

Introduzione a Python

Basi di informatica, gestione dati e statistica (BIGDS)

Python

- Python è uno dei *più diffusi* linguaggi di programmazione e ha una *curva di apprendimento* pressoché piatta. Enorme disponibilità di *librerie*: NumPy, Pandas, scikit-learn...
- Funzionale e orientato agli oggetti
- Consolidato nel tempo
- Semplice e versatile

Download

<https://www.python.org/downloads/>

Dipendenza dal SO

IDE – Integrated Development Environment

Windows (multiplatforma)

- **pycharm:** <https://www.jetbrains.com/pycharm/>
- **wing:** <http://wingware.com/downloads>
- **spyder:** <https://www.spyder-ide.org/>

web-based tools

- **codeboard:** codeboard.io
- **replit:** <https://replit.com/>
- **colab:** <https://colab.research.google.com/>

Setup e primo programma

- Preferenze del IDE
- Creazione di un nuovo progetto

Primo programma: `print("Hello world")`

dove `print` rappresenta una **funzione** predefinita (*built-in*)

- Ogni istruzione termina con un *a capo*
- Importanza della *indentazione*

I commenti

```
# Il mio primo programma  
print("Hello world")
```

Variabili

Contenitori che posso *accogliere* al loro interno dei dati (*tipo e nome*)

Esempio:

```
print("Matteo insegna Informatica")
```

```
print("Federica insegna Matematica")
```

con le **variabili** e operatore di **assegnamento**:

```
char_nome = "Matteo"  
char_materia = "Informatica"  
print(char_nome + " insegna " + char_materia)  
char_nome = "Federica"  
char_materia = "Matematica"  
print(char_nome + " insegna " + char_materia)
```


Essenziali

- assegnazione `=` (da non confondere con `==`)
- operatori aritmetici `+` `-` `*` `/` `%`
- operatori logici `and` `or` `not`
- NO definizione tipo delle variabili
- indentatura
- usare una variabile ha l'effetto di impostare una `etichetta` (`o nome`) che contiene un `referimento` ad un `oggetto`
- le etichette *non hanno un tipo* - gli oggetti *hanno un tipo*

Essenziali

`x = 0`

- viene creato un intero e memorizzato
- viene creata un etichetta di nome `x`
- `x` contiene un riferimento alla locazione di memoria che contiene il valore `0`

Essenziali

Con $x = x + 1$ cosa succede?

- viene recuperato il riferimento (indirizzo) contenuto in x
- il valore contenuto nella corrispondente locazione di memoria viene recuperato (0)
- viene eseguito in calcolo $0 + 1$
- viene creato un nuovo intero 1 (oggetto)
- viene aggiornato il riferimento di x , ora con l'indirizzo dell'oggetto 1
- il vecchio oggetto 0 viene perso e quella locazione di memoria resa disponibile

Differenti tipo di dato

La definizione degli *oggetti* (e delle variabili) ha come conseguenza l'assegnazione di uno specifico spazio in *memoria centrale*

Stringa "Matteo insegna Informatica"

Numeri

anni = 49

Boolean True o False

Il **tipo** definisce l'insieme di operazioni che possono essere svolte su quella specifica variabile

Le stringhe

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(frase + " e Statistica")
```

Le stringhe e funzioni

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(frase.lower())
```

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(frase.upper())
```

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(frase.replace("Matteo", "Luca"))
```

Le stringhe e funzioni

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(len(frase))
```

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(frase[0])
```

Python usa lo 0 come indice del primo elemento di una stringa

Numeri

```
print(1)
print(1.234)
print(-1)
print(-1 + 1)
print(4 / 2)
print(4 % 3)
```

```
num = 3
print(num)
```


Numeri e stringhe

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
anni = 49  
print(frase + " e ha " + str(anni) + " anni")
```

Numeri e funzioni

```
num = -3  
print(abs(num))
```

```
num = 3  
print(pow(num, 2))
```

```
num = 3.3  
print(round(num))
```

```
from math import *  
num = 3.3  
print(sqrt(num))
```

Input da utente

```
input()
```

```
nome = input("Inserisci il tuo nome: ")  
print("Ciao " + nome + "!")
```

La variabile `nome` conterrà la **stringa** inserita dall'utente

Calcolatrice

```
num_1 = input("Inserisci un numero: ")
num_2 = input("Inserisci un altro numero: ")
risultato = int(num_1) + int(num_2)
print(risultato)
```

... int() ???

... ma attenzione!

