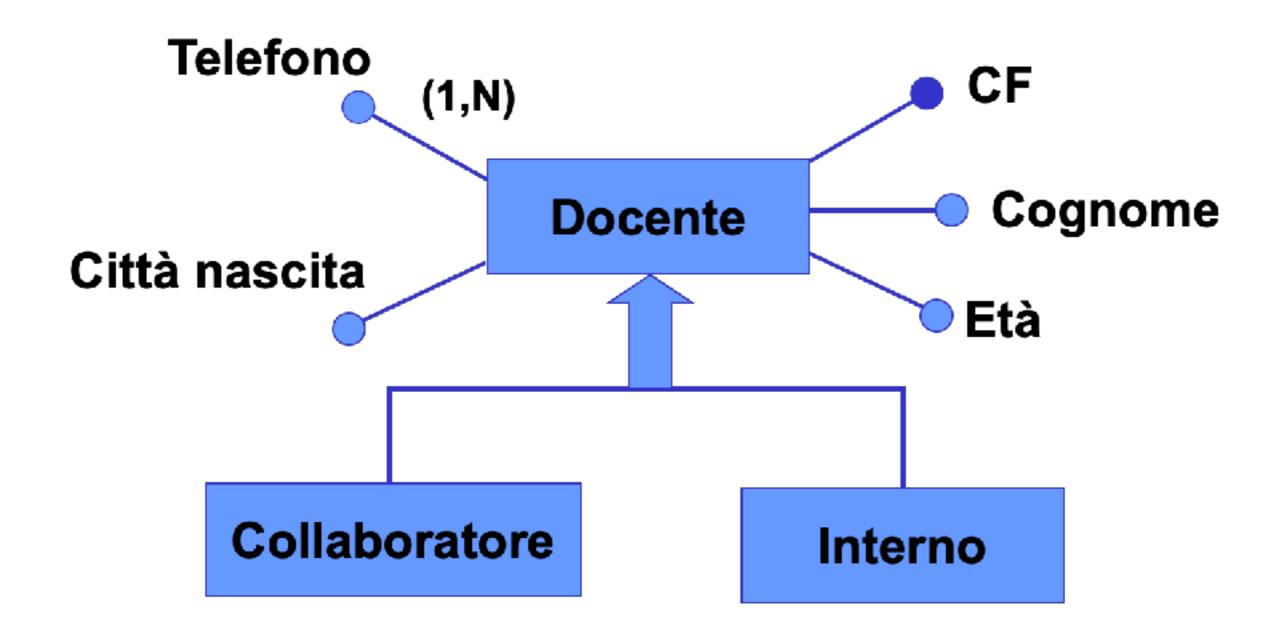
Frasi relative ai corsi

Per i corsi (circa 200), rappresentiamo il titolo e il codice, le varie edizioni con date di inizio e fine e, per ogni edizione, rappresentiamo il numero di partecipanti e il giorno della settimana, le aule e le ore dove sono tenute le lezioni.

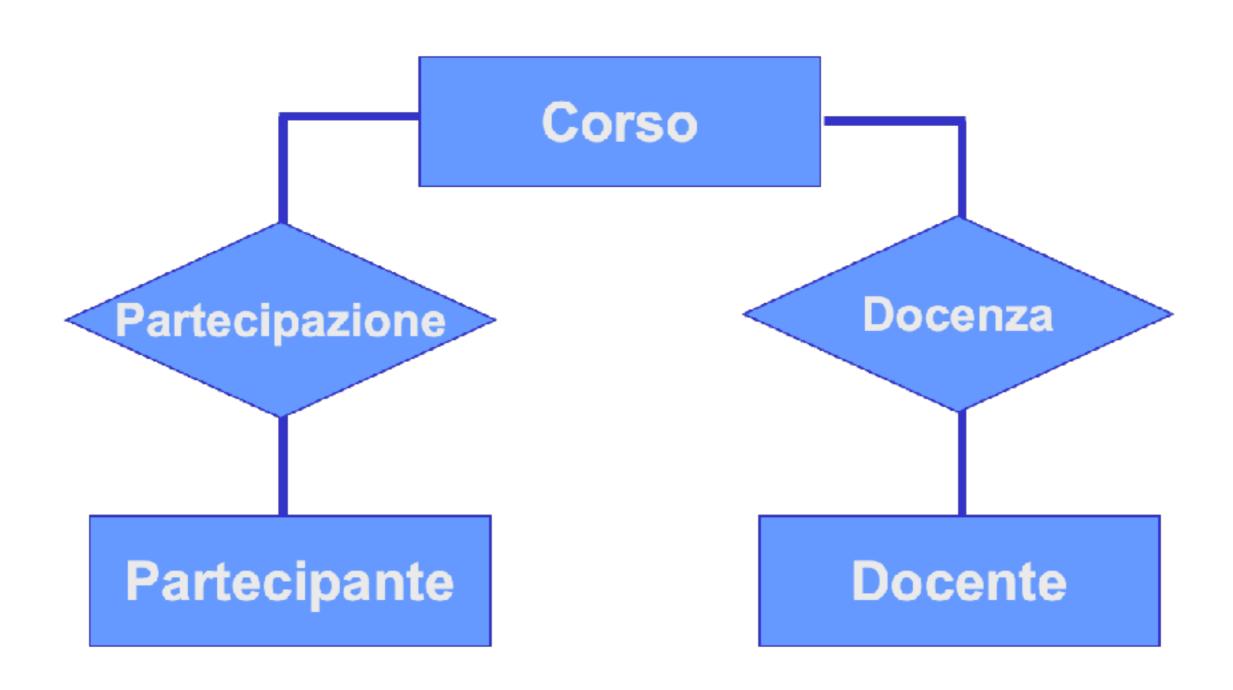


Frasi relative ai docenti

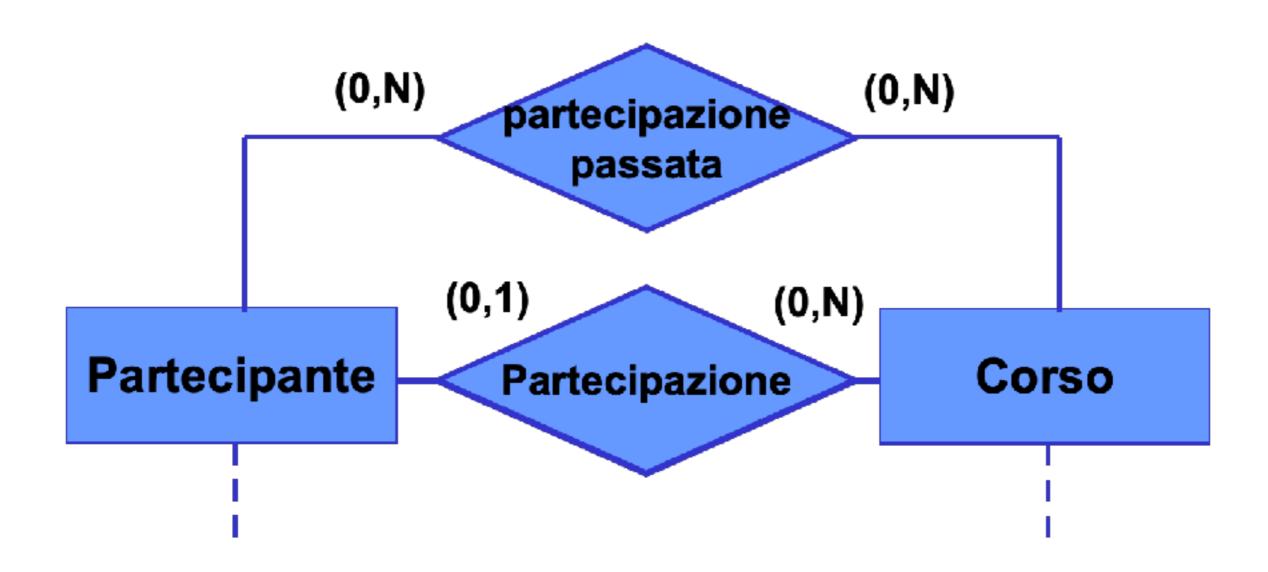
Per i docenti (circa 300), rappresentiamo il cognome, l'età, la città di nascita, tutti i numeri di telefono, il titolo del corso che insegnano, di quelli che hanno insegnato nel passato e di quelli che possono insegnare. I docenti possono essere dipendenti interni della società di formazione o collaboratori esterni.



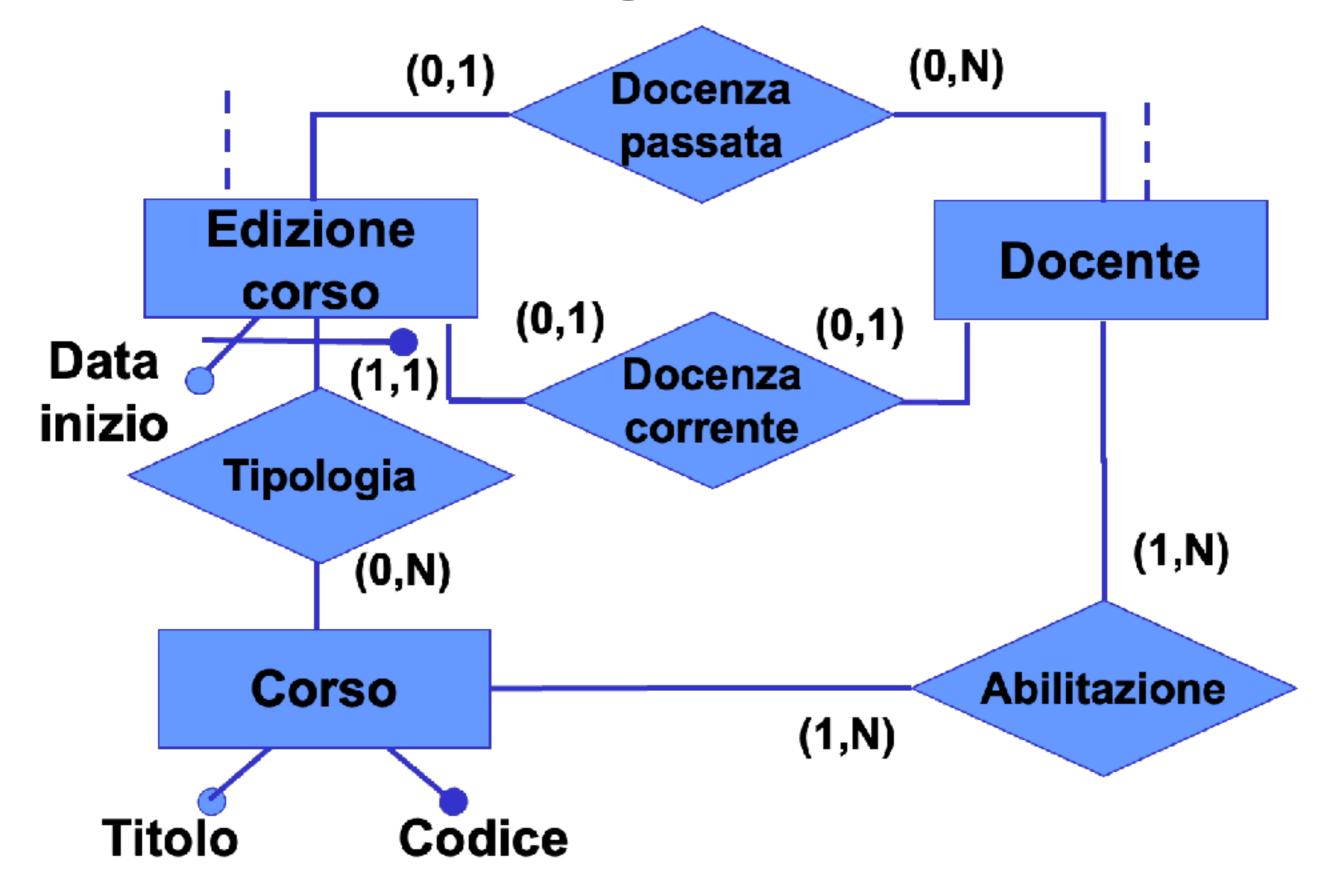
Integrazione



Integrazione



Integrazione



Progettazione Logica

Requisiti della base di dati

Progettazione concettuale

Schema concettuale

Progettazione logica

Schema logico

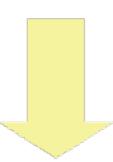
Progettazione fisica

Schema fisico

Obiettivo

- "Tradurre" lo schema concettuale in uno schema logico che rappresenti gli stessi dati in maniera corretta ed efficiente
- Dati in **ingresso**:
 - schema concettuale
 - informazioni sul carico applicativo (dimensione dei dati)
 - modello logico
- Dati in uscita:
 - schema logico
 - documentazione associata

Carico applicativo



Schema concettuale E-R

Ristrutturazione dello schema E-R

Modello logico Schema E-R ristrutturato

Traduzione nel modello logico



Ristrutturazione di uno schema E-R

• Motivazioni:

- semplificare la traduzione
- "ottimizzare" le prestazioni
 - come valutiamo le prestazioni?

