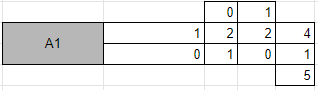
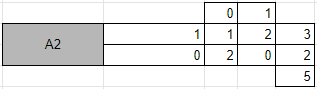
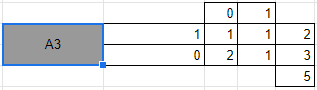


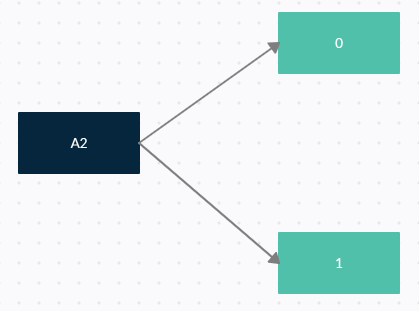
Primeiro passo, calcular a entropia:

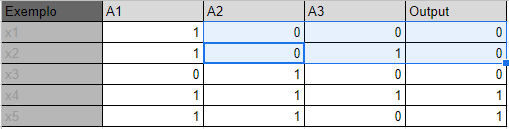




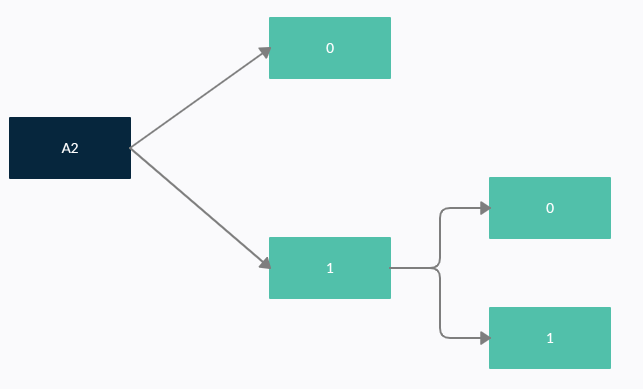


O **ganho de informação** é máximizado com o atributo **A2**, que é, portanto, escolhido como nó raiz da árvore!





Para o subconjunto 0 só temos uma alternativa, Output = 0 porém para o sbconjunto 1 ainda temos chance de termos Output = 0 e Output = 1. Portanto a arvoré ficará da seguinte forma:



Para o subconjunto 1 temos:

