

Museo Ferrari Corso di Tecnologie Web A.A. 2018-2019

# Relazione di progetto

Componenti | Marco Chilese

Samuele Gardin

Matteo Marchiori

Giovanni Peron

Referente

Link al sito:

htpp...

INDICE INDICE

## Indice

Abstract	1
Utenti Destinatari	2
Sviluppo	3
3.1 Progettazione	3
3.2 Design	3
3.3 HTML e CSS	3
3.4 MySQL e PHP	3
3.5 JavaScript	3
Accessibilità	4
4.1 Colori	4
4.2 Navigazione nel sito	4
Installazione	5
5.1 Requisiti	5
Configurazione	5
6.1 Errori	5
Organizzazione interna	6
7.1 Gruppo	6
7.2 Ambiente di sviluppo utilizzato	6
	Utenti Destinatari  Sviluppo 3.1 Progettazione 3.2 Design 3.3 HTML e CSS 3.4 MySQL e PHP 3.5 JavaScript  Accessibilità 4.1 Colori 4.2 Navigazione nel sito  Installazione 5.1 Requisiti  Configurazione 6.1 Errori  Organizzazione interna 7.1 Gruppo

#### 1 Abstract

Il progetto sviluppato si propone di realizzare un sito web che illustri, principalmente, il catalogo, le mostre correnti e future e tutte informazioni di museo dell'automobile che espone e modelli Ferrari.

Il sito a scopo informativo: permette all'utente di conoscere semplicemente quali auto siano esposte nel museo, quali mostre a tema particolare siano in corso e quali lo saranno prossimamente. Nel sito sono inoltre disponibili le informazioni circa orari, luogo e biglietti. È inoltre possibile, mediante un form, eseguire la richiesta di prenotazione di uno o più biglietti, generando un documento PDF da portare con sé il giorno della visita per l'effettivo acquisto.

L'intero sito è stato sviluppato tenendo a mente la separazione tra struttura, presentazione e comportamento, e le regole di accessibilità.

## 2 Utenti Destinatari

Il sito web è rivolto ad un ampio pubblico di utenti, appassionati del settore e non. I contenuti sono esposti in modo chiaro ed informale, facilitando quindi l'accesso ai contenuti anche da parte dei meno esperti.

Per interagire con il sito web del museo non è richiesta la registrazione. Se invece si desidera formulare una richiesta di prenotazione dei biglietti di visita, è necessario inviare i propri dati mediante un form. È inoltre possibile, se necessario, contattare lo staff in caso di necessità.

## 3 Sviluppo

- 3.1 Progettazione
- 3.2 Design
- 3.3 HTML e CSS
- 3.4 MySQL e PHP

#### 3.5 JavaScript

All'interno del progetto JavaScript è stato utilizzato per compiti rilevanti ma non fondamentali. Tale scelta trova giustificazione nel fatto che il sito deve restare usufruibile anche nel caso in cui venga consultato da dispositivi che non supportano JavaScript, o che hanno disabilitato gli script lato client.

Pertanto i compiti che gli sono affidati sono i sequenti:

- gestione dinamica della navbar ad "hamburger";
- controllo dei dati in input nei form della pagina "Biglietti";
- controllo dei dati in input nei form della pagina "Info e Contatti".

Per gli ultimi due punti, il controllo dei dati non è unico: viene effettuato anche lato server attraverso controlli in PHP, per garantire la correttezza dei dati qualora JavaScript fosse disabilitato.

#### 4 Accessibilità

#### 4.1 Colori

#### 4.2 Navigazione nel sito

Una semplice navigazione nel sito è garantita, in primo luogo, da una semplice na-vbar che non include sottomenù. Sono direttamente visibili e accessibili tutte le
pagine del sito web:



Figura 1: Header del sito, in particolare visto dalla home page.

Inoltre, il posizionamento corrente all'interno del sito web è chiarito grazie all'evidenziazione della pagina corrente all'interno della navbar:



Figura 2: Dettaglio: la pagina corrente è evidenziata rispetto alle altre.

Oltre a ciò, sotto l'intestazione del sito è presente l'indicazione testuale sulla corrente posizione all'interno del sito ("breadcrumbs"):

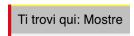


Figura 3: Dettaglio: breadcrumbs.

Per quanto concerne i link presenti nel sito, è stato fatto in modo che link "visitati" e "ancora da visitare" siano facilmente distinguibili. Un esempio è visibile nella figura 4.

Per rendere efficiente la navigazione all'interno del sito anche ad utenti con difficoltà visive, è stato fatto uso di *tabindex* per consentire un'agile navigazione all'interno del sito. Ogni immagine è inoltre accompagnata da un *alt* che descriva in modo soddisfacente l'immagine in oggetto.

È stato inoltre inserito un bottone che consente di tornare in testa alla pagina, anch'esso è raggiungibile mediante un *tabindex*.

Ferrari Monza SP
IN PROGRAMMA
dal 01/01/2019 al 30/06/2019
Primavera d'epoca
IN PROGRAMMA
dal 21/03/2019 al 30/06/2019
F1 dal 2000 al 2008
IN PROGRAMMA
dal 01/09/2019 al 31/03/2020

**Figura 4:** Dettaglio: link da visitare e visitati. Il link centrale è stato già visitato mentre il primo e l'ultimo risultano ancora da esplorare.

## 4.3 Mobile

## 5 Installazione

In questa sezione si specifica i requisiti necessari per la corretta installazione del sito.

## 5.1 Requisiti

- Server HTTP, preferibilmente Apache;
- PHP versione 7.0 o superiore;
- Un database engine compatibile ad esempio MariaDB.

## 6 Configurazione

## 6.1 Errori

## 7 Organizzazione interna

Nella seguente sezione si analizza l'organizzazione interna del gruppo, la relativa suddivisione dei compiti e le caratteristiche dell'ambiente utilizzato per lo sviluppo del progetto.

### 7.1 Gruppo

I compiti all'interno del gruppo sono stati divisi nel seguente modo:

- Referente:
- Struttura HTML: Marco Chilese, Matteo Marchiori, Samuele Gardin, Giovanni Peron;
- Presentazione CSS: Marco Chilese, Matteo Marchiori, Samuele Gardin, Giovanni Peron;
- Progettazione database: Samuele Gardin, Marco Chilese;
- PHP:
  - definizione: Matteo Marchiori;
  - implementazione: Marco Chilese, Matteo Marchiori, Samuele Gardin,
     Giovanni Peron;
- JavaScript: Matteo Marchiori;
- Accessibilità: Marco Chilese;
- Contenuti: Samuele Gardin, Giovanni Peron;
- Relazione: Marco Chilese, Giovanni Peron;
- Testing: Marco Chilese, Matteo Marchiori, Samuele Gardin, Giovanni Peron.

## 7.2 Ambiente di sviluppo utilizzato

- SO: Linux, MacOS 10.14.3, Windows 10 64bit;
- Server locale: