#### Albert Ludwigs Universität Freiburg

TECHNISCHE FAKULTÄT

### PicoC-Compiler

## Übersetzung einer Untermenge von C in den Befehlssatz der RETI-CPU

BACHELORARBEIT

 $Abgabedatum: 28^{th}$  April 2022

Author: Jürgen Mattheis

Gutachter:
Prof. Dr. Scholl

Betreung: M.Sc. Seufert

Eine Bachelorarbeit am Lehrstuhl für Betriebssysteme

ERKLÄRUNG
ERRLARONG
Hiermit erkläre ich, dass ich diese Abschlussarbeit selbständig verfasst habe, keine anderen
als die angegebenen Quellen/Hilfsmittel verwendet habe und alle Stellen, die wörtlich oder
sinngemäß aus veröffentlichten Schriften entnommen wurden, als solche kenntlich gemacht
habe. Darüber hinaus erkläre ich, dass diese Abschlussarbeit nicht, auch nicht
auszugsweise, bereits für eine andere Prüfung angefertigt wurde.

### Inhaltsverzeichnis

1	Mot		6
	1.1	PicoC und RETI	6
	1.2	Problemstellung	6
<b>2</b>	Ein	führung	7
	2.1	Compiler und Interpreter	7
			7
	2.2		7
			8
			8
	2.3		8
	2.4	V	9
	2.5	Code Generation	J
	2.6	Fehlemeldungen	
3	Imp	plementierung 11	1
	3.1	PicoC und RETI	
	3.2	Grammatiken	
		3.2.1 Umstzung von Präzidenz	
	3.3	Lexikalische Analyse	
	0.0	3.3.1 Lark	
	3.4	Syntaktische Analyse	
	0.1	3.4.1 Lark	
		3.4.2 Early Algorithmus	
	3.5	Code Generation	
	0.0	3.5.1 Passes	
		3.5.2 Umsetzung von Pointern und Arrays	
		3.5.3 Umsetzung von Structs	
		3.5.4 Umsetzung von Funktionen	
		3.5.5 Umsetzung kleinerer Details	
		3.5.6 Fehlermeldungen	
		3.5.7 Error Handler	
4	$\mathbf{Erg}$	ebnisse und Ausblick	
	4.1	Funktionsumfang	
	4.2	Qualitätskontrolle	
	4.3	Kommentierter Kompiliervorgang	
	4.4	Erweiterungsideen	3
A	App	pendix 14	4
	A.1	Konkrette und Abstrakte Syntax	4
	A.2	Bedienungsanleitungen	4
		A.2.1 PicoC-Compiler	4
		A.2.2 Showmode	4
		A.2.3 Entwicklertools	4

${f A}{f b}{f b}{f i}{f l}{f d}{f u}{f n}{f g}{f s}{f v}{f e}{f r}{f z}{f e}{f i}{f c}{f h}{f n}{f i}{f s}$	3

Tabellenverzeichnis	
3.1 Präzidenzregeln von PicoC	1

### Definitionen

2.1	Compiler	7
2.2	Interpreter	7
2.3	T-Diagram	7
2.4	Chromsky Hierarchie	7
2.5	Grammatik	7
2.6	Reguläre Sprachen	7
2.7	Kontextfreie Sprachen	7
2.8	Ableitungsbaum	8
2.9	Mehrdeutige Grammatik	8
2.10	Assoziativität	8
2.11	Präzidenz	8
2.12	Pattern	8
2.13	Lexeme	8
2.14	Lexer (bzw. Scanner)	9
	Parser	9
2.16	Konkrette Syntax	9
2.17	Derivation Tree	9
2.18	Abstrakte Syntax	9
2.19	Abstrakte Syntax Tree	9
2.20	Transformer	C
2.21	Visitor	C
2.22	Pass	C
3.1	Symboltabelle	2

