

Come sviluppare per 3d4amb

1. Codice:

Il codice si trova tutto su github nella directory "code". A sua volta contiene:

- "applications": i singoli programmi che abbiamo scritto. Ogni tesista ha una sua directory e dentro lì ci metto i suoi programmi (come progetti eclipse);

- "libraries": le librerie che usiamo come progetti eclipse (per evitare duplicazioni);

esercizio

Prova a fare browsing dal sito di github.

2. Scaricare il codice:

La cosa migliore è scaricare l'intero repository o almeno la directory "code". Per far questo usa qualche client per git.

Ad esempio <http://windows.github.com/> oppure <http://code.google.com/p/tortoisegit/>

esercizio

Prova a scaricare il codice sorgente sul tuo PC

3. Editare il codice:

Per editare, compilare e così via usiamo eclipse. Apri eclipse e scegli come workspace un qualsiasi posto (meglio non nelle directory di github). per importare i progetti si importano come progetti già pronti. Può essere utile avere il plugin di eclipse per github: <http://eclipse.github.com/>

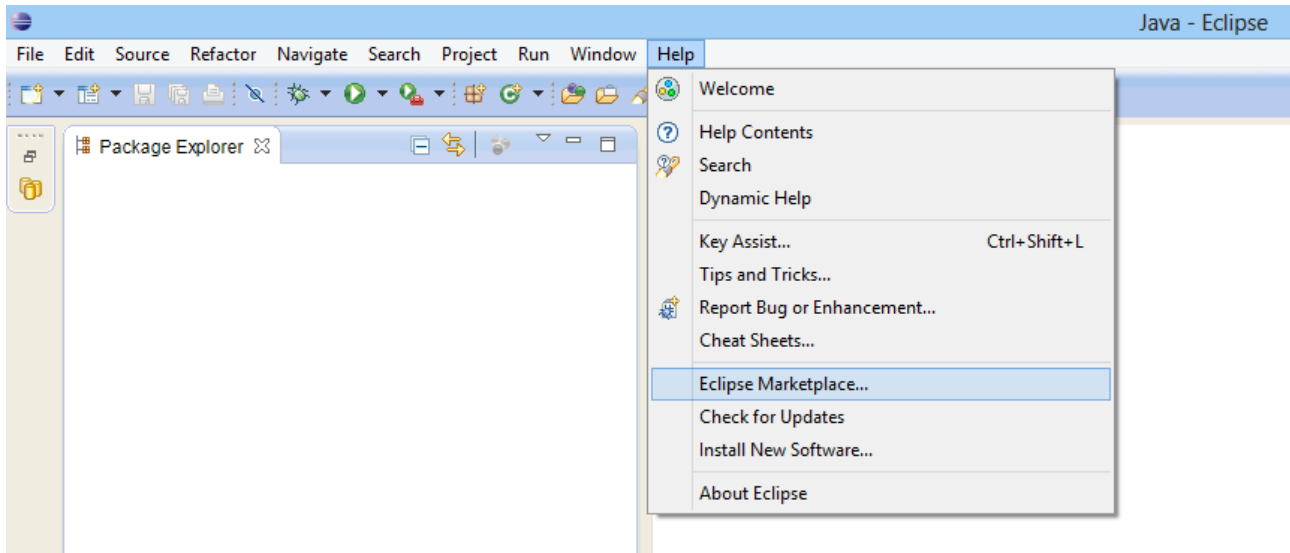
esercizio

Apri eclipse, e importa il progetto di tutorial di LWJGL con i progetti dalle librerie richiesti.

