
ALBERT LUDWIGS UNIVERSITÄT FREIBURG

TECHNISCHE FAKULTÄT

PicoC-Compiler

Übersetzung einer Untermenge von C in den Befehlssatz der RETI-CPU

BACHELORARBEIT

Abgabedatum: 28th April 2022

Author:
Jürgen Mattheis

Gutachter:
Prof. Dr. Scholl

Betreuung:
M.Sc. Seufert

Eine Bachelorarbeit am Lehrstuhl für
Betriebssysteme

ERKLÄRUNG

Hiermit erkläre ich, dass ich diese Abschlussarbeit selbständig verfasst habe, keine anderen als die angegebenen Quellen/Hilfsmittel verwendet habe und alle Stellen, die wörtlich oder sinngemäß aus veröffentlichten Schriften entnommen wurden, als solche kenntlich gemacht habe. Darüber hinaus erkläre ich, dass diese Abschlussarbeit nicht, auch nicht auszugsweise, bereits für eine andere Prüfung angefertigt wurde.

Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	I
Codeverzeichnis	II
Tabellenverzeichnis	III
Definitionsverzeichnis	IV
Grammatikverzeichnis	V
1 Implementierung	1
1.1 Lexikalische Analyse	1
1.1.1 Konkrete Syntax für die Lexikalische Analyse	1
1.2 Syntaktische Analyse	2
1.2.1 Umsetzung von Präzidenz und Assoziativität	2
1.2.2 Konkrete Syntax für die Syntaktische Analyse	6
1.2.3 Derivation Tree Generierung	8
1.2.3.1 Codebeispiel	8
1.2.3.2 Ausgabe des Derivation Tree	9
1.2.4 Derivation Tree Vereinfachung	10
1.2.4.1 Codebeispiel	11
1.2.5 Abstrakt Syntax Tree Generierung	12
1.2.5.1 PicoC-Knoten	14
1.2.5.2 RETI-Knoten	19
1.2.5.3 Kompositionen von PicoC-Knoten und RETI-Knoten mit besonderer Bedeutung	20
1.2.5.4 Abstrakte Syntax	22
1.2.5.5 Codebeispiel	24
1.2.5.6 Ausgabe des Abstract Syntax Tree	24
1.3 Code Generierung	25
1.3.1 Passes	27
1.3.1.1 PicoC-Shrink Pass	28
1.3.1.1.1 Aufgabe	28
1.3.1.1.2 Abstrakte Syntax	28
1.3.1.1.3 Codebeispiel	29
1.3.1.2 PicoC-Blocks Pass	31
1.3.1.2.1 Aufgabe	31
1.3.1.2.2 Abstrakte Syntax	31
1.3.1.2.3 Codebeispiel	33
1.3.1.3 PicoC-ANF Pass	34
1.3.1.3.1 Aufgabe	34
1.3.1.3.2 Abstrakte Syntax	35
1.3.1.3.3 Codebeispiel	37
1.3.1.4 RETI-Blocks Pass	38
1.3.1.4.1 Aufgabe	38
1.3.1.4.2 Abstrakte Syntax	38
1.3.1.4.3 Codebeispiel	39
1.3.1.5 RETI-Patch Pass	42

1.3.1.5.1	Aufgabe	42
1.3.1.5.2	Abstrakte Syntax	42
1.3.1.5.3	Codebeispiel	43
1.3.1.6	RETI Pass	46
1.3.1.6.1	Aufgabe	46
1.3.1.6.2	Konkrete und Abstrakte Syntax	46
1.3.1.6.3	Codebeispiel	48
Literatur		A

Abbildungsverzeichnis

1.1	Ableitungsbäume zu den beiden Ableitungen	3
1.2	Derivation Tree nach Parsen eines Ausdrucks	10
1.3	Derivation Tree nach Vereinfachung	11
1.4	Abstract Syntax Tree Generierung ohne Umdrehen	13
1.5	Abstract Syntax Tree Generierung mit Umdrehen	13
1.6	Cross-Compiler Kompiliervorgang ausgeschrieben	26
1.7	Cross-Compiler Kompiliervorgang Kurzform	26
1.8	Architektur mit allen Passes ausgeschrieben	27

Codeverzeichnis

1.1	PicoC Code für Derivation Tree Generierung	8
1.2	Derivation Tree nach Derivation Tree Generierung	9
1.3	Derivation Tree nach Derivation Tree Vereinfachung	12
1.4	Abstract Syntax Tree aus vereinfachtem Derivation Tree generiert	24
1.5	PicoC Code für Codebeispiel	30
1.6	Abstract Syntax Tree für Codebeispiel	31
1.7	PicoC-Blocks Pass für Codebeispiel	34
1.8	PicoC-ANF Pass für Codebeispiel	38
1.9	RETI-Blocks Pass für Codebeispiel	42
1.10	RETI-Patch Pass für Codebeispiel	46
1.11	RETI Pass für Codebeispiel	50

Tabellenverzeichnis

1.1	Präzidenzregeln von PicoC	2
1.2	Zuordnung der Bezeichnungen von Produktionsregeln zu Operatoren	4
1.3	PicoC-Knoten Teil 1	15
1.4	PicoC-Knoten Teil 2	16
1.5	PicoC-Knoten Teil 3	17
1.6	PicoC-Knoten Teil 4	18
1.7	RETI-Knoten	20
1.8	Kompositionen von PicoC-Knoten und RETI-Knoten mit besonderer Bedeutung	21

Definitionsverzeichnis

1.1	Earley Parser	8
1.2	Label	19
1.3	Token-Knoten	19
1.4	Container-Knoten	19
1.5	Symboltabelle	35

Grammatikverzeichnis

1.1.1 Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Lexikalische Analyse in EBNF, Teil 1	1
1.1.2 Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Lexikalische Analyse in EBNF, Teil 2	2
1.2.1 Undurchdachte Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Syntaktische Analyse in EBNF	3
1.2.2 Durchdachte Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Syntaktische Analyse in EBNF	4
1.2.3 Beispiel für eine unäre rechtsassoziative Produktion	5
1.2.4 Beispiel für eine unäre linksassoziative Produktion	5
1.2.5 Beispiel für eine linksassoziative Produktion	5
1.2.6 Beispiel für eine linksassoziative Produktion	5
1.2.7 Durchdachte Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Syntaktische Analyse in EBNF	6
1.2.8 Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Syntaktische Analyse in EBNF, Teil 1	7
1.2.9 Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Syntaktische Analyse in EBNF, Teil 2	8
1.2.10 Abstrakte Syntax der Sprache L_{PioC}	23
1.3.1 Abstrakte Syntax der Sprache L_{PioC_Shrink}	29
1.3.2 Abstrakte Syntax der Sprache L_{PioC_Blocks}	32
1.3.3 Abstrakte Syntax der Sprache L_{PioC_ANF}	36
1.3.4 Abstrakte Syntax der Sprache L_{RETI_Blocks}	39
1.3.5 Abstrakte Syntax der Sprache L_{RETI_Patch}	43
1.3.6 Konkrete Syntax der Sprache L_{RETI} für die Lexikalische Analyse in EBNF	47
1.3.7 Konkrete Syntax der Sprache L_{RETI} für die Syntaktische Analyse in EBNF	47
1.3.8 Abstrakte Syntax der Sprache L_{RETI}	47

1 Implementierung

1.1 Lexikalische Analyse

1.1.1 Konkrete Syntax für die Lexikalische Analyse

<i>COMMENT</i>	::=	"//"/ "[\n]*"/ "/*"/ "(. \n)*?"/ "*/"	<i>L_Comment</i>
<i>RETI.COMMENT.2</i>	::=	"//"" "?" "#"/ "[\n]*/	
<i>DIG.NO_0</i>	::=	"1" "2" "3" "4" "5" "6" "7" "8" "9"	<i>L_Arith</i>
<i>DIG.WITH_0</i>	::=	"0" <i>DIG.NO_0</i>	
<i>NUM</i>	::=	"0" <i>DIG.NO_0 DIG.WITH_0</i> *	
<i>ASCII.CHAR</i>	::=	"_".."~"	
<i>CHAR</i>	::=	"'" <i>ASCII.CHAR</i> "'"	
<i>FILENAME</i>	::=	<i>ASCII.CHAR</i> + ".picoc"	
<i>LETTER</i>	::=	"a".."z" "A".."Z"	
<i>NAME</i>	::=	(<i>LETTER</i> "_") (<i>LETTER</i> <i>DIG.WITH_0</i> "_")*	
<i>name</i>	::=	<i>NAME</i> <i>INT.NAME</i> <i>CHAR.NAME</i> <i>VOID.NAME</i>	
<i>LOGIC.NOT</i>	::=	"!"	
<i>NOT</i>	::=	" ~ "	
<i>REF.AND</i>	::=	"&"	
<i>un_op</i>	::=	<i>SUB.MINUS</i> <i>LOGIC.NOT</i> <i>NOT</i> <i>MUL.DEREF.PNTR</i> <i>REF.AND</i>	
<i>MUL.DEREF.PNTR</i>	::=	"*"	
<i>DIV</i>	::=	"/"	
<i>MOD</i>	::=	"%"	
<i>prec1_op</i>	::=	<i>MUL.DEREF.PNTR</i> <i>DIV</i> <i>MOD</i>	
<i>ADD</i>	::=	"+"	
<i>SUB.MINUS</i>	::=	"_"	
<i>prec2_op</i>	::=	<i>ADD</i> <i>SUB.MINUS</i>	
<i>LT</i>	::=	"<"	<i>L_Logic</i>
<i>LTE</i>	::=	"<="	
<i>GT</i>	::=	">"	
<i>GTE</i>	::=	">="	
<i>rel_op</i>	::=	<i>LT</i> <i>LTE</i> <i>GT</i> <i>GTE</i>	
<i>EQ</i>	::=	"=="	
<i>NEQ</i>	::=	"!="	
<i>eq_op</i>	::=	<i>EQ</i> <i>NEQ</i>	

Grammar 1.1.1: Konkrete Syntax der Sprache L_{Picoc} für die Lexikalische Analyse in EBNF, Teil 1

<code>INT_DT.2</code>	<code>::=</code>	<code>"int"</code>	<code>L_Assign_Alloc</code>
<code>INT_NAME.3</code>	<code>::=</code>	<code>"int" (LETTER DIG_WITH_0 "_")+</code>	
<code>CHAR_DT.2</code>	<code>::=</code>	<code>"char"</code>	
<code>CHAR_NAME.3</code>	<code>::=</code>	<code>"char" (LETTER DIG_WITH_0 "_")+</code>	
<code>VOID_DT.2</code>	<code>::=</code>	<code>"void"</code>	
<code>VOID_NAME.3</code>	<code>::=</code>	<code>"void" (LETTER DIG_WITH_0 "_")+</code>	
<code>prim_dt</code>	<code>::=</code>	<code>INT_DT CHAR_DT VOID_DT</code>	

Grammar 1.1.2: Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Lexikalische Analyse in EBNF, Teil 2

1.2 Syntaktische Analyse

1.2.1 Umsetzung von Präzidenz und Assoziativität

Die Programmiersprache L_{PicoC} hat dieselben **Präzidenzregeln** implementiert, wie die Programmiersprache L_C ¹. Die **Präzidenzregeln** der Programmiersprache L_{PicoC} sind in Tabelle 1.1 aufgelistet.

Präzidenzstufe	Operatoren	Beschreibung	Assoziativität
1	<code>a()</code>	Funktionsaufruf	Links, dann rechts \rightarrow
	<code>a[]</code>	Indezzugriff	
	<code>a.b</code>	Attributzugriff	
2	<code>-a</code>	Unäres Minus	Rechts, dann links \leftarrow
	<code>!a ~a</code>	Logisches NOT und Bitweise NOT	
	<code>*a &a</code>	Dereferenz und Referenz, auch Adresse-von	
3	<code>a*b a/b a%b</code>	Multiplikation, Division und Modulo	Links, dann rechts \rightarrow
4	<code>a+b a-b</code>	Addition und Subtraktion	
5	<code>a<b a<=b a>b a>=b</code>	Kleiner, Kleiner Gleich, Größer, Größer gleich	
6	<code>a==b a!=b</code>	Gleichheit und Ungleichheit	
7	<code>a&b</code>	Bitweise UND	
8	<code>a^b</code>	Bitweise XOR (exclusive or)	
9	<code>a b</code>	Bitweise ODER (inclusive or)	
10	<code>a&& b</code>	Logisches UND	
11	<code>a b</code>	Logisches ODER	Rechts, dann links \leftarrow
12	<code>a=b</code>	Zuweisung	

Tabelle 1.1: Präzidenzregeln von $PicoC$

Würde man diese **Operatoren** ohne Beachtung von **Präzidenzregeln** (Definition ??) und **Assoziativität** (Definition ??) in eine Grammatik verarbeiten wollen, so könnte eine Grammatik, wie Grammatik 1.2.1 dabei rauskommen.

¹[C Operator Precedence - cppreference.com](http://c.operator.precedence-cppreference.com).

$prim_exp$	$::=$	$name \mid NUM \mid CHAR \mid "(exp)"$	L_Arith
un_op	$::=$	$"-" \mid "\sim" \mid "!" \mid "*" \mid "\&"$	
un_exp	$::=$	$un_op \ exp$	
bin_op	$::=$	$"*" \mid "/" \mid "\%" \mid "+" \mid "-" \mid "\&" \mid "\wedge" \mid " " \mid$ $"<" \mid "<=" \mid ">" \mid ">=" \mid "!=" \mid "==" \mid "\&\&" \mid " "$	
bin_exp	$::=$	$exp \ bin_op \ exp$	
exp	$::=$	$prim_exp \mid un_exp \mid bin_exp$	

Grammar 1.2.1: Undurchdachte Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Syntaktische Analyse in EBNF

Die Grammatik 1.2.1 ist allerdings **mehrdeutig**, d.h. verschiedene **Linksableitungen** in der Grammatik können zum selben **Wort** abgeleitet werden. Z.B. kann das Wort $3 * 1 \ \&\& \ 4$ sowohl über die **Linksableitung 1.2.1** als auch über die **Linksableitung 1.2.2** abgeleitet werden.

$$\begin{aligned} exp &\Rightarrow bin_exp \Rightarrow exp \ bin_op \ exp \Rightarrow bin_exp \ bin_op \ exp & (1.2.1) \\ &\Rightarrow exp \ bin_op \ exp \ bin_op \ exp \Rightarrow^* 3 * 1 \ \&\& \ 4 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} exp &\Rightarrow bin_exp \Rightarrow exp \ bin_op \ exp \Rightarrow prim_exp \ bin_op \ exp \Rightarrow NUM \ bin_op \ exp & (1.2.2) \\ &\Rightarrow 3 \ bin_op \ exp \Rightarrow 3 * \ exp \Rightarrow 3 * \ bin_exp \Rightarrow 3 * \ exp \ bin_exp \ exp \Rightarrow^* 3 * (1 \ \&\& \ 4) \end{aligned}$$

Beide **Wörter** sind **gleich**, allerdings sind die **Ableitungsbäume unterschiedlich**, wie in Abbildung 1.1 zu sehen ist.



Abbildung 1.1: Ableitungsbäume zu den beiden Ableitungen

Der **linke Baum** entspricht Ableitung 1.2.1 und der **rechte Baum** entspricht Ableitung 1.2.2. Würde man in den Ausdrücken, die von diesen Bäumen dargestellt sind in **Klammern** setzen, um die **Präzedenz** sichtbar zu machen, so würde Ableitung 1.2.1 die Klammerung $(3 * 1) \ \&\& \ 4$ haben und die Ableitung 1.2.2 die Klammerung $3 * (1 \ \&\& \ 4)$ haben.

Aus diesem Grund ist es wichtig die **Präzidenzregeln** und die **Assoziativität** der Operatoren beim Erstellen der Grammatik miteinzubeziehen. Hierzu wird nun Tabelle 1.1 betrachtet. Für jede **Präzidenzstufe** in der Tabelle 1.1 wird eine eigene Regel erstellt werden, wie es in Grammatik 1.2.2 dargestellt ist. Zudem braucht es eine **Produktion** $prim_exp$ für die höchste **Präzidenzstufe**, welche **Literale**, wie 'c', 5 oder var und geklammerte Ausdrücke wie $(3 \ \&\& \ 14)$ abdeckt.

<i>prim_exp</i>	::=	...	<i>L_Arith</i> + <i>L_Array</i>
<i>post_exp</i>	::=	...	+ <i>L_Pntr</i> + <i>L_Struct</i>
<i>un_exp</i>	::=	...	+ <i>L_Fun</i>
<i>arith_prec1</i>	::=	...	
<i>arith_prec2</i>	::=	...	
<i>arith_and</i>	::=	...	
<i>arith_oplus</i>	::=	...	
<i>arith_or</i>	::=	...	
<i>rel_exp</i>	::=	...	<i>L_Logic</i>
<i>eq_exp</i>	::=	...	
<i>logic_and</i>	::=	...	
<i>logic_or</i>	::=	...	
<i>assign_stmt</i>	::=	...	<i>L_Assign</i>

Grammar 1.2.2: Durchdachte Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Syntaktische Analyse in EBNF

Einigen **Bezeichnungen** der **Produktionen** sind in Tabelle 1.2 ihren jeweiligen **Operatoren** zugeordnet für welche sie zuständig sind.

Bezeichnung der Produktionsregel	Operatoren
<i>post_exp</i>	$a() \ a[] \ a.b$
<i>un_exp</i>	$\neg a \ !a \ \sim a \ *a \ \&a$
<i>arith_prec1</i>	$a*b \ a/b \ a\%b$
<i>arith_prec2</i>	$a+b \ a-b$
<i>arith_and</i>	$a<b \ a\leq b \ a>b \ a\geq b$
<i>arith_oplus</i>	$a==b \ a!=b$
<i>arith_or</i>	$a\&b$
<i>rel_exp</i>	$a\^b$
<i>eq_exp</i>	$a b$
<i>logic_and</i>	$a\&\&b$
<i>logic_or</i>	$a b$
<i>assign</i>	$a=b$

Tabelle 1.2: Zuordnung der Bezeichnungen von Produktionsregeln zu Operatoren

Als nächstes müssen die einzelnen **Produktionen** entsprechend der **Ausdrücke** für die sie zuständig sind definiert werden. Jede der **Produktionen** soll nur Ausdrücke **erkennen** können, deren **Präzidenzstufe** die ist, für welche die jeweilige Produktion verantwortlich ist oder deren Präzidenzstufe **höher** ist. Z.B. soll *un_op* sowohl den Ausdruck $\neg(3 * 14)$ als auch einfach nur $(3 * 14)^2$ erkennen können, aber nicht $3 * 14$ ohne Klammern, da dieser Ausdruck eine **geringe Präzidenz** hat. Des Weiteren muss bei Produktionen für Ausdrücke mit **Operatoren** unterschieden werden, ob die Operatoren **linksassoziativ** oder **rechtsassoziativ**, **unär**, **binär** usw. sind.

Bei z.B. der Produktion *un_exp* in 1.2.3 für die **rechtsassoziativen unären Operatoren** $\neg a$, $\!a$, $\sim a$, $*a$ und $\&a$ ist die **Alternative** *un_op un_exp* dafür zuständig, dass diese unären Operatoren **rechtsassoziativ** geschachtelt werden können (z.B. $\! \neg \sim 42$). Die Alternative *post_exp* ist dafür zuständig, dass die Produktion auch **terminieren** kann und es auch möglich ist ausschließlich einen Ausdruck **höherer Präzidenz** (z.B. 42) zu haben.

²Geklammerte Ausdrücke werden nämlich von *prim_exp* erkannt, welches eine höhere **Präzidenzstufe** hat.

$$un_exp ::= un_op\ un_exp \mid post_exp$$

Grammar 1.2.3: Beispiel für eine unäre rechtsassoziative Produktion

Bei z.B. der Produktion `post_exp` in 1.2.4 für die **linksassoziativen unären Operatoren** `a()`, `a[]` und `a.b` sind die Alternativen `post_exp["logic_or"]` und `post_exp"."name` dafür zuständig, dass diese unären Operatoren **linksassoziativ** geschachtelt werden können (z.B. `ar[3][1].car[4]`). Die Alternative `name("fun_args")` ist für einen **einzelnen Funktionsaufruf** zuständig. Die Alternative `prim_exp` ist dafür zuständig, dass die Produktion nicht nur bei `name("fun_args")` **terminieren** kann und es auch möglich ist ausschließlich einen Ausdruck der **höchsten Präzidenz** (z.B. `42`) zu haben.

$$post_exp ::= post_exp["logic_or"] \mid post_exp"."name \mid name("fun_args") \mid prim_exp$$

Grammar 1.2.4: Beispiel für eine unäre linksassoziative Produktion

Bei z.B. der Produktion `prec2_exp` in 1.2.5 für die **binären linksassoziativen Operatoren** `a+b` und `a-b` ist die **Alternative** `arith_prec2 prec2_op arith_prec1` dafür zuständig, dass **mehrere** Operationen der Präzidenzstufe 4 in Folge erkannt werden können³ (z.B. `3 + 1 - 4`, wobei `-` und `+` beide Präzidenzstufe 4 haben). Das **Nicht-Terminalsymbol** `arith_prec1` auf der **rechten Seite** ermöglicht es, dass zwischen den Operationen der Präzidenzstufe 4 auch Operationen der Präzidenzstufe 3 auftauchen können (z.B. `3 + 1 / 4 - 1`, wobei `-` und `+` beide Präzidenzstufe 4 haben und `/` Präzidenzstufe 3). Mit der Alternative `arith_prec1` ist es möglich, dass ausschließlich ein Ausdruck **höherer Präzidenz** erkannt wird (z.B. `1 / 4`).

$$arith_prec2 ::= arith_prec2\ prec2_op\ arith_prec1 \mid arith_prec1$$

Grammar 1.2.5: Beispiel für eine linksassoziative Produktion

Manche **Parser**^a haben allerdings ein Problem mit **Linksrekursion** (Definition ??), wie sie z.B. in der Produktion 1.2.5 vorliegt. Dieses Problem lässt sich allerdings einfach lösen, indem man die Produktion 1.2.5 zur Produktion 1.2.6 umschreibt.

$$arith_prec2 ::= arith_prec1\ (prec2_op\ arith_prec1)^*$$

Grammar 1.2.6: Beispiel für eine linksassoziative Produktion

Die von Produktion 1.2.6 erkannten Ausdrücke sind dieselben, wie für die Produktion 1.2.5, allerdings ist die Produktion 1.2.6 **flach** gehalten und ruft sich **nicht** selber auf, sondern nutzt den in der EBNF (Definition ??) definierten *****-Operator, um mehrere Operationen der Präzidenzstufe 4 in Folge erkennen zu können (z.B. `3 + 1 - 4`, wobei `-` und `+` beide Präzidenzstufe 4 haben).

Das **Nicht-Terminalsymbol** `arith_prec1` erlaubt es, dass **zwischen** der Folge von Operationen der Präzidenzstufe 4 auch Operationen der Präzidenzstufe 3 auftauchen können (z.B. `3 + 1 / 4 - 1`, wobei `-` und `+` beide Präzidenzstufe 4 haben und `/` Präzidenzstufe 3). Da der in der EBNF definierte *****-Operator auch bedeutet, dass das Teilpattern auf das er sich bezieht **kein einziges mal** vorkommen kann, ist es mit dem **linken Nicht-Terminalsymbol** `arith_prec1` möglich, dass ausschließlich ein Ausdruck **höherer Präzidenz** erkannt wird (z.B. `1 / 4`).

^aDarunter zählt der **Earley Parser**, der im **PicoC-Compiler** verwendet wird **nicht**.

³Bezogen auf Tabelle 1.1.

Alle **Operatoren** der Sprache L_{PicoC} sind also entweder **binär** und **linksassoziativ** (z.B. $a*b$, $a-b$, $a>=b$ oder $a\&\&b$), **unär** und **rechtsassoziativ** (z.B. $\&a$ oder $!a$) oder **unär** und **linksassoziativ** (z.B. $a[]$ oder $a()$). Somit ergibt sich die Grammatik 1.2.7.

$prec1_op$	$::=$	$"*" \mid "/" \mid "\%"$	L_Misc
$prec2_op$	$::=$	$"+" \mid "-"$	
rel_op	$::=$	$"<" \mid "<=" \mid ">" \mid ">="$	
eq_op	$::=$	$"==" \mid "!="$	
fun_args	$::=$	$[logic_or(" ", logic_or)*]$	
$prim_exp$	$::=$	$name \mid NUM \mid CHAR \mid "("logic_or")"$	L_Arith
$post_exp$	$::=$	$post_exp["logic_or"] \mid post_exp.name \mid name("fun_args")$ $\mid prim_exp$	$+ L_Array$ $+ L_Pntr$ $+ L_Struct$ $+ L_Fun$
un_exp	$::=$	$un_op un_exp \mid post_exp$	
$arith_prec1$	$::=$	$arith_prec1 prec1_op un_exp \mid un_exp$	
$arith_prec2$	$::=$	$arith_prec2 prec2_op arith_prec1 \mid arith_prec1$	
$arith_and$	$::=$	$arith_and "&" arith_prec2 \mid arith_prec2$	
$arith_oplus$	$::=$	$arith_oplus "\wedge" arith_and \mid arith_and$	
$arith_or$	$::=$	$arith_or " " arith_oplus \mid arith_oplus$	
rel_exp	$::=$	$rel_exp rel_op arith_or \mid arith_or$	L_Logic
eq_exp	$::=$	$eq_exp eq_op rel_exp \mid rel_exp$	
$logic_and$	$::=$	$logic_and "&\&" eq_exp \mid eq_exp$	
$logic_or$	$::=$	$logic_or " " logic_and \mid logic_and$	
$assign_stmt$	$::=$	$un_exp "=" logic_or ";"$	L_Assign

Grammar 1.2.7: Durchdachte Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Syntaktische Analyse in EBNF

1.2.2 Konkrete Syntax für die Syntaktische Analyse

Die gesamte Grammatik 1.2.8, welche die **Konkrete Syntax** der Sprache L_{PicoC} beschreibt ergibt sich wenn man die Grammatik 1.2.7 um die **restliche Syntax** der Sprache L_{PicoC} erweitert, die sich nach einem **ähnlichen Prinzip** wie in Unterkapitel 1.2.7 erläutert ergibt.

Später in der Entwicklung des **PicoC-Compilers** wurde die **Konkrete Syntax** an die **aktuellste konsistentlos auffindbare Version** der echten Grammatik *ANSI C grammar (Yacc)* der Sprache L_C angepasst⁴, damit es sicherer gewährleistet werden kann, dass der **PicoC-Compiler** sich genauso verhält, wie geläufige Compiler der Programmiersprache L_C , wobei z.B. die Compiler **GCC**⁵ und **Clang**⁶ zu nennen wären.

⁴An der für die Programmiersprache L_{PicoC} relevanten **Syntax** hat sich allerdings über die Jahre nichts verändert, wie die Grammatiken für die **Syntaktische Analyse** *ANSI C grammar (Yacc)* und **Lexikalische Analyse** *ANSI C grammar (Lex)* aus dem Jahre 1985 zeigen.

⁵*GCC, the GNU Compiler Collection - GNU Project.*

⁶*clang: C++ Compiler.*

<i>prim_exp</i>	::=	<i>name</i> <i>NUM</i> <i>CHAR</i> "(" <i>logic_or</i> ")"	<i>L_Arith</i> + <i>L_Array</i>
<i>post_exp</i>	::=	<i>array_subscr</i> <i>struct_attr</i> <i>fun_call</i>	+ <i>L_Pntr</i> + <i>L_Struct</i>
		<i>input_exp</i> <i>print_exp</i> <i>prim_exp</i>	+ <i>L_Fun</i>
<i>un_exp</i>	::=	<i>un_op un_exp</i> <i>post_exp</i>	
<i>input_exp</i>	::=	"input" "(" ")"	
<i>print_exp</i>	::=	"print" "(" <i>logic_or</i> ")"	
<i>arith_prec1</i>	::=	<i>arith_prec1 prec1_op un_exp</i> <i>un_exp</i>	
<i>arith_prec2</i>	::=	<i>arith_prec2 prec2_op arith_prec1</i> <i>arith_prec1</i>	
<i>arith_and</i>	::=	<i>arith_and</i> "&" <i>arith_prec2</i> <i>arith_prec2</i>	
<i>arith_oplus</i>	::=	<i>arith_oplus</i> "^" <i>arith_and</i> <i>arith_and</i>	
<i>arith_or</i>	::=	<i>arith_or</i> " " <i>arith_oplus</i> <i>arith_oplus</i>	
<i>rel_exp</i>	::=	<i>rel_exp rel_op arith_or</i> <i>arith_or</i>	<i>L_Logic</i>
<i>eq_exp</i>	::=	<i>eq_exp eq_op rel_exp</i> <i>rel_exp</i>	
<i>logic_and</i>	::=	<i>logic_and</i> "&&" <i>eq_exp</i> <i>eq_exp</i>	
<i>logic_or</i>	::=	<i>logic_or</i> " " <i>logic_and</i> <i>logic_and</i>	
<i>type_spec</i>	::=	<i>prim_dt</i> <i>struct_spec</i>	<i>L_Assign_Alloc</i>
<i>alloc</i>	::=	<i>type_spec pntr_decl</i>	
<i>assign_stmt</i>	::=	<i>un_exp</i> "=" <i>logic_or</i> ";"	
<i>initializer</i>	::=	<i>logic_or</i> <i>array_init</i> <i>struct_init</i>	
<i>init_stmt</i>	::=	<i>alloc</i> "=" <i>initializer</i> ";"	
<i>const_init_stmt</i>	::=	"const" <i>type_spec name</i> "=" <i>NUM</i> ";"	
<i>pntr_deg</i>	::=	"*"	<i>L_Pntr</i>
<i>pntr_decl</i>	::=	<i>pntr_deg array_decl</i> <i>array_decl</i>	
<i>array_dims</i>	::=	("[" <i>NUM</i> "]") *	<i>L_Array</i>
<i>array_decl</i>	::=	<i>name array_dims</i> "(" <i>pntr_decl</i> ")" <i>array_dims</i>	
<i>array_init</i>	::=	"{" <i>initializer</i> ("," <i>initializer</i>) * "}"	
<i>array_subscr</i>	::=	<i>post_exp</i> "[" <i>logic_or</i> "]"	
<i>struct_spec</i>	::=	"struct" <i>name</i>	<i>L_Struct</i>
<i>struct_params</i>	::=	(<i>alloc</i> ";") +	
<i>struct_decl</i>	::=	"struct" <i>name</i> "{" <i>struct_params</i> "}"	
<i>struct_init</i>	::=	"{" " ." <i>name</i> "=" <i>initializer</i> ("," " ." <i>name</i> "=" <i>initializer</i>) * "}"	
<i>struct_attr</i>	::=	<i>post_exp</i> " ." <i>name</i>	
<i>if_stmt</i>	::=	"if" "(" <i>logic_or</i> ")" <i>exec_part</i>	<i>L_If_Else</i>
<i>if_else_stmt</i>	::=	"if" "(" <i>logic_or</i> ")" <i>exec_part</i> "else" <i>exec_part</i>	
<i>while_stmt</i>	::=	"while" "(" <i>logic_or</i> ")" <i>exec_part</i>	<i>L_Loop</i>
<i>do_while_stmt</i>	::=	"do" <i>exec_part</i> "while" "(" <i>logic_or</i> ")" ";"	

Grammar 1.2.8: Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Syntaktische Analyse in EBNF, Teil 1

<code>decl_exp_stmt</code>	<code>::= alloc";"</code>	<i>L_Stmt</i>
<code>decl_direct_stmt</code>	<code>::= assign_stmt init_stmt const_init_stmt</code>	
<code>decl_part</code>	<code>::= decl_exp_stmt decl_direct_stmt RETI_COMMENT</code>	
<code>compound_stmt</code>	<code>::= "{" exec_part * "}"</code>	
<code>exec_exp_stmt</code>	<code>::= logic_or";"</code>	
<code>exec_direct_stmt</code>	<code>::= if_stmt if_else_stmt while_stmt do_while_stmt</code>	
	<code> assign_stmt fun_return_stmt</code>	
<code>exec_part</code>	<code>::= compound_stmt exec_exp_stmt exec_direct_stmt</code>	
	<code> RETI_COMMENT</code>	
<code>decl_exec_stmts</code>	<code>::= decl_part * exec_part*</code>	
<code>fun_args</code>	<code>::= [logic_or(" ", logic_or)*]</code>	<i>L_Fun</i>
<code>fun_call</code>	<code>::= name("fun_args")</code>	
<code>fun_return_stmt</code>	<code>::= "return" [logic_or];"</code>	
<code>fun_params</code>	<code>::= [alloc(" ", alloc)*]</code>	
<code>fun_decl</code>	<code>::= type_spec ptr_deg name("fun_params")</code>	
<code>fun_def</code>	<code>::= type_spec ptr_deg name("fun_params") "{" decl_exec_stmts "}"</code>	
<code>decl_def</code>	<code>::= (struct_decl fun_decl);" fun_def</code>	<i>L_File</i>
<code>decls_defs</code>	<code>::= decl_def*</code>	
<code>file</code>	<code>::= FILENAME decls_defs</code>	

Grammar 1.2.9: Konkrete Syntax der Sprache L_{PicoC} für die Syntaktische Analyse in EBNF, Teil 2

1.2.3 Derivation Tree Generierung

Die in Unterkapitel 1.2.2 definierte **Konkrete Syntax**, die von der Grammatik 1.2.8 beschrieben wird lässt sich mithilfe des **Earley Parsers** (Definition 1.1) von Lark dazu verwenden Code, der in der Sprache L_{PicoC} geschrieben ist zu parsen um einen **Derivation Tree** zu generieren.

Definition 1.1: Earley Parser

1.2.3.1 Codebeispiel

In den folgenden Unterkapiteln wird das Beispiel in Code 1.1 dazu verwendet die Konstruktion eines **Abstract Syntax Trees** in seinen einzelnen **Zwischenschritten** zu erläutern.

```

1 struct st {int *(*attr)[4][5];};
2
3 void main() {
4     struct st *(*var[3][2]);
5 }
```

Code 1.1: PicoC Code für Derivation Tree Generierung

Der **Derivation Tree**, der mithilfe des **Earley Parsers** aus dem Beispiel in Code 1.1 generiert wurde, ist in Code 1.2 zu sehen. Im Code 1.1 wurden einige Zeilen **markiert**, die später in Unterkapitel 1.2.4 zum Vergleich wichtig sind.

```

1 file
2 ./verbose_dt_simple_ast_gen_array_decl_and_alloc.dt
3 decls_defs
4   decl_def
5     struct_decl
6       name      st
7       struct_params
8       alloc
9       type_spec
10      prim_dt      int
11      pntr_decl
12      pntr_deg      *
13      array_decl
14      pntr_decl
15      pntr_deg      *
16      array_decl
17      name      attr
18      array_dims
19      array_dims
20      4
21      5
22   decl_def
23   fun_def
24     type_spec
25     prim_dt      void
26     pntr_deg
27     name      main
28     fun_params
29     decl_exec_stmts
30     decl_part
31     decl_exp_stmt
32     alloc
33     type_spec
34     struct_spec
35     name      st
36     pntr_decl
37     pntr_deg      *
38     array_decl
39     pntr_decl
40     pntr_deg      *
41     array_decl
42     name      var
43     array_dims
44     3
45     2
46     array_dims

```

Code 1.2: Derivation Tree nach Derivation Tree Generierung

1.2.3.2 Ausgabe des Derivation Tree

Die Ausgabe des **Derivation Tree** wird komplett vom **Lark Parsing Toolkit** übernommen. Für die **Inneren Knoten** werden die **Nicht-Terminalsymbole**, welche in der Grammatik den **linken Seiten** des „kann abgeleitet werden zu“-Symbols $::=$ ⁷ entsprechen hergenommen und die **Blätter** sind **Terminalsymbole**, genauso, wie es in der Definition ?? eines **Derivation Tree** auch schon definiert ist. Die

⁷Grammar: The language of languages (BNF, EBNF, ABNF and more).

EBNF-Grammatik 1.2.8 des **PicoC-Compilers** erlaubt es allerdings auch, dass in einem **Blatt** garnichts ϵ steht, weil es z.B. **Produktionen**, wie `array_dims ::= ("NUM")*` gibt, in denen auch das **leere Wort** ϵ abgeleitet werden kann.

Der **Abstract Syntax Tree** ist bewusst so gewählt, dass er sich optisch vom **Derivation Tree** unterscheidet, indem die Bezeichner der **Knoten** in **UpperCamelCase** geschrieben sind, im Gegensatz zum **Derivation Tree**, dessen **Innere Knoten** im **snake_case** geschrieben sind⁸, wie auch die **Nicht-Terminalsymbole** auf den **linken Seiten** des „kann abgeleitet werden zu“-Symbols `::=`.

1.2.4 Derivation Tree Vereinfachung

Der **Derivation Tree** in Code 1.2, dessen Generierung in Unterkapitel 1.2.3.1 besprochen wurde ist noch untauglich, damit aus ihm mittels eines **Transformers** ein **Abstract Syntax Tree** generiert werden kann. Das Problem ist, dass um den **Datentyp** einer Variable in der Programmiersprache L_C und somit auch die Programmiersprache L_{PicoC} korrekt bestimmen zu können, wie z.B. ein „**Array der Mächtigkeit 3 von Pointern auf Arrays der Mächtigkeit 2 von Integeren**“ `int (*ar[3])[2]` die **Spiralregel**⁹ in der Implementierung des **PicoC-Compilers** umgesetzt werden muss und das ist nicht alleinig möglich, indem man die entsprechenden **Produktionen** in der Grammatik 1.2.8 der **Konkreten Syntax** auf eine spezielle Weise passend spezifiziert.

Was man erhalten will, ist ein **entarteter Baum** von **PicoC-Knoten**, an dem man den **Datentyp** direkt ablesen kann, indem man sich einfach über den **entarteten Baum** bewegt, wie z.B. `PntrDecl(Num('1'), ArrayDecl([Num('3'), Num('2')], PntrDecl(Num('1'), StructSpec(Name('st')))))` für den Ausdruck `struct st *(*var[3][2])`.

Es sind hierbei mehrere Probleme zu lösen. Hat man den Ausdruck `struct st *(*var[3][2])` wird dieser zu einem **Derivation Tree**, wie er in Abbildung 1.2 zu sehen ist.

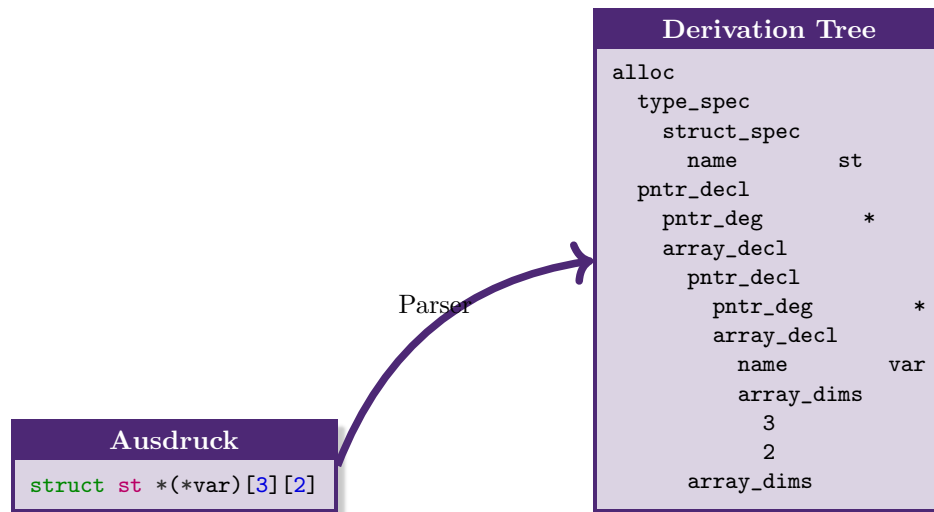


Abbildung 1.2: Derivation Tree nach Parsen eines Ausdrucks

Dieser **Derivation Tree** für den Ausdruck `struct st *(*var[3][2])` hat allerdings einen Aufbau welcher durch die **Syntax** der **Pointerdeklaratoren** `pnter_decl(num, datatype)` und **Arraydeklaratoren** `array_decl(datatype, nums)` bestimmt ist, die **spiralähnlich** ist. Man würde allerdings gerne einen **entarte-**

⁸Naming convention (programming).