• Osservazione:

 uno schema E-R ristrutturato non è (più) uno schema concettuale nel senso stretto del termine

Indicatori per valutare le prestazioni

- Consideriamo degli "indicatori" dei parametri che caratterizzano le prestazioni
 - spazio: numero di occorrenze previste
 - **tempo**: numero di occorrenze (di entità e *relationship*) visitate per portare a termine un'operazione

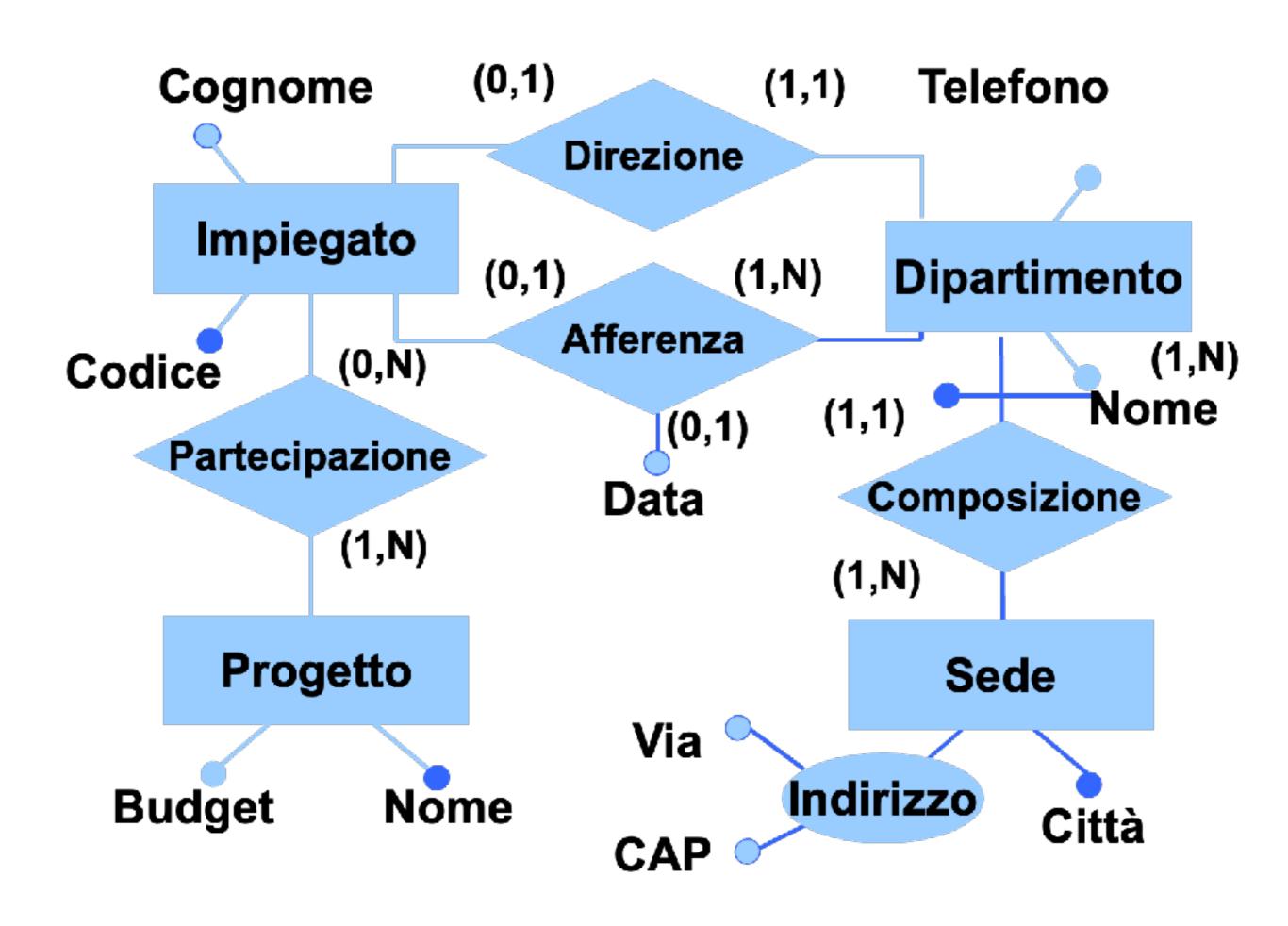


Tavola dei volumi

| Concetto | Tipo | Volume |
|----------------|------|--------|
| Sede | Ш | 10 |
| Dipartimento | Ш | 80 |
| Impiegato | Ш | 2000 |
| Progetto | Ш | 500 |
| Composizione | R | 80 |
| Afferenza | R | 1900 |
| Direzione | R | 80 |
| Partecipazione | R | 6000 |

Indicatori per valutare le prestazioni

- Operazione:
 - trova tutti i dati di un impiegato, del dipartimento nel quale lavora e dei progetti ai quali partecipa
- Si costruisce una tavola degli accessi basata su uno schema di navigazione

Schema di navigazione

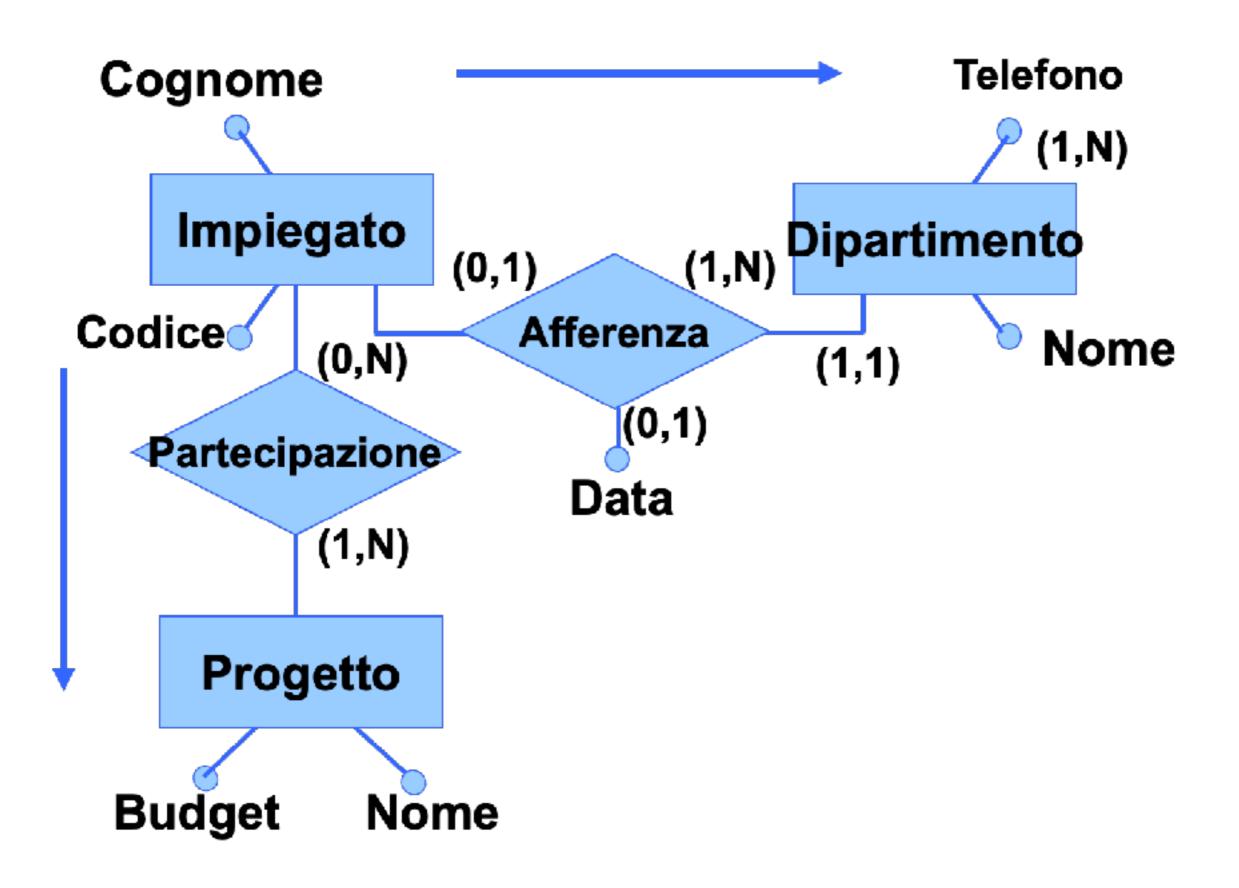


Tavola degli accessi

| Concetto | Costrutto | Accessi | Tipo |
|----------------|--------------|---------|------|
| Impiegato | Entità | 1 | П |
| Afferenza | Relationship | 1 | L |
| Dipartimento | Entità | 1 | L |
| Partecipazione | Relationship | 3 | L |
| Progetto | Entità | 3 | L |

Attività di ristrutturazione

- Analisi delle ridondanze
- Eliminazione delle generalizzazioni
- Partizionamento/accorpamento di entità e relationship
- Scelta degli identificatori primari

Attività di ristrutturazione

- Analisi delle ridondanze
- Eliminazione delle generalizzazioni
- Partizionamento/accorpamento di entità e relationship
- Scelta degli identificatori primari

Analisi delle ridondanze

- Una ridondanza in uno schema E-R è una informazione significativa ma derivabile da altre
- In questa fase si decide se eliminare le ridondanze eventualmente presenti o mantenerle (o anche di introdurne di nuove)
- Vantaggi delle ridondanze:
 - semplificazione delle interrogazioni
- Svantaggi delle ridondanze:
 - appesantimento degli aggiornamenti
 - maggiore occupazione di spazio

Forme di ridondanza in uno schema E-R

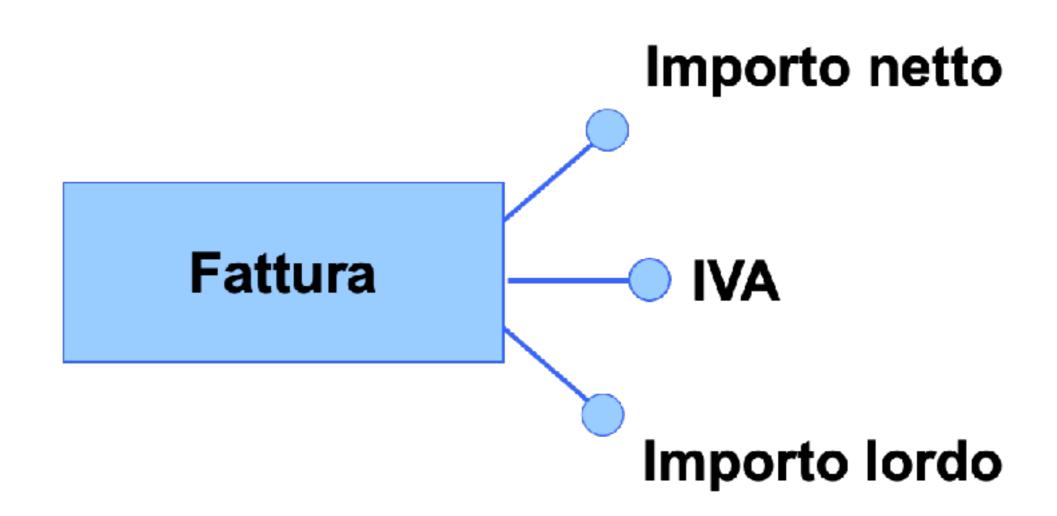
• Attributi derivabili:

- da altri attributi della stessa entità (o relationship)
- da attributi di altre entità (o relationship)

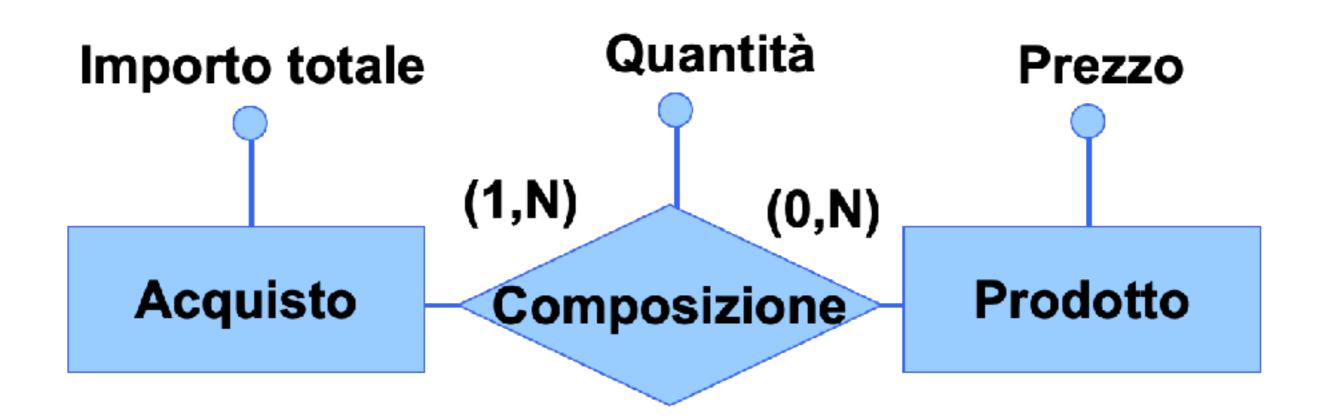
• Relationship derivabili:

 dalla composizione di altre (più in generale: cicli di relationship)

