Game jam scénario

Tu es endormi tranquillement quand du bruit te réveille.

Deux soldats te demandent ton aide pour empêcher des gens de pénétré la zone dans la quelle ils sont sensé intervenir.

Tu accepte et tu te poste devant le chemin. Deux jeunes rebelles arrive et veulent passer tu refuses de les laisser du coup il t’affronte et te casse la gueule et passe.

Après t’être remis tu vas a leur poursuite tu rencontre des soldats morts sur le chemin puis les rebelles qui ce font attaqué par une espèce de démon il les tue tous les deux puis ce retourne et détruit un gros truc derrière lui type un foret ou une falaise et par dans cette direction. Du trou qu’il a fait sorte des monstres et tu entends au loin des cris et des bruits de destruction.

Les monstres se dirige vers toi alors tu prends l’arme d’un garde et tu le combat.

Puis tu te dirige vers la source des bruits sur la route il y a des monstres puis tu arrives à un village. Tu croise un gars (un mage) en danger tu le sauve et vous vous alliez pour nettoyer le village. Après la bataille le mage te dit qu’il a vus le gros monstre partir plus loin vers une chapelle vous vous y rendez mais vous ne le trouver pas mais a la place un guerrier squelette vous attend pour vous affronter.

Pour l’instant service minimum possibilité de faire d’autre truc quette annexe ou poursuivre avoir

Game jam gameplay

Exploration a la troisième personne style Zelda

Combat a la dragon quest tour par tour avec choix d’action de combat :

* Attaque
* Défense
* Compétence/magie
* fuite