# Java

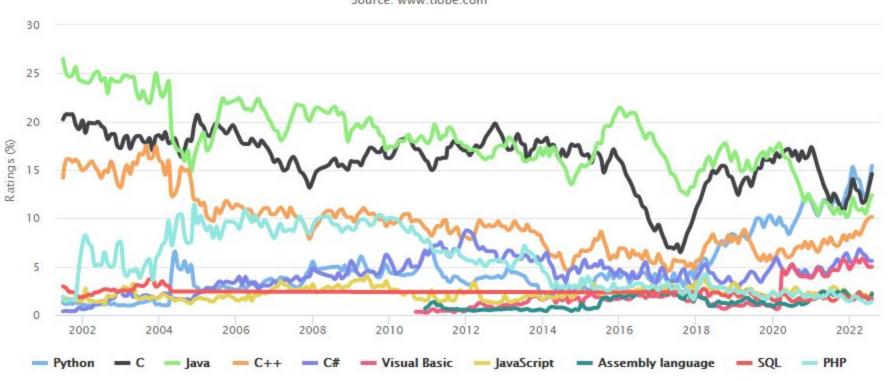
**Matthias Colin** 

# Programmation Orienté Objets

- POO / OOP
- C++
- Java
- .NET (C#, VB.NET, ..)
- Python
- JavaScript, TypeScript, Google App Script
- Php

#### **TIOBE Programming Community Index**

Source: www.tiobe.com



#### Java éditions

- Java SE (Standard Edition)
  - JVM : Java Virtual Machine
  - JRE : Java Runtime Environment (JVM + lib Java SE)
  - JDK: Java Development Kit (JRE + tools javac, jar, ...)
  - Providers: Oracle et Openjdk
- Java ME (Mobile Edition)
- Java EE / Jakarta EE (Entreprise Edition)
  - collection de spécifications
  - o servlet (http), jsp (Java Server Page), el, jstl
  - JPA (Java Persistence API) : RDBMS + SQL
  - JAX-WS: web services (SOAP+WSDL), axé XML
  - JAX-RS : API Rest avec data XML ou JSON
  - o JNDI: annuaire
  - Java Bean Validation
  - 0 ...

### Java SE

JDK 1.0	JDK 1.1	J2SE 1.2	J2SE 1.3	J2SE 1.4	<b>J2SE 5.0</b>	Java SE 6	Java SE 7	Java SE 8	
1996	1997	1998	2000	2002	2004	2006	2011	2014	
Oak		Playground	d Kestrel	Merlin	Tiger	Mustang	Dolphin	Kenai	
Java SE 9	9 Java S	E 10	Java SE 1	1 (LTS)	Java 17 (	LTS)	Java SE 20		
2017-09	2018-	03	2018-09		2021-09		2023-03		

# Vocabulary

- JVM: Java Virtual Machine (java or java.exe)
  - execute Java Bytecode
- JRE
  - JVM + libraries included in the language
- JDK
  - JRE + tools
    - javac: compiler
    - jar: packager
    - javadoc: documentation generator
    - jshell: Java interpreter
    - jconsole: monitoring

#### Tools

- java (JVM)
- javac (compiler)
  - \*.java (source) => \*.class (bytecode)
- jar (package)
  - o contains: bytecode, resource, other jar
  - examples:
    - appli.jar, library.jar
      - java -jar appli.jar
    - webapp.war (to be deployed in application server)
- javadoc (documentation)
- many others ...