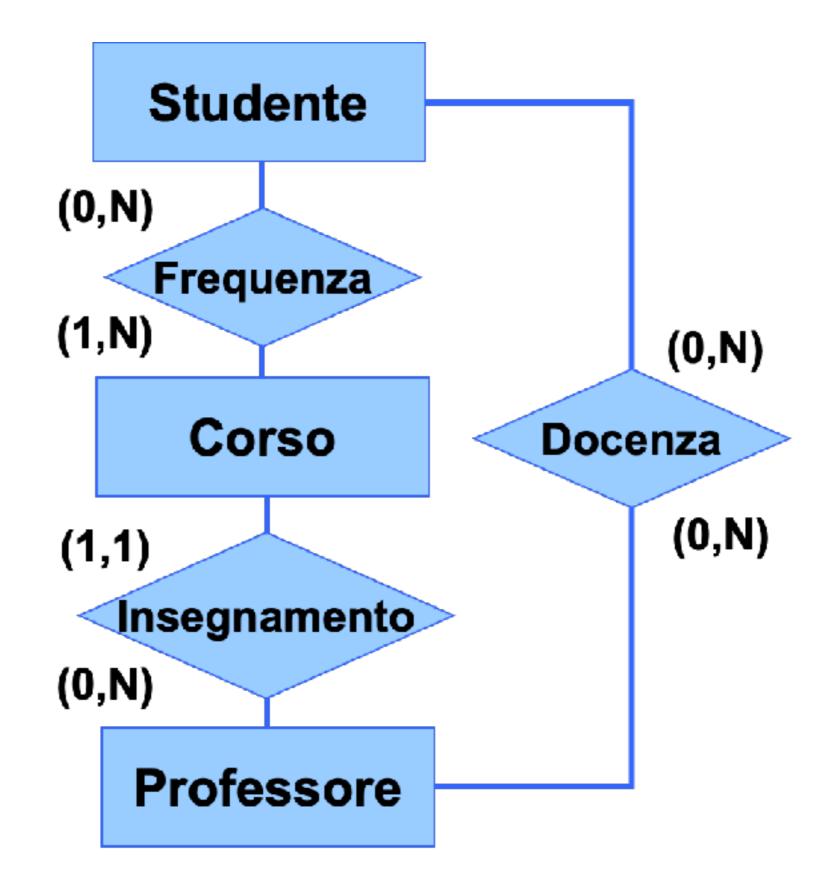
Attributo derivabile dalla stessa entità



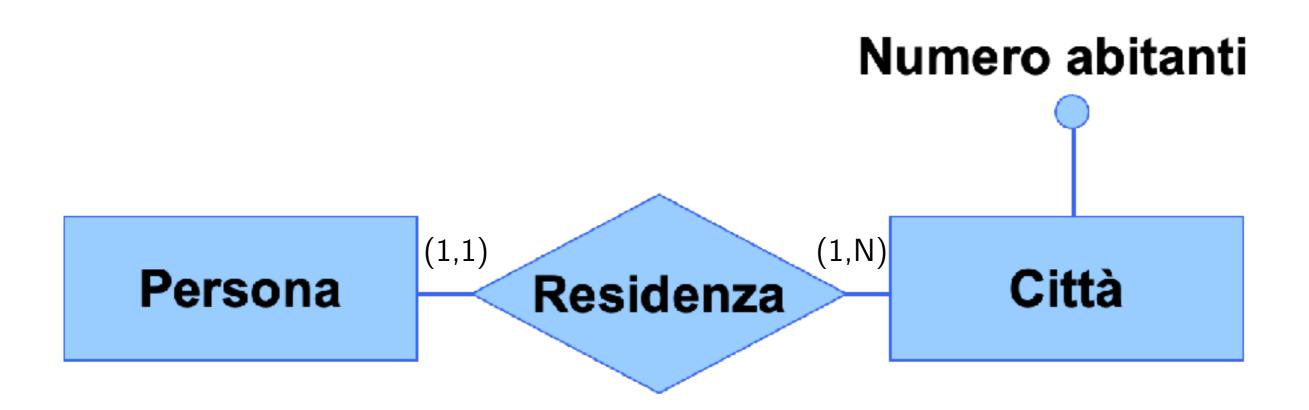
Attributo derivabile da altra entità



Ridondanza dovuta a ciclo

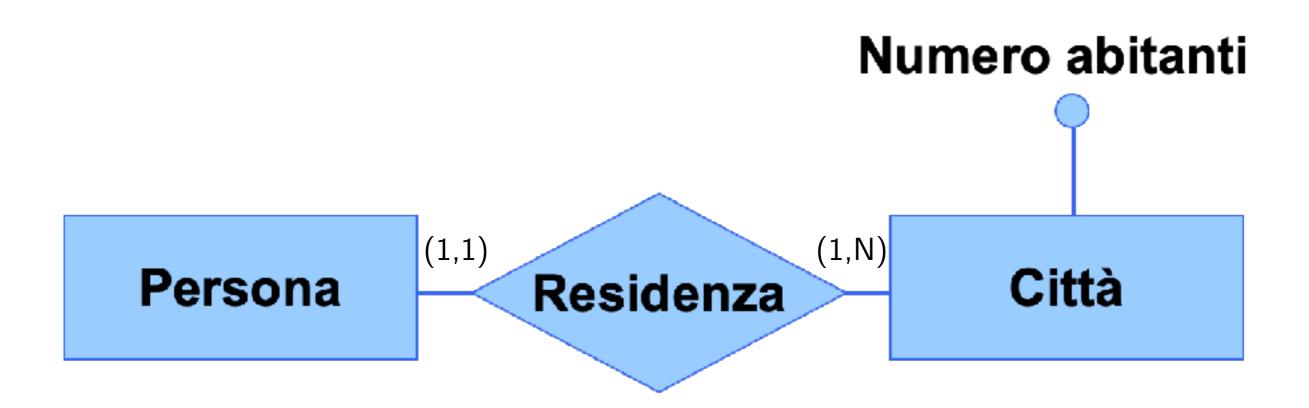


Analisi di una ridondanza



- L'attributo Numero abitanti è ridondante
- Per ottenerlo basta leggere e contare il numero di occorrenze di Residenza con una specifica città

Analisi di una ridondanza



- Abbiamo 200 città → 200 occorrenze di Città
- In ogni città abitano in media 5'000 persone \rightarrow $200 \times 5'000 = 1'000'000$ occorrenze di **Persona**
- Ogni occorrenza di **Persona** è in relazione con una e una sola occorrenza di **Città** $\rightarrow 1'000'000$ occorrenze di **Residenza**

Tavola dei volumi e operazioni

| Concetto | Tipo | Volume |
|-----------|------|---------|
| Città | Ш | 200 |
| Persona | Е | 1000000 |
| Residenza | R | 1000000 |

- Operazione 1: memorizza una nuova persona con la relativa città di residenza (500 volte al giorno)
- Operazione 2: stampa tutti i dati di una città (incluso il numero di abitanti) (2 volte al giorno)

Tavola dei volumi e operazioni

| Concetto | Tipo | Volume |
|-----------|------|---------|
| Città | Ш | 200 |
| Persona | Е | 1000000 |
| Residenza | R | 1000000 |

• Operazione 1:

- Scrivere una nuova occorrenza in Persona
- Leggere un'occorrenza in **Città**, per conoscere **Numero abitanti**, incrementarlo di uno, e scrivere l'occorrenza in **Città** col nuovo valore dell'attributo
- Scrivere una nuova occorrenza in Residenza

Tavola dei volumi e operazioni

| Concetto | Tipo | Volume |
|-----------|------|---------|
| Città | Ш | 200 |
| Persona | Е | 1000000 |
| Residenza | R | 1000000 |

• Operazione 2:

• Leggere un'occorrenza in Città

Presenza di ridondanza

Operazione 1

| Concetto | Costrutto | Accessi | Tipo |
|-----------|-----------|---------|------|
| Persona | Entità | 1 | S |
| Residenza | Relazione | 1 | S |
| Città | Entità | 1 | L |
| Città | Entità | 1 | S |

Operazione 2

| Concetto | Costrutto | Accessi | Tipo |
|----------|-----------|---------|------|
| Città | Entità | 1 | L |

Assenza di ridondanza

Operazione 1

| Concetto | Costrutto | Accessi | Tipo |
|-----------|-----------|---------|------|
| Persona | Entità | 1 | S |
| Residenza | Relazione | 1 | S |

• Operazione 1:

- Scrivere una nuova occorrenza in Persona
- Scrivere una nuova occorrenza in Residenza

Assenza di ridondanza

Operazione 2

| Concetto | Costrutto | Accessi | Tipo |
|-----------|-----------|---------|------|
| Città | Entità | 1 | L |
| Residenza | Relazione | 5000 | L |

• Operazione 2:

- Leggere un'occorrenza in Città
- Leggere circa 5'000 occorrenze in Residenza

Assenza di ridondanza

Operazione 1

| Concetto | Costrutto | Accessi | Tipo |
|-----------|-----------|---------|------|
| Persona | Entità | 1 | S |
| Residenza | Relazione | 1 | S |

Operazione 2

| Concetto | Costrutto | Accessi | Tipo |
|-----------|-----------|---------|------|
| Città | Entità | 1 | L |
| Residenza | Relazione | 5000 | L |

Costi

• Presenza di ridondanza:

- Costi:
 - Operazione 1: 1'500 accessi in scrittura e 500 accessi in lettura al giorno
 - Operazione 2: trascurabile (2)
- Contiamo doppi gli accessi in scrittura
 - Totale di $1'500 \times 2 + 500 = 3'500$ accessi al giorno

• Assenza di ridondanza:

- Costi:
 - Operazione 1: 1'000 accessi in scrittura
 - Operazione 2: 10'000 accessi in lettura al giorno
- Contiamo doppi gli accessi in scrittura
 - Totale di $1'000 \times 2 + 10'000 = 12'000$ accessi al giorno

Attività di ristrutturazione

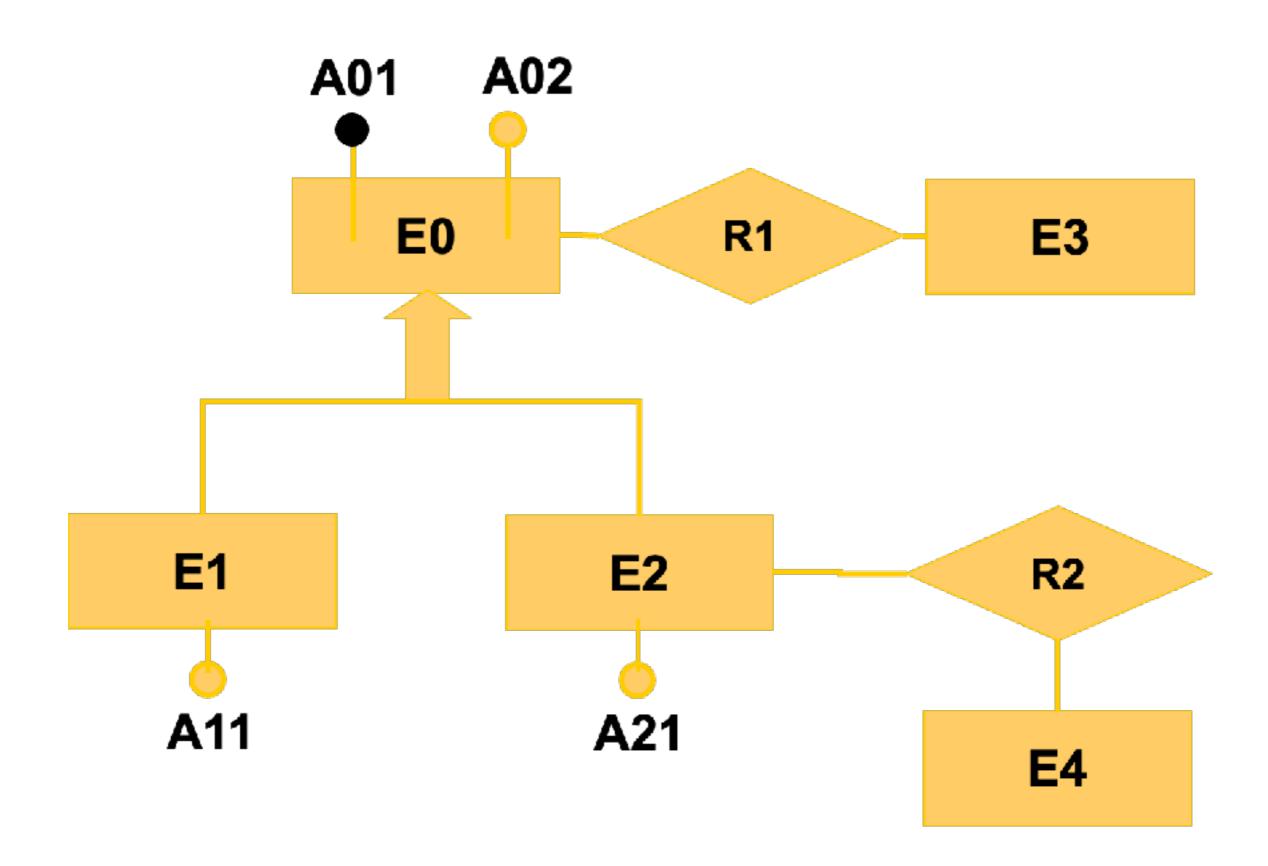
- Analisi delle ridondanze
- Eliminazione delle generalizzazioni
- Partizionamento/accorpamento di entità e relationship
- Scelta degli identificatori primari

