

Progetto di Ingegneria del Software

MoMovies

DOCUMENTO 9

Glossario

di Antonio Pio Ricciardi, Matteo Prata, Virginia Vannini

Glossario

API

Application Programming Interface (in italiano interfaccia di programmazione di un'applicazione), in informatica, è un insieme di funzioni che permettono d'accedere ai servizi di un'applicazione, mediante un linguaggio di programmazione. Un API permette di fornire un certo livello di astrazione al programmatore, sarebbe a dire gli nasconde la difficoltà dell'accesso a un sistema o ad un'applicazione proponendo un set di funzioni standard dove solamente i parametri e i valori ritornati sono conosciuti.

Applicazione

Il termine applicazione in informatica individua un programma o una serie di programmi in fase di esecuzione su un computer con lo scopo e il risultato di rendere possibile una o più funzionalità, servizi o strumenti utili e selezionabili su richiesta dall'utente tramite interfaccia utente, spesso attraverso un'elaborazione a partire da un input fornito dall'utente interagendo con esso.

Architettura di rete client/server

In informatica il termine sistema client-server (letteralmente cliente-serviente) indica un'architettura di rete nella quale genericamente un computer client o terminale si connette ad un server per la fruizione di un certo servizio, quale ad esempio la condivisione di una certa risorsa hardware/software con altri client, appoggiandosi alla sottostante architettura protocollare.

Attore

Specifica un ruolo svolto da un'entità (un utente o un altro sistema) che interagisce con il sistema. Gli attori possono rappresentare utenti umani, hardware esterno o altri sistemi. .

Autenticazione

L'azione mediante la quale un utente desidera essere riconosciuto dal sistema dopo essersi iscritto. In MoMovies l'autenticazione di un utente deve avvenire esplicitando la email e la password con cui l'utente si è iscritto. Un utente iscritto che si autentica può eseguire tutte le operazioni concesse dal suo ruolo.

Backup

Con il termine backup si indica la replicazione, su un qualunque supporto di memorizzazione, di materiale informativo archiviato nella memoria dei computer, siano essi personal computer, workstation o server, ma pure home computer e smartphone, al fine di prevenire la perdita definitiva dei dati in caso di eventi malevoli accidentali o intenzionali. Si tratta dunque di una misura di ridondanza fisica dei dati.

Base di Dati relazionale

O database relazionale, indica un insieme organizzato di dati. Le informazioni contenute in un database sono strutturate e collegate tra loro secondo un particolare

modello logico scelto dal progettista del database, ad esempio il modello relazionale. Gli utenti si interfacciano con i database attraverso i cosiddetti query language e grazie a particolari applicazioni software dedicati (DBMS).

Brainstorming

Il termine Brainstorming è una tecnica creativa di gruppo utilizzata per far emergere idee volte alla risoluzione di un problema, raccogliendo idee proposte da ogni membro del gruppo .

Client

Un client (cliente), in informatica, indica una componente che accede ai servizi o alle risorse di un'altra componente detta server. Il termine client indica il software usato sul computer per accedere alle funzionalità offerte da un server..

Curatore

In MoMovies un curatore rappresenta un membro dell'azienda MoMovies Inc. che ricopre nel sistema i ruoli di Utente author o Utente administrator.

Database

sinonimo **Base di Dati relazionale** .

Database Management System (DBMS)

Un Database Management System è un sistema software progettato per consentire la creazione, la manipolazione (da parte di un amministratore) e l'interrogazione efficiente (da parte di uno o più utenti client) di database ed è ospitato su architettura hardware dedicata .

Dati accettabili

Nel momento un utente può trovarsi a pubblicare dei contenuti testuali, tali contenuti o dati vengono considerati accettabili dal sistema solo se non contengono un linguaggio volgare, blasfemo, che inciti all'odio, intimidatorio, minaccioso o che faccia riferimento al suicidio.

Entity Boundary Control

Il pattern Entity Boundary Control permette di dividere la visualizzazione dall'implementazione e dai dati associati. In particolare: le classi di tipo Boundary descrivono gli oggetti che rappresentano l'interfaccia tra l'attore e il sistema; le classi di tipo Control descrivono gli oggetti che percepiscono gli eventi generati dall'utente e controllano l'esecuzione di un processo; le classi di tipo Entity descrivono gli oggetti che rappresentano la semantica delle entità nel dominio applicativo. Tipicamente corrispondono ad una struttura dati nel Database del sistema .

Firewall

È un componente per la sicurezza informatica con lo scopo di controllare gli accessi alle risorse di un sistema filtrando tutto il traffico che tale sistema scambia con l'esterno.