# **Project Manager**

- Managers
  - Ant (deprecated)
  - Maven: default configuration file pom.xml
    - download dependencies
    - plugins
  - Gradle: default configuration file build.gradle
    - download dependencies
    - plugins
    - many languages, speed
- Dependencies
  - Maven Repository
  - Maven Central

# IDE: Integrated Development Environment

- IntelliJ Idea (JetBrains)
- Eclipse
- Netbeans
- VS Code

# Java/Jakarta EE

JDK 1.0	JDK 1.1	J2SE 1.2	J2SE 1.3	J2SE 1.4	J2SE 5.0	Java SE 6 Jav	a SE 7 Java SE	28 Java S	E 11	
1996	1997	1998	2000	2002	2004	2006 2	011 2014	2018	,	
		J2EE 1.2	J2EE 1.	3 J2EE	E 1.4 JEI	E 5 <b>JE</b> F	E 6 JEE 7	JEE 8	Jakarta EE 8,9,10	
		1999	2001	2003	3 20	06 200	9 2013	2017	2018	
Servlets	:	2.2	2.3	2.4	2.5	3.0	3.1	4.0		
JSP:		1.1	1.2	2.0	2.1	2.2	2.3			
JSTL:			1.0	1.1	1.2	-	-			
EL:					2.1	2.2	3.0			
JPA:					1.0	2.0	2.1	2.2	3.0 3.1	
Bean validation:					1.0	)	2.0			
Outils:		JDBC	,	WS	JAXWS	JAXRS	JSON	JSON-B		
		JNDI		JSF	SF SAAJ WebProfile WebSocket					

# Gestionnaire de projet (2)

- Organisation projet (Maven et Gradle)
- myproject
  - o pom.xml or build.gradle
  - o src
    - main
      - java
      - resources
    - test
      - java
      - resources

# Maven Lifecycle

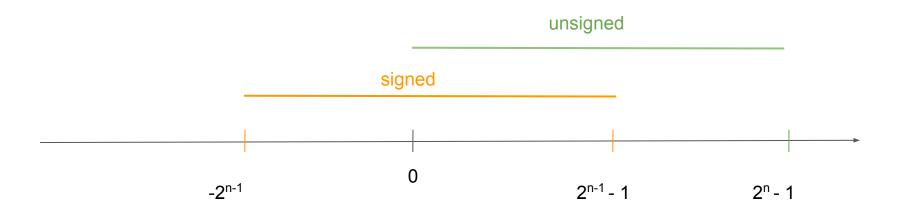
- clean
- compile: compile source code from src/main/java
- test-compile: compile source code from src/test/java
- test: execute all tests
- package: package solution

# Variables et Opérateurs

- types primitifs
  - o entiers: short, int, long: 4, -5 => +, -, \*, /, %
  - flottants: float, double: 1.23, 3.45E24, NaN, Inf => +, -, \*, /, %
  - boolean : true, false
  - o **char** : 1 caractère : 'A'
- byte : 1 octet (donnée binaire)types objets
- String: "Paris" => +
- opérateurs de comparaisonégalité : ==, !=
  - types primitifs : contenu
  - types primitifs : contenu
     types objets : adresse mémoire (equals pour = de contenu)
    - o ordre : <, <=, >, >= (primitifs)
    - o combinaison: !, &&, || (resp. not, and, or)
- autres calculs numériques: class java.lang.Math

### Integers

- integer stored in n bits: short (16), int (32), long (64)
- by default signed, can be interpreted as unsigned
  - o n=16, signed -32768 to 32767 unsigned 0 to 65535
- 11111111 : 255 (unsigned), -1 (signed)



### Autoboxing

Pour chaque type primitif => 1 type objet

- short ⇔ Short
- int ⇔ Integer
- long ⇔ Long
- float ⇔ Float
- double ⇔ Double
- boolean ⇔ Boolean
- char ⇔ Character

#### **Control Flow**

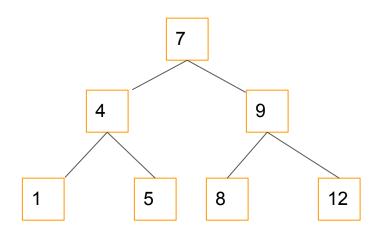
- Conditional
  - o if ... else
  - switch ... case (with pattern match since Java 16)
- Loop
  - o for(init; cond; incr) => index
  - o for "foreach" => value
  - o while
  - o do ... while

# Arrays

- arrays are pseudo objects in Java
  - no methods
  - 1 pseudo attribute length
- declaration:
  - o int[] myarray;
  - o int myarray[];
- static
  - o int[] myarray = {1, 2, 4, 5};
- dynamic
  - o int[] myarray = new int[100];
- toolbox to handle arrays: Arrays

