

Matteo Scopel

Material & Texture Artist / 3D Artist

Portfolio: <https://www.artstation.com/matteoscopel>

Email: matteo@scopel.email

Residenza: Perugia

Cittadinanza: Italiana

Disponibile a lavorare da remoto o al trasferimento.

Munito d'automobile e patente B.



Esperienze

GEN 2023-NOV 2023: Material Artist e Production Supervisor, R3PLICA

- Supervisione della pipeline di produzione dei file 3d, risolvendo problematiche tecniche e controllando il lavoro degli altri artisti 3d nel team.
- Creazione di materiali PBR d'alta qualità, come tessuti, legno, marmo, metalli, impiegando tecniche procedurali o a partire da fotografie, usando Substance Designer.
- Conservazione e organizzazione dell'archivio digitale di R3PLICA.
- Creazione di shader e asset per l'implementazione finale dei prodotti in Unreal Engine 5.

2022: esperienza occasionale come material artist, con commissioni e insegnamento privato di utilizzo della suite Substance (tra cui materiali di tessuti e pelli per divani per Chateau d'Ax).

APR 2021-GEN 2023: periodo di approfondimento tecnico 3d. Ho preso una pausa professionale per approfondire le mie tecniche e capacità in un settore differente da quello commerciale: grafica 3d, concentrandomi in particolare sulla creazione di materiali e sull'utilizzo di strumenti procedurali (Substance Designer, Houdini, Blender).

NOV 2019-APR 2021: Partner Network Manager, Creative-Cables

- Gestione della rete internazionale di Creative-Cables in 23 paesi.
- Cura della logistica, della performance, della strategia commerciale e del marketing del mercato di ciascun partner.

Capacità tecniche

Substance Designer &
Painter
Unreal Engine
Blender
Houdini
ZBrush
Reality Capture
Perforce
Davinci Resolve
Adobe Photoshop &
Illustrator

Lingue

Italiano
(madrelingua)
Inglese (C2)
Francese (B1)

Capacità personali

Organizzato, flessibile, efficiente
Pensiero critico e creativo
Autonomia nell'organizzazione del
lavoro
Abituato a lavorare e collaborare in un
ambiente multiculturale

Educazione e altre esperienze

2018 – 2019: European Solidarity Corps, Dworek Białooprądnicki, Krakow, Polonia

Organizzazione di eventi e attività culturali all'interno di un'istituzione pubblica polacca come parte di un programma di volontariato europeo.

2017 – 2018: Research Master of Philosophy, KU Leuven, Belgio

Laurea magistrale in filosofia politica. Voto finale: magna cum laude.

2016 – 2017: Master of Philosophy, KU Leuven, Belgio

Laurea magistrale in filosofia. Voto finale: magna cum laude.

2012 – 2015: Filosofia, Università degli Studi di Perugia, Italia

Laurea triennale in filosofia. Voto finale: 110 e lode.