

# Rapport technique du SAE

## Station météo maison

### Librairies Arduino:

<b>RF24</b> by TMRh20 1.4.8 installed Radio driver, OSI layer 2 library for nrf24L01(+) modules. Core library for nRF24L01(+) communication.... <a href="#">More info</a> 1.4.8 <input type="button" value="REMOVE"/>	<b>TinyDHT sensor library</b> by ... Adafruit 1.1.0 installed Arduino library for Using DHT11, DHT22, etc Temp & Humidity Sensors with the ATtiny85 such as... <a href="#">More info</a> 1.1.2 <input type="button" value="UPDATE"/>
---	---

### Programme Arduino extérieur :

```
#include <SPI.h>
#include <RF24.h>
#include "TinyDHT.h"

#define DHTPIN 6 // SDA, or almost any other I/O pin
#define DHTTYPE DHT22

DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
float t;
float h;
float message;

#define pinCE 7 // On associe la broche "CE" du NRF24L01 à la sortie
digitale D7 de l'arduino
#define pinCSN 8 // On associe la broche "CSN" du NRF24L01 à la sortie
digitale D8 de l'arduino
#define tunne2 "PIPE0" // On définit un "nom de tunnel" (5 caractères), pour
pouvoir communiquer d'un NRF24 à l'autre

RF24 radio(pinCE, pinCSN); // Instanciation du NRF24L01

const byte adresse[6] = tunne2; // Mise au format "byte array" du nom
du tunnel

void setup() {
    dht.begin();
    radio.begin(); // Initialisation du module NRF24
    Serial.begin(9600);
    radio.openWritingPipe(adresse); // Ouverture du tunnel en ÉCRITURE, avec le
"nom" qu'on lui a donné
    radio.setChannel(5);
    radio.setPALevel(RF24_PA_MIN); // Sélection d'un niveau "MINIMAL" pour
communiquer (pas besoin d'une forte puissance, pour nos essais)
```

```

    radio.stopListening(); // Arrêt de l'écoute du NRF24 (signifiant qu'on
    va émettre, et non recevoir, ici)
}

void loop() {
    h=dht.readHumidity();
    t=dht.readTemperature();
    radio.write(&t, sizeof(t)); // Envoi de notre message
    radio.write(&h, sizeof(h)); // Envoi de notre message
    delay(1000);
    Serial.print("h=");Serial.print(h,1);Serial.print("\t");
    Serial.print("t=");Serial.println(t,1);
    delay(2000); //Collecting period should be : >1.7 second
}

```

**Programme Arduino intérieur :**

```

#include <NTPClient.h>
#include <WiFi.h>
#include <Firebase_ESP_Client.h>
#include <Wire.h>
#include <Adafruit_GFX.h>
#include <Adafruit_SSD1306.h>
#include <DHT.h>
#include <SPI.h>
#include <RF24.h>
#include <TimeLib.h> // Ajout de la bibliothèque pour manipuler le temps

#define DHTPIN 33
#define DHTTYPE DHT22

#define WIFI_SSID ""
#define WIFI_PASSWORD ""
#define API_KEY "AIzaSyD_K8tPWnsfffhYnoqfhsQg54Z5jQxh1FY"
#define FIREBASE_PROJECT_ID "esp32dht22-5ae67"
#define USER_EMAIL "enzoborowec@gmail.com"
#define USER_PASSWORD "Vgaming0301"

#define SCREEN_WIDTH 128
#define SCREEN_HEIGHT 64
#define OLED_RESET -1
Adafruit_SSD1306 display(SCREEN_WIDTH, SCREEN_HEIGHT, &Wire, OLED_RESET);

#define pinCE 4
#define pinCSN 5
#define tunne2 "PIPE0"

DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);

