

Redes de computares

Profa. Dra. Cláudia Josimar Abrão de Araújo Atividade elaborada pelo Prof. Dr. Bruno da Silva Rodrigues

Analisando uma transferência TCP do seu computador para um servidor remoto usando Wireshark

Introdução

Neste laboratório, investigaremos detalhadamente comportamento do protocolo TCP. Faremos isso analisando um traço dos segmentos TCP enviados e recebidos ao transferir um arquivo de 150KB (contendo o texto de Lewis Carrol's Alice's Adventures in Wonderland) do seu computador para um servidor remoto. Estudaremos o uso da TCP de números de següência e reconhecimento para fornecer transferência confiável de dados; veremos o algoritmo de controle de congestionamento da TCP início lento e evasão de congestionamento - em ação; e analisaremos o mecanismo de controle de fluxo anunciado pelo receptor da TCP. Também consideramos brevemente a configuração da conexão TCP e investigaremos o desempenho (throughput e round trip trip) da conexão TCP entre o seu computador e o servidor.

Experiência de uso do software Wireshark – esta experiência foi proposta por Kurose*

Procedimento

- Abra o navegador e acesse: http://gaia.cs.umass.edu/et
 hereal-labs/alice.txt
- Salve o texto do livro Alice no país das maravilhas num arquivo Alice.txt (ou copie e cole o texto num bloco de notas).
 Abra o wireshark e inicie a captura de pacotes
- 4. Acesse o site:

http://gaia.cs.umass.edu/et hereal-labs/TCPetherealfile1.html



Objetivos da atividade:

- Estudar o protocolo TCP usando wireshark analisando segmentação, transferência confiável de dados e controle de congestionamento

Bibliografias

KUROSE, J. F. e ROSS, K. W. Redes de Computadores e a Internet – Uma Nova Abordagem – Pearson Internet Engineering Task Force. Disponível em:
hps://www.ietf.org/rfc/rfc1035.txt

5. Após acessar o site, selecione o arquivo alice.txt" para carregar o arquivo para o servidor gaia.cs.umass.edu

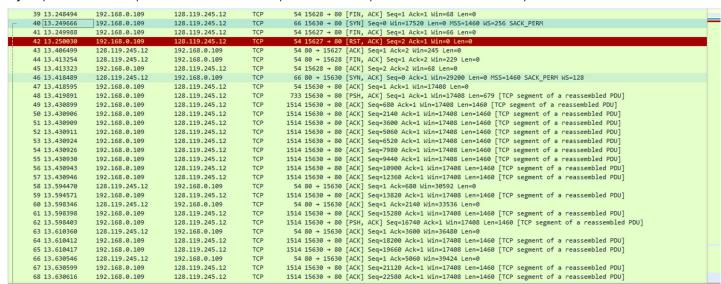
- 6. Uma vez que o arquivo foi carregado, uma breve mensagem de parabéns será exibida na janela do navegador. Pare a captura de pacotes do Wireshark.
- 1. Responda as questões em negrito com fonte vermelha.

Sempre que possível, ao responder uma pergunta, você deve entregar uma impressão do (s) pacote (s) dentro do rastreamento que você usou para responder a pergunta

Após abrir o arquivo analise os pacotes e responda:

Questão 1 (1,5). Localize a sequência de pacotes trocados entre o cliente e o servidor gaia e localize o Three-way handshake.

a) Apresente um print da tela onde aparecem os pacotes do Three-way Handshake



b) Explique o que acontece em cada uma das etapas do Three-way Handshake.

SYN (Synchronize):

O cliente envia um pacote TCP com o bit SYN (Synchronize) definido como 1 e escolhe um número de sequência inicial (ISN - Initial Sequence Number).

O número de sequência inicial é usado para sincronizar a comunicação entre o cliente e o servidor, permitindo a identificação única de cada segmento de dados.

Este pacote é enviado ao servidor para iniciar a conexão e solicitar a sincronização.

ACK (Acknowledgment):

- O cliente recebe o pacote SYN-ACK do servidor.
- O cliente confirma a solicitação de sincronização do servidor enviando um pacote ACK.
- O cliente define o bit ACK como 1 e envia o número de sequência inicial do servidor mais um (o próximo número de sequência esperado pelo servidor).

Este pacote é enviado de volta ao servidor para confirmar a sincronização da conexão.

Questão 2(1,5). Qual informação no cabeçalho do segmento identifica se o segmento é SYN ou SYNACK? Localize a informação dentro do cabeçalho TCP e apresente um print do local que serviu como base para sua resposta.

Pode se identificar pelas portas de servidor e cliente. No SYNACK ele vai da porta 80(cliente) para a porta 15630(a porta do servidor) enquanto o SYN ele vai da porta 15630(porta do servidor) para a porta 80(cliente).

```
Transmission Control Protocol, Src Port: 80, Dst Port: 15630, Seq: 0, Ack: 1, Len: 0
   Source Port: 80
   Destination Port: 15630
   [Stream index: 1]
 > [Conversation completeness: Incomplete, DATA (15)]
   [TCP Segment Len: 0]
   Sequence Number: 0
                        (relative sequence number)
   Sequence Number (raw): 1832510333
   [Next Sequence Number: 1
                              (relative sequence number)]
   Acknowledgment Number: 1
                               (relative ack number)
   Acknowledgment number (raw): 967483313
   1000 .... = Header Length: 32 bytes (8)
  Flags: 0x012 (SYN, ACK)
Transmission Control Protocol, Src Port: 15630, Dst Port: 80, Seq: 0, Len: 0
   Source Port: 15630
   Destination Port: 80
   [Stream index: 1]
 Conversation completeness: Incomplete, DATA (15)]
   [TCP Segment Len: 0]
   Sequence Number: 0
                        (relative sequence number)
   Sequence Number (raw): 967483312
   [Next Sequence Number: 1
                               (relative sequence number)]
   Acknowledgment Number: 0
   Acknowledgment number (raw): 0
   1000 .... = Header Length: 32 bytes (8)
   Flags: 0x002 (SYN)
```

Questão 3(2,0). Essa foi uma transmissão segura? Discorra sobre como você chegou a essa conclusão? Observe que segura não é a mesma coisa que confiável. Apresente a tela e **justifique sua resposta** com base na tela apresentada.

Sim, foi uma transmissão segura. Pode se dizer que foi segura, pois, as etapas SYN, SYNACK e ACK for ocorrida sem nenhum problema, podendo dizer que a mensagem não foi perdida ou ocorreu nada de errado entre os processos.

40 13.249666	192.168.0.109	128.119.245.12	TCP	66 15630 → 80 [SYN]	Seq=0 Win=17520 Len=0 MSS=1460	WS=256 SACK_PERM	
41 13.249988	192.168.0.109	128.119.245.12	TCP	54 15627 → 80 [FIN,	ACK] Seq=1 Ack=1 Win=66 Len=0		
42 13.250030	192.168.0.109	128.119.245.12	TCP	54 15627 → 80 [RST,	ACK] Seq=2 Ack=1 Win=0 Len=0		
43 13.406499	128.119.245.12	192.168.0.109	TCP	54 80 → 15627 [ACK]	Seq=1 Ack=2 Win=245 Len=0		
44 13.413254	128.119.245.12	192.168.0.109	TCP	54 80 → 15628 [FIN,	ACK] Seq=1 Ack=2 Win=229 Len=0		
45 13.413323	192.168.0.109	128.119.245.12	TCP	54 15628 → 80 [ACK]	Seq=2 Ack=2 Win=68 Len=0		
46 13.418489	128.119.245.12	192.168.0.109	TCP	66 80 → 15630 [SYN,	ACK] Seq=0 Ack=1 Win=29200 Len=	0 MSS=1460 SACK_PERM WS=128	
243 15.8698	376 128.119	.245.12	192.168.0.1	.09 HTTP	829 HTTP/1.1 200 OK	(text/html)	
244 15.9099	991 192.168	.0.109	128.119.245	.12 TCP	54 15630 → 80 [ACK] Seg=152999 Ack=776 Win=16640 Len=	=0

Questão 4(2,0). Qual o tamanho da janela de recepção do servidor gaia?

a) (1,0) Apresente a tela com um círculo de onde você tirou essa informação.

```
Window: 29200

[Calculated window size: 29200]

Checksum: 0x5ee6 [unverified]
```

b) (1,0) Qual a função da janela de recepção?

Desempenha um papel fundamental no controle de fluxo em uma conexão TCP Sua função é permitir que o remetente (servidor) regule a quantidade de dados que pode enviar ao destinatário (cliente) antes de receber uma confirmação de recebimento

Questão 5(1,5). O que é maximum segment size (MSS)? Qual o MSS nessa comunicação? Apresente a tela de onde você tirou essa informação

a) (0,5) Apresente um print com o valor do MSS.

```
Options: (12 bytes), Maximum segment size, No-Operation (NOP), Window scale, No-Operation
> TCP Option - Maximum segment size: 1460 bytes
Kind: Maximum Segment Size (2)
Length: 4
MSS Value: 1460
```

b) (1,0) Qual a função do MSS?

O MSS especifica o tamanho máximo de segmento que o receptor aceitará receber, e é um campo opcional que deve ser enviado apenas na transmissão de uma requisição de conversação.

Questão 6(1,5). Ao analisar o cabeçalho TCP temos a informação de iRTT (inicial RTT) e RTT, apresente o segmento onde o iRTT foi determinado. Compare com as respostas ACK e verifique se o RTT aumentou ou diminuiu. Apresente os valores e as telas onde as informações foram retiradas. **Justifique o motivo da variação entre os valores de RTT.**

Nota: O Wireshark possui um recurso agradável que permite traçar o RTT para cada um dos segmentos TCP enviados. Selecione um segmento TCP na janela "listagem de pacotes capturados" que está sendo enviada do cliente para o servidor gaia.cs.umass.edu. Em seguida, selecione: **Estatísticas-> Gráfico de fluxo TCP> Gráfico de tempo de viagem**.

	Página2 de 2