# Binary search / binary tree

array = [1, 4, 5, 7, 8, 9, 12]



#### Fonctions et méthodes

- rangée dans une classe (obligatoire)
- visibilité :
  - o public : tout le monde
  - protected : package + classes filles
  - o (no keyword) : package private
  - o private : intérieur de la classe uniquement

# Class example: Movie

Movie title: String year: int duration: short

### Constructor(s)

```
var movie = new Movie(title: "Interstellar", year: 2014, (short) 169);
```

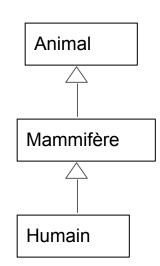
```
    movie = {Movie@1804}
    fittle = "Interstellar"
    year = 2014
    duration = 169
```

#### Classes

- constructeur(s)
  - par défaut implicite si aucun constructeur écrit
  - explicite(s)
- attributs
  - valeur par défaut
    - 0 pour les attributs numériques
    - false pour les booléens
    - null pour les objets
  - Encapsulation
    - attribut privé
    - getter et/ou setter
- lombok pour gérer getter/setter, constructeur, ...

# Héritage

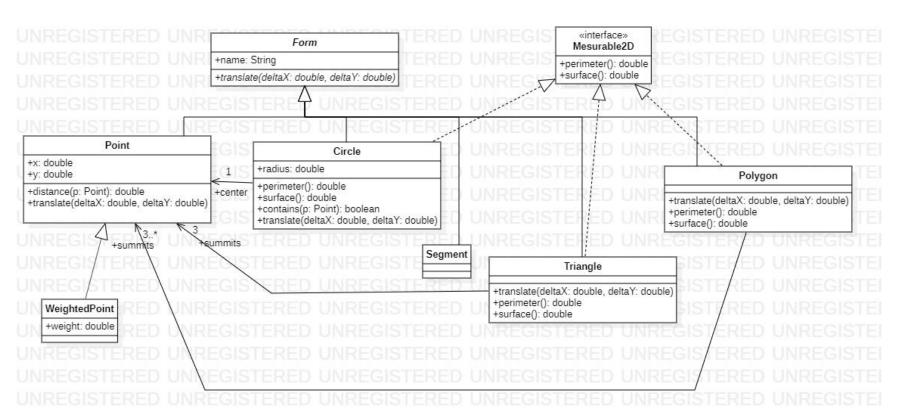
- 1 humain est un mammifère
- 1 mammifère est un animal
- 1 mammifère peut être un humain
- classe Humain hérite de la classe Mammifère
- classe Humain spécialise la classe Mammifère
- classe Mammifère **généralise** la classe Humain
- principe de substitution de Liskov & Wing (LSP)



# Visibility

- private : UML : only in this class
- : UML ~ : (package private) : only in this package
- protected : UML # : package + children classes
- public : UML + : everyone

# Model geometry



# References can share the same object

```
point = {Point@1815} "Point(x=3.5, y=4.25)"
      m \times = 3.5
       (6) y = 4.25 
   > 1 name = "A"
f = {Point@1815} "Point(x=3.5, y=4.25)"
       (f) x = 3.5 
      (f) y = 4.25
      name = "A"
```

# References can share the same object

```
point = {Point@1944} "Point(x=4.5, y=3.25)"
      60 x = 4.5
      69 \text{ y} = 3.25
   > 1 name = "A"
f = {Point@1944} "Point(x=4.5, y=3.25)"
      60 \times = 4.5
      69 \text{ y} = 3.25
   > 1 name = "A"
Point@1944) "Point(x=4.5, y=3.25)"
      60 \times = 4.5
      69 \text{ y} = 3.25
       name = "A"
```

