

Introduzione a Python

Basi di informatica, gestione dati e statistica (BIGDS)

Python

- Python è uno dei *più diffusi* linguaggi di programmazione e ha una *curva di apprendimento* pressoché piatta. Enorme disponibilità di *librerie*: NumPy, Pandas, scikit-learn...
- Funzionale e orientato agli oggetti
- Consolidato nel tempo
- Semplice e versatile

Download

<https://www.python.org/downloads/>

Dipendenza dal SO

IDE – Integrated Development Environment

Windows (multiplatforma)

- **pycharm:** <https://www.jetbrains.com/pycharm/>
- **wing:** <http://wingware.com/downloads>
- **spyder:** <https://www.spyder-ide.org/>

Setup e primo programma

- Preferenze del IDE
- Creazione di un nuovo progetto

Primo programma: `print("Hello world")`

dove `print` rappresenta una **funzione** predefinita (*built-in*)

- Ogni istruzione termina con un *a capo*
- Importanza della *indentazione*

I commenti

```
# Il mio primo programma  
print("Hello world")
```

Variabili

Contenitori che posso *accogliere* al loro interno dei dati (*tipo e nome*)

Esempio:

```
print("Matteo insegna Informatica")
```

```
print("Federica insegna Matematica")
```

con le **variabili** e operatore di **assegnamento**:

```
char_nome = "Matteo"  
char_materia = "Informatica"  
print(char_nome + " insegna " + char_materia)  
char_nome = "Federica"  
char_materia = "Matematica"  
print(char_nome + " insegna " + char_materia)
```

Differenti tipo di dato

La definizione degli *oggetti* (variabili) ha come conseguenza l'assegnazione di uno specifico spazio in *memoria centrale*

Stringa "Matteo insegna Informatica"

Numeri

anni = 49

Boolean True o False

Il **tipo** definisce l'insieme di operazioni che possono essere svolte su quella specifica variabile

Le stringhe

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(frase + " e Statistica")
```

Le stringhe e funzioni

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(frase.lower())
```

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(frase.upper())
```

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(frase.replace("Matteo", "Luca"))
```

Le stringhe e funzioni

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(len(frase))
```

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
print(frase[0])
```

Python usa lo 0 come indice del primo elemento di una stringa

Numeri

```
print(1)
print(1.234)
print(-1)
print(-1 + 1)
print(4 / 2)
print(4 % 3)
```

```
num = 3
print(num)
```

Numeri e stringhe

```
frase = "Matteo insegna Informatica"  
anni = 49  
print(frase + " e ha " + str(anni) + " anni")
```

Numeri e funzioni

```
num = -3  
print(abs(num))
```

```
num = 3  
print(pow(num, 2))
```

```
num = 3.3  
print(round(num))
```

```
from math import *  
num = 3.3  
print(sqrt(num))
```

Input da utente

```
input()
```

```
nome = input("Inserisci il tuo nome: ")  
print("Ciao " + nome + "!!")
```

La variabile `nome` conterrà la **stringa** inserita dall'utente

Calcolatrice

```
num_1 = input("Inserisci un numero: ")
num_2 = input("Inserisci un altro numero: ")
risultato = int(num_1) + int(num_2)
print(risultato)
```

...ma attenzione!

```
num_1 = input("Inserisci un numero: ")
num_2 = input("Inserisci un altro numero: ")
risultato = float(num_1) + float(num_2)
print("Risultato = ", risultato)
```


Istruzioni condizionali

Istruzione if

if espressione: istruzione

```
i = 1
if i < 10:
    print(str(i) + " e' minore di 10")
```

- La valutazione di un'espressione restituisce **True** o **False** (1 o 0)

Istruzioni condizionali

Ramo else

```
i = 100
if i < 10:
    print(str(i) + " e' minore di 10")
else:
    print(str(i) + " e' maggiore di 10")
```

Istruzioni condizionali

if annidati

```
i = -1
if i < 10:
    if i < 0:
        print(str(i) + " e' negativo")
    else:
        print(str(i) + " e' minore di 10")
else:
    print(str(i) + " e' maggiore di 10")
```

Istruzioni condizionali

if annidati

```
i = 10
if i < 10:
    if i < 0:
        print(str(i) + " e' negativo")
    else:
        print(str(i) + " e' minore di 10")
else:
    if i == 10:
        print(str(i) + " e' uguale a 10")
    else:
        print(str(i) + " e' maggiore di 10")
```

Calcolatrice v.2

```
num_1 = float(input("Inserisci un numero: "))
op = input("Inserisci l'operazione: ")
num_2 = float(input("Inserisci un altro numero: "))

if op == "+":
    print("Risultato = ", num_1 + num_2)
elif op == "-":
    print("Risultato = ", num_1 - num_2)
elif op == "*":
    print("Risultato = ", num_1 * num_2)
elif op == "/":
    print("Risultato = ", num_1 / num_2)
else:
    print("Operazione non valida!")
```

Istruzioni iterative

Ripetere un'operazione un certo numero di volte

```
print(1)  
print(2)  
print(3)
```

```
for i in (1, 2, 3):  
    print(i)
```

- ad ogni iterazione `i` assume i valori indicati nelle `()` ed viene eseguita l'istruzione che segue `i` `:`
- l'operatore `in` assume `True` o `False`

Istruzioni iterative

```
somma = 0
for i in (0, 1, 2):
    somma = somma + i
print(somma)
```

```
somma = 0
for i in range(3):
    somma = somma + i
print(somma)
```

Istruzioni iterative

```
somma = 0
for i in range(3):
    n = int(input("Inserisci un numero: "))
    somma = somma + n
print("La somma vale: " + str(somma))
```


Istruzioni iterative

```
somma = 0
i=1
numero = 1

while numero != 0 and i <= 10:
    numero = input("Ins. valore: ")
    numero = int(numero)
    somma = somma + numero
    i = i + 1
print("Somma = ", somma)
```

Istruzioni iterative: media

```
somma = 0
i = 0
numero = 1

while numero != 0:
    numero = input("Ins. valore: ")
    numero = int(numero)
    somma = somma + numero
    i = i + 1
print("Somma = ", somma)
print("i = ", i)
media = somma / (i - 1)
print("Media = ", media)
```

Domande?

www.menti.com