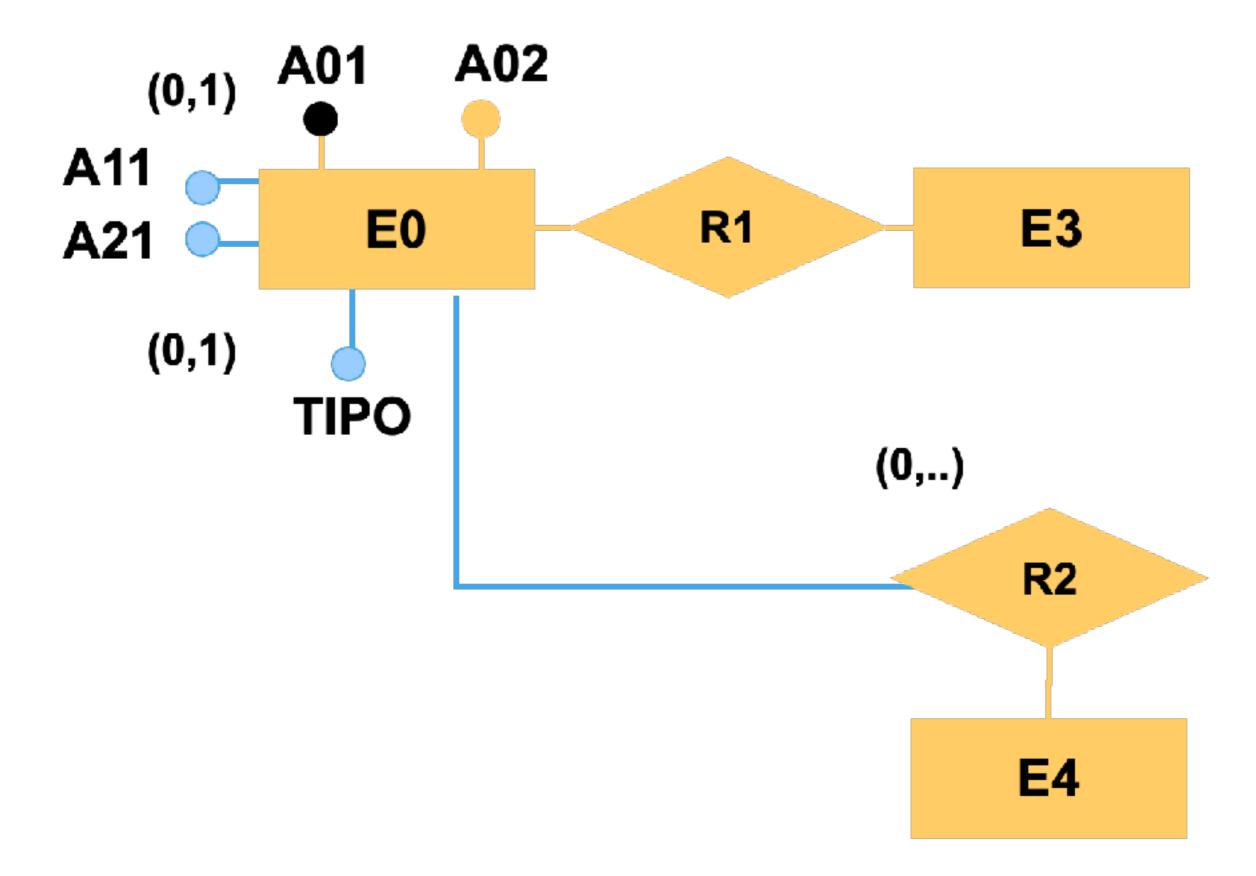
Le gerarchie nel modello relazionale

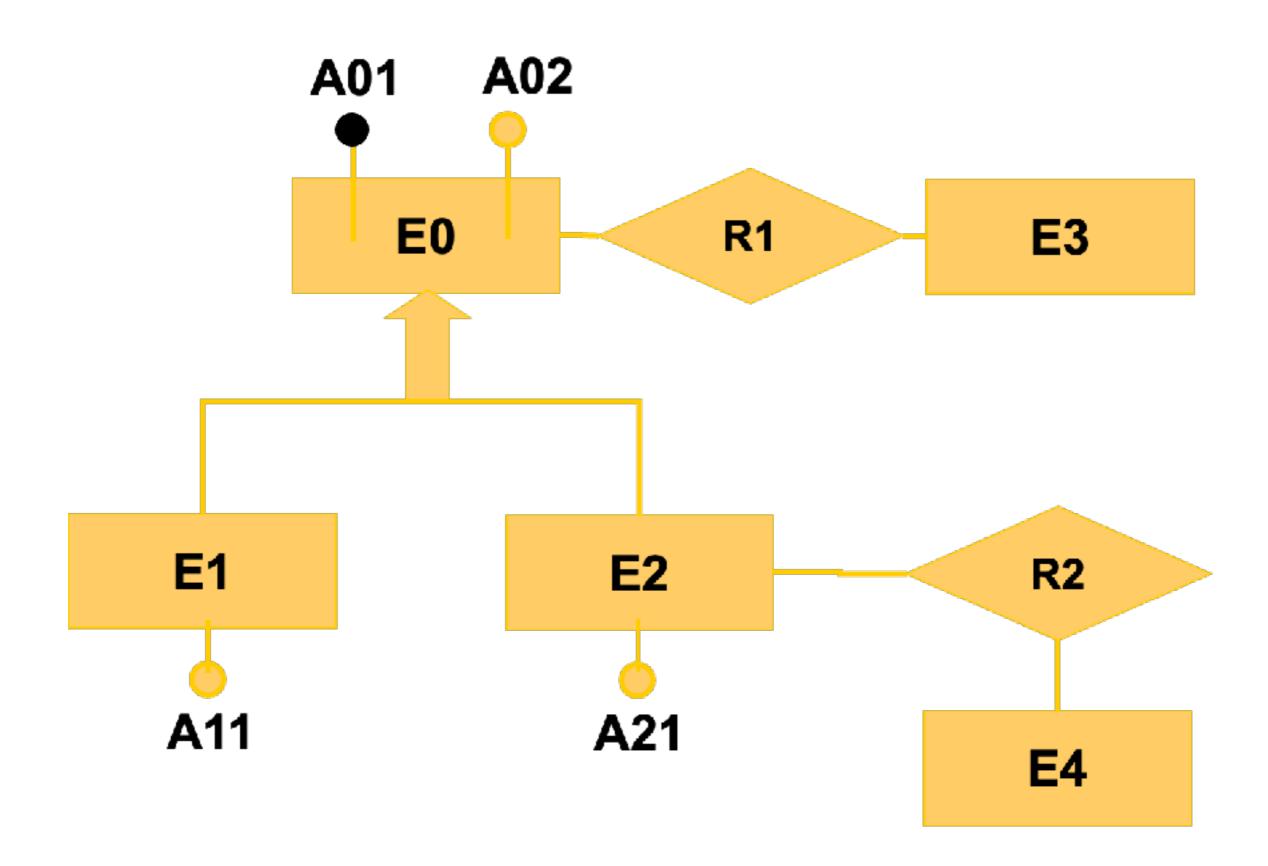
- Il modello relazionale **non può rappresentare** direttamente le generalizzazioni
- Entità e relationship sono invece direttamente rappresentabili
- Si eliminano perciò le gerarchie, sostituendole con entità e relationship

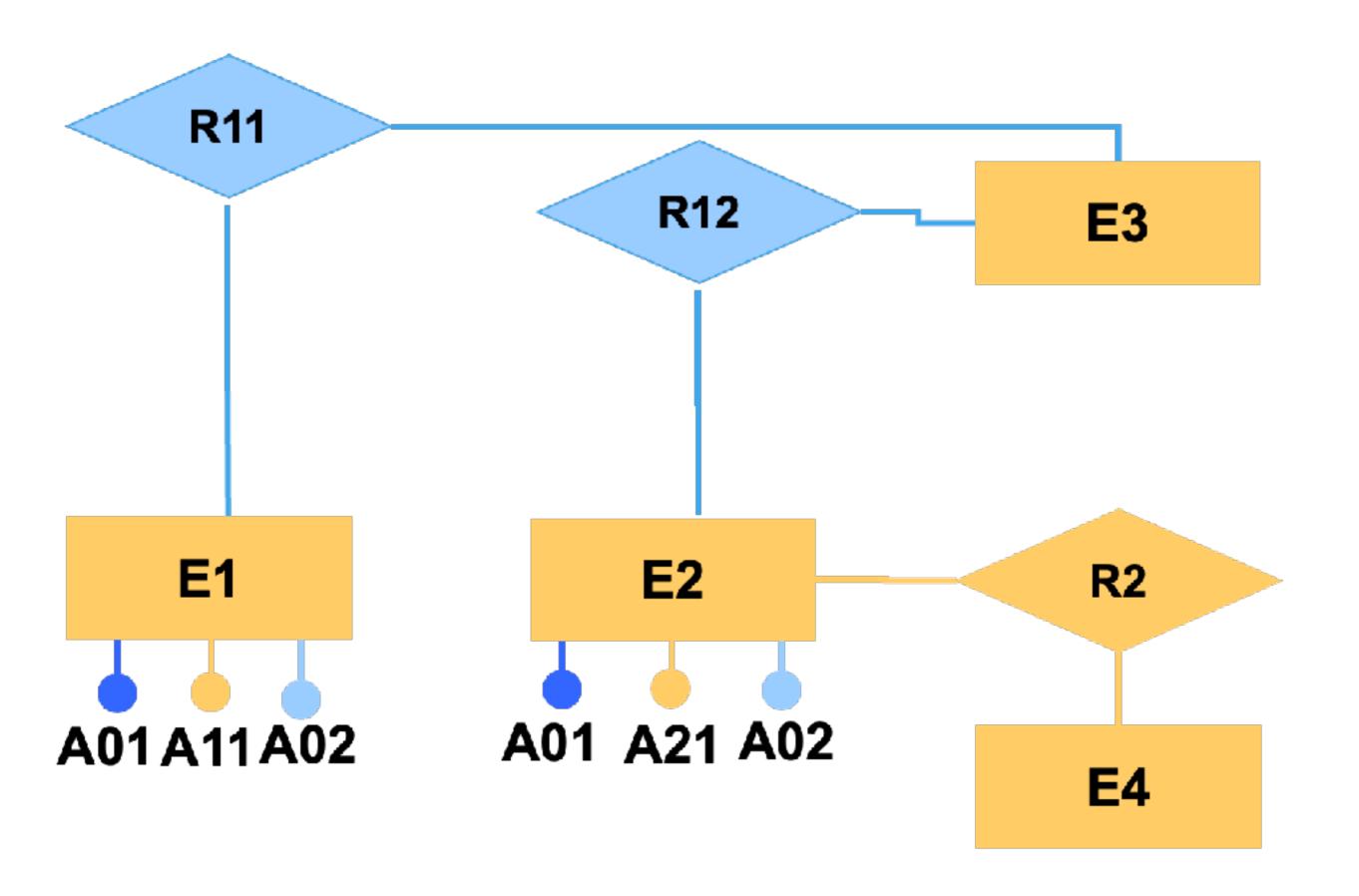
Possibilità

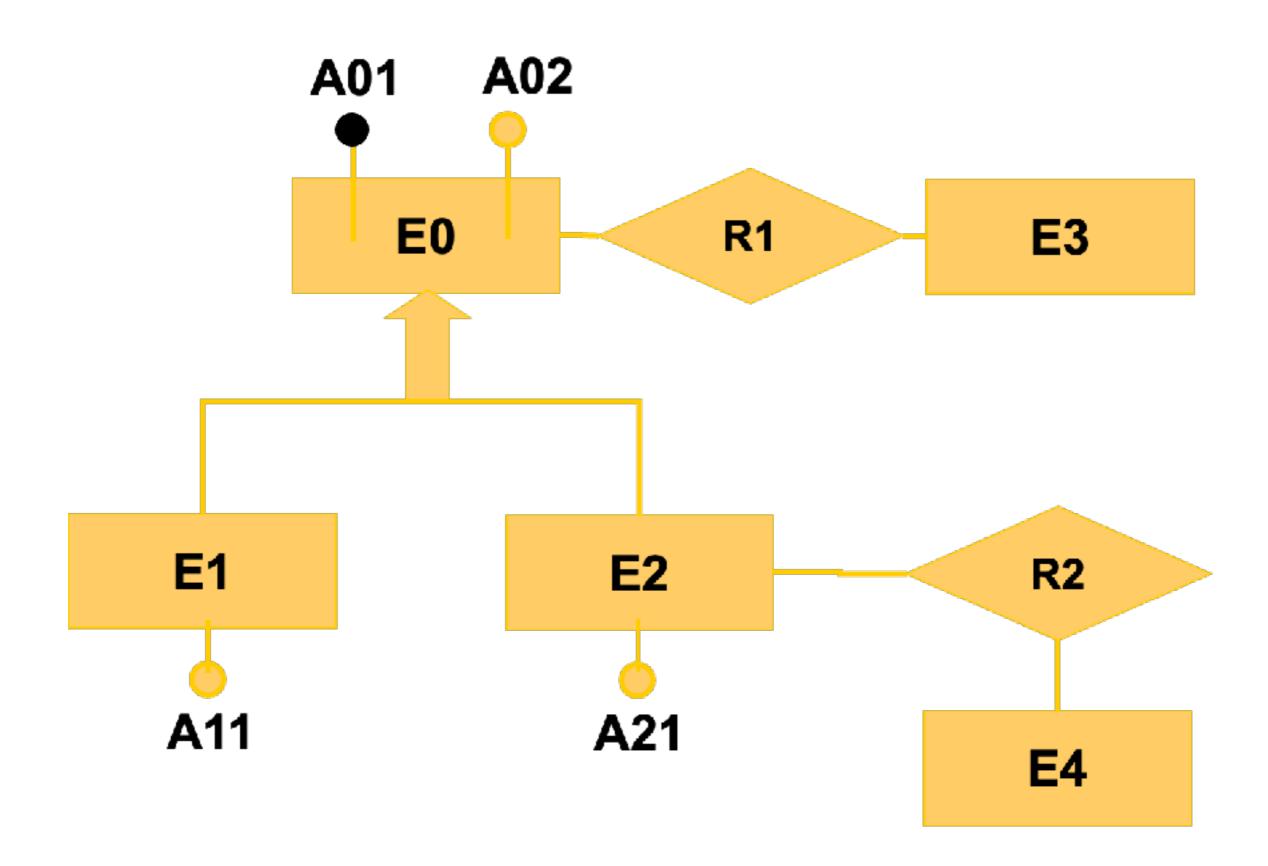
- 1. **Accorpamento delle figlie** della generalizzazione nel genitore
- 2. **Accorpamento del genitore** della generalizzazione nelle figlie
- 3. **Sostituzione** della generalizzazione con *relationship*