# References can share the same object

:Point
:name = "A"

x = 3.5

y = 4.25

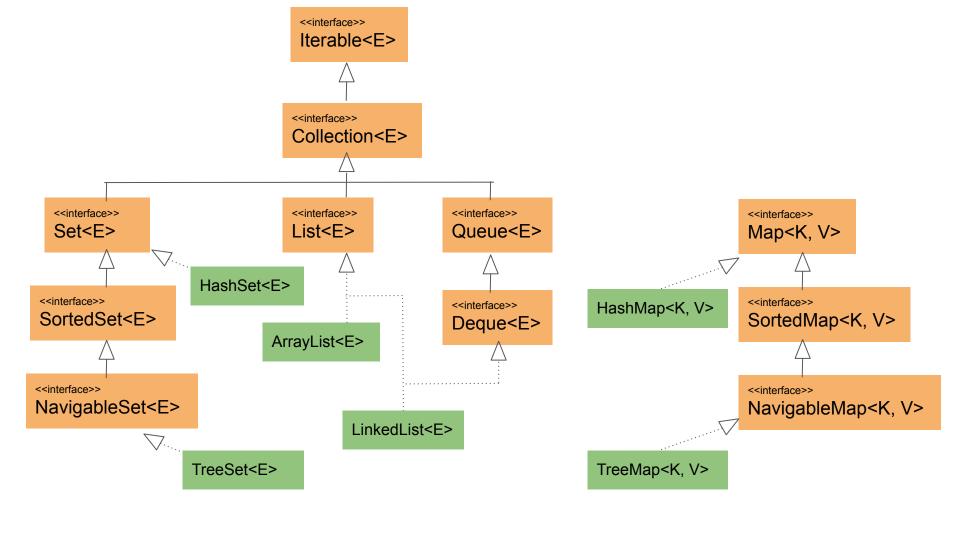
Form f
Object f

### Temporal Data

- Java 1.0: Date all fields
- Java 1.1: Calendar + GregorianCalendar all fields
- Java 8: package java.time
  - LocalDate: Year, Month, Day
  - LocalDateTime: Year, Month, Day, Hour, minute, Second, ms
  - LocalTime: Hour, Minute, Second, ms
  - ZonedDateTime: DateTime + time zone
  - Duration, Period

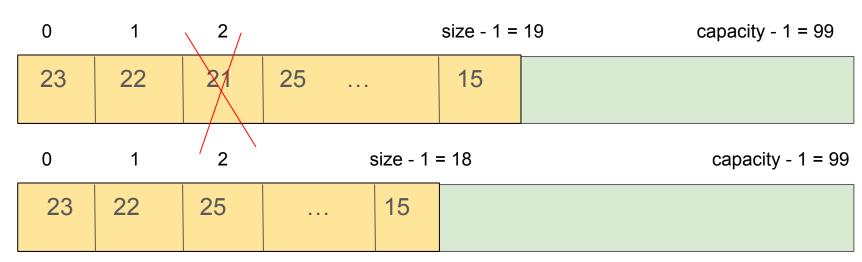
### Array vs Collection

- Array : String[] villes
  - taille fixe
- Collection<E>: Collection<String>, Collection<Double>, Collection<Plane>
  - o taille dynamique (en général)
  - List<E>: éléments rangés avec un index 0, 1, ..., size-1
  - Set<E> : pas de doublons
    - SortedSet<E>, NavigableSet<E> : éléments triés
- Map<K,V> : données indexées
- Type interface et plusieurs implémentations possibles
  - List<E> => ArrayList<E>, LinkedList<E>, Vector<E>, ...



