

Esercitazione 1

Corso di Linguaggi e Tecnologie per il Web

Lorenzo Marconi



SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA

Anno accademico 2022/2023

Cosa sono Visual Studio Code e Bootstrap

- Visual Studio Code

- Visual Studio Code è un editor di codice sorgente, che supporta vari linguaggi di markup e scripting tra cui HTML, CSS, JavaScript, PHP e molti altri linguaggi.
- Per farne il download è sufficiente recarsi alla pagina <https://code.visualstudio.com/Download>

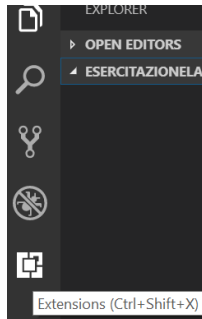
- Bootstrap

- Bootstrap è una raccolta di strumenti liberi per la creazione di siti e applicazioni per il Web contenente modelli di progettazione basati su HTML e CSS, così come alcune estensioni opzionali di JavaScript.
- In questa esercitazione facciamo riferimento alla versione 5.2.3.
- Per prendere l'intero pacchetto, è sufficiente recarsi alla pagina <https://getbootstrap.com/docs/5.2/getting-started/download/> e fare il download alla voce "Download source".

Alcune estensioni utili per Visual Studio Code

Apriamo Visual Studio Code e andiamo ad installare, tramite la barra delle attività (si veda immagine a fianco), le seguenti estensioni:

- 1 HTML CSS Support
- 2 JavaScript (ES6) Code Snippets
- 3 Live Server
- 4 PHP IntelliSense
- 5 PHP Debug

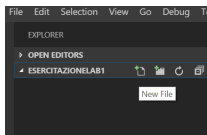


Creazione di un progetto Visual Studio Code che utilizza Bootstrap

- Creiamo una cartella in un punto qualunque del file system (sarà il nostro workspace).
- Dal file .zip dei sorgenti Bootstrap posizionare le tre cartelle `dist/css`, `dist/js` e `site/static/docs/5.2/assets` all'interno della cartella appena creata.
- Aprire Visual Studio Code e tramite *File > Open Folder* aprire la cartella creata.

Creare una pagina HTML

Andiamo a creare un nuovo file con estensione `.html` digitando su *New file* (si veda immagine di sotto):



E scriviamo il seguente codice al suo interno:

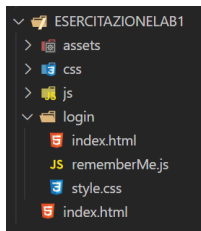
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>EsercitazioneLab - Pagina iniziale</title>
    <meta charset="utf-8"/>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"/>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.min.css"/>
    <script type="application/javascript" src="js/bootstrap.min.js">
  </script>
</head>
```

```
<body class="text-center">
  <h1>Benvenuti nella prima pagina html di questa esercitazione</h1>
  <a href="login/index.html" class="btn btn-primary btn-lg"
    role="button">
    Effettua il login
  </a>
  <a href="registrazione/index.html" class="btn btn-primary btn-lg"
    role="button">
    Effettua la registrazione al sito
  </a>
</body>
</html>
```

Ampliamento del progetto

Creiamo, sempre nella cartella del nostro progetto, una nuova cartella denominata `login` e, tramite Visual Studio Code, creiamo anche due nuovi file di nome `index.html` e `rememberMe.js`. Inseriamo, inoltre, all'interno di questa cartella il file `signin.css` che si trova in `site/content/docs/5.2/examples/sign-in` nel `.zip` di Bootstrap.

Alla fine, la struttura del nostro progetto sarà la seguente:



Codice HTML per il login - Parte 1

N.B: La maggior parte del codice usato di seguito prende spunto dalla pagina `index.html` che si trova in `site/content/docs/5.2/examples/sign-in`, nel .zip di Bootstrap. Scriviamo il seguente codice all'interno del file `login/index.html`:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>EsercitazioneLab - Pagina di login</title>
    <meta charset="utf-8"/>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"/>
    <link rel="stylesheet" href="../css/bootstrap.min.css"/>
    <link rel="stylesheet" href="style.css"/>
    <script src="../js/bootstrap.min.js"></script>
    <script src="rememberMe.js"></script>
  </head>
  <body class="text-center">
    <form action="validateLogin.php" class="form-signin"
      method="POST" name="myForm" onSubmit="return validaForm()">
      
      <h1 class="h3 mb-3">Please sign in</h1>
      <input type="email" name="inputEmail" class="form-control"
        placeholder="Email address" required autofocus/>
      <input type="password" name="inputPassword" class="form-control"
```


Codice HTML per il login - Parte 2

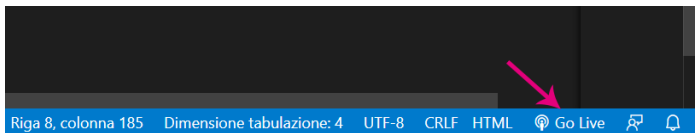
```
        placeholder="Password" required/>
    <div id="divRemember" class="checkbox mb-3">
        <input id="rmb" type="checkbox" name="remember"/>
        <label for="rmb">Remember me</label>
    </div>
    <button class="btn btn-lg btn-primary" name="loginButton"
        type="submit">Sign in</button>
</form>
</body>
</html>
```

Scriviamo il seguente codice all'interno del file `rememberMe.js`:

```
function validaForm() {  
    if (document.myForm.remember.checked) {  
        window.alert("Hai scelto di ricordarti per i prossimi accessi");  
    }  
    else {  
        window.alert("Hai scelto di non ricordarti per i prossimi accessi");  
    }  
}
```

Eseguire il progetto

Per eseguire il nostro progetto recarsi, tramite editor di Visual Studio Code, nella pagina `index.html` e cliccare sul bottone *Go Live* (si veda immagine di sotto)



I *components* di Bootstrap

Una delle caratteristiche più utili di Bootstrap sono i *components*, che permettono di implementare diversi accessori d'uso comune (come barre di navigazione, menu dropdown, gallerie di immagini, ecc.) semplicemente applicando una classe predefinita ad uno o più elementi HTML.

I *components* e tutte le altre feature offerte da Bootstrap sono documentati esaustivamente nel manuale (<https://getbootstrap.com/docs/5.2>).

N.B. Per alcuni *components* è necessario importare la versione “bundle” del JS di Bootstrap (`bootstrap.bundle.js`).