## 1 Motivation

- 1.1 PicoC und RETI
- 1.2 Problemstellung

# 2 Einführung

2.1	Compiler und Interpreter
Def	inition 2.1: Compiler
D (	
Def	finition 2.2: Interpreter
2.1.1	T-Diagramme
Def	inition 2.3: T-Diagram
2.2	Sprachen
Def	inition 2.4: Chromsky Hierarchie
Def	inition 2.5: Grammatik
Def	inition 2.6: Reguläre Sprachen
Def	inition 2.7: Kontextfreie Sprachen

#### 2.2.1 Mehrdeutige Grammatiken

Definition 2.8: Ableitungsbaum

Definition 2.9: Mehrdeutige Grammatik

#### 2.2.2 Präzidenz und Assoziativität

Definition 2.10: Assoziativität

Definition 2.11: Präzidenz

#### 2.3 Lexikalische Analyse

Die Lexikalische Analyse bildet üblicherweise die erste Ebene innerhalb der Pipe Architektur bei der Implementierung von Compilern. Die Aufgabe der lexikalischen Analyse ist vereinfacht gesagt, in einem Inputstring, z.B. dem Inhalt einer Datei, welche in UTF-8 codiert ist, Folgen endlicher Symbole (auch Wörter genannt) zu finden, die bestimmte Pattern (Definition 2.12) matchen, die durch eine reguläre Grammatik spezifiziert sind.

#### Definition 2.12: Pattern

Beschreibung aller möglichen Lexeme einer Menge  $\mathbb{P}_T$ , die einem bestimmten Token T zugeordnet werden. Die Menge  $\mathbb{P}_T$  ist eine möglicherweise unendliche Menge von Wörtern, die sich mit den Regeln einer regulären Grammatik  $G_{Lex}$  einer regulären Sprache  $L_{Lex}$  beschreiben lassen  $^a$ , die für die Beschreibung eines Tokens T zuständig sind. $^b$ 

Diese Folgen endlicher Symoble werden auch Lexeme (Definition 2.13) genannt.

#### Definition 2.13: Lexeme

Ein Lexeme ist ein Wort aus dem Inputstring, welches das Pattern für eines der Token T einer Sprache  $L_{Lex}$  matched.<sup>a</sup>

Diese Lexeme werden vom Lexer im Inputstring identifziert und Tokens T zugeordnet (Definition 2.14).

 $<sup>^</sup>a$ Als Beschreibungswerkzeug können aber auch z.B. reguläre Ausdrücke hergenommen werden.

<sup>&</sup>lt;sup>b</sup>What is the difference between a token and a lexeme?

<sup>&</sup>lt;sup>a</sup>What is the difference between a token and a lexeme?

#### Definition 2.14: Lexer (bzw. Scanner)

Ein Lexer ist eine rechtseindeutige Funktion  $lex: \sum^* \rightarrow (N \times V)^*$ , welche ein Wort aus  $\sum^*$  auf ein Token T von einem Token Name N und einem Token Value V abbildet, falls diese Folge von Symbolen sich unter der regulären Grammatik  $G_{Lex}$  der regulären Sprache  $L_{Lex}$  abbleiten lässt.

Die

Die vom Lexer identifizierten Token der Sprache werden

Die reguläre Grammatik  $G_{Lex}$ , die zur Beschreibung der Token T einer regulären Sprache  $L_{Lex}$  verwendet wird, ist üblicherweise regulär, da ein typischer Lexer immer nur ein oder wenige Symbole vorausschaut<sup>a</sup>, unabhängig davon, was für Symbole davor aufgetaucht sind. Die übliche Implementierung eines Lexers merkt sich nicht, was für Symbole davor aufgetaucht sind, der Kontext in dem ein Symbol auftaucht ist also nicht wichtig.

#### 2.4 Syntaktische Analyse

 $\operatorname{Ein}$ 

Der Parser nutzt Token T als Wegweiser, um herauszufinden,

#### Definition 2.15: Parser

a

#### Definition 2.16: Konkrette Syntax

#### Definition 2.17: Derivation Tree

#### Definition 2.18: Abstrakte Syntax

#### Definition 2.19: Abstrakte Syntax Tree

 $<sup>^</sup>a$  lecture-notes-2021.