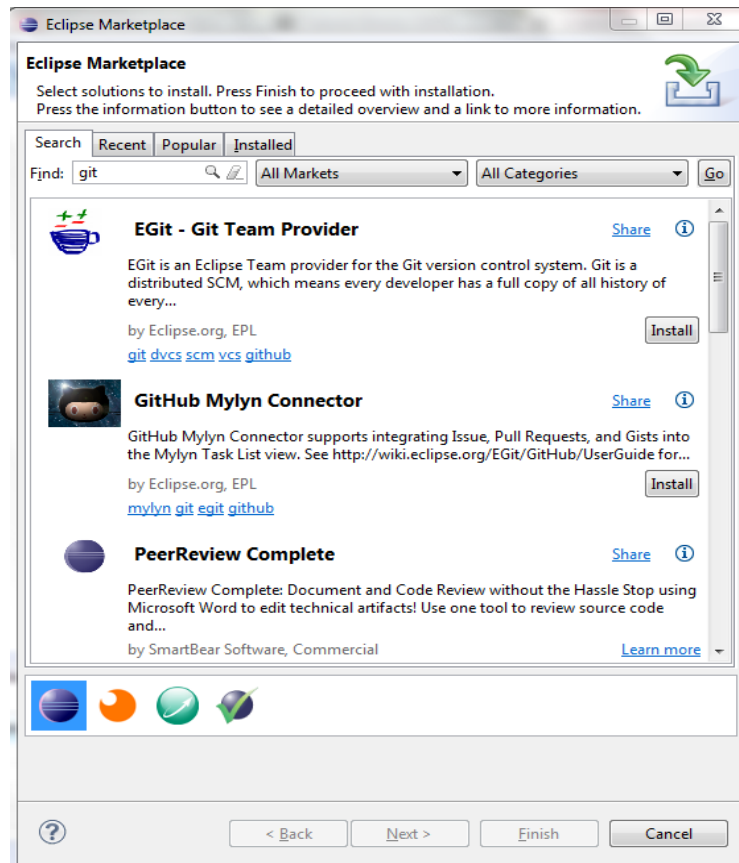
A seguire sono riportati i passi necessari per configurare eclipse ecc...

4. Configurare eclipse:

Dal menù principale spostarsi su help -> eclipse marketplace (presente in tutte le versioni di eclipse tranne che in quella classica, se state utilizzando proprio questa versione, potete installare il market con i seguenti passi: Help-> install new software -> switch to the juno repository -> client)general purpose tools -> eclipse marketplace client)



Cercare git nel campo find:

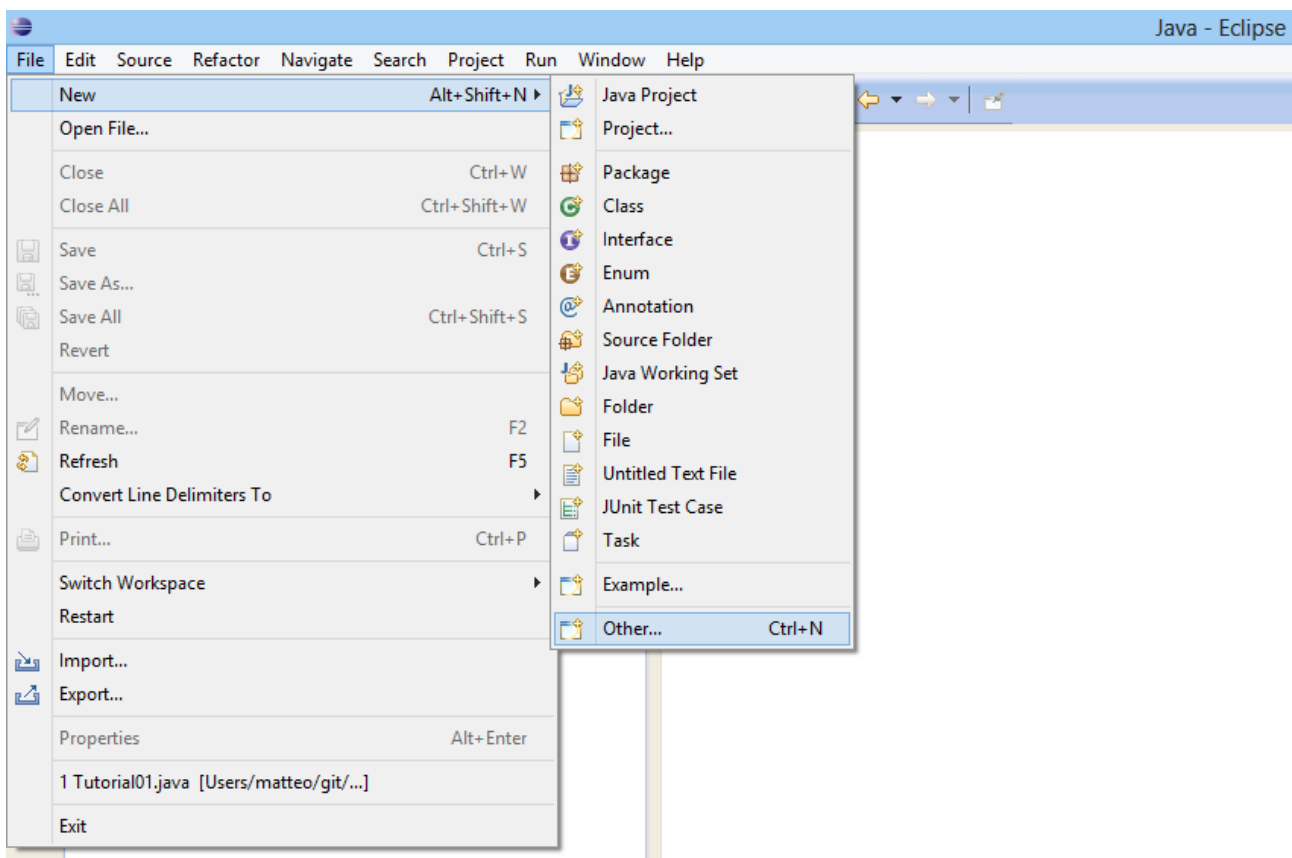


Installare EGit – Git Team Provider, premere next, accettare i termini di licenza e premere su finish.

Abbiamo configurato eclipse per l'uso di github, il prossimo passo sarà editare la repository di nostro interesse.

5. Editare la repository:

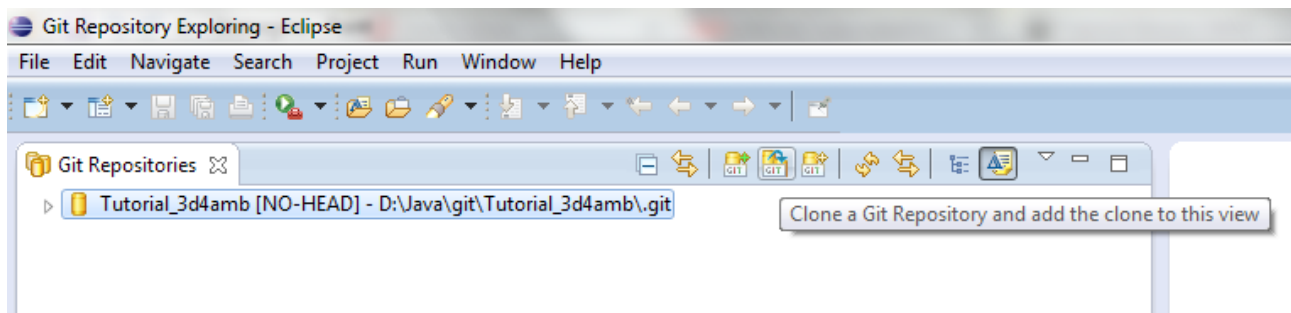
Come primo passo dobbiamo creare una nuova git repository:
dal menù principale di eclipse: file-> new-> other



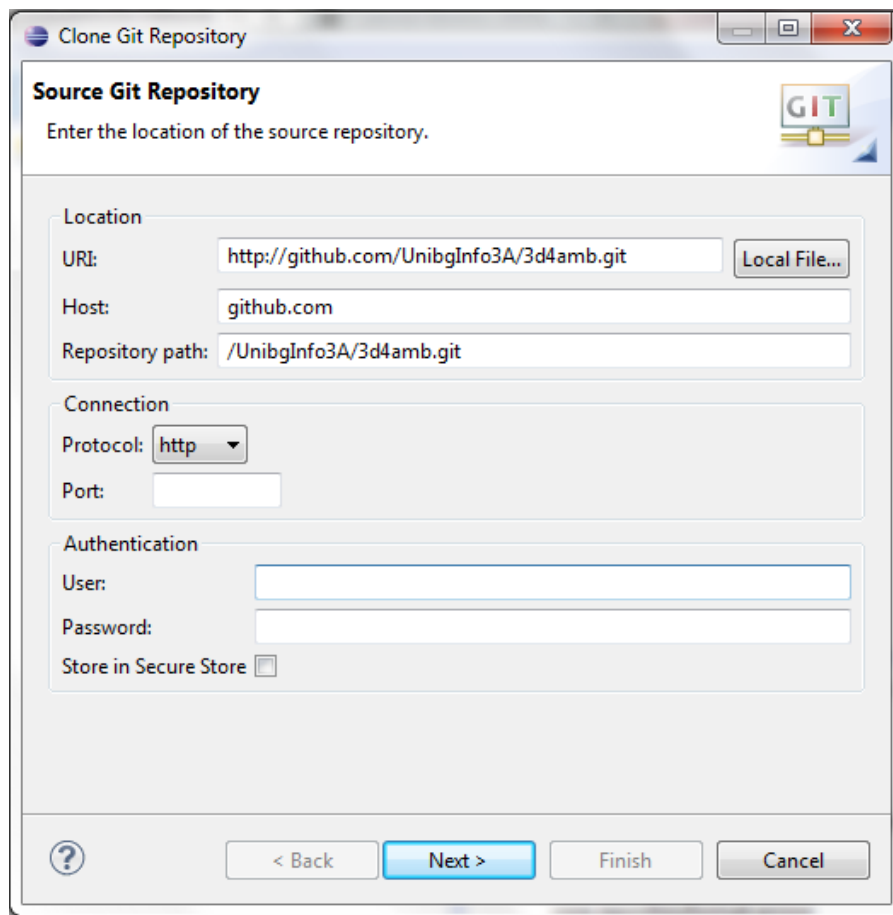
Selezionare nel menù other che abbiamo aperto la cartella Git e selezionare quindi Git Repository, premere su next, assegnare un nome alla repository.

