



Museo Ferrari
Corso di Tecnologie Web
A.A. 2018-2019

Relazione di progetto

Componenti	Marco Chilese
	Samuele Gardin
	Matteo Marchiori
	Giovanni Peron
Referente	?

Link al sito:
<http...>

Indice

1	Abstract	1
2	Utenti Destinatari	2
3	Sviluppo	3
3.1	Progettazione	3
3.2	Design	3
3.3	HTML e CSS	3
3.4	MySQL e PHP	3
3.5	JavaScript	3
4	Accessibilità	4
4.1	Colori	4
4.2	Navigazione nel sito	4
5	Installazione	5
5.1	Requisiti	5
6	Configurazione	5
6.1	Errori	5
7	Organizzazione interna	6
7.1	Gruppo	6
7.2	Ambiente di sviluppo utilizzato	6

1 Abstract

Il progetto sviluppato si propone di realizzare un sito web che illustri, principalmente, il catalogo, le mostre correnti e future e tutte informazioni di museo dell'automobile che espone e modelli Ferrari.

Il sito a scopo informativo: permette all'utente di conoscere semplicemente quali auto siano esposte nel museo, quali mostre a tema particolare siano in corso e quali lo saranno prossimamente. Nel sito sono inoltre disponibili le informazioni circa orari, luogo e biglietti. È inoltre possibile, mediante un form, eseguire la richiesta di prenotazione di uno o più biglietti, generando un documento PDF da portare con sé il giorno della visita per l'effettivo acquisto.

L'intero sito è stato sviluppato tenendo a mente la separazione tra struttura, presentazione e comportamento, e le regole di accessibilità.

2 Utenti Destinatari

Il sito web è rivolto ad un ampio pubblico di utenti, appassionati del settore e non. I contenuti sono esposti in modo chiaro ed informale, facilitando quindi l'accesso ai contenuti anche da parte dei meno esperti.

Per interagire con il sito web del museo non è richiesta la registrazione. Se invece si desidera formulare una richiesta di prenotazione dei biglietti di visita, è necessario inviare i propri dati mediante un form. È inoltre possibile, se necessario, contattare lo staff in caso di necessità.

3 Sviluppo

3.1 Progettazione

3.2 Design

3.3 HTML e CSS

3.4 MySQL e PHP

3.5 JavaScript

All'interno del progetto JavaScript è stato utilizzato per compiti rilevanti ma non fondamentali. Tale scelta trova giustificazione nel fatto che il sito deve restare usufruibile anche nel caso in cui venga consultato da dispositivi che non supportano JavaScript, o che hanno disabilitato gli script lato client.

Pertanto i compiti che gli sono affidati sono i seguenti:

- gestione dinamica della navbar ad "*hamburger*";
- controllo dei dati in input nei form della pagina "*Biglietti*";
- controllo dei dati in input nei form della pagina "*Info e Contatti*".

Per gli ultimi due punti, il controllo dei dati non è unico: viene effettuato anche lato server attraverso controlli in PHP, per garantire la correttezza dei dati qualora JavaScript fosse disabilitato.

4 Accessibilità

4.1 Colori

4.2 Navigazione nel sito

5 Installazione

In questa sezione si specifica i requisiti necessari per la corretta installazione del sito.

5.1 Requisiti

- Server HTTP preferibilmente con Apache installato
- PHP versione 7.0 o superiore
- Un database engine compatibile ad esempio MariaDB

6 Configurazione

6.1 Errori

7 Organizzazione interna

Nella seguente sezione si analizza l'organizzazione interna del gruppo, la relativa suddivisione dei compiti e le caratteristiche dell'ambiente utilizzato per lo sviluppo del progetto.

7.1 Gruppo

I compiti all'interno del gruppo sono stati divisi nel seguente modo:

- Referente:
- Struttura HTML: Marco Chiese, Matteo Marchiori, Samuele Gardin, Giovanni Peron
- Presentazione CSS: Marco Chiese, Matteo Marchiori, Samuele Gardin, Giovanni Peron
- Progettazione database: Samuele Gardin, Marco Chiese
- PHP
 - definizione: Matteo Marchiori
 - implementazione: Marco Chiese, Matteo Marchiori, Samuele Gardin, Giovanni Peron
- JavaScript: Matteo Marchiori
- Accessibilità: Marco Chiese
- Contenuti: Samuele Gardin, Giovanni Peron
- Relazione: Marco Chiese, Giovanni Peron
- Testing: Marco Chiese, Matteo Marchiori, Samuele Gardin, Giovanni Peron

7.2 Ambiente di sviluppo utilizzato

sistema op e tutto queo che va drio