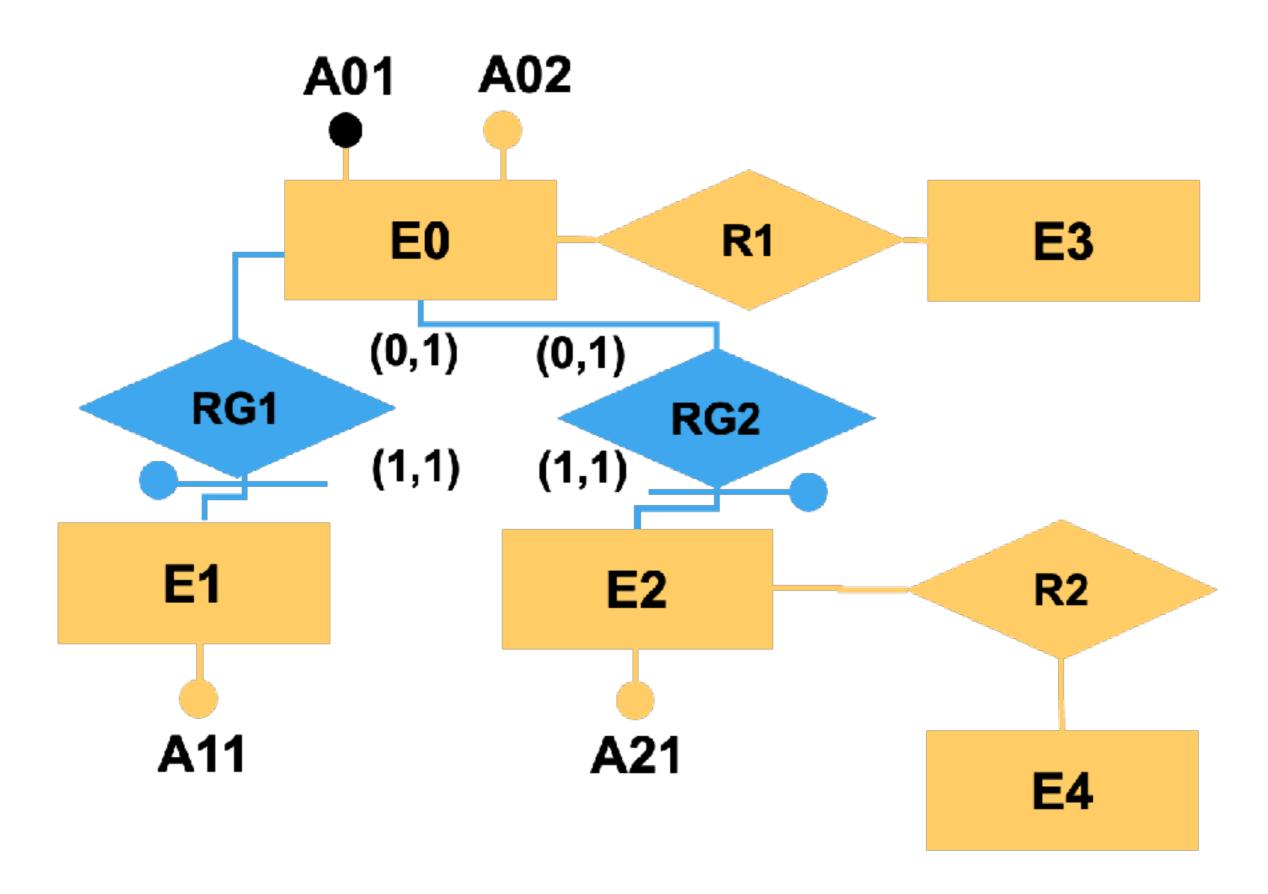






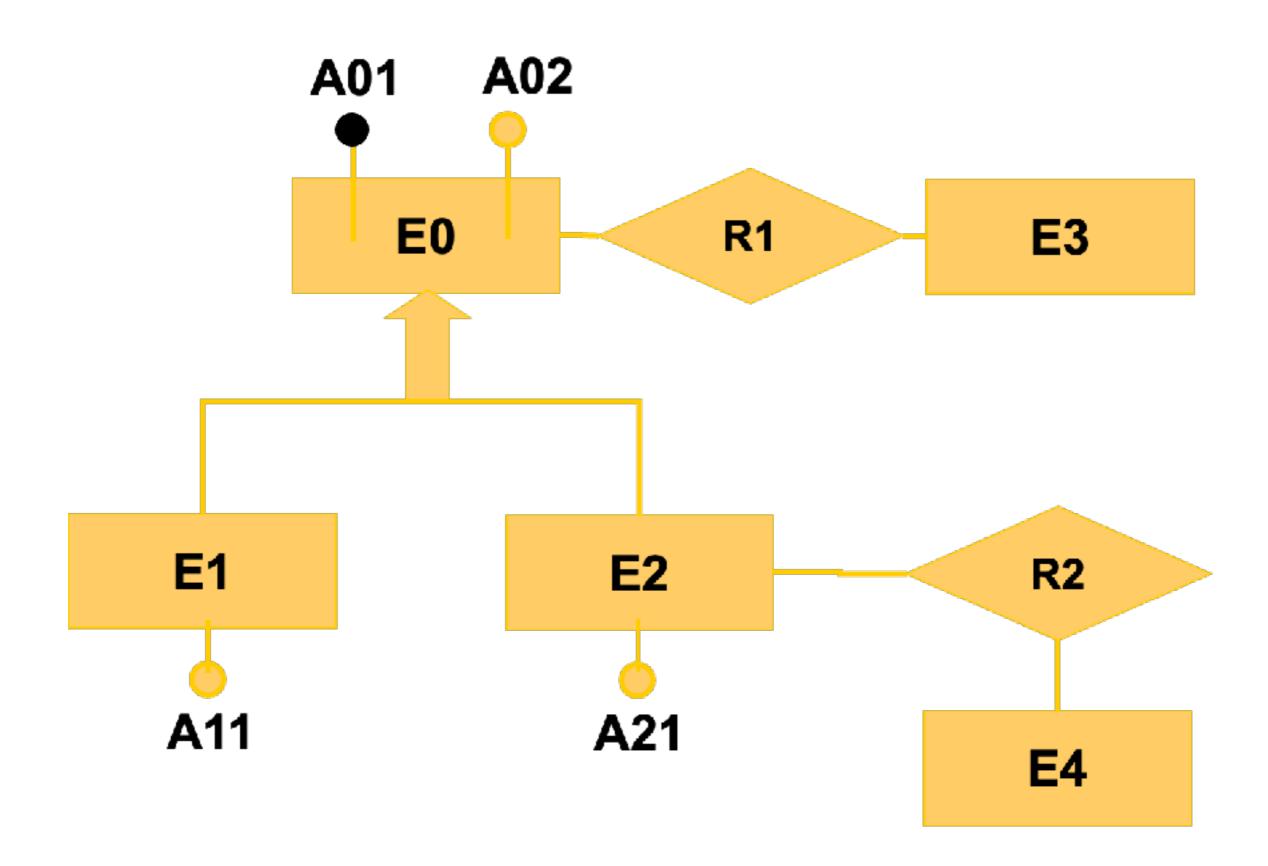


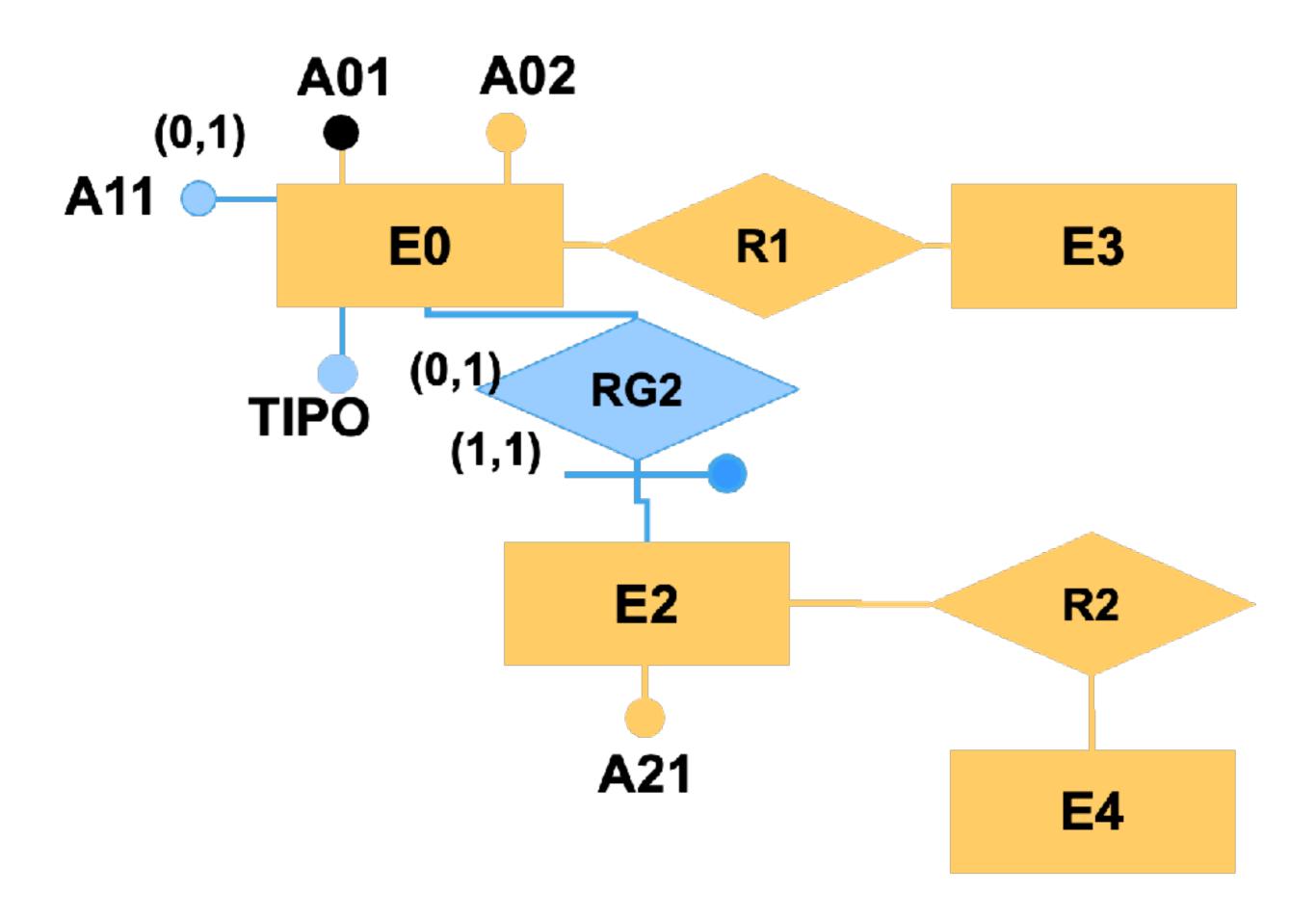




Come scegliere?

- La scelta fra le alternative si può fare basandosi sul numero e il tipo degli accessi fatti alle singole entità per eseguire le operazioni
- È possibile seguire alcune semplici regole generali:
 - la prima conviene se gli accessi al padre e alle figlie sono contestuali;
 - la seconda conviene se gli accessi alle figlie sono distinti;
 - la terza conviene se gli accessi alle entità figlie sono separati dagli accessi al padre;
 - sono anche possibili soluzioni "ibride", soprattutto in gerarchie a più livelli.





Attività di ristrutturazione

- Analisi delle ridondanze
- Eliminazione delle generalizzazioni
- Partizionamento/accorpamento di entità e relationship
- Scelta degli identificatori primari

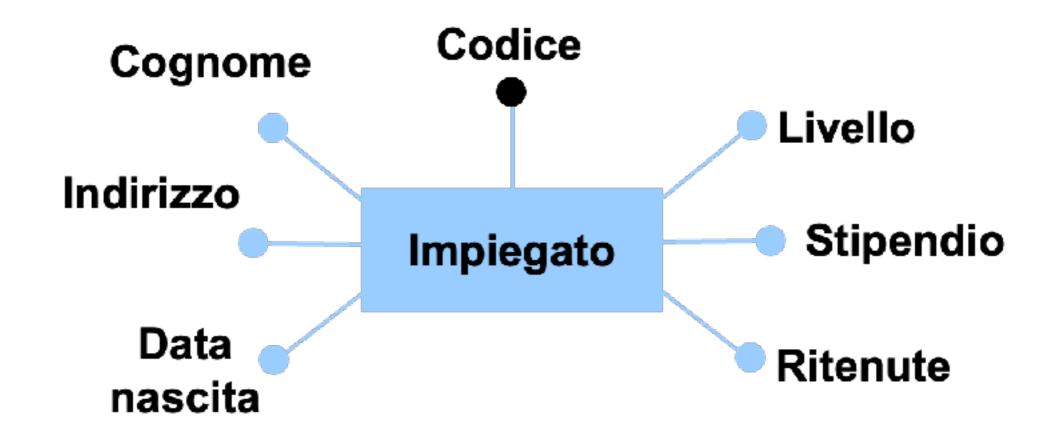
Motivazione

- Ristrutturazioni effettuate per rendere più efficienti le operazioni in base al principio che:
 - Gli accessi si riducono
 - separando attributi di un concetto che vengono acceduti separatamente
 - raggruppando attributi di concetti diversi acceduti insieme
 - Si considera sempre che ad ogni accesso si legge
 l'intera informazione

