

## Implementazione di un sottolinguaggio di Java in SML

### Specifiche del progetto

Implementare in SML un sottolinguaggio di Java che comprenda (almeno) la definizione di sottoclassi, la creazione dinamica degli oggetti (*new*), l'invocazione dei metodi e l'accesso ai campi degli oggetti. Nella scelta del frammento da implementare, potete ispirarvi al mini-Java definito nelle dispense del corso. Le dispense contengono anche una formalizzazione delle regole del dispatching ed una semantica operativa che può guidarvi nell'implementazione. Naturalmente, in presenza di overriding, il dispatching dei metodi deve avvenire in accordo con le regole di Java.

Si richiede la consegna di un interprete (o compilatore) *funzionante*, scritto in SML, accompagnato da un caso studio (un semplice programma scritto nel linguaggio implementato) che ne metta in luce gli aspetti più significativi. Descrizione del linguaggio, scelte implementative e caso studio andranno discusse in una breve relazione, alla quale andrà allegato il sorgente SML, corredato di commenti.

Buon lavoro!