⁹Clockwise/Spiral Rule.

ten Baum erhalten, bei dem der Datentyp immer im **zweiten Attribut** weitergeht, anstatt abwechselnd im **zweiten** und **ersten**, wie beim **Pointerdeklarator** `pntr_decl(num, datatype)` und **Arraydeklarator** `array_decl(datatype, nums)`. Daher muss beim **ArrayDeclarator** `array_decl(datatype, nums)` immer das **erste Attribut** `datatype` mit dem **zweiten Attribut** `nums` getauscht werden.

Des Weiteren befindet sich in der **Mitte** dieser **Spirale**, die der **Derivation Tree** bildet der **Name der Variable** `name(var)` und nicht der **innerste Datentyp** `struct st`, da der **Derivation Tree** einfach nur die **kompilerinterne Darstellung**, die durch das Parsen eines **Programms** in **Konkreter Syntax** (z.B. `struct st *(*var[3][2])`) **generiert** wird darstellt. Der **Name der Variable** `name(var)` sollte daher mit dem **innersten Datentyp** `struct st` ausgetauscht werden.

In Abbildung 1.3 ist daher zu sehen, wie der **Derivation Tree** aus Abbildung 1.2 mithilfe eines **Visitors** (Definition ??) **vereinfacht** wird, sodass er die gerade erläuterten Ansprüche erfüllt.

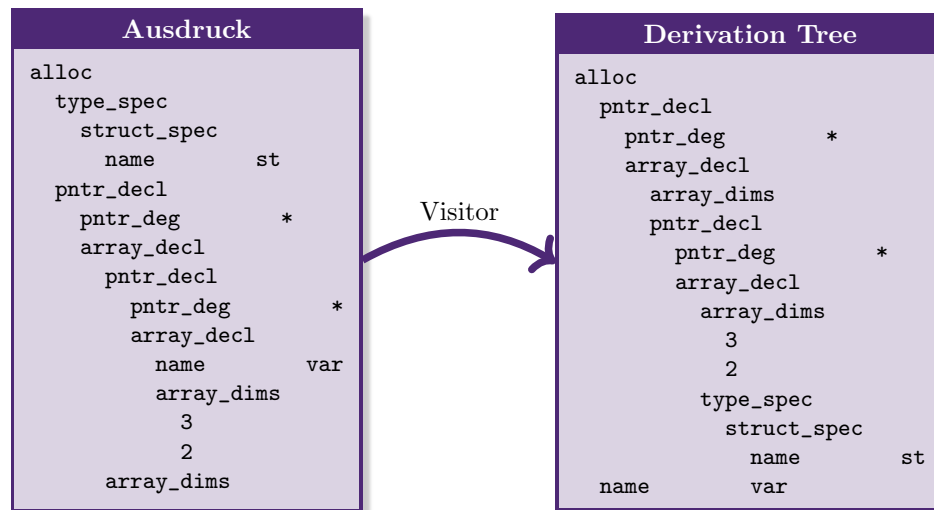


Abbildung 1.3: Derivation Tree nach Vereinfachung

1.2.4.1 Codebeispiel

In Code 1.3 ist der **Derivation Tree** aus Code 1.2 nach der **Vereinfachung** mithilfe eines **Visitors** zu sehen.

```

1 file
2 ./verbose_dt_simple_ast_gen_array_decl_and_alloc.dt_simple
3 decls_defs
4   decl_def
5     struct_decl
6       name      st
7       struct_params
8       alloc
9         pntr_decl
10        pntr_deg      *
11        array_decl
12        array_dims
13        4
14        5

```

```

15      ptr_decl
16      ptr_deg      *
17      array_decl
18      array_dims
19      type_spec
20      prim_dt      int
21      name      attr
22  decl_def
23  fun_def
24      type_spec
25      prim_dt      void
26      ptr_deg
27      name      main
28      fun_params
29      decl_exec_stmts
30      decl_part
31      decl_exp_stmt
32  alloc
33      ptr_decl
34      ptr_deg      *
35      array_decl
36      array_dims
37      ptr_decl
38      ptr_deg      *
39      array_decl
40      array_dims
41      3
42      2
43      type_spec
44      struct_spec
45          name      st
46      name      var

```

Code 1.3: Derivation Tree nach Derivation Tree Vereinfachung

1.2.5 Abstrakt Syntax Tree Generierung

Nachdem der **Derivation Tree** in Unterkapitel 1.2.4 vereinfacht wurde, ist der **vereinfachte Derivation Tree** in Code 1.3 nun dazu geeignet, um mit einem **Transformer** (Definition ??) einen **Abstract Syntax Tree** aus ihm zu generieren. Würde man den **vereinfachten Derivation Tree** des Ausdrucks `struct st *(*var[3][2])` auf passende Weise in einen **Abstract Syntax Tree** umwandeln, so würde dabei ein **Abstract Syntax Tree** wie in Abbildung 1.4 rauskommen.

Den Teilbaum, der den Datentyp darstellt würde man von **oben-nach-unten**¹⁰ als „**Pointer auf einen Pointer auf ein Array der Mächtigkeit 2, 3 von Structs des Typs st**“ lesen, also genau anders herum, als man den Ausdruck `struct st *(*var[3][2])` mit der **Spiralregel** lesen würde. Bei der **Spiralregel** fängt man beim Ausdruck `struct st *(*var[3][2])` bei der Variable `var` an und arbeitet sich dann auf „**Spiralbahnen**“, von **innen-nach-außen** durch den Ausdruck, um herauszufinden, dass dieser Datentyp ein „**Array der Mächtigkeit 3, 2 von Pointern auf einen Pointer auf einen Struct vom Typ st**“ ist.

¹⁰In der Informatik wachsen Bäume von **oben-nach-unten**, von der **Wurzel** zur den **Blättern**, bzw. in diesem Beispiel von **links-nach-rechts**.

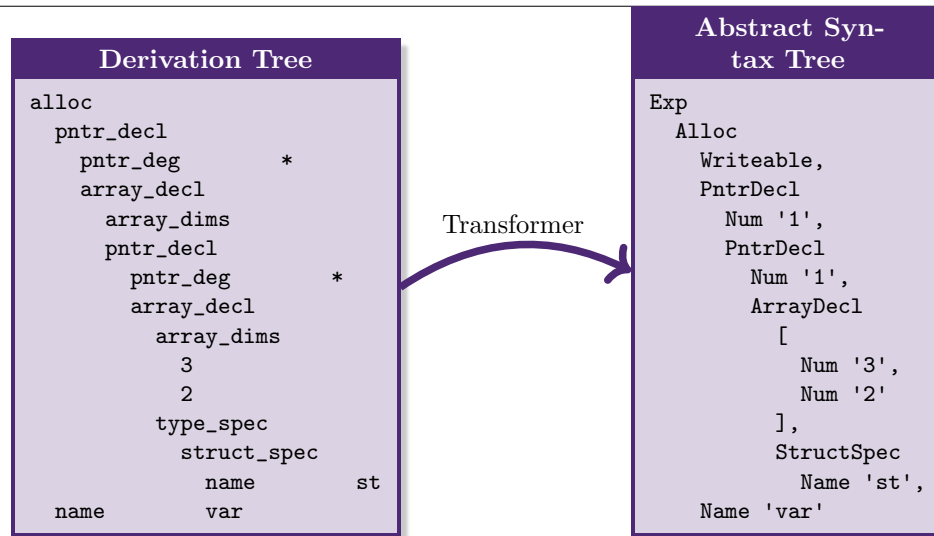


Abbildung 1.4: Abstract Syntax Tree Generierung ohne Umdrehen

Dieser **Abstract Syntax Tree** ist für die Weiterverarbeitung ungeeignet, denn für die **Adressberechnung** für eine Aneinanderreihung von Zugriffen auf **Pointerelemente**, **Arrayelemente** oder **Structattribute**, welche in Unterkapitel ?? genauer erläutert wird, will man den Datentyp in **umgekehrter Reihenfolge**. Aus diesem Grund muss der **Transformer** bei der Konstruktion des **Abstract Syntax Tree** zusätzlich dafür sorgen, dass jeder **Teilbaum**, der für einen **Datentyp** steht **umgedreht** wird. Auf diese Weise kommt ein **Abstract Syntax Tree** mit **richtig rum gedrehtem Datentyp**, wie in Abbildung 1.5 zustande, der für die Weiterverarbeitung geeignet ist.