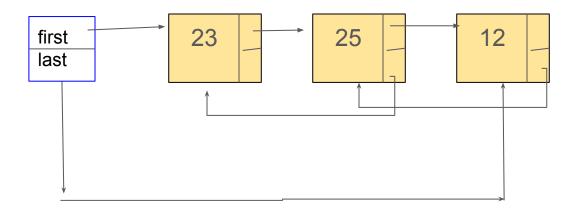
# ArrayList vs LinkedList

#### ArrayList

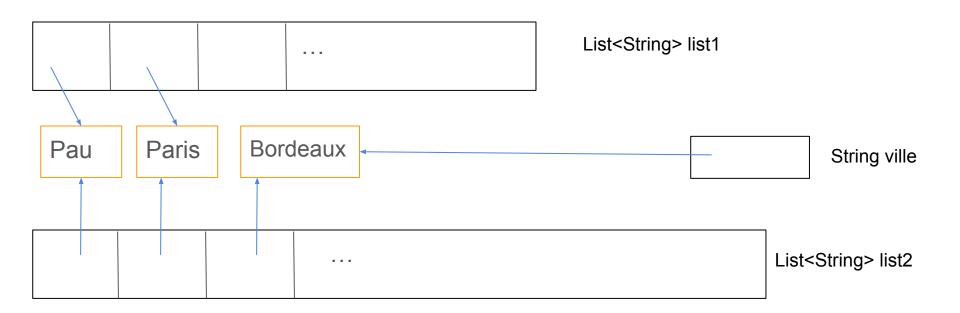


# ArrayList vs LinkedList

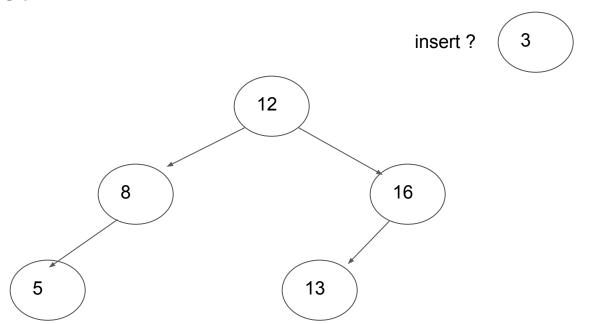
Linked



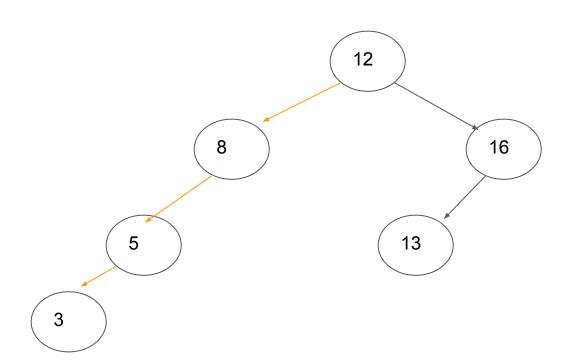
# Partage de reference



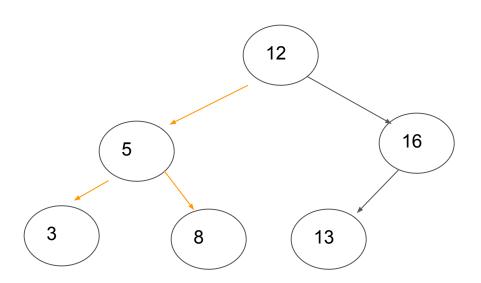
# **TreeSet**



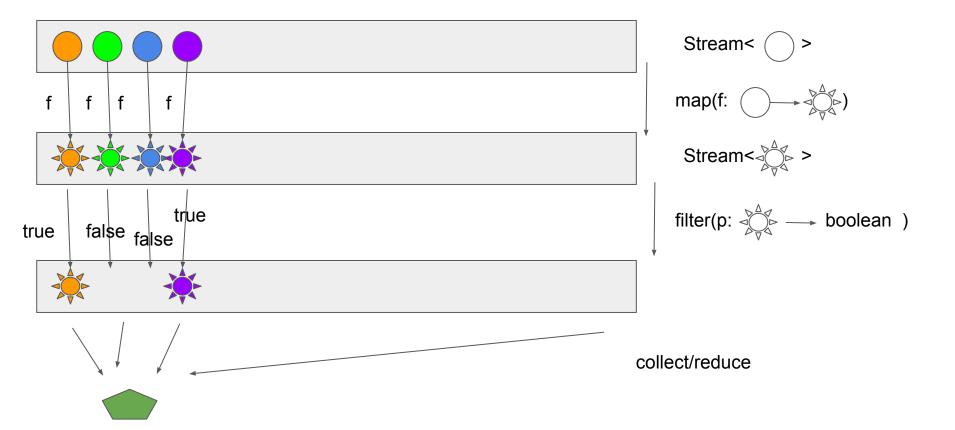
# TreeSet (2)