```
num_1 = input("Inserisci un numero: ")
num_2 = input("Inserisci un altro numero: ")
risultato = float(num_1) + float(num_2)
print("Risultato = ", risultato)
```

```
num_1 = input("Inserisci un numero: ")
num_2 = input("Inserisci un altro numero: ")
risultato = float(num_1) / float(num_2)
#format_float = "{:.2f}".format(risultato)
#print(format_float)
print("{:.2f}".format(risultato))
```

Istruzioni condizionali

Istruzione if

```
if condizione:  
    istruzione/i
```

```
i = 1  
if i < 10:  
    print(str(i) + " e' minore di 10")
```

- La valutazione di un'espressione restituisce `True` o `False` (1 o 0)

Istruzioni condizionali

Ramo else

```
if condizione:  
    istruzione/i  
else:  
    istruzione/i
```

```
i = 100  
if i < 10:  
    print(str(i) + " e' minore di 10")  
else:  
    print(str(i) + " e' maggiore di 10")
```

Istruzioni condizionali

if annidati

```
i = -1
if i < 10:
    if i < 0:
        print(str(i) + " e' negativo")
    else:
        print(str(i) + " e' minore di 10")
else:
    print(str(i) + " e' maggiore di 10")
```


Istruzioni condizionali

if annidati

```
i = 10
if i < 10:
    if i < 0:
        print(str(i) + " e' negativo")
    else:
        print(str(i) + " e' minore di 10")
else:
    if i == 10:
        print(str(i) + " e' uguale a 10")
    else:
        print(str(i) + " e' maggiore di 10")
```

Istruzioni condizionali

Esercizio

Scrivere un programma che permetta di valutare se un numero intero (letto da tastiera) è pari o dispari

```
print("Inserisci un numero: ")
num = int(input())

if num % 2 == 0:
    print("Il numero inserito e' pari")
else:
    print("Il numero inserito e' dispari")
```

Istruzioni condizionali

elif

```
if condizione:  
    istruzione/i  
elif condizione:  
    istruzione/i  
else:  
    istruzione/i
```

Esercizio

Creare un programma che presi in ingresso il peso (in Kg) e l'altezza (in m) di una persona, calcoli il BMI.

$$BMI = peso / (altezza^2)$$

Il programma dovrà successivamente assegnare una delle seguenti tre classi:

- sottopeso se $BMI \leq 20$
- normopeso se $20 < BMI \leq 30$
- sovrappeso se $BMI > 30$

```
peso = float(input("Inserisci il peso in Kg: "))
altezza = float(input("Inserisci l'altezza in m: "))

bmi = peso / altezza**2

print("Il bmi vale: {:.2f}".format(bmi))

if bmi <= 20:
    print("Sei sottopeso")
elif 20 < bmi <= 30:
    print("Sei normopeso")
else:
    print("Sei sovrappeso")
```

Calcolatrice v.2

```
num_1 = float(input("Inserisci un numero: "))
op = input("Inserisci l'operazione: ")
num_2 = float(input("Inserisci un altro numero: "))

if op == "+":
    print("Risultato = ", num_1 + num_2)
elif op == "-":
    print("Risultato = ", num_1 - num_2)
elif op == "*":
    print("Risultato = ", num_1 * num_2)
elif op == "/":
    print("Risultato = ", num_1 / num_2)
else:
    print("Operazione non valida!")
```

Istruzioni iterative

Ripetere un'operazione un certo numero di volte

```
print(1)  
print(2)  
print(3)
```

```
for i in (1, 2, 3):  
    print(i)
```

```
for valore in sequenza:  
    istruzione/i
```

- ad ogni iterazione `i` assume i valori indicati nelle `()` e viene eseguita l'istruzione che segue `i` `:`
- l'operatore `in` assume `True` o `False`

Istruzioni iterative

```
somma = 0
for i in (0, 1, 2):
    somma = somma + i
print(somma)
```

```
somma = 0
for i in range(3):
    somma = somma + i
print(somma)
```

Istruzioni iterative