```

```

WiFiUDP ntpUDP; // Instance de l'objet WiFiUDP pour NTPClient
NTPClient timeClient(ntpUDP, "pool.ntp.org", 3600);

RF24 radio(pinCE, pinCSN);

FirebaseData fbdo;
FirebaseAuth auth;
FirebaseConfig config;

unsigned long dataMillis = 0;

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  Serial.println("Récepteur NRF24L01");
  Serial.println("");
  dht.begin();
  WiFi.begin(WIFI_SSID, WIFI_PASSWORD);

  Serial.print("Connecting to Wi-Fi");
  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
    Serial.print(".");
    delay(300);
  }
  Serial.println();
  Serial.print("Connected with IP: ");
  Serial.println(WiFi.localIP());
  Serial.println();

  config.api_key = API_KEY;
  auth.user.email = USER_EMAIL;
  auth.user.password = USER_PASSWORD;

  Firebase.begin(&config, &auth);
  Firebase.reconnectWiFi(true);

  timeClient.begin();

  radio.begin();
  radio.openReadingPipe(1, (const byte *)tunne2);
  radio.setPALevel(RF24_PA_MIN);
  radio.setChannel(5);
  radio.startListening();
  if (!display.begin(SSD1306_SWITCHCAPVCC, 0x3C)) {
    Serial.println(F("SSD1306 allocation failed"));
    for (;;)
  }

  // Inverser l'affichage

```

```

display.setRotation(2);

display.clearDisplay();

display.setTextSize(1);
display.setTextColor(SSD1306_WHITE);

// Dessiner les barres du signal WiFi dans les 6 premiers pixels jaunes
for (int i = 0; i < 6; i++) {
    int barHeight = map(i, 0, 5, 1, 6); // Taille de la barre en fonction de sa
position
    for (int j = 0; j < barHeight; j++) {
        display.drawPixel(i * 2, 5 - j, SSD1306_WHITE); // Dessiner les barres avec un
espace de 1 pixel entre elles
    }
}

// Ajouter un texte sous la barre de réseau
String message = "Hello World";
int textWidth = message.length() * 6; // Chaque caractère est de 6 pixels de large
int cursorX = (SCREEN_WIDTH - textWidth) / 2; // Centrer le texte
display.setCursor(cursorX, 20); // Déplacer le curseur à la position calculée
display.println(message); // Afficher le texte

display.display();
}

void loop() {
    timeClient.update();

    // Vérifiez si Firebase est prêt et s'il est temps de collecter de nouvelles
données
    if (Firebase.ready() && (millis() - dataMillis > 60000 || dataMillis == 0)) {
        dataMillis = millis();

        // Lecture des données de température et d'humidité intérieures
        float humidity = dht.readHumidity();
        float temperature = dht.readTemperature();

        Serial.println(temperature);
        Serial.println(humidity);

        if (!isnan(humidity) && !isnan(temperature)) {
            // Création du document pour l'intérieur
            FirebaseJson content;
            String timestamp = timeClient.getFormattedTime(); // Obtient la date et
l'heure au format RFC 3339
            timestamp.replace("Z", ""); // Supprime le "Z" à la fin

```

```

// Ajoute le décalage horaire (3600 secondes = 1 heure)
time_t utc = timeClient.getEpochTime() + 3600;
struct tm timeinfo;
gmtime_r(&utc, &timeinfo);
char strftime_buf[64];
strftime(strftime_buf, sizeof(strftime_buf), "%FT%TZ", &timeinfo);
timestamp = String(strftime_buf);

content.set("fields/Temperature/stringValue", String(temperature));
content.set("fields/Humidity/stringValue", String(humidity));
content.set("fields/Timestamp/stringValue", timestamp); // Utilisez
stringValue pour le format RFC 3339

String documentPathInside = "intérieur/" + timestamp;

// Création du document pour l'intérieur dans Firestore
if (Firebase.Firestore.createDocument(&fbdo, FIREBASE_PROJECT_ID, "",
documentPathInside.c_str(), content.raw())) {
    Serial.println("Document intérieur créé avec succès");
} else {
    Serial.println("Échec de création du document intérieur");
    Serial.println(fbdo.errorReason());
}
} else {
    Serial.println("Échec de lecture des données DHT");
}

// Lecture des données de température et d'humidité extérieures via NRF24L01
if (radio.available()) {
    float temperatureExt;
    float humidityExt;
    radio.read(&temperatureExt, sizeof(temperatureExt)); // Lecture de la
température extérieure
    radio.read(&humidityExt, sizeof(humidityExt)); // Lecture de l'humidité
extérieure

    Serial.print("Température extérieure reçue : ");
    Serial.println(temperatureExt);
    Serial.print("Humidité extérieure reçue : ");
    Serial.println(humidityExt);

    // Création du document pour l'extérieur
    FirebaseJson contentExt;
    String timestampExt = timeClient.getFormattedTime(); // Obtient la date
et l'heure au format RFC 3339
    timestampExt.replace("Z", ""); // Supprime le "Z" à la fin

    // Ajoute le décalage horaire (3600 secondes = 1 heure)

```

```

        time_t utcExt = timeClient.getEpochTime() + 3600;
        struct tm timeinfoExt;
        gmtime_r(&utcExt, &timeinfoExt);
        char strftime_bufExt[64];
        strftime(strftime_bufExt, sizeof(strftime_bufExt), "%FT%TZ",
&timeinfoExt);
        timestampExt = String(strftime_bufExt);

        contentExt.set("fields/Temperature/stringValue", String(temperatureExt));
        contentExt.set("fields/Humidity/stringValue", String(humidityExt));
        contentExt.set("fields/Timestamp/stringValue", timestampExt); // Utilisez
stringValue pour le format RFC 3339

        String documentPathOutside = "extérieur/" + timestampExt;

        // Création du document pour l'extérieur dans Firestore
        if (Firebase.Firestore.createDocument(&fbdo, FIREBASE_PROJECT_ID, "",
documentPathOutside.c_str(), contentExt.raw())) {
            Serial.println("Document extérieur créé avec succès");
        } else {
            Serial.println("Échec de création du document extérieur");
            Serial.println(fbdo.errorReason());
        }
        display.clearDisplay();
        display.setCursor(0, 0);
        display.print("Temperature: ");
        display.print(temperature);
        display.println(" C");
        display.print("Humidity: ");
        display.print(humidity);
        display.println(" %");
        display.print("TemperatureExt: ");
        display.print(temperatureExt);
        display.println(" C");
        display.print("HumidityExt: ");
        display.print(humidityExt);
        display.println(" %");
        display.display();
    }
}

delay(60000);
}

```

## Programme VSCode :

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">

```



```

<p id="texte2">Contrôle lumière</p>
<input type="checkbox" id="toggle" class="checkbox"/>
<label for="toggle" class="toggle"></label>
<p id="texte">Dernière mesure :</p>
<input id='myInput' onkeyup='searchTable()' type='text' placeholder="Rechercher une valeur"
style="margin-bottom: 30px">
<table class="table table-bordered" id="myTable">
  <thead>
    <tr>
      <th scope="col">Date et heure <br/>(AAAA-MM-JJ HH:MM:SS)</th>
      <th scope="col">Température intérieure</th>
      <th scope="col">Humidité intérieure</th>
      <th scope="col">Température extérieure</th>
      <th scope="col">Humidité extérieure</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      </tr>
  </tbody>
</table>

<script type="module">
  import { initializeApp } from "https://www.gstatic.com/firebasejs/10.9.0/firebase-app.js";
  import { getAnalytics } from "https://www.gstatic.com/firebasejs/10.9.0/firebase-analytics.js";
  import { getFirestore } from "https://www.gstatic.com/firebasejs/10.9.0/firebase-firestore.js";

  const firebaseConfig = {
    apiKey: "AIzaSyD_K8tPWnsfffhYnoqfhsQg54Z5jQxh1FY",
    authDomain: "esp32dht22-5ae67.firebaseio.com",
    databaseURL: "https://esp32dht22-5ae67-default-rtdb.europe-west1.firebaseio.com",
    projectId: "esp32dht22-5ae67",
    storageBucket: "esp32dht22-5ae67.appspot.com",
    messagingSenderId: "740102306",
    appId: "1:740102306:web:4037c23103e7a935c5c7fb",
    measurementId: "G-E5RCY0ZQJT"
  };
  const app = initializeApp(firebaseConfig);
  const analytics = getAnalytics(app);
  const db = getFirestore(app);