# TreeSet (3): rééquilibrage



## Stream, map/reduce



### Stream: pipeline map/reduce

#### Etapes

- Source : Collection, JPA repository (SQL), Generator, Stream.of
- Intermédiaire(s)
  - map(f): transformation de chaque donnée avec la fonction f
  - filter(p) : garde que les données respectant le prédicat p
  - peek(): jeter un coup
  - o limit(n), skip(n) : coupe le stream après n valeurs ou les premières n valeurs
- Finale
  - Object
    - collect : toList, toCollection, stats, ...
    - forEach : print, save file, insert bdd (result void)
    - findFirst
  - entiers/flottants
    - sum, min, max, avg, statistics
    - reduce

### Stream: objects vs primitive type

- Stream<Double>, Stream<Integer>, Stream<Long>
  - o les données sont traitées en mode objet et allouées en mémoire (heap)
- DoubleStream, IntStream, LongStream
  - o les données sont traitées sans allocation dynamique, uniquement dans le stack

## Anonymous Functions (lambda function)

```
• x \rightarrow x^*x + 1 // valable pour short, int, long, double, float
• (var x) -> x*x + 1 // valable pour short, int, long, double, float
• (double x) -> x*x + 1 // valable double
• (x, y) \rightarrow (x + y) * 3
• (var x, var y) -> (x + y) * 3
 (texte1, texte2) -> texte1 + ", " + texte2
  (String texte1, String texte2) -> texte1 + ", " + texte2
 () -> 1 // function with no arg
• X -> {
       var y = x + 3;
       return y * 2;
```

#### **Function references**

- String::length // ref (object) method of type String i.e s -> s.length()
- String::split // (text, regex) -> text.split(regex)
- Math::sqrt // ref static method of class Math i.e n -> Math.sqrt(n)
- String city = "Toulouse"
  - city::length // ref method of the object city i.e. () -> city.length()
  - city::split // i.e regex -> city.split(regex)
- TreeSet::new // ref constructor(s) of class TreeSet

// NB: need to be resolved (4 possibilities)

## Functional type = interface with one method

```
Comparator<T> : T x T -> int
Function<T,R>: T-> R
    BiFunction<T,U,R>: T x U -> R
Supplier<T>: () -> T
Consumer<T> · T -> void
    BiConsumer<T.U>: T x U -> void
Predicate<T>: T -> boolean
    BiPredicate<T.U>: T x U -> boolean
UnaryOperator<T>: T -> T
BinaryOperator<T>: T x T -> T
```

### Fonctions et types fonctionnels

- 1 type fonctionnel :
  - 1 interface avec une seule méthode à implémenter
  - annotée avec @FunctionalInterface (pas obligatoire)
  - anciennes interfaces : Comparator, ActionListener
  - nouvelles interfaces : package java.util.function
    - Function<T,R>: T-> R
      - UnaryOperator<T>: T -> T
      - Predicate<T> : T -> boolean
    - Consumer<T>: T -> void
    - Supplier<T>: () -> T
    - BiFunction<T,U,R>: T x U -> R
      - BinaryOperator<T>: T x T -> T
      - BiPredicate<T>: T x T -> boolean
    - BiConsumer<T, U> : T x U -> void
    - + toutes les variantes avec types primitifs : IntFunction, ToIntFunction, ....