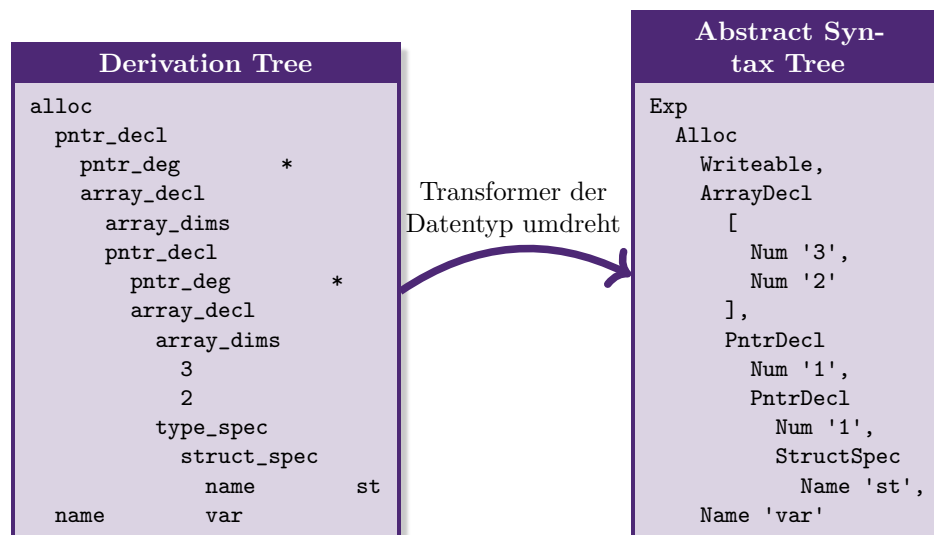


Abbildung 1.5: Abstract Syntax Tree Generierung mit Umdrehen

Die Weiterverarbeitung des **Abstract Syntax Trees** geschieht mithilfe von **Passes**, welche im Unterkapitel 1.3 genauer beschrieben werden. Da die Knoten des **Abstract Syntax Tree** anders als beim **Derivation Tree** nicht die gleichen Bezeichnungen haben wie **Produktionen** der Grammatik der **Konkreten Syntax**

ist es in den folgenden Unterkapiteln 1.2.5.1, 1.2.5.2 und 1.2.5.3 notwendig die **Bedeutung** der einzelnen **PicoC-Knoten**, **RETI-Knoten** und bestimmter **Kompositionen** dieser Knoten zu **dokumentieren**, die alle in den unterschiedlichen von den **Passes** umgeformten **Abstract Syntax Trees** vorkommen.

Des Weiteren gibt die **Abstrakte Syntax** die durch die Grammatik 1.2.1 in Unterkapitel 1.2.5.4 beschrieben wird aufschluss darüber welche **Kompositionen von PicoC-Knoten**, neben den bereits in Tabelle 1.2.10 definierten Kompositionen mit Bedeutung insgesamt überhaupt **möglich** sind.

1.2.5.1 PicoC-Knoten

Bei den **PicoC-Knoten** handelt es sich um Knoten, die irgendeinen **Ausdruck** aus der Sprache L_{PicoC} darstellen. Für die **PicoC-Knoten** wurden möglichst **kurze** und **leicht** verständliche Bezeichner gewählt, da auf diese Weise bei der Implementierung der einzelnen Passes möglichst **viel Code in eine Zeile** passt und dieser Code auch durch leicht verständliche Bezeichner von Knoten **intuitiv verständlich** sein sollte¹¹. Alle **PicoC-Knoten**, die in den von den verschiedenen Passes generierten **Abstract Syntax Trees** vorkommen sind in Tabelle 1.3 mit einem **Beschreibungstext** dokumentiert.

¹¹Z.B. steht der **PicoC-Knoten** `Name(str)` für einen **Bezeichner**. Anstatt diesen Knoten in englisch `Identifizier(str)` zu nennen, wurde dieser als `Name(str)` gewählt, da `Name(str)` **kürzer** ist und **intuitiver verständlich**.

PiocC-Knoten	Beschreibung
Name(val)	Ein Bezeichner , z.B. <code>my_fun</code> , <code>my_var</code> usw. , aber da es keine gute Kurzform für <code>Identifizier()</code> (englisches Wort für Bezeichner) gibt, wurde dieser Knoten <code>Name()</code> genannt.
Num(val)	Eine Zahl , z.B. 42, -3 usw.
Char(val)	Ein Zeichen der ASCII-Zeichenkodierung , z.B. <code>'c'</code> , <code>'*'</code> usw.
Minus(), Not(), DerefOp(), RefOp(), LogicNot()	Die unären Operatoren <code>un_op</code> : <code>-a</code> , <code>~a</code> , <code>*a</code> , <code>&a !a</code> .
Add(), Sub(), Mul(), Div(), Mod(), Oplus(), And(), Or(), LogicAnd(), LogicOr()	Die binären Operatoren <code>bin_op</code> : <code>a + b</code> , <code>a - b</code> , <code>a * b</code> , <code>a / b</code> , <code>a % b</code> , <code>a ^ b</code> , <code>a & b</code> , <code>a b</code> , <code>a && b</code> , <code>a b</code> .
Eq(), NEq(), Lt(), LtE(), Gt(), GtE()	Die Relationen <code>rel</code> : <code>a == b</code> , <code>a != b</code> , <code>a < b</code> , <code>a <= b</code> , <code>a > b</code> , <code>a >= b</code> .
Const(), Writeable()	Die Type Qualifier <code>type_qual</code> : <code>const</code> , was für ein nicht beschreibbare Konstante steht und das nicht Angeben von <code>const</code> , was für einen beschreibbare Variable steht.
IntType(), CharType(), VoidType()	Die Type Specifier für Primitiven Datentypen , die in der Abstrakten Syntax, um eine intuitive Bezeichnung zu haben einfach nur unter Datentypen <code>datatype</code> eingeordnet werden: <code>int</code> , <code>char</code> , <code>void</code> .
Placeholder()	Platzhalter für einen Knoten, der diesen später ersetzt .
BinOp(exp, bin_op, exp)	Container für eine binäre Operation mit 2 Expressions: <code><exp1> <bin_op> <exp2></code>
UnOp(un_op, exp)	Container für eine unäre Operation mit einer Expression: <code><un_op> <exp></code> .
Exit(num)	Container für einen Exit Code , der vor der Beendigung in das ACC Register geschrieben wird und steht für die Beendigung des laufenden Programmes.
Atom(exp, rel, exp)	Container für eine binäre Relation mit 2 Expressions: <code><exp1> <rel> <exp2></code>
ToBool(exp)	Container für einen Arithmetischen Ausdruck , wie z.B. <code>1 + 3</code> oder einfach nur <code>3</code> , der nicht nur 1 oder 0 als Ergebnis haben kann und daher bei einem Ergebnis <code>x > 1</code> auf 1 abgebildet wird.
Alloc(type_qual, datatype, name, local_var_or_param)	Container für eine Allokation <code><type_qual> <datatype> <name></code> mit den notwendigen Knoten <code>type_qual</code> , <code>datatype</code> und <code>name</code> , die alle für einen Eintrag in der Symboltabelle notwendigen Informationen enthalten. Zudem besitzt er ein verstecktes Attribut <code>local_var_or_param</code> , dass die Information trägt, ob es sich bei der Variable um eine Lokale Variable oder einen Parameter handelt.
Assign(lhs, exp)	Container für eine Zuweisung , wobei <code>lhs</code> ein <code>Subscr(exp1, exp2)</code> , <code>Deref(exp1, exp2)</code> , <code>Attr(exp, name)</code> oder <code>Name('var')</code> sein kann und <code>exp</code> ein beliebiger Logischer Ausdruck sein kann: <code>lhs = exp</code> .