  import { query, where, doc, getDocs, collection, addDoc, onSnapshot, setDoc } from
  "https://www.gstatic.com/firebasejs/10.9.0/firebase-firestore.js";

  function lecture(collec, docu, champ, texte, id) {
    const unsub1 = onSnapshot(doc(db, collec, docu), (doc) => {
      const data = doc.data();
      let formattedData = "";
      for (const key in data) {
        if (key == champ) {
          formattedData += texte;
          formattedData += data[key];
        }
      }
      document.getElementById(id).innerHTML = formattedData;
    })
  }
}

```



```

const q = query(collection(db, "intérieur"));
const querySnapshot = await getDocs(q);
let donnees = "";
querySnapshot.forEach((doc) => {
    var table = document.getElementById("myTable");
    var row = table.insertRow(2);
    let cell1 = row.insertCell(0);
    var cell2 = row.insertCell(1);
    var cell3 = row.insertCell(2);
        var cell4 = row.insertCell(3);
        var cell5 = row.insertCell(4);
    donnees = doc.data();
    for (const key in donnees) {
        if (key=="Timestamp") {
            cell1.innerHTML = donnees[key];
        }
        if (key=="Temperature") {
            cell2.innerHTML = donnees[key];
        }
        if (key=="Humidity") {
            cell3.innerHTML = donnees[key];
        }
    }
});
const q2 = query(collection(db, "extérieur"));
const querySnapshot2 = await getDocs(q2);
let i = 2, j = 0;
let donnees2 = "";
querySnapshot2.forEach((doc) => {
    j = 0;
    donnees2 = doc.data();
    var table = document.getElementById("myTable");
    for (i=2;i<table.rows.length;i++) {
        if (table.rows[i].cells[0].innerHTML==donnees2["Timestamp"]) j = i;
    }
    for (const key in donnees2) {
        if (j != 0) {
            var row = table.rows[j];
            if (key=="Temperature") {
                table.rows[j].cells[3].innerHTML = donnees2[key];
            }
            if (key=="Humidity") {
                table.rows[j].cells[4].innerHTML = donnees2[key];
            }
        }
    }
    i++;
});

//cell1.innerHTML = lecture("intérieur","2024-04-03T11:55:55Z","Temperature","");

//lecture("intérieur","2024-04-03T12:03:02Z","Timestamp","Moment mesure : ","val1");
//lecture("intérieur","2024-04-03T12:03:02Z","Temperature","Température intérieure : ","val2");
//lecture("intérieur","2024-04-03T12:03:02Z","Humidity","Humidité intérieure : ","val3");
//lecture("extérieur","2024-04-03T12:03:02Z","Temperature","Température extérieure : ","val4");
//lecture("extérieur","2024-04-03T12:03:02Z","Humidity","Humidité extérieure : ","val5");

```

```

const slider = document.getElementById("toggle");
slider.addEventListener("change",function() {
  if (slider.checked) {
    const docRef = setDoc(doc(db,"Lampe","Lampe"), {
      state : true
    })
  }
  else {
    const docRef = setDoc(doc(db, "Lampe", "Lampe"), {
      state : false
    })
  }
});
</script>

<script type="">
function searchTable() {
  var input, filter, found, table, tr, td, i, j;
  input = document.getElementById("myInput");
  filter = input.value.toUpperCase();
  table = document.getElementById("myTable");
  tr = table.getElementsByTagName("tr");
  for (i = 1; i < tr.length; i++) {
    td = tr[i].getElementsByTagName("td");
    for (j = 0; j < td.length; j++) {
      if (td[j].innerHTML.toUpperCase().indexOf(filter) > -1) {
        found = true;
      }
    }
    if (found) {
      tr[i].style.display = "";
      found = false;
    } else {
      tr[i].style.display = "none";
    }
  }
}
</script>
</body>
</html>

```