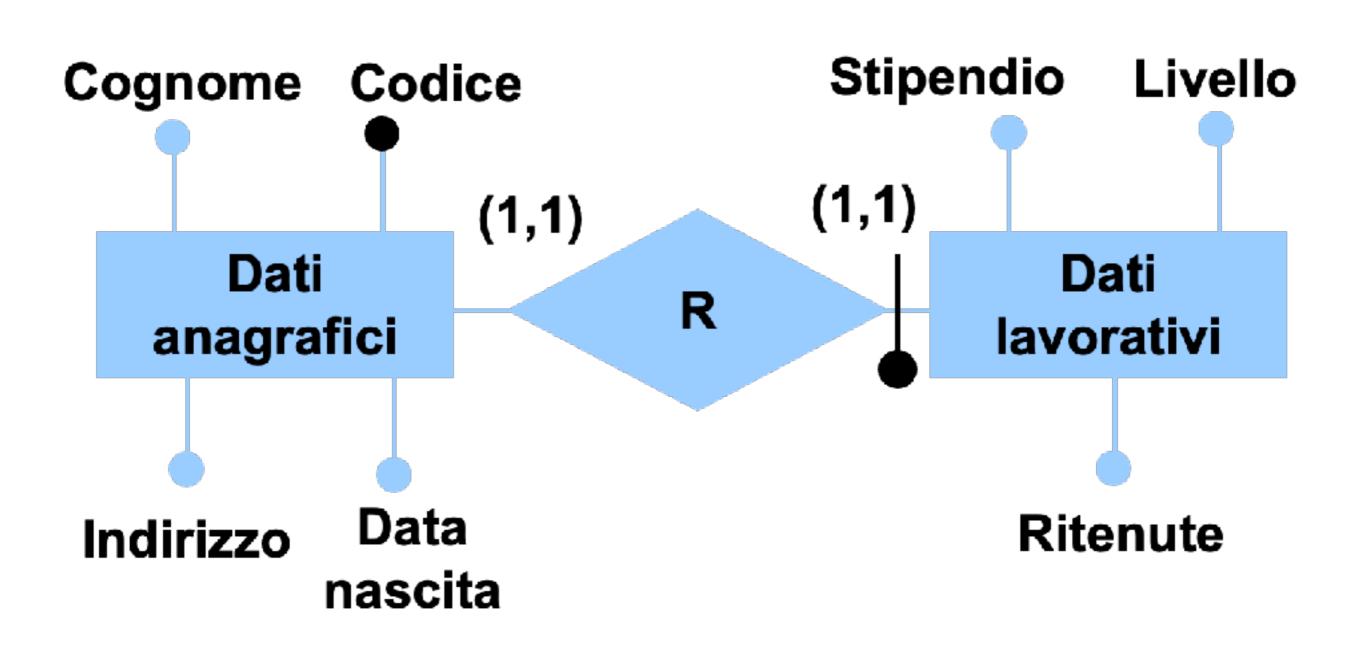
Casi principali

- Partizionamento verticale di entità
- Partizionamento orizzontale di relationship
- Eliminazione di attributi multivalore
- Accorpamento di entità/relationship

