

Specifica del Progetto di Laboratorio

Architettura degli Elaboratori I

Matteo Limoncini *
matricola: 910311, Turno: B
`matteo.limoncini@studenti.unimi.it`

1 Obiettivo generale

L'obiettivo è creare un test, implementato tramite un circuito in Logisim, in cui l'utente possa mettersi alla prova testando le sue conoscenze sulle proprietà dei primi 16 numeri naturali rispondendo tramite dei vero o falso. L'utente può inoltre visualizzare la correzione alla fine del test e il numero di risposte corrette inserite.

2 Input/Output

L'utente può rispondere premendo il pulsante corrispondente alla relativa domanda. Un display per ogni domanda permette all'utente di visualizzare la risposta inserita e dei display di output mostrano la risposta corretta. Sono presenti inoltre, un pulsante per generare un numero casuale e relativo display di visualizzazione, un pulsante per avviare la correzione e un display che mostra il numero di risposte esatte date dall'utente.

3 Funzionamento

L'utente preme un pulsante, viene generato un numero a caso e viene proiettato su un display, l'utente risponderà alle domande (vero o falso) relative a quel numero e successivamente potrà premere un pulsante per vedere le risposte corrette e il numero di risposte esatte date.

*Progetto approvato il giorno 15/07/2019, consegnato il 17/07/2019