Spostiamoci quindi sulla prespectives “git repository”.

Selezionare il repository creato e premere sul pulsante “clone a git repository...”



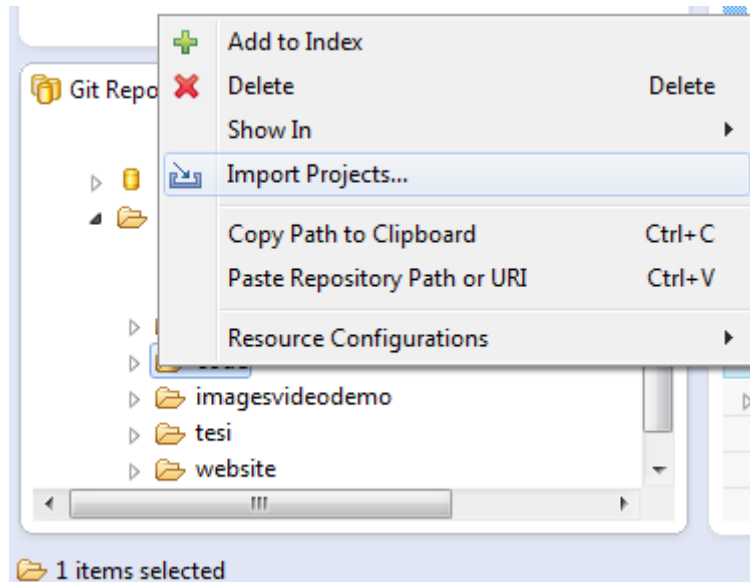
Copiare l' URL del repository dal sito github.com e inserirlo nel campo URI, autenticarsi, premere next e attendere il completamento.



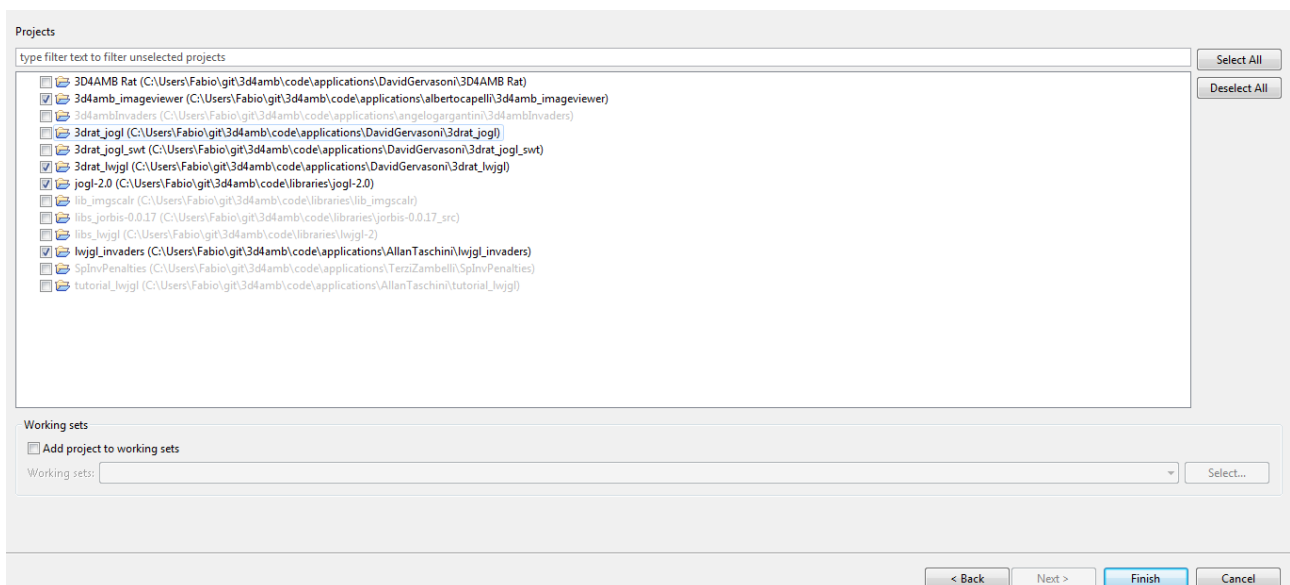
Ora avete editato i file!

