

Paternotte Mattéo

Coordonnées

10 allées Joliot-Curie
02880, Crouy
06 38 05 05 91
mattpaternotte@gmail.com
Permis B avec véhicule

Objectif

Étudiant en troisième année de BUT GEII, Génie Electronique et Informatique Industrielle, passionné par l'informatique industrielle et les systèmes automatisés. Mon objectif est d'acquérir une expérience pratique tout en continuant à développer mes compétences techniques.

Formation

Juin 2022
LYCEE LEONARD DE VINCI
SOISSONS
BAC STI2D SIN
Mention assez bien

Septembre 2022-aujourd'hui
IUT DE L' AISNE
DEPARTEMENT GEII

Compétences

Automatisme : GRAFCET, LADDER, Schneider (M340, Unity Pro) Siemens (S7-1200-TIA Portal)

Informatique : C, C++ (Arduino), JAVA, Python, Raspberry, Linux

Electronique : CAO : PROTEUS : ISIS-ARES, Réalisation, Soudure et test de cartes, bus CAN

Information Industrielle : PIC 16F (877,18877), VHDL

Energie : Câblage électrique, élaboration de schémas électriques sous Winrelais et Schemaplic

Expérience

03/06/2024-09/08/2024
Stagiaire dans le service maintenance électrique • BSL Pipe & Fitting

Compétence :

- Diagnostic et dépannage
- Maintenance préventive
- Gestion des outils et équipements
- Documentation

09/09/2022 - Aujourd'hui
PROJETS REALISES A L'IUT

- Programmation d'un robot Moway en langage C pour suivre un parcours.
- Câblage d'une platine et recherche de défauts.
- Automatisation d'une porte de garage avec Siemens et Schneider.
- Étude et soudure d'un robot suivant une lumière.
- Étude et codage d'un robot suiveur de ligne en langage C.
- Étude et programmation d'une Raspberry Pi pour la gestion de capteurs, le stockage des données dans une base, le contrôle d'une lampe connectée en wifi, la réception du flux vidéo d'une caméra, et la fourniture d'un lien pour la visualisation de la caméra.
- Étude et codage d'un essuie-glace avec des échanges de données utilisant le bus CAN.

Information complémentaire

Atouts : Motivé, à l'habitude de travailler en groupe, ouvert d'esprit, adaptabilité

Langues : Français, Anglais (C1), Allemand (A2)

Loisirs : Lire, musique, Jeux vidéo