

DESIGN OF NETWORKS AND COMMUNICATION SYSTEMS

EMANUELE BOSCARI - MATTEO GRECO - THOMAS DALLA VIA

OUR MISSION

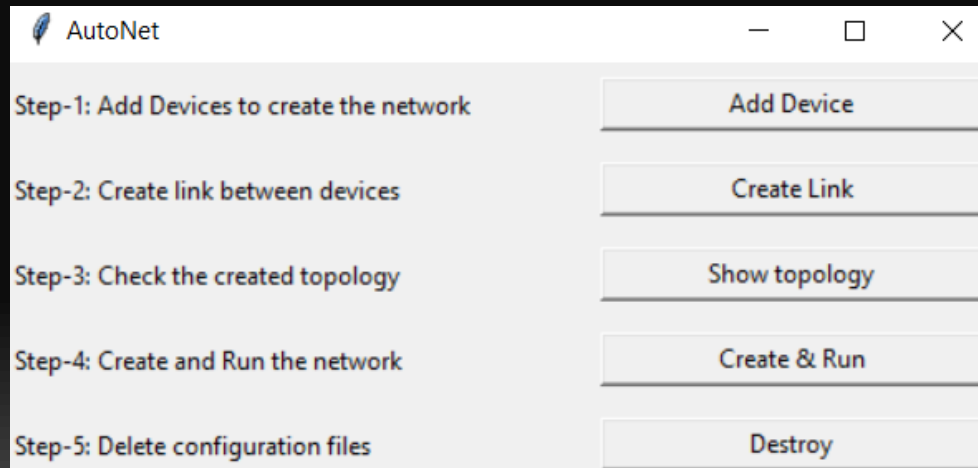
CREARE UN'APPLICAZIONE PER PRECONFIGUARARE ED ESEGUIRE UNA
RETE DI VM/CONTAINERS E OPENVSWITCHES UTILIZZANDO VAGRANT

5 STEPS

- CONFIGURAZIONE DEI DISPOSITIVI
- COLLEGAMENTO DEI DISPOSITIVI
- VERIFICA DELLA TOPOLOGIA DI RETE
- SCRITTURA BASH SCRIPTS, VAGRANTFILE E AVVIO DI VAGRANT
- CANCELLAZIONE BASH SCRIPTS

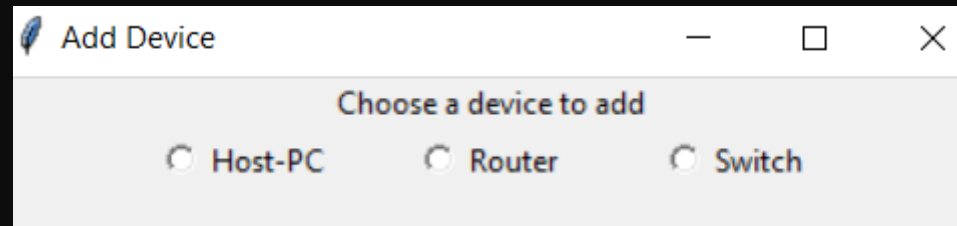
LET'S TAKE A LOOK

- GUI USER-FRIENDLY SVILUPPATA CON TKINTER, IL PACKAGE STANDARD PER L'IMPLEMENTAZIONE DI PROGRAMMI CHE NECESSITANO DI UNA GUI



STEP 1 - ADD DEVICES

- CON IL PULSANTE ADD DEVICE SI APRE UNA SECONDA FINESTRA DALLA QUALE POSSIAMO SCEGLIERE TRAMITE RADIO BUTTON CHE DISPOSITIVO AGGIUNGERE



STEP 1 - ADD DEVICES

Add Device

Choose a device to add

☒ Host-PC ☐ Router ☐ Switch

Name:

IP address:

Netmask:

Default gateway:

Services: (Optional)

☒ HTTP ☐ FTP

- DOPO AVER SELEZIONATO LA TIPOLOGIA SI APRE NELLA STESSA FINESTRA UNA FORM DOVE CONFIGURARE IL DISPOSITIVO SCELTO
- NEL CASO DI UN HOST, È POSSIBILE SCEGLIERE SE AGGIUNGERE O MENO UN SERVIZIO TRA I DUE DISPONIBILI (HTTP - FTP)