6. Eseguire il codice:

Per eseguire il codice bisogna passare i progetti dalla prespective git-repositories a quella package explorer, per fare ciò, ci spostiamo sulla directory contenente il codice da esportare, premiamo il tasto destro del mouse e selezioniamo “import projects”



Nella finestra che si apre selezionare il radiobutton “ Import existing projects”, premere next, nel menù che si apre si apre selezionare i progetti desiderati, premere finish

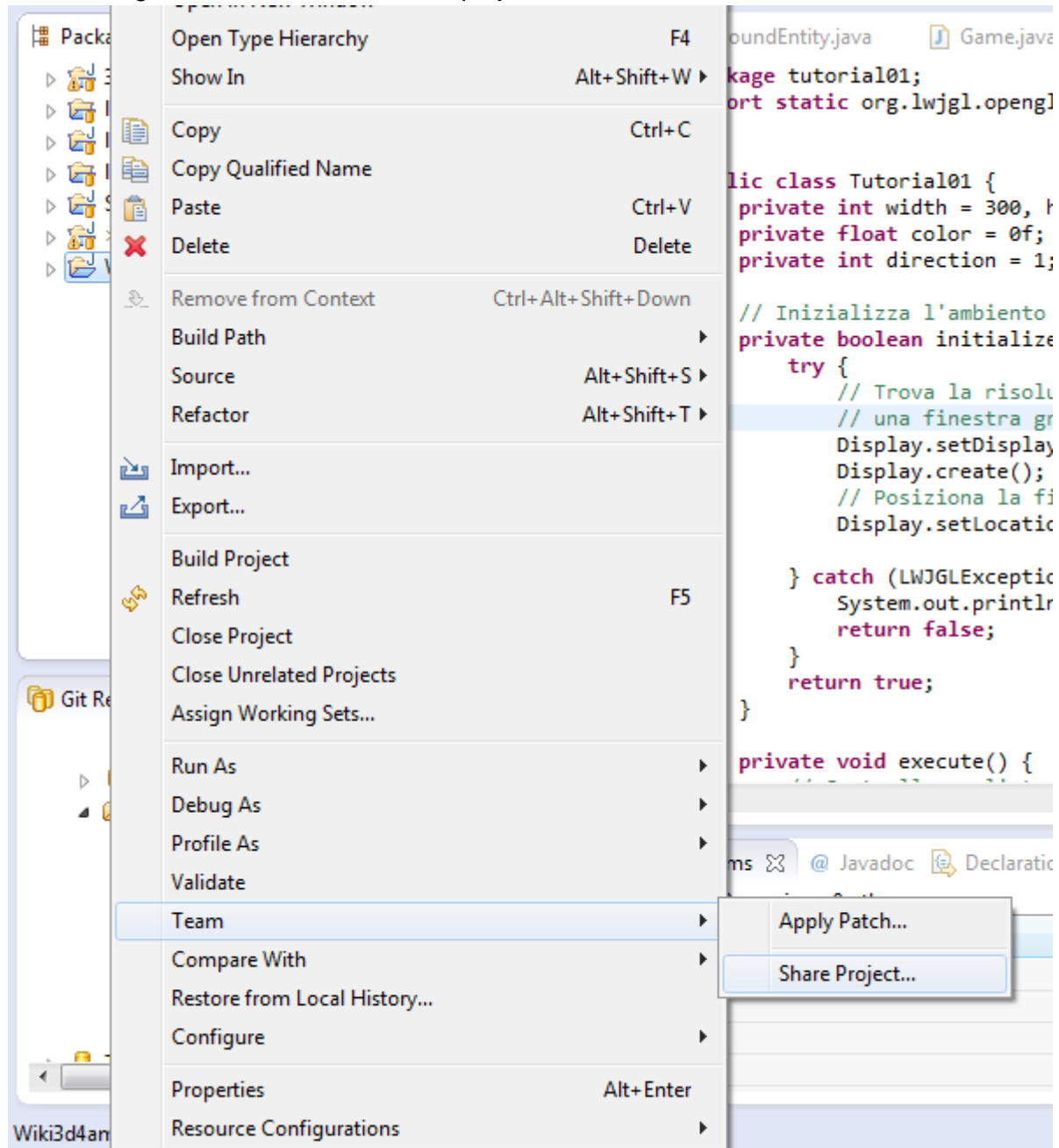


ora nella prespective package explorer sono presenti i progetti importati da git ed è possibile eseguirli