Funzioni crittografiche one-way con salt

Trasforma dei dati di lunghezza arbitraria (password) in una stringa binaria di dimensione fissa chiamata valore di hash. Gli algoritmi usati a questo proposito sono unidirezionali (one-way), quindi difficili da invertire, questo permette alle funzioni crittografiche di hash di trovare ampio utilizzo negli ambiti di sicurezza informatica come: per la crittografia delle credenziali private degli utenti nelle applicazioni web. In crittografia, un salt è una sequenza casuale di bit utilizzata assieme ad una password come input alla funzione hash, il cui output è conservato al posto della sola

password, e può essere usato per autenticare gli utenti e complicare ogni tentativo di furto delle credenziali.

HCI

Detta anche interazione uomo-macchina è lo studio dell'interazione tra le persone (utenti) e computer per la progettazione e lo sviluppo di sistemi interattivi che siano usabili, affidabili e che supportino e facilitino le attività umane..

Host

In informatica, affitto dello spazio necessario per pubblicare una o più pagine Internet.

HTTPS

L'HyperText Transfer Protocol over Secure Socket Layer (HTTPS) è un protocollo per la comunicazione sicura attraverso una rete di computer. HTTPS consiste nella comunicazione tramite il protocollo HTTP (HyperText Transfer Protocol) all'interno di una connessione criptata dal Transport Layer Security (TLS).

Identificatore univoco

Gli identificatori (ID) sono token lessicali che denominano delle entità. Il concetto è analogo a quello di un nome. Dare un nome alle entità rende possibile riferirsi ad esse univocamente.

Iscrizione convenzionale

Questo tipo di iscrizione al sistema MoMovies richiede che l'utente espliciti direttamente tutti i dati richiesti per l'iscrizione.

Iscrizione tramite Social Network

Questo tipo di iscrizione al sistema MoMovies richiede che l'utente espliciti solo i dati del proprio account social, tutti i dati richiesti per l'iscrizione vengono forniti dal servizio social.

Java

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti.

JavaServer Pages (JSP)

JavaServer Pages è una tecnologia di programmazione Web in Java per lo sviluppo della logica di presentazione di applicazioni Web, fornendo contenuti dinamici in formato HTML o XML.

JSON

In informatica, nell'ambito della programmazione web, JSON, acronimo di JavaScript Object Notation, è un formato adatto all'interscambio di dati fra applicazioni client-server.

Livello di celebrità

Rappresenta il numero di film nei quali una persona compare.

Mail Server

Un Mail Server è un software che permette di trasferire email da un computer ad un'altro usando un'architettura client/server.

Materiale redazionale

sinonimo **Articolo.**

Portale

È il punto di accesso al sistema, permette la visualizzazione dei contenuti che danno la possibilità all'utente di compiere le operazioni concesse dal proprio ruolo.

Portale amministrativo

È un **portale** che mostra contenuti che permettono le operazioni di utenti Author o Administartor.

Portale ordinario

È un **portale** che mostra contenuti che permettono le operazioni di utenti non iscritti, Regular, Author o Administartor.

PostgreSQL

PostgreSQL è un completo **DBMS** ad oggetti rilasciato con licenza libera.

Record

È un oggetto o struttura dati eterogenea strutturata in dati composti e memorizzabili nella nel database, contenente cioè un insieme di campi o elementi, ciascuno dei quali identificato da un nome univoco e un tipo di dato e il cui valore è detto attributo.

Redattori

sinonimo **Curatori**.

Server

In informatica, computer di elevate prestazioni che in una rete fornisce un servizio agli altri elaboratori collegati, detti client.

Servlet

Nell'ambito della programmazione Web, le servlet sono oggetti scritti in linguaggio Java che operano all'interno di un server web (es. Tomcat) permettendo la creazione di Web Applications.

Strumenti hardware

Intesi come computer, smartphone e altri terminali in grado di accedere al sistema tramite internet.

Strumenti software

sinonimo **Applicazione**.

Training del personale

Sessione di addestramento all'utilizzo delle API e alla conoscenza del software sviluppato fino a quel momento. Il training viene svolto da parte di personale facente parte dello studio di sviluppo nei confronti del nuovo personale assunto.

Uptime

Il termine inglese uptime (letteralmente tempo in attività) denota l'intervallo di tempo in cui un singolo apparato o un intero sistema informatico è stato ininterrottamente acceso e correttamente funzionante.

Use Case

O UC, in informatica è una tecnica usata nei processi di ingegneria del software per effettuare in maniera esaustiva e non ambigua, la raccolta dei requisiti al fine di produrre software di qualità.

Alcune definizioni sono prese da Wikipedia.