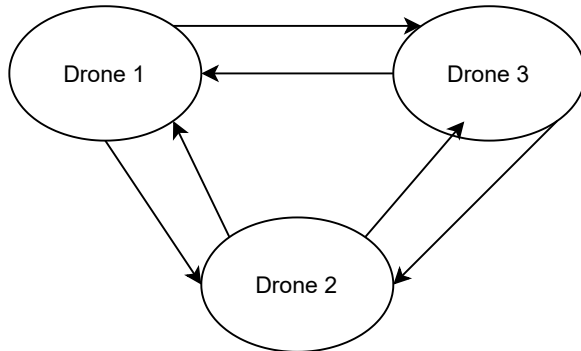


## Entrata di un drone nel sistema

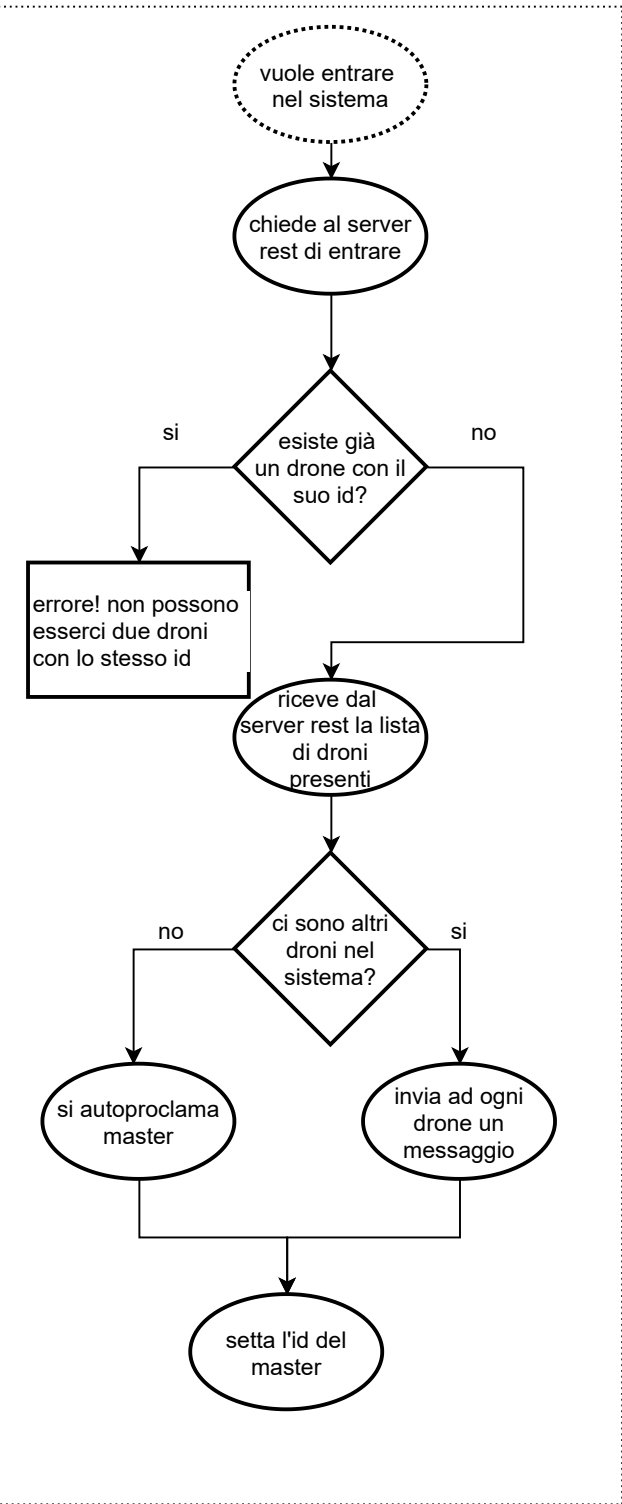
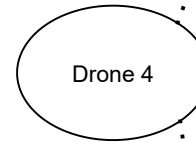
Quando un drone entra nel sistema invia a tutti i droni presenti nel sistema un messaggio di presentazione contenente il suo id, il suo indirizzo e la sua posizione. I droni gli rispondono segnalando chi è il master.