```
somma = 0
for i in range(3):
    n = int(input("Inserisci un numero: "))
    somma = somma + n
print("La somma vale: " + str(somma))
```

Istruzioni iterative

```
while espressione:  
    istruzione/i
```

```
somma = 0  
i=1  
numero = 1  
  
while numero != 0 and i <= 10:  
    numero = input("Ins. valore: ")  
    numero = int(numero)  
    somma = somma + numero  
    i = i + 1  
print("Somma = ", somma)
```

Istruzioni iterative: media

```
somma = 0
i=0
numero = 1
while numero != 0:
    numero = input("Ins. valore: ")
    numero = int(numero)
    somma = somma + numero
    i = i+1
print("Somma = ", somma)
#print("i = ", i)
if somma != 0:
    media = somma / (i - 1)
    print("Media = ", media)
```

Esercizio

Scrivere un programma che calcoli la media di N numeri. N è definito dall'utente.

```
print("Quanti numeri vuoi inserire: ")
n = int(input())
print("Inserisci i " + str(n) + " numeri: ")
somma = 0
for i in range(n):
    numero = int(input("Inserisci un numero: "))
    somma = somma + numero
media = somma / n
print("La media vale: " + str(media))
```

Immutable / Mutable

int, float e stringhe sono *immutable*

```
x = 10
y = x
y = 20
print(x) # stampa 10
```

Le liste sono *mutable*

```
x = [1, 2, 3]
y = x
print(y)
x.append(4)
print(y)
```

Collezioni

Oggetti di tipo sequenza: stringhe, tuple, liste e dizionari.

Tuple

Collezioni ordinate e non modificabili

- possono contenere duplicati
- possono contenere valori eterogenei

`x = (1, 2, 3)` o `x = 1, 2, 3`

Per verificare il tipo: `print(type(x))`

```
x = 1,  
print(x)  
print(type(x))  
y = 1  
print(y)  
print(type(y))
```

Tuple e subscription

```
x = (1, 2, 3)
print(x[0])
```

Attenzione!

```
x = (1, 2, 3)
print(x[3])
```

```
x = (1, 2, 3)
x[1] = 10
print(x[0])
```

Tuple

Invece...

```
x = (1, 2, 3)
print(x)
x = (10, 20, 30)
print(x)
```

Tuple e slicing

```
x = (1, 2, 3, 4, 5, 6)
print(x[1:3])
print(x[2:])
print(x[:3])
```

Tuple e **in**

```
x = (1, 2, 3, 4, 5, 6)
for i in x:
    print(i)
```

Tuple e metodi

count e index

```
x = (10, 20, 10, 40, 10, 60)
print(x.count(10))
```

```
x = (10, 20, 10, 40, 10, 60)
print(x.index(40))
```

Liste

Collezioni ordinate e modificabili

- possono contenere valori duplicati
- possono contenere valori eterogenei

```
x = [10, 20, 10, 40, 10, 60]
```

```
x = [10, 20, 10, 40, 10, 60]  
print(x)  
print(type(x))
```

Liste e subscription

```
x = [10, 20, 10, 40, 10, 60]  
x[0] = 11  
print(x)
```

```
x = [10, 20, 10, 40, 10, 60]  
x.append(100)  
print(x)
```


Liste e inizializzazione

```
x = []  
for i in range(5):  
    print("Inserisci numero: ", end='')  
    x.append(int(input()))  
print(x)
```

```
x.insert(0, 99)  
print(x)
```

```
x.sort()  
print(x)
```

Esercizio

Scrivere un programma che memorizzi N voti e determini la media, il voto maggiore e il voto minore

```
n = int(input("Quanti voti vuoi inserire? "))
print(n)
voti = []
for i in range(n):
    print("Inserisci voto: ")
    voti.append(int(input()))
massimo = voti[0]
minimo = voti[0]
somma = 0
for x in voti:
    somma = somma + x
    if x > massimo:
        massimo = x
    if x < minimo:
        minimo = x
media = somma / n
print("Massimo: ", massimo)
print("Minimo: ", minimo)
print("Media: ", "{:.2f}".format(media))
```

Liste - attenzione

```
x = [1, 3, 5, 2]
print("x: ", x)
y = x
z = x[:]
x.sort()
print("x: ", x)
print("y: ", y)
print("z: ", z)
```

Liste - attenzione

