

Multimodal Processing, Recognition & Interaction

Laboratoire 2 - SVM

Favre-Bulle Matthieu - Mueller Michael 2015

> HES-SO//Master Orientation TIC

Professeur

: : MPRI Branche Salle de laboratoire : 5

Dernière mise à jour : 30 mars 2015

Table des matières

1	Introduction	1
2	Conclusion	2

Chapitre 1

Introduction

Le but de ce laboratoire était des découvrir une seconde méthode possible de reconnaissance multimodale : Support Vector Machine (SVM). L'objectif final était d'entrainer ce système, afin qu'il puisse classifier les différentes cases d'un sudoku et d'en reconstruire la grille.

Le beau final aurait été de faire une photo d'un sudoku, la transformation de la grille, le découpage des cellules, la classification et le résolution du sudoku automatiquement. Mais par manque de temps, nous n'avons pas pu aller jusque là.

Chapitre 2

Conclusion

Ce laboratoire nous a permis de mettre en pratique la théorie vue en cours. Les **SVM**s sont des outils extrêmement performants pour l'application vue dans ce laboratoire.

Nous aurions pu pousser les recherches et le code (traitement des images et des "features") un peu plus loin pour avoir de meilleurs résultats. Cependant, le temps étant compté, nous n'avons pas réussi à nous investir plus dans ce travail.