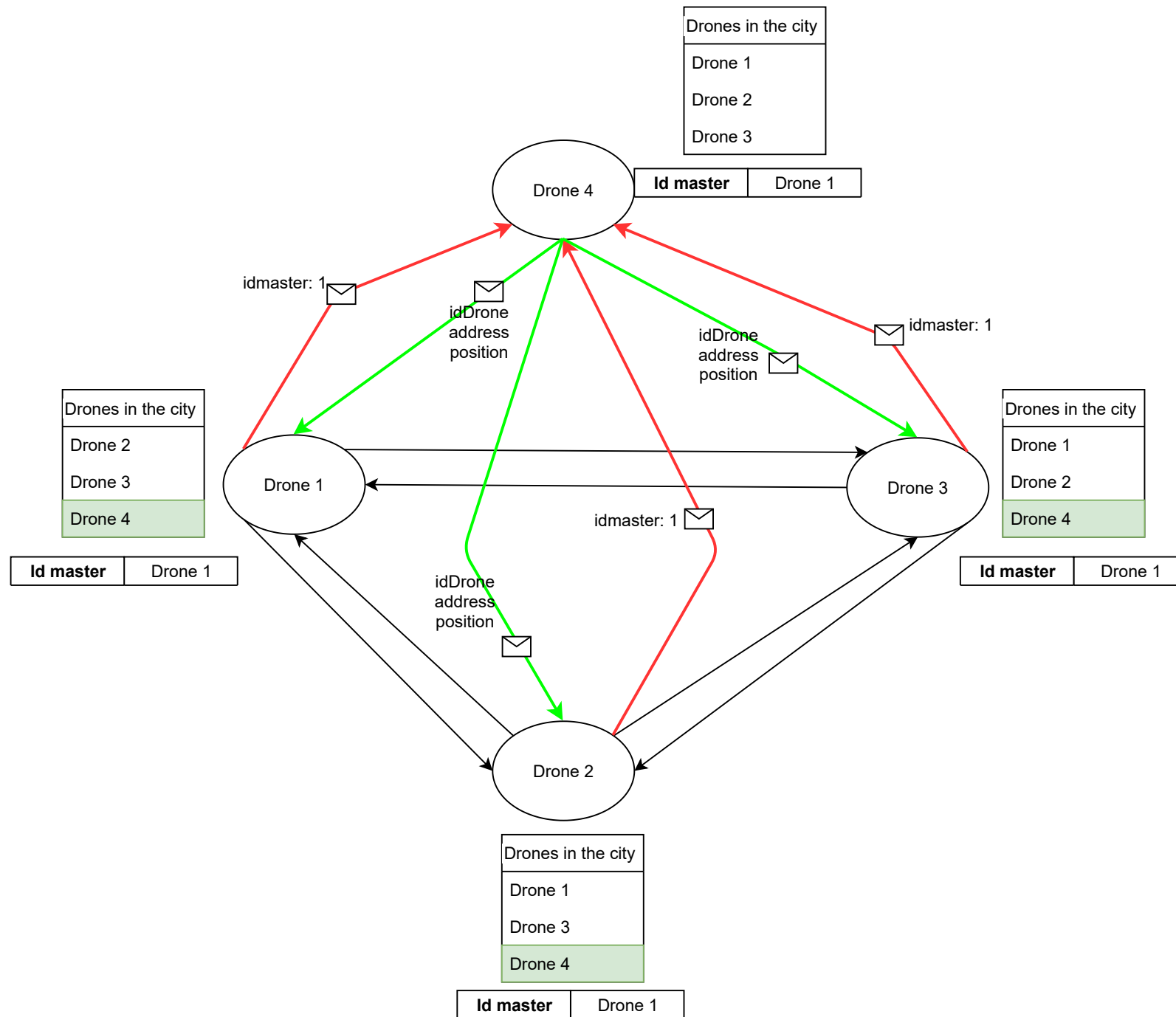
Drones in the city
Drone 2
Drone 3



Drones in the city
Drone 1
Drone 2

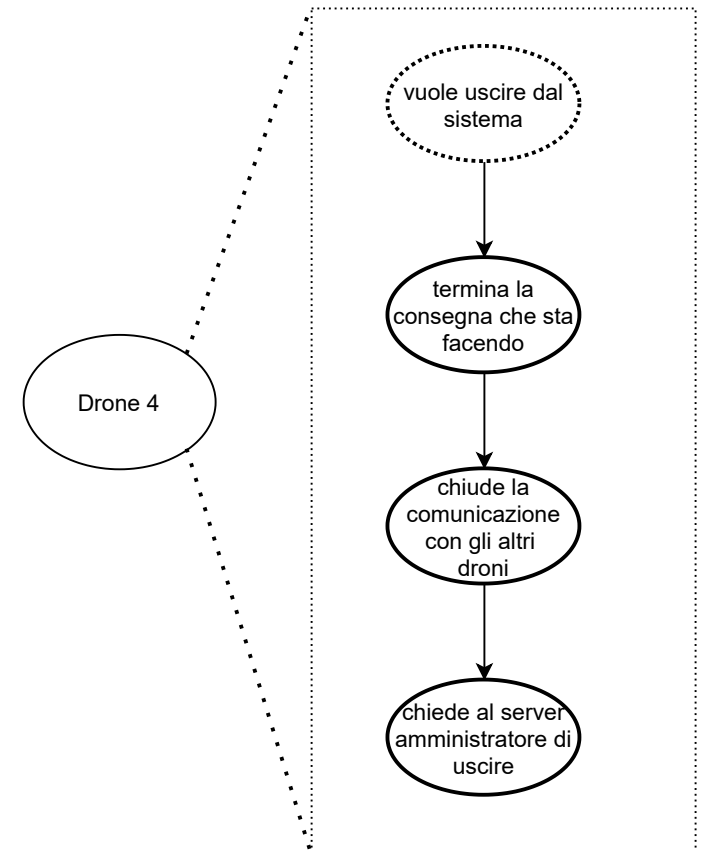