7. Creare un nuovo progetto e inserirlo nella repository di git:

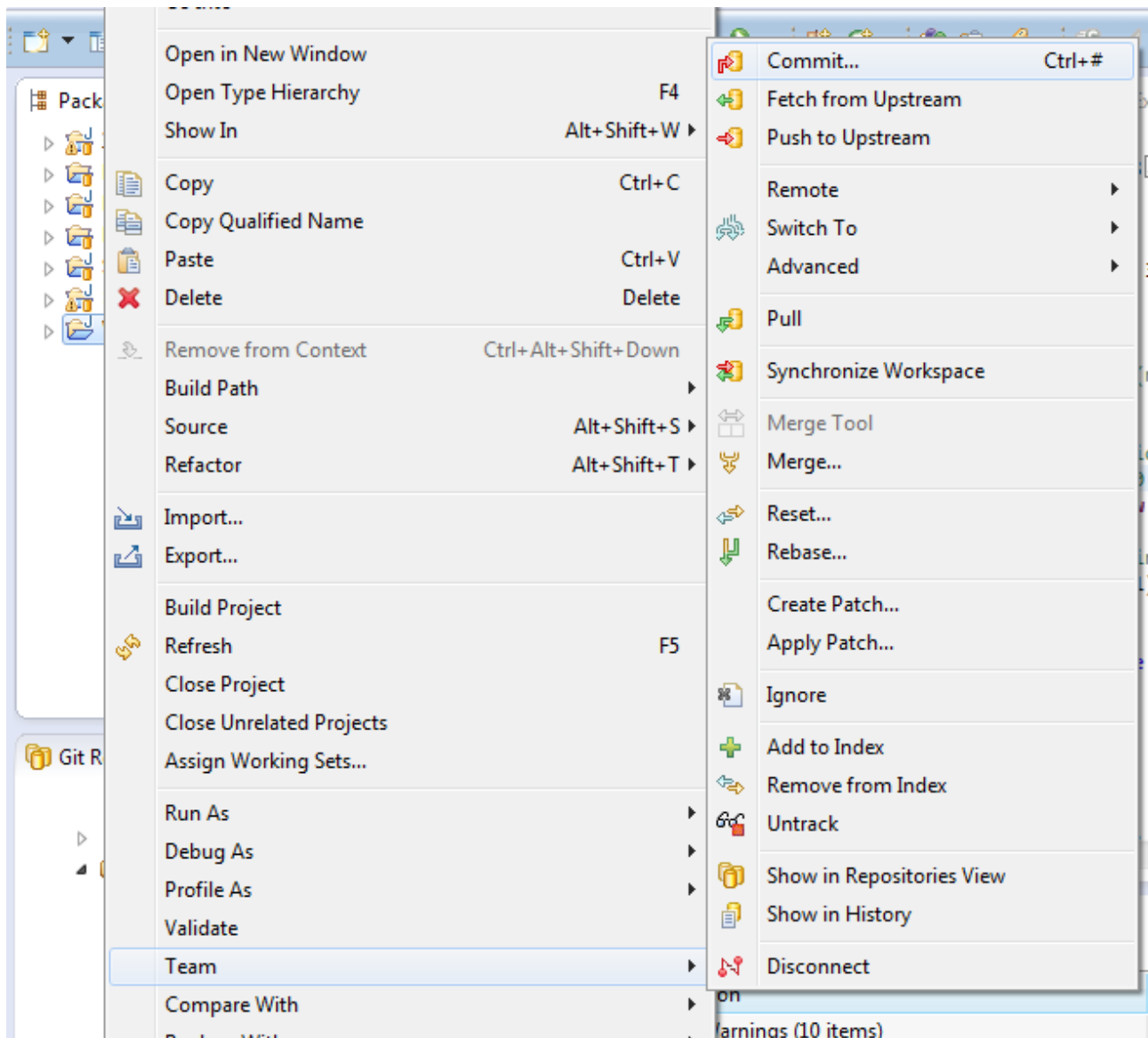
Per creare un nuovo progetto e renderlo visibile agli altri utenti del progetto 3d4amb, occorre seguire le seguenti istruzioni:

creare un nuovo java project, nella prespective package explorer, tasto destro sul progetto appena creato, scegliere la voce Team-> share project