```
x = [1, 3, 5, 2]
print("x: ", x)
y = x.copy()
z = x[:]
x.sort()
print("x: ", x)
print("y: ", y)
print("z: ", z)
```

Simulazione prova intermedia

Scrivere un programma che:

1. consenta di caricare n (con n definito dall'utente) numeri interi in una lista e successivamente visualizzi la lista.
2. copi in una seconda lista tutti gli elementi pari appartenenti alla prima lista
3. visualizzi la seconda lista

Soluzione

```
n = int(input("Quanti numeri vuoi inserire? "))
lista1 = []
for i in range(n):
    print("Inserisci numero: ")
    num = int(input())
    lista1.append(num)
print(lista1)

lista2 = []
for num in lista1:
    if num % 2 == 0:
        lista2.append(num)
print(lista2)
```

Simulazione prova intermedia

Scrivere un programma che:

1. consenta di caricare n (con n definito dall'utente) numeri interi pari in una lista e successivamente visualizzi la lista.
2. copi (usando un ciclo) in una seconda lista tutti gli elementi appartenenti alla prima lista in un intervallo definito dall'utente
3. visualizzi la seconda lista

Soluzione

```
n = int(input("Quanti numeri vuoi inserire? "))
lista1 = []
i = 0
while i < n:
    print("Inserisci numero: ")
    num = int(input())
    if num % 2 == 0:
        lista1.append(num)
        i = i + 1

print(lista1)
lista2 = []
print("Definisci intervallo: ")
inizio = int(input("Inizio: "))
fine = int(input("Fine: "))
for i in range(inizio, fine):
    lista2.append(lista1[i])
print(lista2)
```

Le funzioni

Una *funzione* è costituita da insieme di istruzioni utili ad eseguire una specifica attività (sottoprogramma)

La funzione viene *(ri)chiamata* ogni volta che si vuole eseguire tale attività

L'uso delle funzioni è particolarmente utile per organizzare il codice

Keyword `def`

Le funzioni: primo esempio

Assegnazione di un *nome* alla funzione

```
def nome_funzione():
```

(intestazione della funzione)

Definizione:

```
def saluta():  
    print("Ciao") #corpo della funzione
```

Chiamata:

```
saluta() #chiamata
```

Le funzioni: i parametri

Il(/i) parametro(/i) della funzione rappresenta(/no) un nuovo riferimento all'oggetto passato (mutabili/immutabili)

```
def saluta(nome):  
    print("Ciao " + nome)
```

```
saluta("Matteo")  
saluta("Maria")
```

```
def saluta(nome1, nome2):  
    print("Ciao " + nome1 + " e " + nome2)
```

```
saluta("Matteo", "Maria")
```

Le funzioni: i parametri

```
def somma(n1, n2):  
    print("La somma vale: ", n1 + n2)  
  
somma(2, 3)
```

Le funzioni: i parametri

```
def saluta(x):  
    print("Ciao " + x)  
  
nome = input("Inserisci un nome: ")  
saluta(nome)
```

Le funzioni: i parametri

```
def somma(n1, n2):  
    print("La somma vale: ", n1 + n2)  
  
num1 = int(input("Inserisci un numero: "))  
num2 = int(input("Inserisci un altro numero: "))  
somma(num1, num2)
```

Le funzioni: return

Permette di restituire informazioni al programma principale

Keyword `return`

```
def cubo(n):  
    return n * n * n
```

```
risultato = cubo(2)  
print(risultato)
```


Le funzioni: return

```
def cubo(n):  
    return n * n * n
```

```
num = int(input("Inserisci un numero: "))  
risultato = cubo(num)  
print("Il cubo di " + str(num) + " vale: " + str(risultato))
```

Esercizio

Creare un programma che calcoli la potenza di un numero n dato in ingresso l'esponente e

Quanto vale n^e ?

Nota: esiste la funzione `pow()` ma in questo caso non vogliamo usarla!

Soluzione