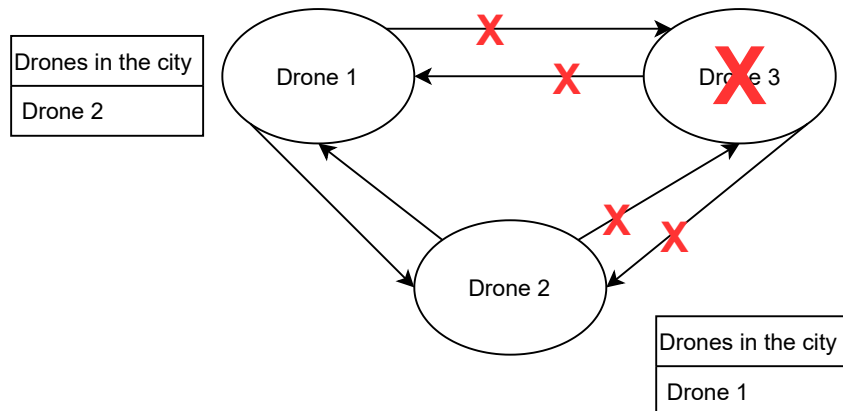
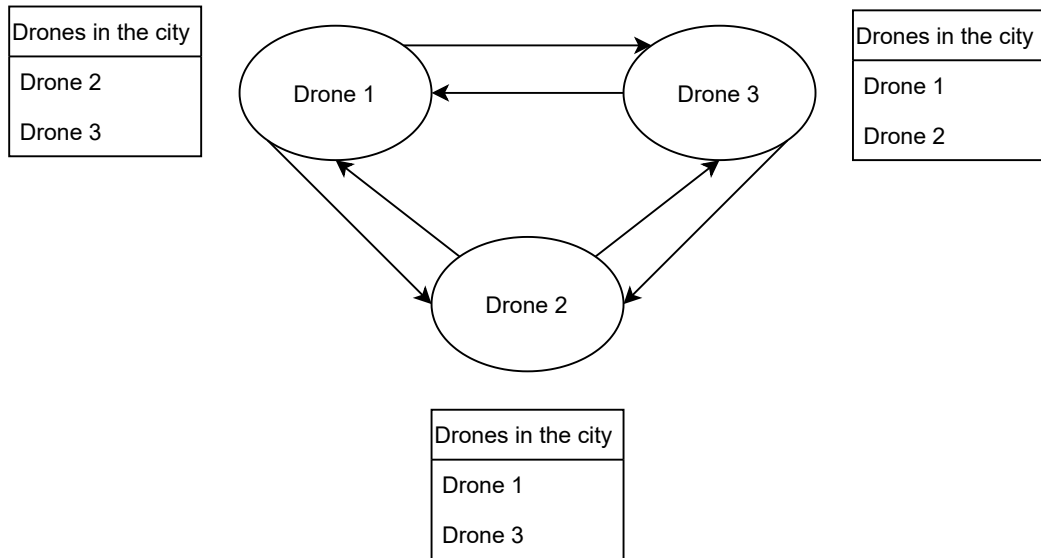
Drones in the city
Drone 1
Drone 3





## Uscita di un drone dal sistema

Quando un drone entra nel sistema invia a tutti i droni presenti nel sistema un messaggio di presentazione contenente il suo id, il suo indirizzo e la sua posizione. I droni gli rispondono segnalando chi è il master.

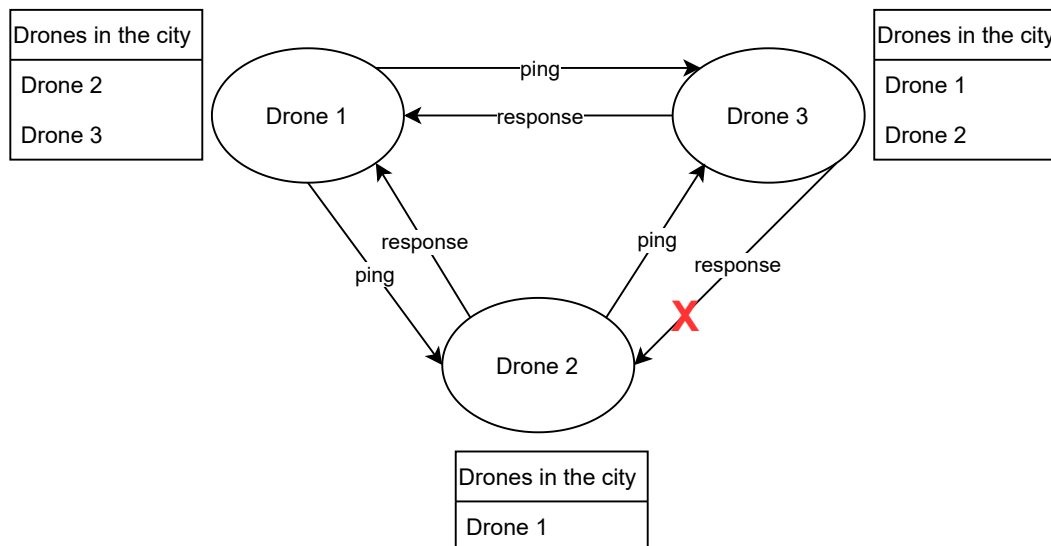
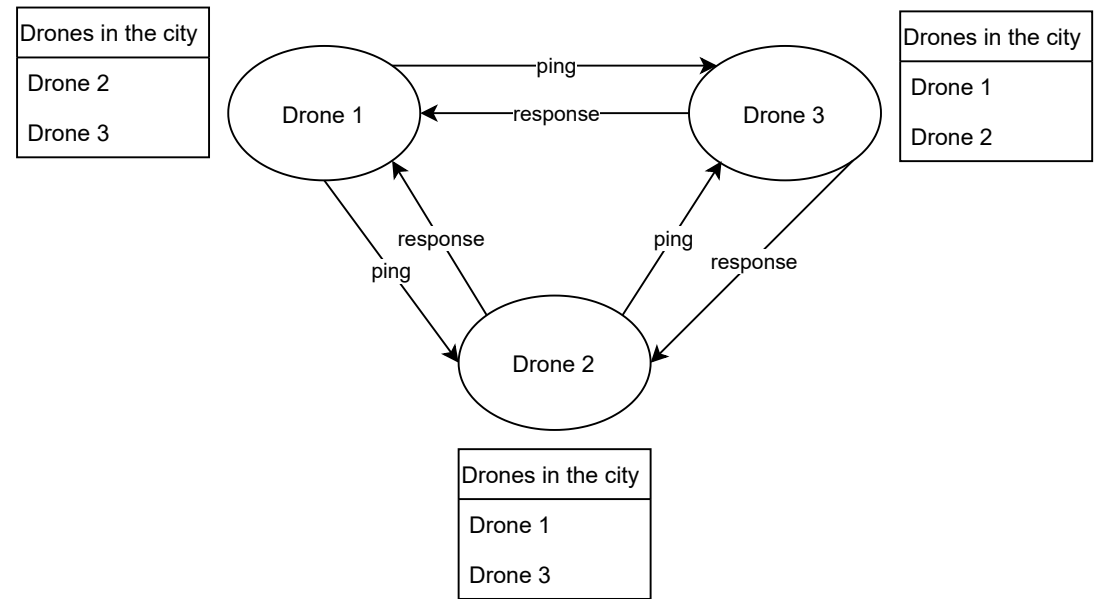


