

# CAHIER DES CHARGES

## 1. CONTEXTE

L'entreprise cliente est une entreprise d'imprimerie nommée *PrinterCo* spécialisée dans l'impression de flyers.

Jusque-là l'entreprise réalisait le suivi de ses projets manuellement mais ce style de gestion a été jugé non performant par l'entreprise car trop fastidieux et trop chronophage.

C'est pour cela que *PrinterCo* cherche à remplacer cette gestion manuelle par un nouveau système informatique afin de faciliter le suivi de projet.

## 2. OBJECTIFS

### 2.1. Objectifs Généraux:

- Réaliser une IHM (Interface Homme Machine) qui permet de faciliter le suivi de projet → réalisation d'un Navigateur Web (avec contrôle d'accès) recommandée
- L'interface doit être simple et intuitive à utiliser afin de ne pas avoir à former tout le monde -> mise en avant de la simplicité d'utilisation
- La saisie doit pouvoir être réalisable depuis n'importe quel poste: le parc informatique hétérogène (UNIX/LINUX, PC Windows (7, 8, XP), tablettes Android)

### 2.2. Détails du modèle "utilisateur"

- Superviseur : a tous les droits (accès et modifications), crée les projets et affecte les responsables
- Responsable de projet : crée des lots dans son projet (à renseigner à la création: dates de début, dates de fin, budget prévisionnel), clôture les lots de son projet, dispose de toutes les infos concernant son projet, peut avoir plusieurs projets
- Responsable de lot : crée des activités dans son lot (à renseigner à la création: date de début prévisionnelle, date de fin prévisionnelle, budget prévisionnel), clôture les activités de son lot, dispose de toutes les infos concernant son lot
- Responsable métier : voit le temps passé par ses subordonnés et accès à leurs informations
- Personnel : indique (en fin de période) le temps passé par lot, dispose des activités sur lesquelles il a le droit de travailler (a seulement accès au libellé de l'activité et non à

toutes les données de l'activité) et peut voir le nombre d'unité de temps possible pour l'activité

### 2.3. Détails du modèle "projet":

- Projet : composé de différents lots, clôturé lorsque tous ses lots sont clôturés, découposable en au moins 50 lots
- Lot : composé de différentes activités, n'appartient qu'à un seul projet, ne peut plus prendre de saisies une fois clôturé, si le responsable de lot ne crée pas d'activité dans le lot il existe une activité par défaut qui a les attributs (dates prévisionnelles et budget prévisionnel) définis lors de la créations du lot par le resto projet, découposable en au moins 50 activités
- Activité : n'appartient qu'à un seul lot, une activité clôturée ne peut plus prendre de saisie, possède une CI unique (de la forme PPPP-LL-AAAA où PPPP identifie le projet, L est un nombre identifiant le lot et AAAA est un texte identifiant l'activité (libellé?)) et une description textuelle (au moins 30 caractères) qui devra apparaître dans certains écrans de saisie pour éviter les ambiguïtés

### 2.4. Fonctionnalités Globales:

- Permission : un utilisateur de rang N+2 a également les droits d'un utilisateurs de rang N+1 (ordre des rangs: superviseur > responsable de projet > responsable de lot > responsable métier > personnel « classique »)
- Multiplicité : un utilisateur *peut* avoir plusieurs rôles (par exemple: un chef de projet peut également être un responsable de lot)
- Confirmation : une confirmation doit être demandée à l'opérateur (celui qui saisie) avant la transmission d'une saisie
- Capacité : le système doit pouvoir gérer au moins 500 employés (pour garder la trace de ceux ayant quitté l'entreprise), 150 projets « non-clôturés » ()