 $<sup>^</sup>a$ Man nennt das auch einem Lookahead von 1 oder k

<sup>&</sup>lt;sup>a</sup>What is the difference between a token and a lexeme?

Kapitel 2. Einführung 2.5. Code Generation

Definition 2.20: Transformer			
De	efinition 2.21: Visitor		
	2.21. VISIO		
		1	
2.5	Code Generation		
۷.ن	Code Generation		
De	efinition 2.22: Pass		
2.6	Fehlemeldungen		

## 3 Implementierung

#### 3.1 PicoC und RETI

ASTNode

#### 3.2 Grammatiken

#### 3.2.1 Umstzung von Präzidenz

Die PicoC Sprache hat dieselben Präzidenzregeln implementiert, wie die Sprache C<sup>1</sup>. Die Präzidenzregeln von PicoC sind in Tabelle 3.2.1 aufgelistet.

Präzidenz	Operator	Beschreibung	Assoziativität
1	a() a[] a.b	Funktionsaufruf Indexzugriff Attributzugriff	Links, dann rechts $\rightarrow$
2	−a !a ~a *a &a	Unäres Minus Logisches NOT und Bitweise NOT Dereferenz und Referenz, auch Adresse-von	Rechts, dann links $\leftarrow$
3	a*b a/b a%b	Multiplikation, Division und Modulo	Links, dann rechts $\rightarrow$
4	a+b a-b	Addition und Subtraktion	
5	a <b a<="b&lt;/td"><td>Kleiner, Kleiner Gleich, Größer, Größer gleich</td><td></td></b>	Kleiner, Kleiner Gleich, Größer, Größer gleich	
	a>b a>=b		
6	a==b a!=b	Gleichheit und Ungleichheit	
7	a&b	Bitweise UND	
8	a^b	Bitweise XOR (exclusive or)	
9	a b	Bitweise ODER (inclusive or)	
10	a&&b	Logiches UND	
11	a  b	Logisches ODER	
12	a=b	Zuweisung	Rechts, dann links $\leftarrow$
13	a,b	Komma	Links, dann rechts $\rightarrow$

Tabelle 3.1: Präzidenzregeln von PicoC

 $<sup>^1</sup>C\ Operator\ Precedence$  - cppreference.com.

- 3.3 Lexikalische Analyse
- 3.3.1 Lark
- 3.4 Syntaktische Analyse
- 3.4.1 Lark
- 3.4.2 Early Algorithmus
- 3.5 Code Generation
- 3.5.1 Passes

PicoC-Shrink Pass

PicoC-Blocks Pass

PicoC-Mon Pass

#### Definition 3.1: Symboltabelle

RETI-Blocks Pass

RETI-Patch Pass

RETI Pass

- 3.5.2 Umsetzung von Pointern und Arrays
- 3.5.3 Umsetzung von Structs
- 3.5.4 Umsetzung von Funktionen
- 3.5.5 Umsetzung kleinerer Details
- 3.5.6 Fehlermeldungen
- 3.5.7 Error Handler

## 4 Ergebnisse und Ausblick

- 4.1 Funktionsumfang
- 4.2 Qualitätskontrolle
- 4.3 Kommentierter Kompiliervorgang
- 4.4 Erweiterungsideen



- A.1 Konkrette und Abstrakte Syntax
- A.2 Bedienungsanleitungen
- A.2.1 PicoC-Compiler
- A.2.2 Showmode
- A.2.3 Entwicklertools

### Literatur

#### Online

- C Operator Precedence cppreference.com. URL: https://en.cppreference.com/w/c/language/operator\_precedence (besucht am 27.04.2022).
- lecture-notes-2021. 20. Jan. 2022. URL: https://github.com/Compiler-Construction-Uni-Freiburg/lecture-notes-2021/blob/56300e6649e32f0594bbbd046a2e19351c57dd0c/material/lexical-analysis.pdf (besucht am 28.04.2022).
- What is the difference between a token and a lexeme? NewbeDEV. URL: http://newbedev.com/what-is-the-difference-between-a-token-and-a-lexeme (besucht am 17.06.2022).