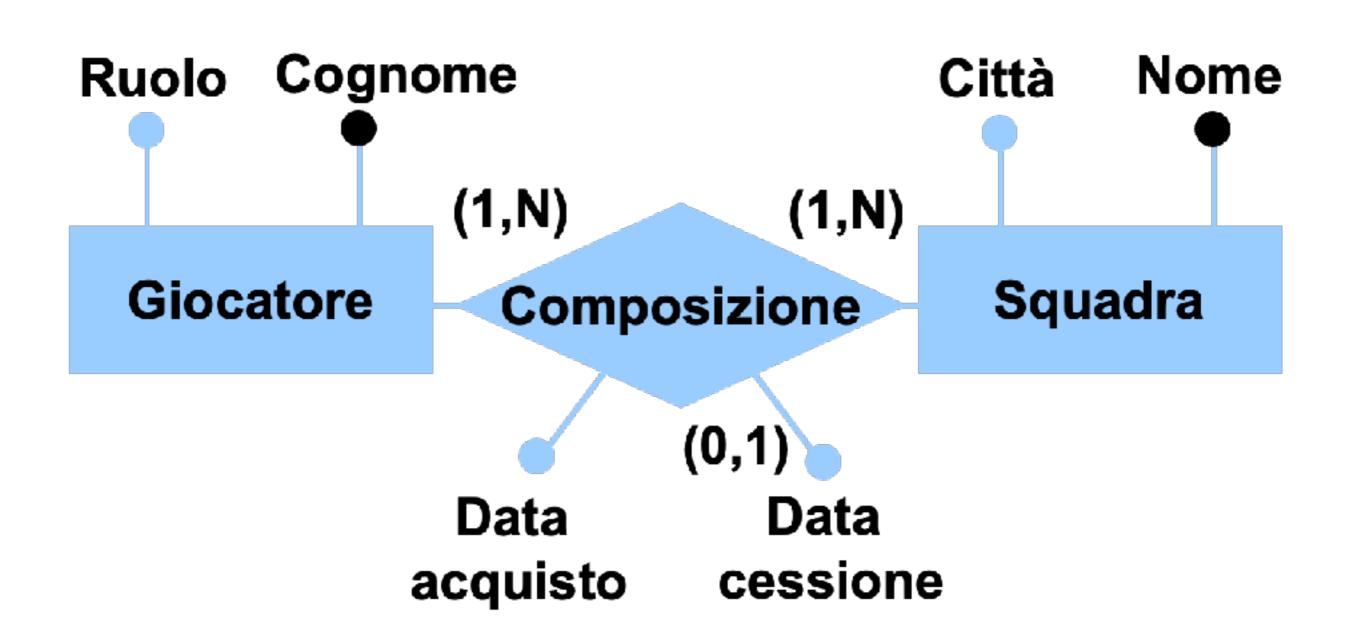
Partizionamento verticale di entità



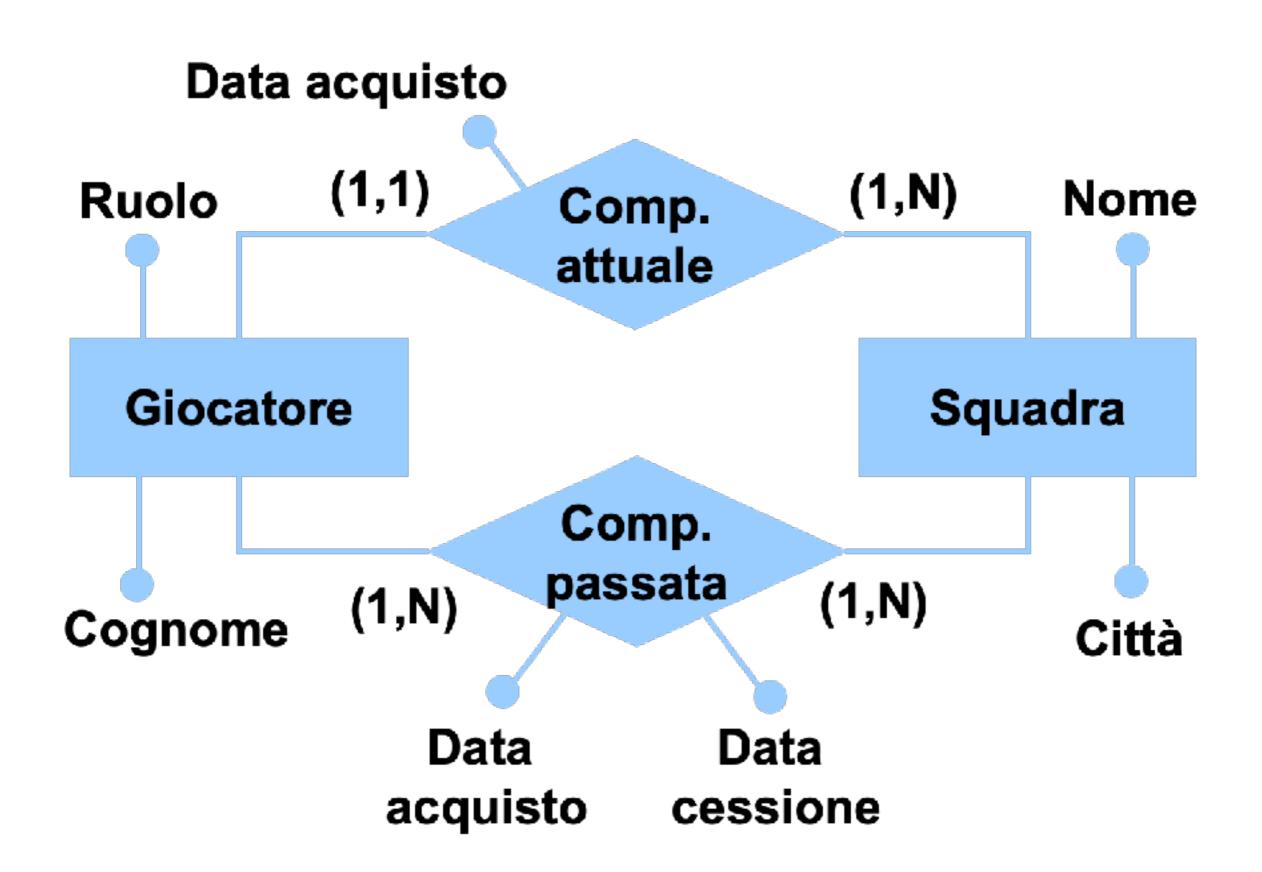
Partizionamento verticale di entità



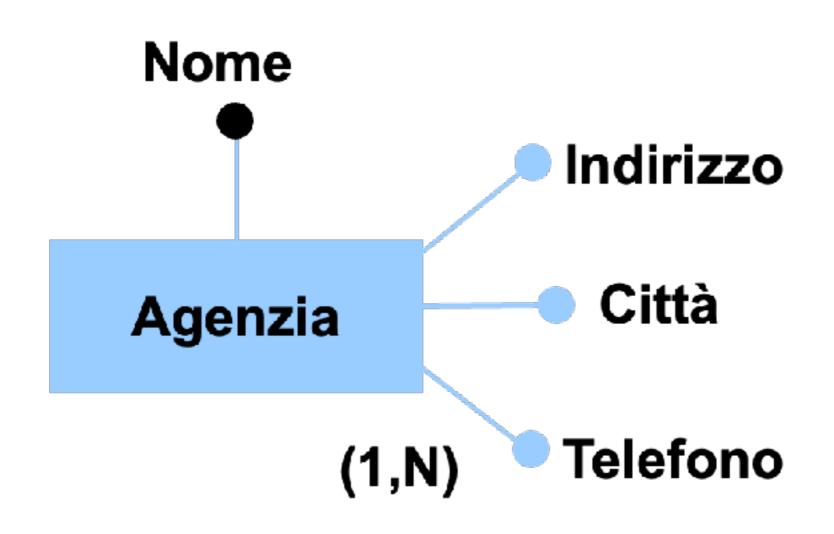
Partizione orizzontale di relationship



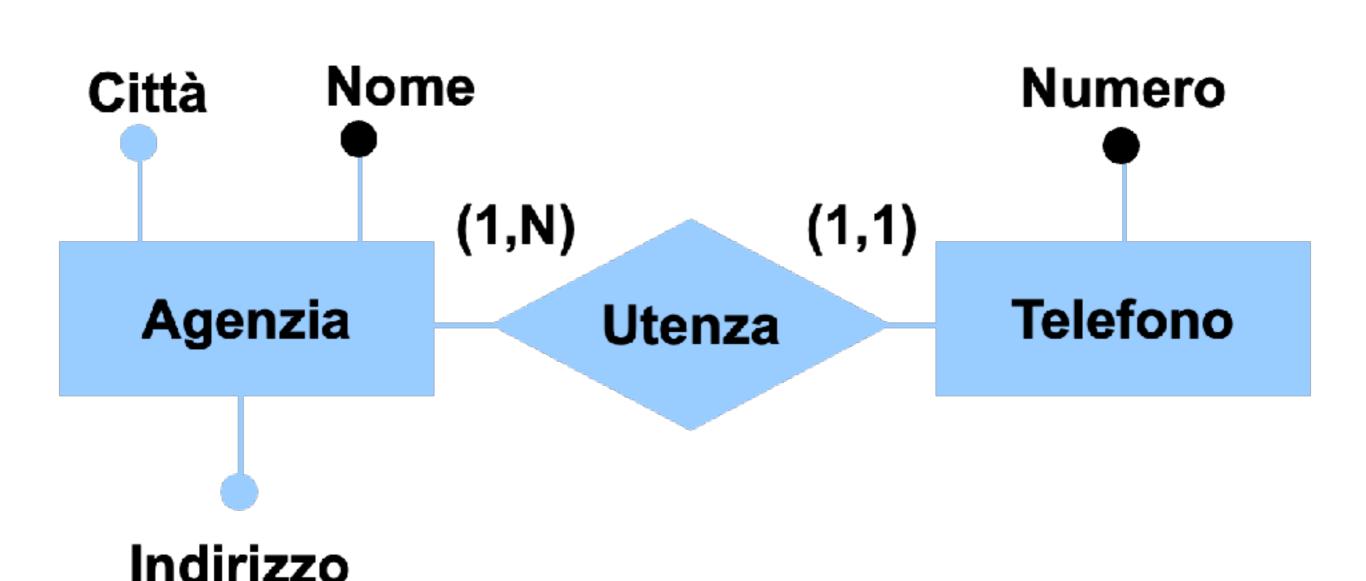
Partizione orizzontale di relationship



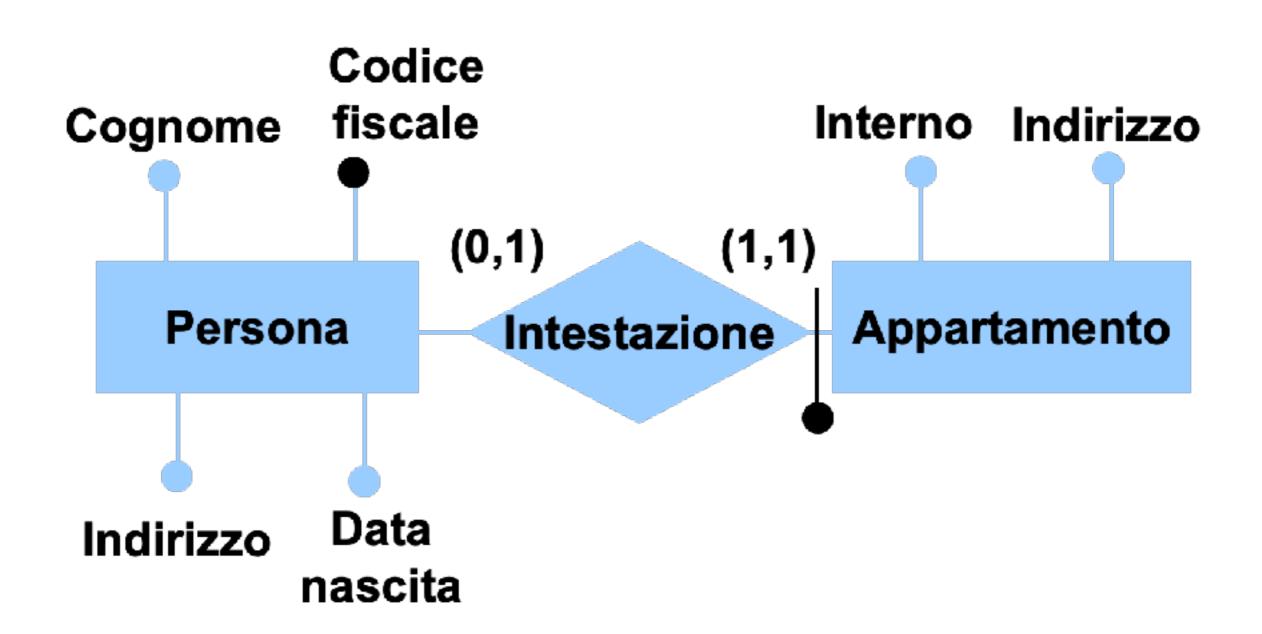
Eliminazione di attributi multivalore



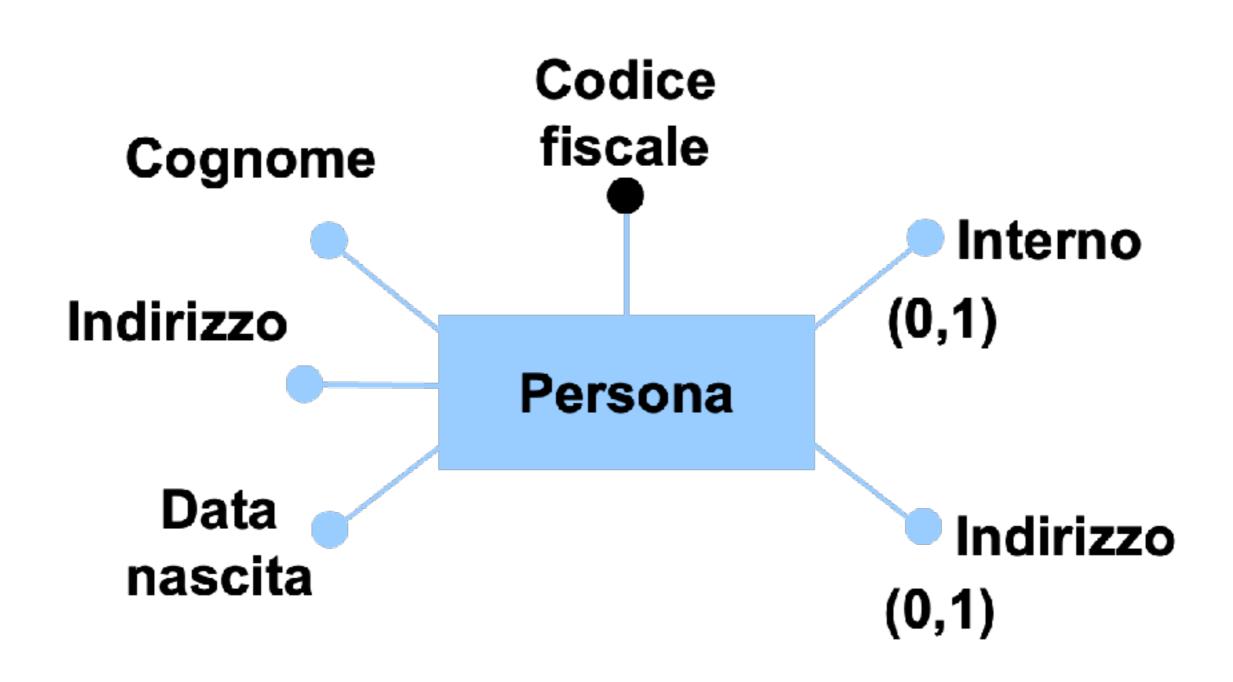
Eliminazione di attributi multivalore



Accorpamento di entità/relationship



Accorpamento di entità/relationship



Attività di ristrutturazione

- Analisi delle ridondanze
- Eliminazione delle generalizzazioni
- Partizionamento/accorpamento di entità e relationship
- Scelta degli identificatori primari

Scelta degli identificatori principali

 Operazione indispensabile per la traduzione nel modello relazionale

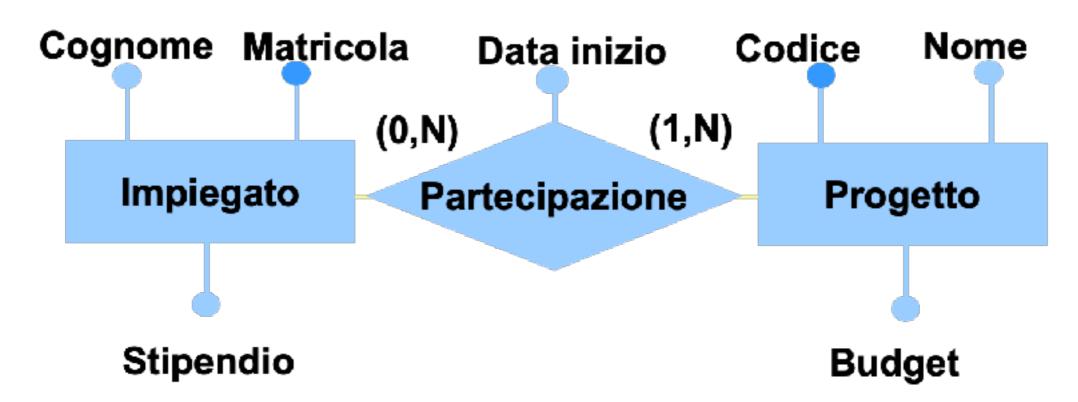
• Criteri:

- assenza di opzionalità
- semplicità
- utilizzo nelle operazioni più frequenti o importanti
- Se nessuno degli identificatori soddisfa i requisiti visti?
 - Si introducono nuovi attributi (codici) contenenti valori speciali generati appositamente per questo scopo

Traduzione verso il modello relazionale

- Idea di base:
 - Le entità diventano relazioni sugli stessi attributi
 - Le relationship diventano relazioni sugli identificatori delle entità coinvolte (più gli attributi propri)

Entità e relationship molti a molti

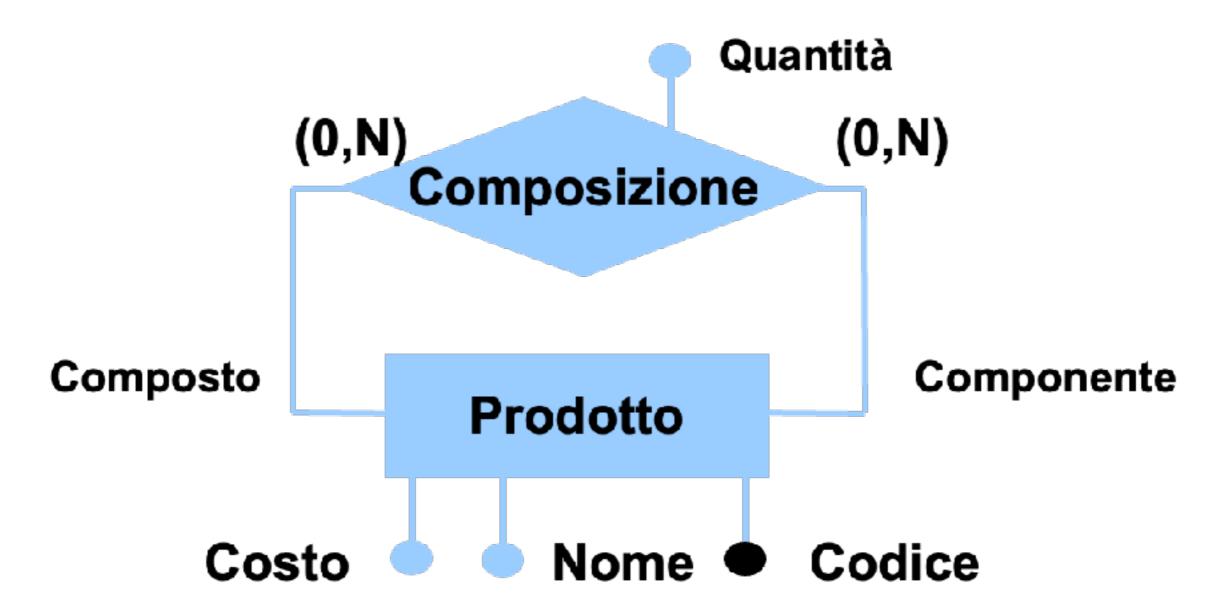


- Impiegato(Matricola, Cognome, Stipendio)
- Progetto(Codice, Nome, Budget)
- Partecipazione (Matricola, Codice, Datalnizio)
- Vincoli di integrità referenziale fra:
 - Matricola in Partecipazione e (la chiave di) Impiegato
 - Codice in Partecipazione e (la chiave di) Progetto

Entità e relationship molti a molti

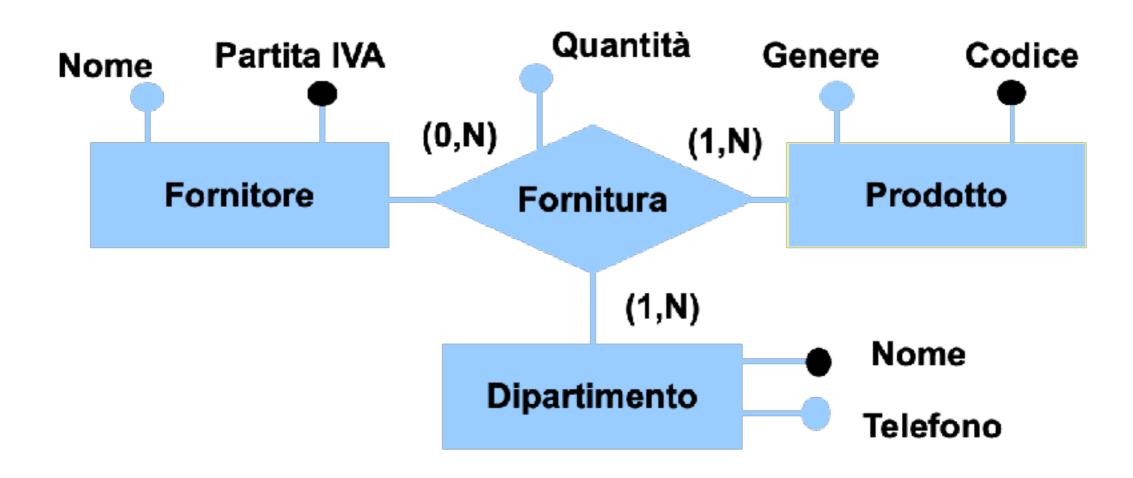
- Nomi più espressivi per gli attributi della chiave della relazione che rappresenta la relationship:
 - Impiegato(Matricola, Cognome, Stipendio)
 - Progetto(Codice, Nome, Budget)
 - Partecipazione (Matricola, Codice, Datalnizio)
 - Partecipazione(Impiegato, Progetto, DataInizio)

Relationship Ricorsive



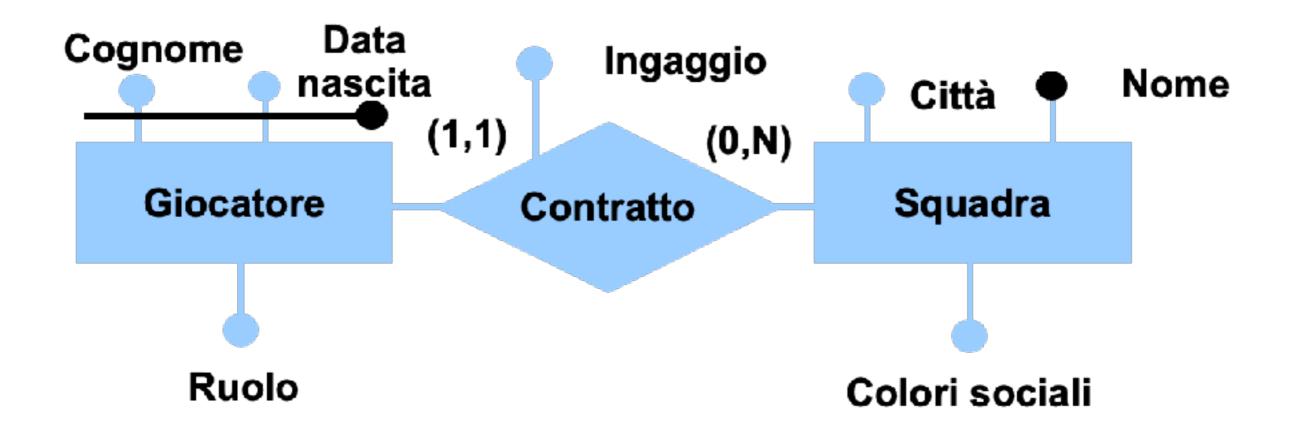
- Prodotto(<u>Codice</u>, Nome, Costo)
- Composizione (Composto, Componente, Quantità)