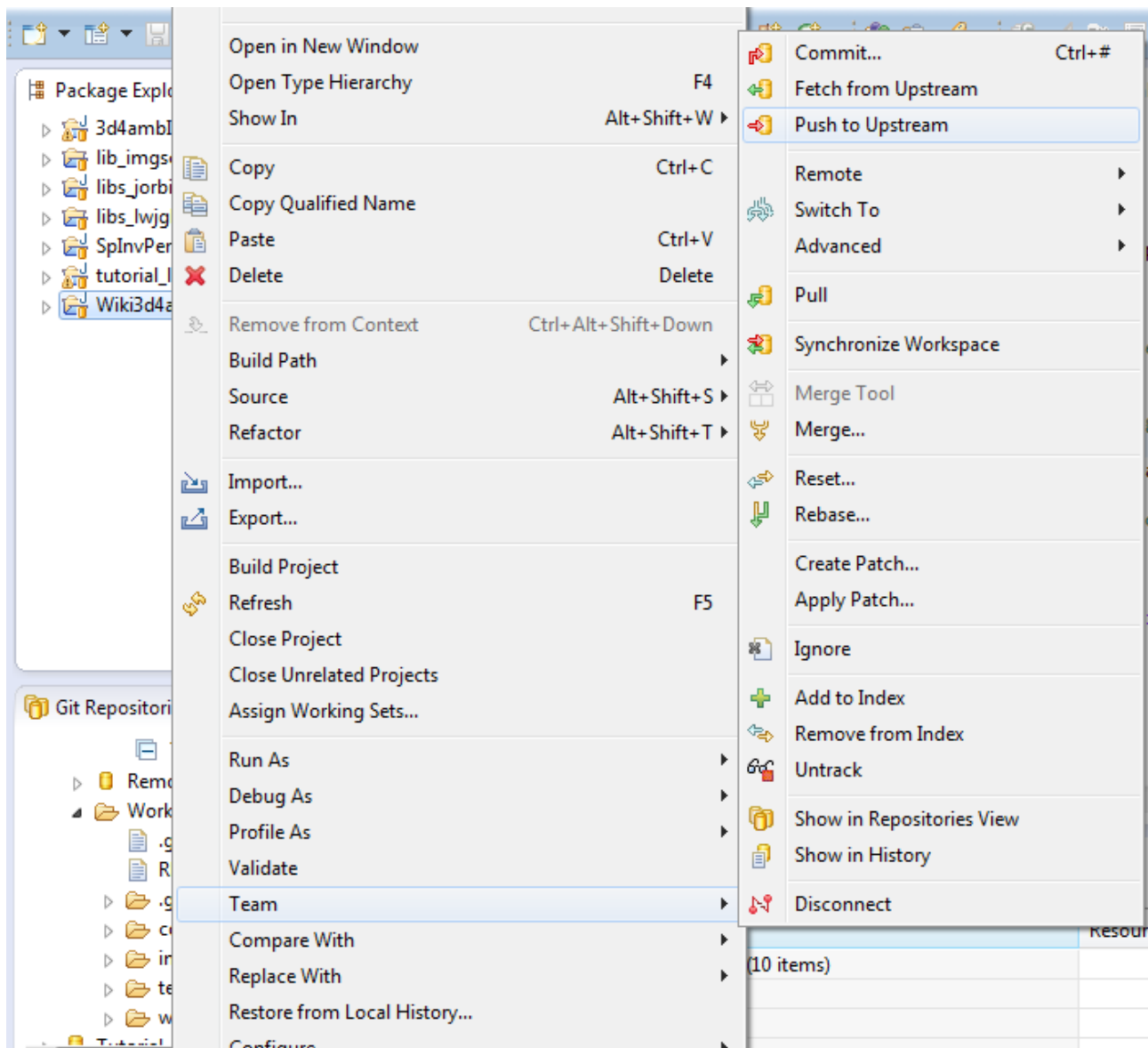


selezionare la voce "git", premere next, nella nuova finestra selezionare la repository di destinazione e la directory in cui inserire i file e premere finish.

