

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI BERGAMO

Dipartimento di Ingegneria

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Classe N. LM-32 – Ingegneria Informatica

Un videogioco su realtà virtuale a basso costo per il trattamento dell'ambliopia

Relatore:

Chiar.mo Prof. Angelo Gargantini

Correlatore:

Prof.ssa Silvia Bonfanti

Tesi di Laurea Magistrale

Fabio Terzi 1015282

Matteo Zambelli 1014593

ANNO ACCADEMICO 2014 /15