STEP 1 - ADD DEVICES

```
@dataclass
class Host:
    def __init__(self, name, ip, mask, gateway, service):
        self.name = name
        self.ip = ip
        self.mask = mask
        self.gateway = gateway
        self.link = []
        self.service = service

    def __str__(self):
        return self.name
```

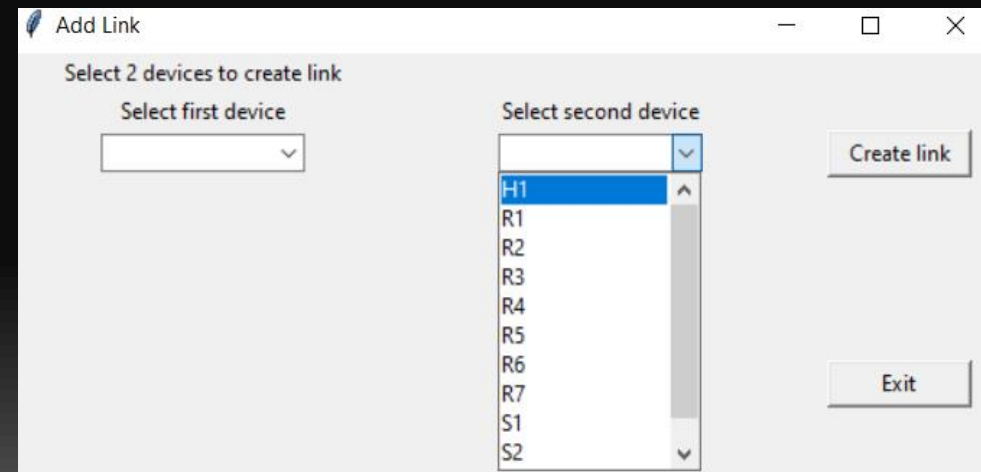
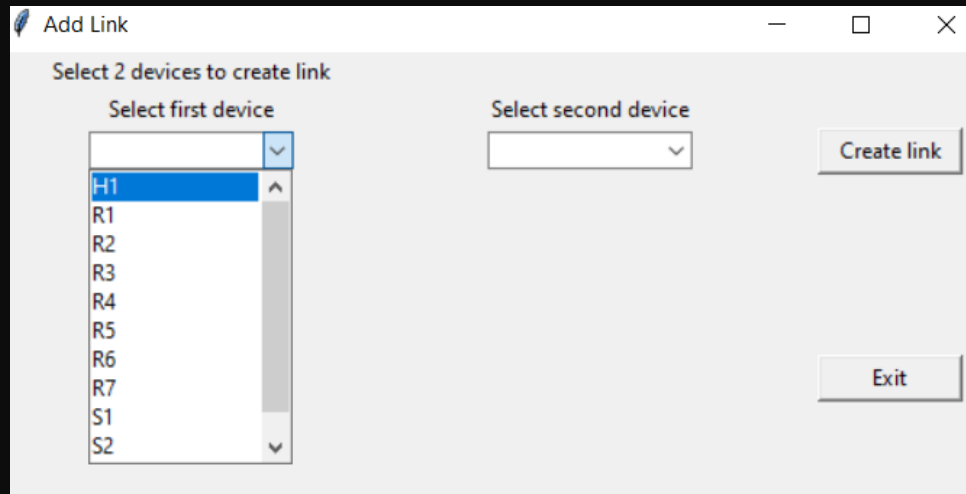
- I DISPOSITIVI CON LA RELATIVA CONFIGURAZIONE VENGONO SALVATI NELLE ISTANZE DELLE SPECIFICHE CLASSI

```
def new_host(name, ip, mask, gate, serv):

    h = Host(name, ip, mask, gate, serv)
    print(h.name + " " + h.ip + " " + h.mask + " " + h.gateway + " " + str(h.service))
    trovato = False
    for i in device_list:
        if isinstance(i, Host):
            if name == i.name or ip == i.ip:
                print("esiste già")
                trovato = True
    if not trovato:
        device_list.append(h)
```

