# Struttura del Dataset

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Colonna | Tipo | Valori non nulli | Totale |
| CRASH\_RECORD\_ID | object | 932400 | 932400 |
| CRASH\_DATE\_EST\_I | object | 68498 | 932400 |
| CRASH\_DATE | object | 932400 | 932400 |
| POSTED\_SPEED\_LIMIT | int64 | 932400 | 932400 |
| TRAFFIC\_CONTROL\_DEVICE | object | 932400 | 932400 |
| DEVICE\_CONDITION | object | 932400 | 932400 |
| WEATHER\_CONDITION | object | 932400 | 932400 |
| LIGHTING\_CONDITION | object | 932400 | 932400 |
| FIRST\_CRASH\_TYPE | object | 932400 | 932400 |
| TRAFFICWAY\_TYPE | object | 932400 | 932400 |
| LANE\_CNT | float64 | 199023 | 932400 |
| ALIGNMENT | object | 932400 | 932400 |
| ROADWAY\_SURFACE\_COND | object | 932400 | 932400 |
| ROAD\_DEFECT | object | 932400 | 932400 |
| REPORT\_TYPE | object | 902766 | 932400 |
| CRASH\_TYPE | object | 932400 | 932400 |
| INTERSECTION\_RELATED\_I | object | 214378 | 932400 |
| NOT\_RIGHT\_OF\_WAY\_I | object | 42314 | 932400 |
| HIT\_AND\_RUN\_I | object | 292452 | 932400 |
| DAMAGE | object | 932400 | 932400 |
| DATE\_POLICE\_NOTIFIED | object | 932400 | 932400 |
| PRIM\_CONTRIBUTORY\_CAUSE | object | 932400 | 932400 |
| SEC\_CONTRIBUTORY\_CAUSE | object | 932400 | 932400 |
| STREET\_NO | int64 | 932400 | 932400 |
| STREET\_DIRECTION | object | 932396 | 932400 |
| STREET\_NAME | object | 932399 | 932400 |
| BEAT\_OF\_OCCURRENCE | float64 | 932395 | 932400 |
| PHOTOS\_TAKEN\_I | object | 12903 | 932400 |
| STATEMENTS\_TAKEN\_I | object | 21721 | 932400 |
| DOORING\_I | object | 2912 | 932400 |
| WORK\_ZONE\_I | object | 5124 | 932400 |
| WORK\_ZONE\_TYPE | object | 3941 | 932400 |
| WORKERS\_PRESENT\_I | object | 1319 | 932400 |
| NUM\_UNITS | int64 | 932400 | 932400 |
| MOST\_SEVERE\_INJURY | object | 930352 | 932400 |
| INJURIES\_TOTAL | float64 | 930366 | 932400 |
| INJURIES\_FATAL | float64 | 930366 | 932400 |
| INJURIES\_INCAPACITATING | float64 | 930366 | 932400 |
| INJURIES\_NON\_INCAPACITATING | float64 | 930366 | 932400 |
| INJURIES\_REPORTED\_NOT\_EVIDENT | float64 | 930366 | 932400 |
| INJURIES\_NO\_INDICATION | float64 | 930366 | 932400 |
| INJURIES\_UNKNOWN | float64 | 930366 | 932400 |
| CRASH\_HOUR | int64 | 932400 | 932400 |
| CRASH\_DAY\_OF\_WEEK | int64 | 932400 | 932400 |
| CRASH\_MONTH | int64 | 932400 | 932400 |
| LATITUDE | float64 | 925527 | 932400 |
| LONGITUDE | float64 | 925527 | 932400 |
| LOCATION | object | 925527 | 932400 |

🧾 Informazioni generali sull'incidente  
CRASH\_RECORD\_ID: ID unico del sinistro  
CRASH\_DATE\_EST\_I: Data stimata dell'incidente, usata quando l'incidente è stato segnalato in ritardo.  
CRASH\_DATE: Data e ora effettive dell'incidente, come registrate dall’agente.  
  