## Sistema di ping

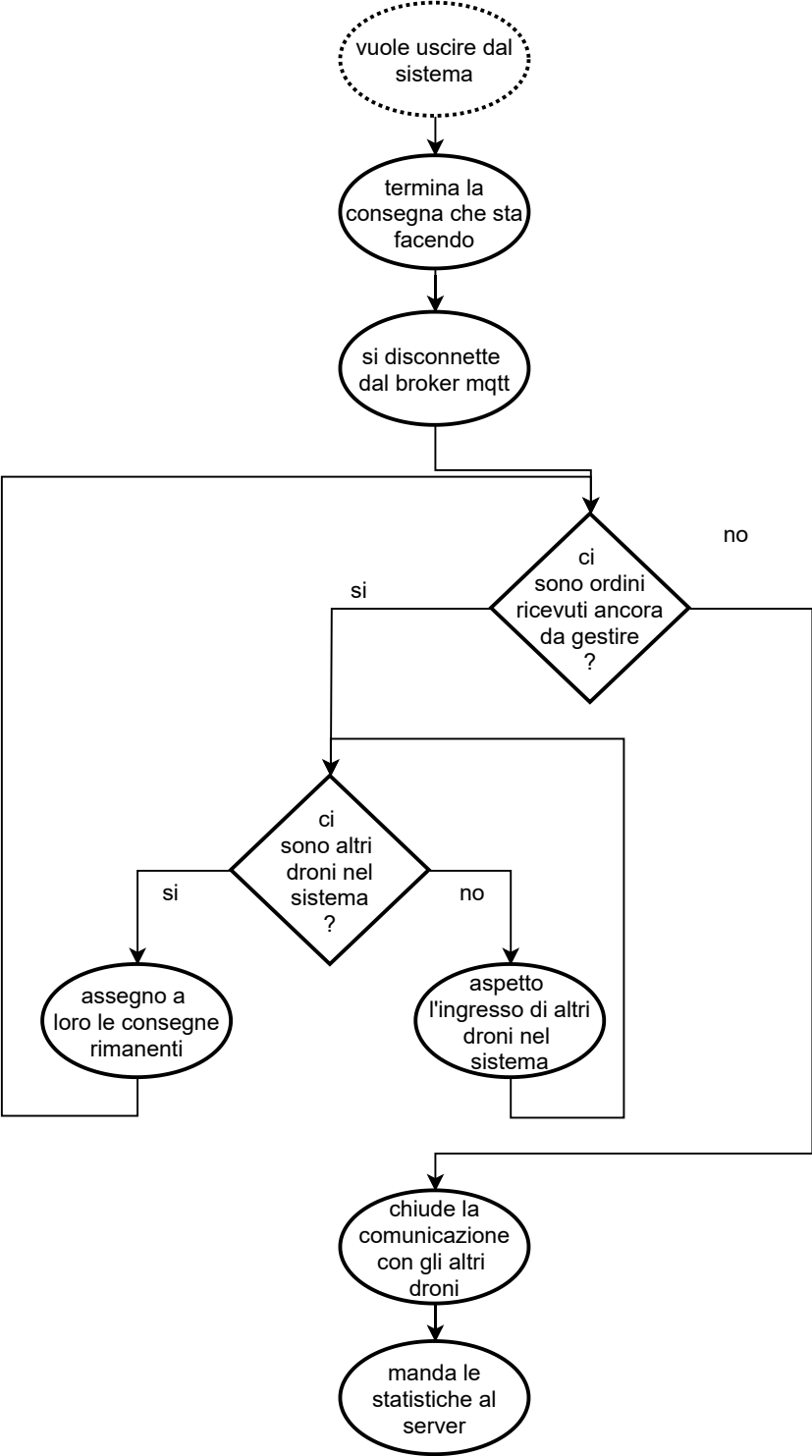
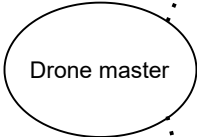
All'interno del sistema è presente un sistema di ping.