## Comparable, Comparator, Sort

- par défaut, un objet n'est pas comparable
- le sont:
  - types primitifs (<) ou via leur type objet correspondant</li>
    - exemple: int et Integer
  - String
  - données temporelles
- interface Comparable<E>
  - définit un ordre naturel pour le type E
  - méthode: int compareTo(E other)
  - o Exemple:
    - int cmp = a.compareTo(b)
    - cmp < 0 : a < b</p>
    - cmp = 0 : a = b
    - cmp > 0 : a > b

## Comparable, Comparator, Sort (2)

- interface Comparator<T>
  - méthode int compare(T t1, T t2)
  - même sémantique que compareTo sur le résultat
  - exemple
    - Comparator<String> comparator = ???
    - int cmp = comparator .compare("Nancy", "naNTes")

#### **JUnit**

Framework unit testing for Java (functional testing too)

- JUnit 3: no annotation, method starting with test
- JUnit 4: annotation @Test, @BeforeClass, ...
- TestNG: code factorization
- JUnit 5: include junit 4 legacy + modern jupiter
  - o stream, lambda, assertAll
  - @ParameterizedTest, @Repeat
  - @BeforeAll, @BeforeEach, @AfterAll, @AfterEach
  - assertions

#### JUnit assertions

- assertAll: collect all errors from multiple assertions
- assertEquals(expectedValue, actualValue, [message])
  - o for Objects: method equals
  - o for primitives: ==
- assertEquals(expectedDoubleValue, actualDoubleValue, delta, [message])
- assertSame(expectedObject, actualObject, [message]): == (same object in memory)
- assertTrue(actualBoolean, [message]): check condition ok
- assertFalse(actualBoolean, [message]): check condition not ok
- assertNull, assertNotNull: check reference null
- assertThrows, assertDoesNotThrow: check exception is [not] thrown
- assertArrayEquals, assertIterableEquals: for arrays and collections

## Inheritance and genericity

```
static <T>
boolean addAll(Collection<? super T> c, T... elements)
static <T extends Object & Comparable <? super T>>
T max(Collection<? extends T> coll)
static <T>
T max(Collection<? extends T> coll, Comparator<? super T> comp)
```

static <T>

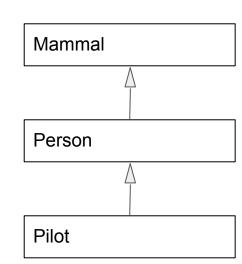
boolean addAll(Collection<? super T> c, T... elements)

static <T extends Object & Comparable<? super T>>

T max(Collection<? extends T> coll)

static <T>

T max(Collection<? extends T> coll, Comparator<? super T> comp)

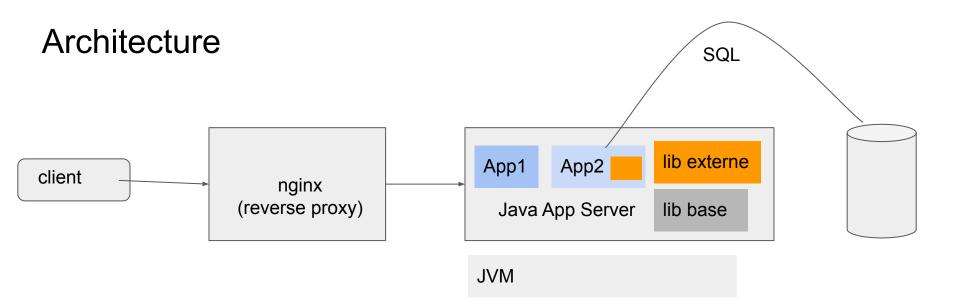


### **Application Java Backend**

- Webapp MVC (Model View Controller)
- API Rest (Web Services)
  - o micro-services
  - framework Spring
- Plateforme d'exécution (Java EE, JEE, Jakarta EE)
  - JVM: java / java.exe
  - Serveur Application Java
    - Tomcat (JEE Profile Web)
    - Full JEE:
      - JBoss / WildFly (RedHat)
      - Oracle WebLogic
      - IBM WebSphere

### Exemple

- Développement d'un application avec
  - Java SE 11
  - servlet (spec JEE)
  - JPA (spec JEE)
  - dependance spring
- Déploiement & exécution
  - JRE 11
  - serveur application Java
    - Profile Web JEE : tomcat + jar JPA + conf + jar spring
    - Full JEE:
      - RedHat Wildfly + jar spring