🚦 Condizioni e ambiente  
POSTED\_SPEED\_LIMIT: Limite di velocità segnalato.  
TRAFFIC\_CONTROL\_DEVICE: Tipo di dispositivo di controllo del traffico (es. semaforo, segnale).  
DEVICE\_CONDITION: Condizione del dispositivo di controllo del traffico.  
WEATHER\_CONDITION: Condizioni meteo al momento dell'incidente.  
LIGHTING\_CONDITION: Condizioni di luce (giorno, notte, ecc.).  
FIRST\_CRASH\_TYPE: Tipo di impatto iniziale.  
TRAFFICWAY\_TYPE: Tipo di strada o carreggiata.  
LANE\_CNT: Numero totale di corsie disponibili (esclusi gli svincoli).  
ALIGNMENT: Allineamento della strada (dritta, curva, ecc.).  
ROADWAY\_SURFACE\_COND: Condizione del manto stradale.  
ROAD\_DEFECT: Eventuali difetti della strada.  
  
📋 Dettagli amministrativi  
REPORT\_TYPE: Tipo di rapporto (in loco, in ufficio, modificato).  
CRASH\_TYPE: Classificazione generale dell'incidente (con o senza feriti).  
INTERSECTION\_RELATED\_I: L'incidente ha coinvolto un'intersezione?  
NOT\_RIGHT\_OF\_WAY\_I: È avvenuto fuori dalla proprietà pubblica?  
HIT\_AND\_RUN\_I: Il conducente è fuggito dopo l’incidente?  
DAMAGE: Danno stimato osservato.  
  
📆 Date e cause  
DATE\_POLICE\_NOTIFIED: Data in cui la polizia è stata avvisata.  
PRIM\_CONTRIBUTORY\_CAUSE: Causa principale dell'incidente (giudizio dell’agente).  
SEC\_CONTRIBUTORY\_CAUSE: Causa secondaria dell'incidente.  
  
🗺️ Localizzazione  
STREET\_NO: Numero civico dell'incidente.  
STREET\_DIRECTION: Direzione della strada (N, E, S, W).  
STREET\_NAME: Nome della strada.  
BEAT\_OF\_OCCURRENCE: Codice del distretto di pattuglia della polizia.  
LATITUDE / LONGITUDE: Coordinate geografiche dell'incidente.  
LOCATION: Posizione geografica per mappe o analisi GIS.  
  
📸 Documentazione  
PHOTOS\_TAKEN\_I: Sono state scattate foto?  
STATEMENTS\_TAKEN\_I: Sono state raccolte dichiarazioni?  
DOORING\_I: Coinvolto un veicolo che ha aperto la portiera colpendo un ciclista?  
WORK\_ZONE\_I: L’incidente è avvenuto in una zona di lavoro?  
WORK\_ZONE\_TYPE: Tipo di zona di lavoro.  
WORKERS\_PRESENT\_I: Erano presenti operai?  
  
🚗 Unità coinvolte e danni  
NUM\_UNITS: Numero totale di unità coinvolte (auto, pedoni, ciclisti, ecc.).  
MOST\_SEVERE\_INJURY: Peggior tipo di ferita tra tutti i soggetti coinvolti.  
INJURIES\_TOTAL: Numero totale di feriti (di ogni tipo).  
INJURIES\_FATAL: Numero di vittime.  
INJURIES\_INCAPACITATING: Feriti gravi/incapacitanti.  
INJURIES\_NON\_INCAPACITATING: Feriti lievi visibili.  
INJURIES\_REPORTED\_NOT\_EVIDENT: Feriti possibili ma non evidenti.  
INJURIES\_NO\_INDICATION: Nessun ferito.  
INJURIES\_UNKNOWN: Non è noto se ci siano feriti.  
  
📊 Dettagli temporali  
CRASH\_HOUR: Ora del giorno in cui è avvenuto l'incidente.  
CRASH\_DAY\_OF\_WEEK: Giorno della settimana (1 = Domenica).  
CRASH\_MONTH: Mese dell’incidente