



Museo Ferrari  
Corso di Tecnologie Web  
A.A. 2018-2019

## Relazione di progetto

Componenti	Marco Chilese
	Samuele Gardin
	Matteo Marchiori
	Giovanni Peron
Referente	?

Link al sito:  
<http...>

# Indice

<b>1</b>	<b>Abstract</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Utenti Destinatari</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Sviluppo</b>	<b>3</b>
3.1	Progettazione . . . . .	3
3.2	Design . . . . .	3
3.3	HTML e CSS . . . . .	3
3.4	MySQL e PHP . . . . .	3
3.5	JavaScript . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Accessibilità</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Installazione</b>	<b>5</b>
5.1	Requisiti . . . . .	5
<b>6</b>	<b>Configurazione</b>	<b>5</b>
6.1	Errori . . . . .	5
<b>7</b>	<b>Organizzazione interna</b>	<b>6</b>

# 1 Abstract

Il progetto sviluppato si propone di realizzare un sito web che illustri, principalmente, il catalogo, le mostre correnti e future e tutte informazioni di museo dell'automobile che espone e modelli Ferrari.

Il sito a scopo informativo: permette all'utente di conoscere semplicemente quali auto siano esposte nel museo, quali mostre a tema particolare siano in corso e quali lo saranno prossimamente. Nel sito sono inoltre disponibili le informazioni circa orari, luogo e biglietti. È inoltre possibile, mediante un form, eseguire la richiesta di prenotazione di uno o più biglietti, generando un documento PDF da portare con sé il giorno della visita per l'effettivo acquisto.

L'intero sito è stato sviluppato tenendo a mente la separazione tra struttura, presentazione e comportamento, e le regole di accessibilità.

## **2 Utenti Destinatari**

Il sito web è rivolto ad un ampio pubblico di utenti, appassionati del settore e non. I contenuti sono esposti in modo chiaro ed informale, facilitando quindi l'accesso ai contenuti anche da parte dei meno esperti.

Per interagire con il sito web del museo non è richiesta la registrazione. Se invece si desidera formulare una richiesta di prenotazione dei biglietti di visita, è necessario inviare i propri dati mediante un form. È inoltre possibile, se necessario, contattare lo staff in caso di necessità.

## 3 Sviluppo

### 3.1 Progettazione

### 3.2 Design

### 3.3 HTML e CSS

### 3.4 MySQL e PHP

### 3.5 JavaScript

## 4 Accessibilità

## 5 Installazione

### 5.1 Requisiti

## 6 Configurazione

### 6.1 Errori

## 7 Organizzazione interna