```
def eleva(n, e):  
    ris = 1  
    for i in range(e):  
        ris = ris * n  
    return ris  
  
risultato = eleva(2, 3)  
print("La potenza vale: ", risultato)
```

Soluzione

```
def eleva(n, e):  
    """  
    Funzione che calcola il cubo di n  
    usando e come esponente  
    """  
    ris = 1  
    for i in range(e):  
        ris = ris * n  
    return ris  
  
base = int(input("Inserisci la base: "))  
esponente = int(input("Inserisci l'esponente: "))  
risultato = eleva(base, esponente)  
print(str(base) + "^" + str(esponente) + " = " + str(risultato))
```

""" docstring """ descrive il comportamento della funzione

Funzioni e visibilità

Concetto di **visibilità** (o *scope*)

```
def my_f():  
    x = 0  
    print("x in my_f vale: ", x)  
  
x = 1  
print("x in main vale: ", x)  
my_f()  
print("x in main vale: ", x)
```

Funzioni e visibilità

Concetto di **visibilità** (o *scope*)

Attenzione!

```
def my_f():  
    x = 0  
    print("x in my_f vale: ", x)  
  
print("x in main vale: ", x)
```

Funzioni e visibilità

Concetto di **visibilità** (o *scope*)

Variabili globali

```
def my_f():  
    print("x in my_f vale: ", x)  
  
x = 1  
my_f()
```

Funzioni e visibilità

Concetto di **visibilità** (o *scope*)

Variabili globali e immutabili

```
def my_f():  
    x = 0  
    print("x in my_f vale: ", x)  
  
x = 1  
my_f() #non modifica x globale  
print("x in main vale: ", x)
```


Funzioni e visibilità

Concetto di **visibilità** (o *scope*)

Variabili globali e immutabili

```
def my_f():  
    global x  
    x = 0  
    print("x in my_f vale: ", x)  
  
x = 1  
my_f() #modifica x globale  
print("x in main vale: ", x)
```

Meglio evitare l'uso di variabili globali e usare invece il passaggio dei parametri

Esercizio

Scrivere un programma che memorizzi N voti e determini la media, il voto maggiore e il voto minore

Soluzione

```
def inserisci(n):  
    print("Inserisci i " + str(n) + " voti: ")  
    voti = []  
    for i in range(n):  
        print("Inserisci voto: ")  
        voti.append(int(input()))  
    return voti  
  
n_voti = int(input("Quanti voti vuoi inserire? "))  
voti = inserisci(n_voti)  
print(voti)
```

Esercizio

Scrivere un programma in Python che:
consenta di caricare in una lista (lista1) n numeri interi letti da tastiera (con n definito dall'utente).
consenta di visualizzare a video la lista (lista1)

Soluzione

```
def make_list(dim_l):  
    lista = []  
    for _ in range(dim_l):  
        num = int(input("Inserisci numero: "))  
        lista.append(num)  
    return lista  
  
n = int(input("Quanti elementi vuoi inserire?"))  
l1 = make_list(n)  
print(l1)
```

Dictionaries

I dizionari sono simili alle lista, ma a differenza di queste, nei Dizionari ad ogni elemento è associata una chiave che potrà essere usata per accedere al valore dell'elemento.

```
d = {'key1': 0, 'key2': 1}
```

I valori posso essere di qualsiasi tipo. Posso esserci valori di tipo differente.

Dictionaries

```
mesi = {"gen": "gennaio",  
        "feb": "febbraio",  
        "mar": "marzo"}  
print(mesi["gen"])  
print(mesi.get("feb"))  
print(mesi.get("feb", "Valore non valido"))  
print(mesi.get("apr", "Valore non valido"))
```

Dictionaries

```
mesi = {1: "gennaio",  
        2: "febbraio",  
        3: "marzo"}  
print(mesi[1])  
print(mesi.get(2))
```

```
mesi = {1: "gennaio",  
        2: "febbraio",  
        3: "marzo"}  
mesi[1]="Gennaio"  
print(mesi.get(1))  
mesi[4] = "aprile"  
print(mesi.get(4))
```


Dictionaries

```
mesi = {1: "gennaio",  
        2: "febbraio",  
        3: "marzo"}  
del mesi[3]  
mesi.clear()
```

```
mesi = {1: "gennaio",  
        2: "febbraio",  
        3: "marzo"}  
print(mesi.keys())  
print(mesi.values())  
print(mesi.items())
```

Domande?

www.menti.com