python

```
--(kali@kali)-[~/Desktop]
bython perimetro.py
Scegli la figura geometrica:
1. Quadrato
2. Rettangolo
3. Cerchio
Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: 1
Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: 4
Il perimetro del quadrato con lato 4.0 è 16.0.
 ---(kali⊗kali)-[~/Desktop]
s python perimetro.py
Scegli la figura geometrica:
1. Quadrato
2. Rettangolo
3. Cerchio
Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: 2
Inserisci la base del rettangolo: 4
Inserisci l'altezza del rettangolo: 3
Il perimetro del rettangolo con base 4.0 e altezza 3.0 è 14.0.
 --(kali®kali)-[~/Desktop]
s python perimetro.py
Scegli la figura geometrica:
1. Quadrato
2. Rettangolo
3. Cerchio
Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: 3
Inserisci il raggio del cerchio: 6
La circonferenza del cerchio con raggio 6.0 è 37.69911184307752.
 --(kali@kali)-[~/Desktop]
```

<u>_\$</u>

```
of calcola perimetro quadrato(lato):
  return lato * 4
 calcola_perimetro_rettangolo(base, altezza):
  return (base + altezza) * 2
 calcola_circonferenza_cerchio(raggio):
  return 2 * math.pi * raggio
  main():
  print("Scegli la figura geometrica: ")
  print("1. Quadrato")
  print("2. Rettangolo")
  print("3. Cerchio")
  scelta = input("Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta: ")
  if scelta = "1":
     lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
     perimetro = calcola perimetro quadrato(lato)
     print(f"Il perimetro del quadrato con lato {lato} è {perimetro}.")
  elif scelta = "2":
     base = float(input("Inserisci la base del rettangolo: "))
     altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
     perimetro = calcola_perimetro_rettangolo(base, altezza)
     print(f"Il perimetro del rettangolo con base {base} e altezza {altezza} è {perimetro}.")
  elif scelta = "3":
     raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
     circonferenza = calcola_circonferenza_cerchio(raggio)
     print(f"La circonferenza del cerchio con raggio {raggio} è {circonferenza}.")
      print("Scelta non valida. Scegliere un'opzione valida.")
 main()
```