Introduzione a Python

Basi di informatica, gestione dati e statistica (BIGDS)

Python

- Python è uno dei *più diffusi* linguaggi di programmazione e ha una *curva di apprendimento* pressoché piatta. Enorme disponibilità di *librerie*: NumPy, Pandas, scikit-learn...
- Funzionale e orientato agli oggetti
- Consolidato nel tempo
- Semplice e versatile

Download

https://www.python.org/downloads/

Dipendenza dal SO

IDE – Integrated Development Enviroment

Windows (multipiattaforma)

- pycharm: https://www.jetbrains.com/pycharm/
- wing: http://wingware.com/downloads
- spyder: https://www.spyder-ide.org/

Setup e primo programma

- Preferenze del IDE
- Creazione di un nuovo progetto

Primo programma: print("Hello world")

dove print rappresenta una funzione predefinita (built-in)

- Ogni istruzione termina con un a capo
- Importanza della indentazione

I commenti

```
# Il mio primo programma
print("Hello world")
```

Variabili

Contenitori che posso *accogliere* al loro interno dei dati (*tipo e nome*)

Esempio:

```
print("Matteo insegna Informatica")
print("Federica insegna Matematica")
```

con le variabili e operatore di assegnamento:

```
char_nome = "Matteo"
char_materia = "Informatica"
print(char_nome + " insegna " + char_materia)
char_nome = "Federica"
char_materia = "Matematica"
print(char_nome + " insegna " + char_materia)
```

Differenti tipo di dato

La definizione degli *oggetti* (variabili) ha come conseguenza l'assegnazione di uno specifico spazio in *memoria centrale*

Stringa "Matteo insegna Informatica"

Numeri

anni = 49

Boolean True o False

Il **tipo** definisce l'insieme di operazioni che possono essere svolte su quella specifica variabile

Le stringhe

```
frase = "Matteo insegna Informatica"
print(frase + " e Statistica")
```

Le stringhe e funzioni

```
frase = "Matteo insegna Informatica"
print(frase.lower())

frase = "Matteo insegna Informatica"
print(frase.upper())

frase = "Matteo insegna Informatica"
print(frase.replace("Matteo", "Luca"))
```

Le stringhe e funzioni

```
frase = "Matteo insegna Informatica"
print(len(frase))

frase = "Matteo insegna Informatica"
print(frase[0])
```

Python usa lo 0 come indice del primo elemento di una stringa

Numeri

```
print(1)
print(1.234)
print(-1)
print(-1 + 1)
print(4 / 2)
print(4 % 3)
```

```
num = 3
print(num)
```

Numeri e stringhe

```
frase = "Matteo insegna Informatica"
anni = 49
print(frase + " e ha " + str(anni) + " anni")
```

Numeri e funzioni

```
num = -3
print(abs(num))
num = 3
print(pow(num, 2))
num = 3.3
print(round(num))
from math import *
num = 3.3
print(sqrt(num))
```

Input da utente

```
input()
```

```
nome = input("Inserisci il tuo nome: ")
print("Ciao " + nome + "!")
```

La variabile nome conterrà la **stringa** inserita dall'utente

Calcolatrice

```
num_1 = input("Inserisci un numero: ")
num_2 = input("Inserisci un altro numero: ")
risultato = int(num_1) + int(num_2)
print(risultato)
```

...ma attenzione!

```
num_1 = input("Inserisci un numero: ")
num_2 = input("Inserisci un altro numero: ")
risultato = float(num_1) + float(num_2)
print("Risultato = ", risultato)
```

Istruzione if

if espressione: istruzione

```
i = 1
if i < 10:
    print(str(i) + " e' minore di 10")</pre>
```

• La valutazione di un'espressione restituisce True o False (1 o 0)

Ramo else

```
i = 100
if i < 10:
    print(str(i) + " e' minore di 10")
else:
    print(str(i) + " e' maggiore di 10")</pre>
```

if annidati

```
i = -1
if i < 10:
    if i < 0:
        print(str(i) + " e' negativo")
    else:
        print(str(i) + " e' minore di 10")
else:
    print(str(i) + " e' maggiore di 10")</pre>
```

if annidati

```
i = 10
if i < 10:
    if i < 0:
        print(str(i) + " e' negativo")
    else:
        print(str(i) + " e' minore di 10")
else:
    if i == 10:
        print(str(i) + " e' uguale a 10")
    else:
        print(str(i) + " e' maggiore di 10")</pre>
```

Domande?

www.menti.com