Eseguite le precedenti istruzioni, ancora tasto destro sul progetto da condividere, sotto la voce Team questa volta compariranno altre voci: selezionare commit



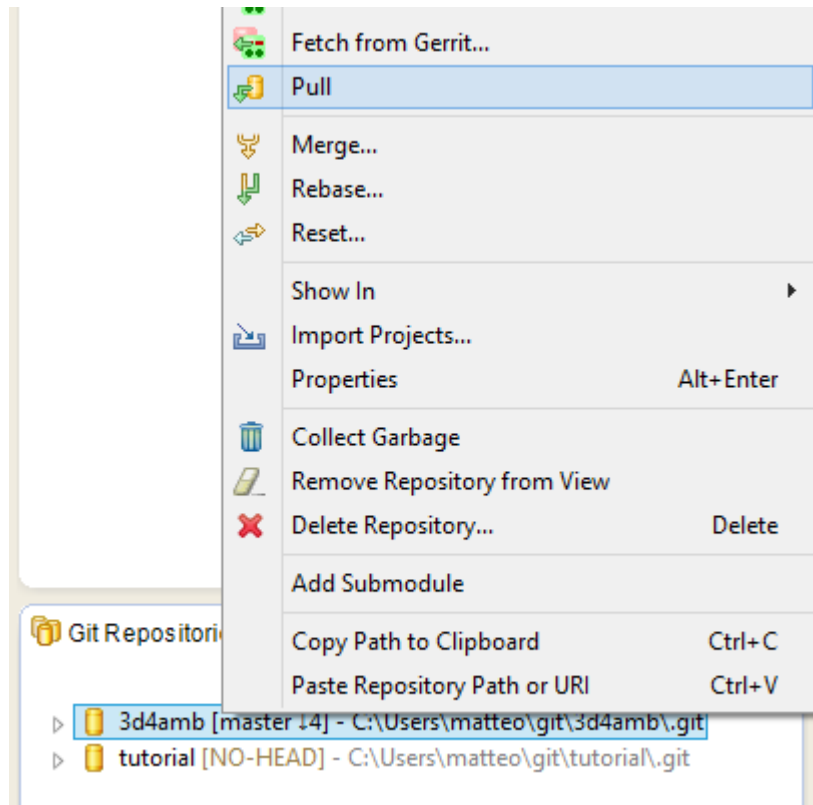
Premere next, selezionare i file sui quali eseguire il commit (tralasciando i file .bin) , e inserire un messaggio di commit obbligatorio, premere commit; ora sempre premendo il tasto destro sul progetto, sotto team, scegliere Push to upstream



Autenticarsi con i nome utente e la password del sito github.com , premere finish. I vostri file sono stati caricati nel repository.

8. Gestione del repository:

Ogni volta che si vuole aggiornare qualche cambiamento fatto sul repository anche sul proprio pc, quindi in locale, basta portarsi sulla perspective di eclipse riguardante git, premere il tasto destro sul nostro clone e scegliere pull:

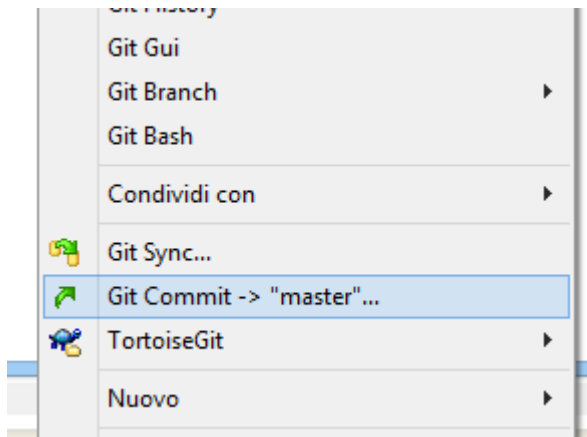


in questo modo possiamo sincronizzare il repository con il clone.

Per la gestione dei file, la loro cancellazione e i vari commit ci affidiamo a TortoiseGit, scaricabile al seguente indirizzo: <http://code.google.com/p/tortoisegit/>, perche questo software sia operativo ci serve anche msysgit, scaricabile qui: <http://code.google.com/p/msysgit/>.

Possiamo ora gestire il nostro repository dalla nostra directory di git(locale): possiamo creare file, cartelle, cancellare file, inserire immagini ecc..

Quando vogliamo caricare su github.com le nostre modifiche basta premere col tasto destro sulla directory di git e scegliere git commit-> "master"...



Spuntare i file che ci interessa caricare e immettere un messaggio di commit, autenticarsi, attendere il completamento e selezionare push.

Abbiamo caricato i nostri file, per la cancellazione è la stessa cosa senza la selezione dei file.