## Wildfly

- https://www.wildfly.org/
- modes
  - standalone : 1 process java
  - domain : plusieurs processus java
    - 1 domain controller (process controller)
    - 1 host controller par host/machine
    - server(s)
- interfaces
  - o public: 8080, 8443
  - o management : 9990
- HAL: appli web d'administration
- jboss-cli : client en ligne de commande d'administration

### Déploiement d'une webapp

http://192.168.56.106:8081/bonjour/index.html

http://192.168.56.106:8081/bonjour/Goodbye

- 192.168.56.106 : hostname ou ip serveur
- 8081 : port pour atteindre le serveur
- /bonjour : contexte de l'application
- /index.html : ressource publique (html, css, image, jsp)
- /Goodbye : ressource privé routée (servlet, api rest, ...)

#### **RDBMS**

- Relational Database Management System
- Created in the 70's
- Main vendors
  - Oracle Database
  - Microsoft SQL Server
  - PostgreSQL
  - MySQL / MariaDB
  - Sqlite
- Standard SQL (1974 2019)

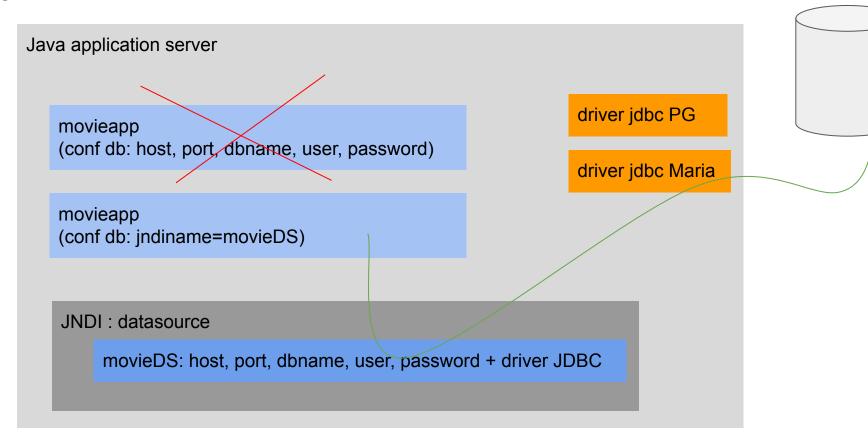
### Java application with Relational Database

- communication appli Java <-> RDBMS
- langage commun de communication SQL
- JDBC : Java Database Connectivity (inclus Java SE)
  - o Comment gérer des requêtes (insert, update, delete, select)
  - package java.sql et javax.sql
    - Driver : spécification d'un driver éditeur
    - Connection : établir une connexion avec la base de données
      - host, port, dbname, user (, password)
    - DataSource : pool de connexion(s)
    - Statement : exécuter une requête
      - select \* from movies where year = 2020
    - PreparedStatement : exécuter une requête préparée
      - select \* from movies where year = ?
      - paramètre #1 pourra être 2020, 2021, ...
    - ResultSet : résultat d'une requête
  - Driver JDBC apporté par l'éditeur ou la communauté
    - postgresql-42.2.20.jar
- JNDI : externaliser les settings JDBC de l'appli => serveur appli

## Java with RDBMS (2)

- JDBC
- specification java JEE: JPA (Java Persistence API) :
  - main provider Hibernate
  - ORM: Object Relational Mapper
- Spring Data: JPARepository

#### **JNDI**



## Configure JNDI Datasource

- tomcat: ajouter en XML l'entrée JNDI
  - <a href="http://tomcat.apache.org/tomcat-9.0-doc/jndi-datasource-examples-howto.html">http://tomcat.apache.org/tomcat-9.0-doc/jndi-datasource-examples-howto.html</a>
- wildfly

#### **Files**

- package java.io (old) and java.nio (v1 and v2: modern)
- classes File (old) or Path (new): file, directory, link, ...
- classes toolbox: Files, Paths, FileSystems
- content
  - o in: InputStream, Reader, BufferedReader, ...
  - out: OutputStream, Writer, PrintWriter, ...