Relationship n-arie



- Fornitore(PartitalVA, Nome)
- Prodotto(Codice, Genere)
- Dipartimento(Nome, Telefono)
- Fornitura (Fornitore, Prodotto, Dipartimento, Quantità)

Relationship uno a molti

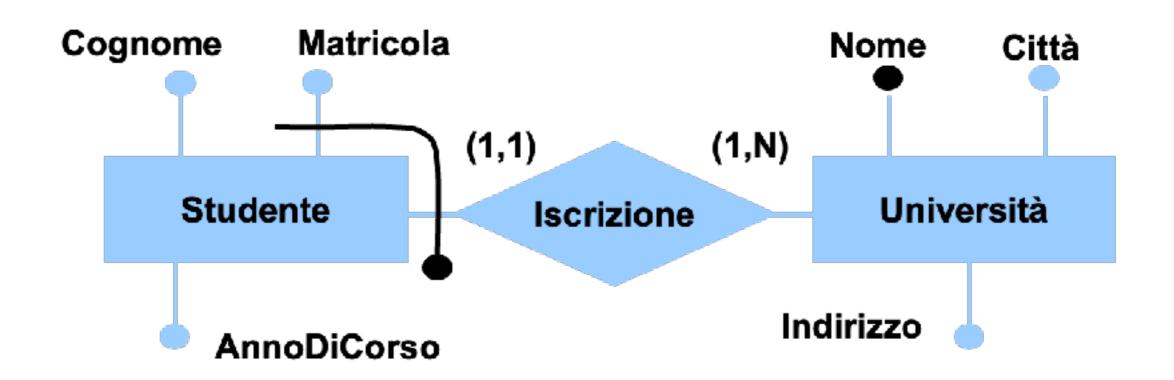


- Giocatore(Cognome, DataNascita, Ruolo)
- Contratto(CognGiocatore, DataNascG, Squadra, Ingaggio)
- Squadra(Nome, Città, ColoriSociali)
- È corretto?

Soluzione più compatta

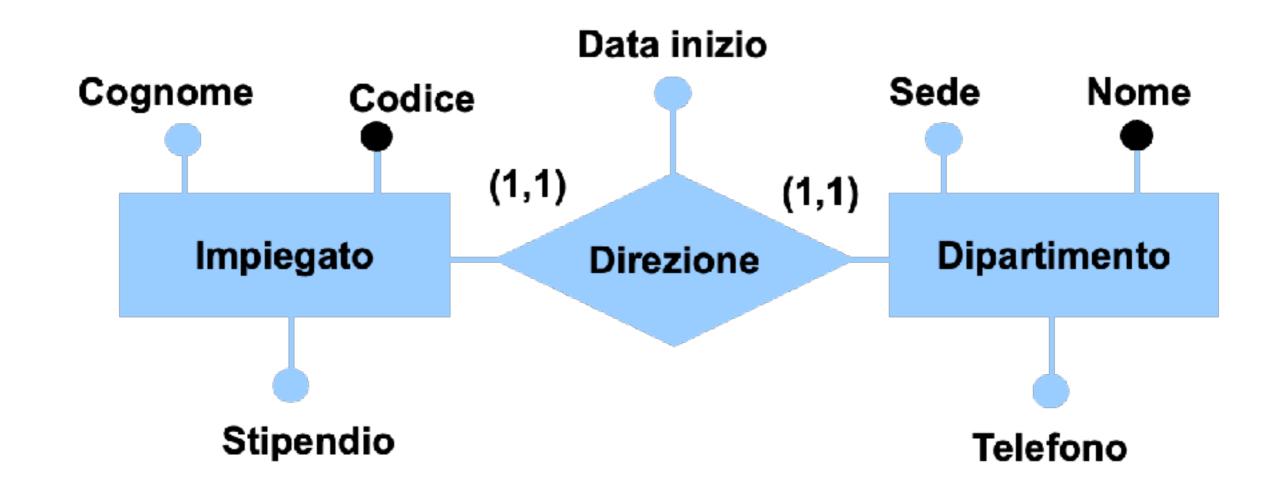
- Giocatore(Cognome, DataNasc, Ruolo, Squadra, Ingaggio)
- Squadra(Nome, Città, ColoriSociali)
- Con vincolo di integrità referenziale fra Squadra in Giocatore e (la chiave di) Squadra
- Se la cardinalità minima della relationship è 0, allora Squadra in Giocatore deve ammettere valore nullo
 - La traduzione riesce a rappresentare efficacemente la cardinalità minima della partecipazione che ha 1 come cardinalità massima:
 - 0 : valore nullo ammesso
 - 1 : valore nullo non ammesso

Entità con identificazione esterna



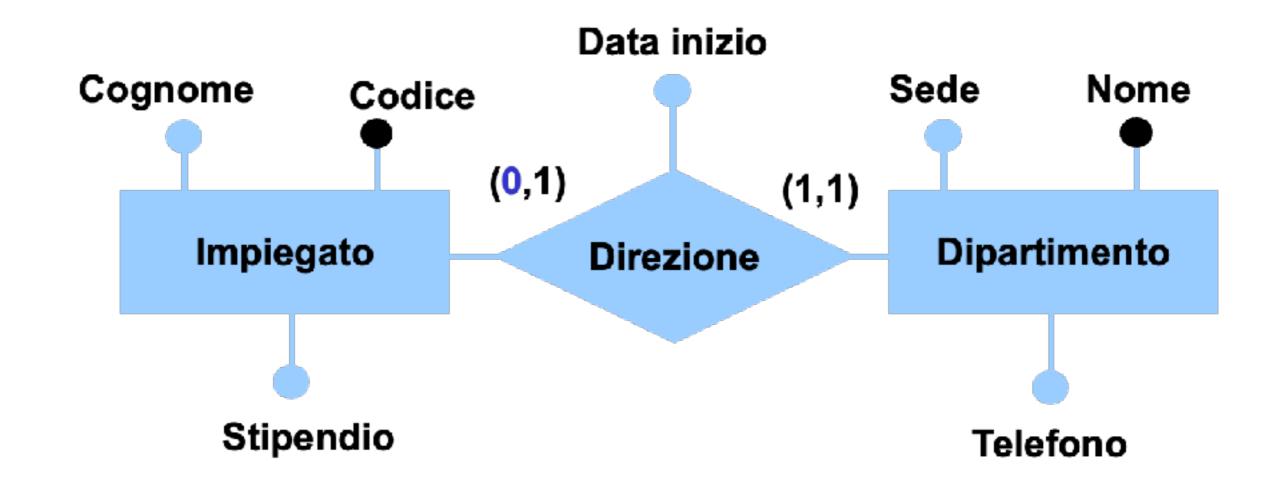
- Studente(Matricola, Università, Cognome, AnnoDiCorso)
- Università(Nome, Città, Indirizzo)
- con vincolo ...

Relationship uno a uno



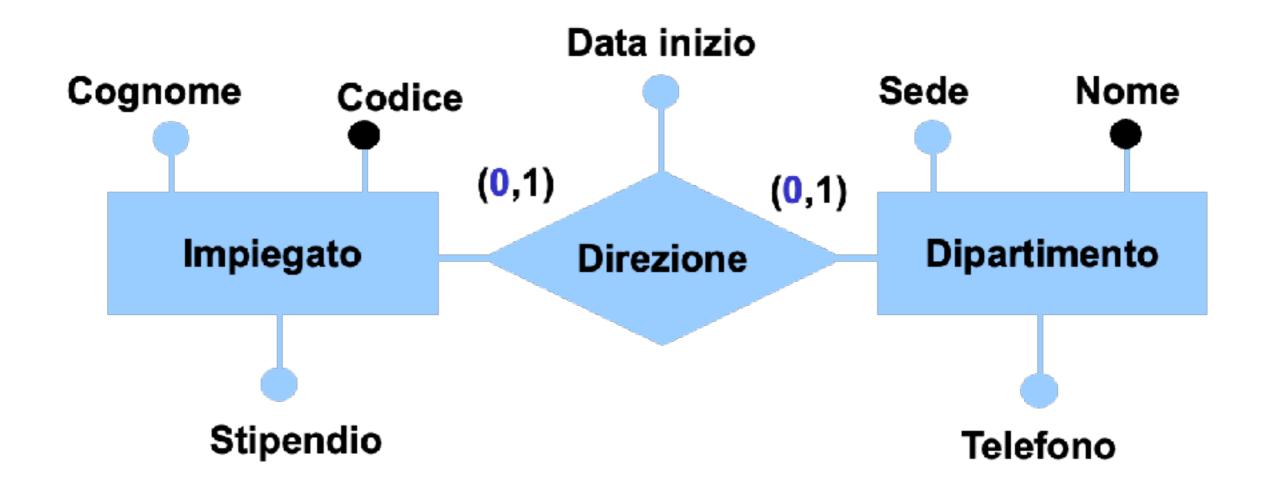
- Varie possibilità:
 - fondere da una parte o dall'altra
 - fondere tutto?

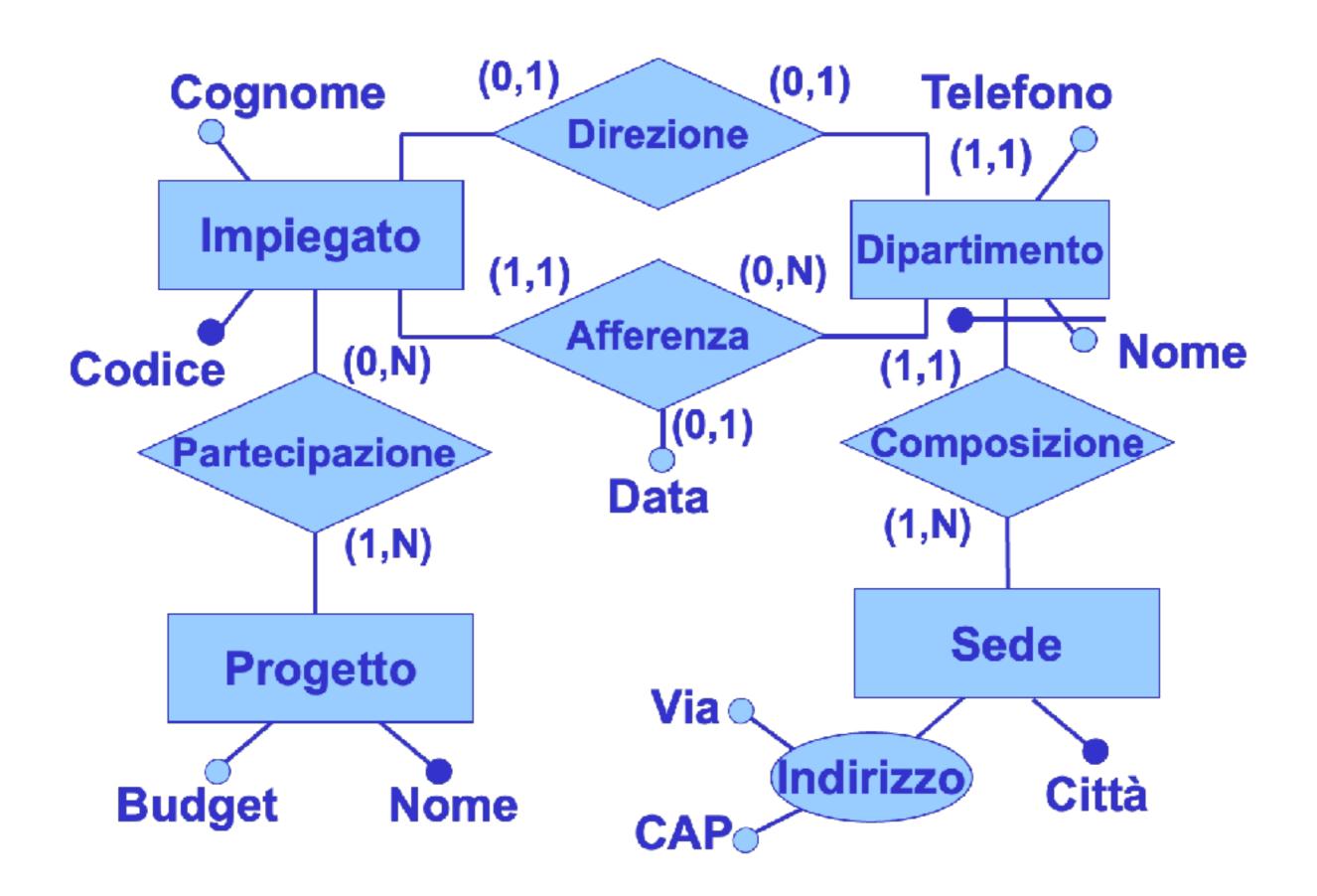
Un caso privilegiato



- Impiegato(Codice, Cognome, Stipendio)
- Dipartimento(Nome, Sede, Telefono, Direttore, InizioD)
- con vincolo di integrità referenziale, senza valori nulli

Un altro caso





Schema Finale

- Impiegato(Codice, Cognome, Dipartimento, Sede, Data*)
- Dipartimento(Nome, Città, Telefono, Direttore*)
- Sede(<u>Città</u>, Via, CAP)
- Progetto(Nome, Budget)
- Partecipazione(Impiegato, Progetto)

 ATTENZIONE: differenze apparentemente piccole in cardinalità e identificatori possono cambiare di molto il significato ...