STEP 2 - CREATE LINKS

- COLLEGAMENTO DEI DISPOSITIVI PER LA CREAZIONE DELLA RETE



STEP 3 – SHOW TOPOLOGY

```
def show_tree(window):  
    label_h = Label(window, width=20, text="Host list").pack()  
    cols = ('name', 'ip', 'mask', 'gateway', 'link')  
    treehost = ttk.Treeview(window, columns=cols, show='headings')  
    treehost.pack(expand=True, fill="both")  
    for col in cols:  
        treehost.heading(col, text=col)
```

- POSSIBILITÀ DI VISUALIZZARE LE CONFIGURAZIONI DEI DISPOSITIVI CREATI

| Host list | | | | |
|-----------|-------------|---------------|-------------|-------------------------|
| name | ip | mask | gateway | link |
| Host1 | 168.192.1.2 | 255.255.255.0 | 168.192.1.1 | broadcast_Host1_Switch1 |
| Host2 | 168.192.1.3 | 255.255.255.0 | 168.192.1.1 | broadcast_Host2_Switch1 |

STEP 4 – CREATE & RUN

ATTRAVERSO «CREATE&RUN» SI CREANO:

- I FILE BASH PER OGNI DISPOSITIVO
- IL VAGRANTFILE

VENGONO ESEGUITI I COMANDI:

- VAGRANT UP
- VAGRANT STATUS



STEP 4 – CREATE & RUN

- PER UTILIZZARE LE CONFIGURAZIONI INSERITE DALL'UTENTE SI CREANO DEI FILE BASH CHE VENGONO POI INSERITI NEL VAGRANTFILE COME BASE PER LA CONFIGURAZIONE DELLE VMS

```
def write_sh():  
    for x in device_list:  
        if isinstance(x, Host):  
            f = open(x.name + ".sh", "w")  
            f.write("export DEBIAN_FRONTEND=noninteractive\n"  
                  "sudo apt install -y curl\n"  
                  "sudo ip addr add " + x.ip + "/" + str(mask_in_slash(x.mask)) + " dev enp0s8\n"  
                  "sudo ip link set enp0s8 up\n"  
                  "sudo ip route add default via "+x.gateway+"\n")
```



STEP 4 – CREATE & RUN

- IL VAGRANTFILE È UTILIZZATO PER CONFIGURARE VAGRANT IN BASE AL PROGETTO. LA FUNZIONE PRINCIPALE DEL VAGRANTFILE È DESCRIVERE E CONFIGURARE LE MACCHINE VIRTUALI

```
config.vm.define "host1" do |host1|
  hosta.vm.box = "ubuntu/bionic64"
  hosta.vm.hostname = "host1"
  hosta.vm.network "private_network", virtualbox__intnet: "broadcast_host1_switch1", auto_config: false
  hosta.vm.provision "shell", path: "host1.sh", run: 'always'
  hosta.vm.provider "virtualbox" do |vb|
    vb.memory = 256
  end
end
```

STEP 4 – CREATE & RUN

- PER POPOLARE IL VAGRANTFILE VENGONO UTILIZZATE LE CONFIGURAZIONI PRECEDENTEMENTE SALVATE ALL'INTERNO DELLE ISTANZE DELLE CLASSI

```
for x in device_list:
    f.write("    config.vm.define \"\" + x.name + "\"" do |\" + x.name + "|\\n"
            "        \" + x.name + ".vm.box = \"ubuntu/bionic64\"\\n"
            "        \" + x.name + ".vm.hostname = \"\" + x.name + "\"\\n")
    for l in x.link:
        f.write("        \" + x.name + ".vm.network \"private_network\", virtualbox__intnet: \"\" + l + "\", auto_config: false\\n")

    f.write("    \" + x.name + ".vm.provision \"shell\", path: \"\" + x.name + ".sh\" + "\", run: 'always'\\n")
    f.write("    \" + x.name + ".vm.provider \"virtualbox\" do |vb|\\n"
            "        vb.memory = 256\\n"
            "    end\\n"
            "    end\\n")
f.write("end")
f.close()
```