Ogni drone utilizza il ping per controllare se gli altri droni nel sistema sono online

Se un drone non risponde al ping viene eliminato dalla lista locale dei droni presenti nella rete



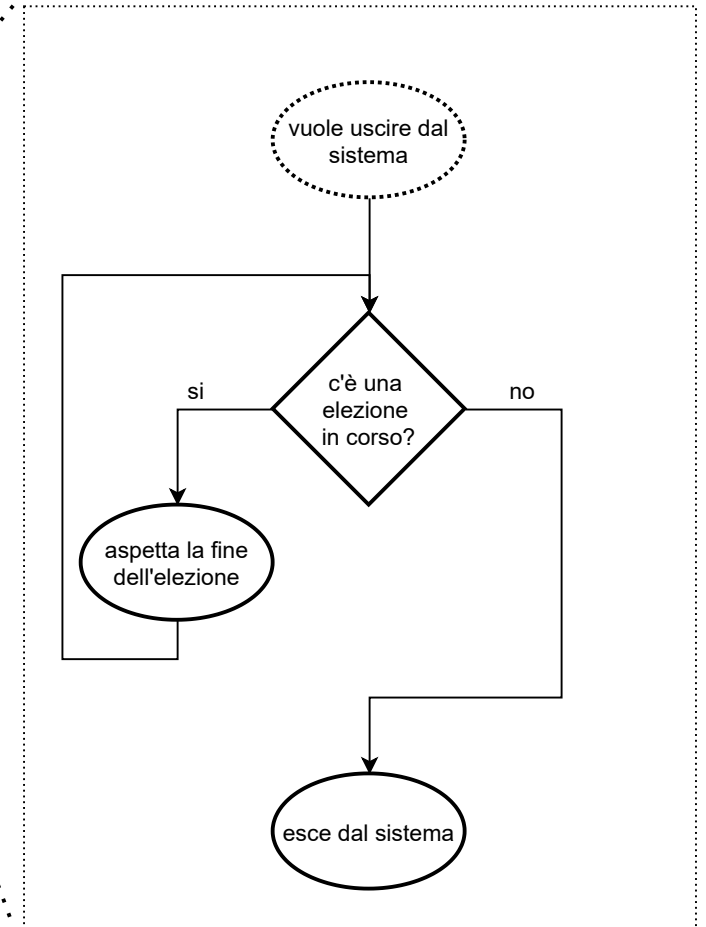
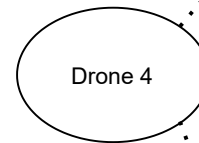
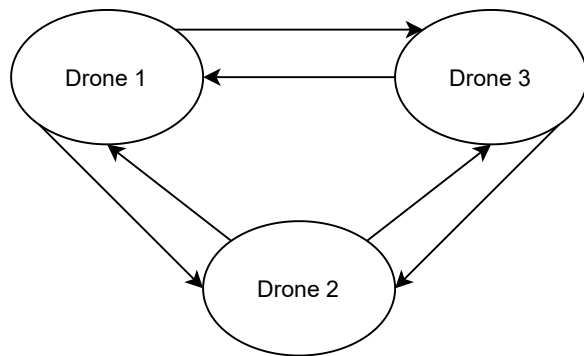
Il drone master vuole uscire





## Un drone vuole uscire durante un'elezione

Un drone non può uscire finchè non è terminata l'elezione. Viene utilizzato un flag per verificare se un'elezione è in corso



## Un drone entra durante l'elezione di un nuovo master

Due casi possibili:

- 1) entra nella fase election
- 2) entra nella fase elected

Se entra nella fase election non si salva il master e partecipa all'elezione, si salva il master quando riceve 'elected'

Se entra nella fase elected almeno un drone gli risponderà con electionInProgress = false, si salva il relativo id del master.

Se il drone entrante ha batteria maggiore dei droni della rete non viene eletto master.