STEP 4 – CREATE & RUN

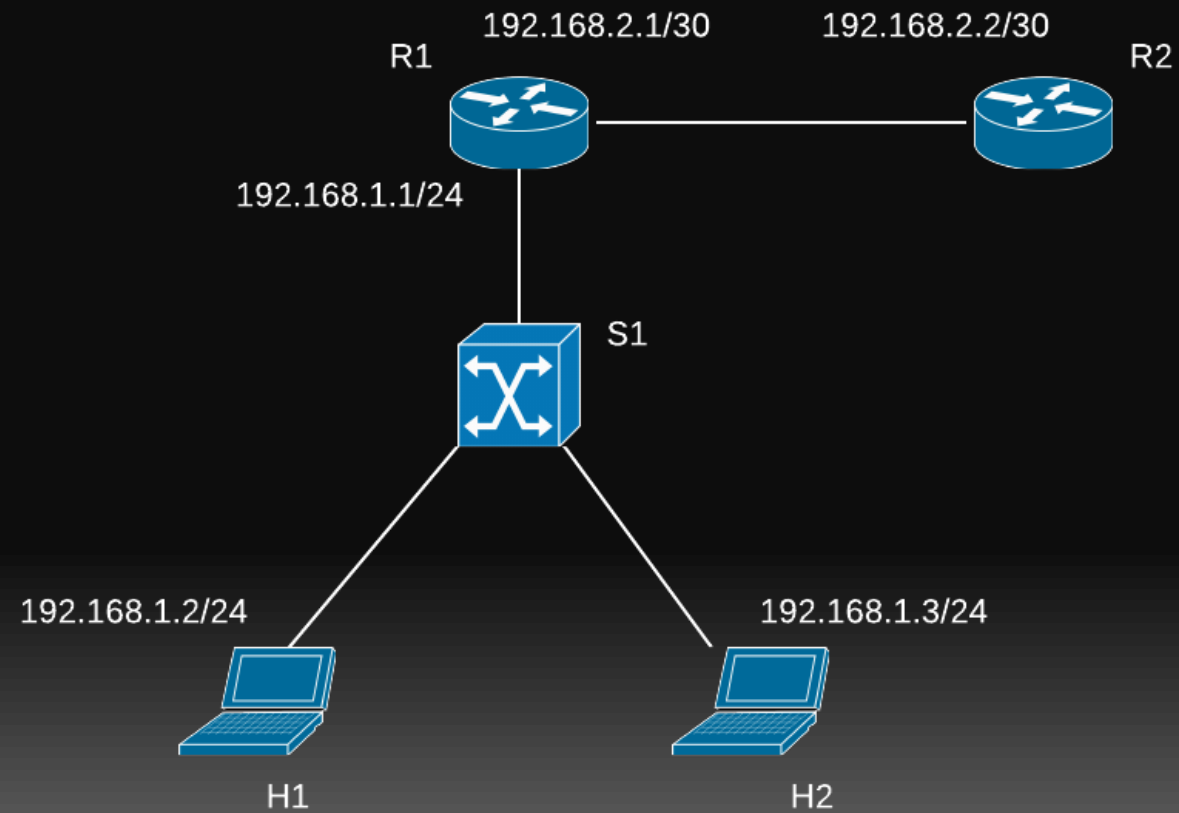
- SUCCESSIVAMENTE VIENE ESEGUITO IL COMANDO «VAGRANT UP» PER CREARE E CONFIGURARE LE VM IN BASE AL VAGRANTFILE
- UNA VOLTA FINITA L'ESECUZIONE DI «VAGRANT UP» VIENE ESEGUITO IL COMANDO «VAGRANT STATUS» PER VERIFICARE LO STATO DELLE VM CREATE

STEP 5 – DESTROY

- INFINE È POSSIBILE CANCELLARE I BASH SCRIPTS TRAMITE IL PULSANTE DESTROY PER RIPULIRE LA DIRECTORY PER UNA NUOVA CONFIGURAZIONE DI RETE

```
def destroy_net():  
    if os.name == 'nt':      # Windows  
        delete_sh = os.system("del \"*.sh\" /s /f /q")  
        print("delete ran with exit code %d" % delete_sh)  
    else:                    # Linux  
        delete_sh = os.system("find . -type f -iname *.sh -delete")  
        print("delete ran with exit code %d" % delete_sh)
```

DEMO RUN



DEMO RUN