Tabelle 1.3: PicoC-Knoten Teil 1

PiocC-Knoten	Beschreibung
Exp(exp, datatype, error_data)	Container für einen beliebigen Ausdruck , dessen Ergebnis auf den Stack soll. Zudem besitzt er 2 versteckte Attribute, wobei datatype im RETI Blocks Pass wichtig ist und error_data für Fehlermeldungen wichtig ist.
Stack(num)	Container, der für das temporäre Ergebnis einer Berechnung, das num Speicherzellen relativ zum Stackpointer Register SP steht.
Stackframe(num)	Container, der für eine Variable steht, die num Speicherzellen relativ zum Begin-Aktive-Funktion Register BAF steht.
Global(num)	Container, der für eine Variable steht, die num Speicherzellen relativ zum Datensegment Register DS steht.
StackMalloc(num)	Container, der für das Allokieren von num Speicherzellen auf dem Stack steht.
PntrDecl(num, datatype)	Container, der für den Pointerdatatype steht: <code><prim_dt> *<var></code> , wobei das Attribut num die Anzahl zusammengefasster Pointer angibt und datatype der Datentyp ist, auf den der oder die Pointer zeigen.
Ref(exp, datatype, error_data)	Container, der für die Anwendung des Referenz-Operators <code>&<var></code> steht und die Adresse einer Location (Definition ??) auf den Stack schreiben soll, die über exp eingegrenzt wird. Zudem besitzt er 2 versteckte Attribute, wobei datatype im RETI Blocks Pass wichtig ist und error_data für Fehlermeldungen wichtig ist.
Deref(lhs, exp)	Container für den Indezzugriff auf einen Array- oder Pointerdatatype : <code><var>[<i>]</code> , wobei exp1 eine angehängte weitere <code>Subscr(exp1, exp2)</code> , <code>Deref(exp1, exp2)</code> , <code>Attr(exp, name)</code> oder ein <code>Name('var')</code> sein kann und exp2 der Index ist auf den zugegriffen werden soll.
ArrayDecl(nums, datatype)	Container, der für den Arraydatatype steht: <code><prim_dt> <var>[<i>]</code> , wobei das Attribut nums eine Liste von <code>Num('x')</code> ist, die die Dimensionen des Arrays angibt und datatype der Datentyp ist, der über das Anwenden von <code>Subscript()</code> auf das Array zugreifbar ist.
Array(exps, datatype)	Container für den Initializer eines Arrays , dessen Einträge exps weitere Initializer für eine Array-Dimension oder ein Initializer für ein Struct oder ein Logischer Ausdruck sein können, z.B. <code>{{1, 2}, {3, 4}}</code> . Des Weiteren besitzt er ein verstecktes Attribut datatype , welches für den PicoC-ANF Pass Informationen transportiert, die für Fehlermeldungen wichtig sind.
Subscr(exp1, exp2)	Container für den Indezzugriff auf einen Array- oder Pointerdatatype : <code><var>[<i>]</code> , wobei exp1 eine angehängte weitere <code>Subscr(exp1, exp2)</code> , <code>Deref(exp1, exp2)</code> oder <code>Attr(exp, name)</code> Operation sein kann oder ein <code>Name('var')</code> sein kann und exp2 der Index ist auf den zugegriffen werden soll.
StructSpec(name)	Container für einen selbst definierten Structdatatype : <code>struct <name></code> , wobei das Attribut name festlegt, welchen selbst definierte Structdatatype dieser Container-Knoten repräsentiert.
Attr(exp, name)	Container für den Attributzugriff auf einen Structdatatype : <code><var>.<attr></code> , wobei exp1 eine angehängte weitere <code>Subscr(exp1, exp2)</code> , <code>Deref(exp1, exp2)</code> oder <code>Attr(exp, name)</code> Operation sein kann oder ein <code>Name('var')</code> sein kann und name das Attribut ist, auf das zugegriffen werden soll.

Tabelle 1.4: PicoC-Knoten Teil 2

PiocC-Knoten	Beschreibung
Struct(assigns, datatype)	Container für den Initializer eines Structs , z.B. {.<attr1>={1, 2}, .<attr2>={3, 4}}, dessen Eintrag assigns eine Liste von Assign(lhs, exp) ist mit einer Zuordnung eines Attributezeichners , zu einem weiteren Initializer für eine Array-Dimension oder zu einem Initializer für ein Struct oder zu einem Logischen Ausdruck . Des Weiteren besitzt er ein verstecktes Attribut datatype, welches für den PicoC-ANF Pass Informationen transportiert, die für Fehlermeldungen wichtig sind.
StructDecl(name, allocs)	Container für die Deklaration eines selbstdefinierten Structdatentyps , z.B. struct <var> {<datatype> <attr1>; <datatype> <attr2>;}, wobei name der Bezeichner des Structdatentyps ist und allocs eine Liste von Bezeichnern der Attribute des Structdatentyps mit dazugehörigem Datentyp , wofür sich der Container-Knoten Alloc(type_qual, datatype, name) sehr gut als Container eignet.
If(exp, stmts)	Container für ein If Statement if(<exp>) { <stmts> } inklusive Condition exp und einem Branch stmts, indem eine Liste von Statements stehen kann oder ein einzelnes GoTo(Name('block.xyz')).
IfElse(exp, stmts1, stmts2)	Container für ein If-Else Statement if(<exp>) { <stmts2> } else { <stmts2> } inklusive Condition exp und 2 Branches stmts1 und stmts2, die zwei Alternativen darstellen in denen jeweils Listen von Statements oder GoTo(Name('block.xyz'))'s stehen können.
While(exp, stmts)	Container für ein While-Statement while(<exp>) { <stmts> } inklusive Condition exp und einem Branch stmts, indem eine Liste von Statements stehen kann oder ein einzelnes GoTo(Name('block.xyz')).
DoWhile(exp, stmts)	Container für ein Do-While-Statement do { <stmts> } while(<exp>); inklusive Condition exp und einem Branch stmts, indem eine Liste von Statements stehen kann oder ein einzelnes GoTo(Name('block.xyz')).
Call(name, exps)	Container für einen Funktionsaufruf : fun_name(exps), wobei name der Bezeichner der Funktion ist, die aufgerufen werden soll und exps eine Liste von Argumenten ist, die an die Funktion übergeben werden soll.
Return(exp)	Container für ein Return-Statement : return <exp>, wobei das Attribut exp einen Logischen Ausdruck darstellt, dessen Ergebnis vom Return-Statement zurückgegeben wird.
FunDecl(datatype, name, allocs)	Container für eine Funktionsdeklaration , z.B. <datatype> <fun_name>(<datatype> <param1>, <datatype> <param2>), wobei datatype der Rückgabewert der Funktion ist, name der Bezeichner der Funktion ist und allocs die Parameter der Funktion sind, wobei der Container-Knoten Alloc(type_spec, datatype, name) als Container für die Parameter dient.

Tabelle 1.5: PicoC-Knoten Teil 3

PiocC-Knoten	Beschreibung
FunDef(datatype, name, allocs, stmts.blocks)	Container für eine Funktionsdefinition , z.B. <datatype> <fun.name>(<datatype> <param>) {<stmts>}, wobei datatype der Rückgabewert der Funktion ist, name der Bezeichner der Funktion ist, allocs die Parameter der Funktion sind, wobei der Container-Knoten Alloc(type_spec, datatype, name) als Container für die Parameter dient und stmts.blocks eine Liste von Statements bzw. Blöcken ist, welche diese Funktion beinhaltet.
NewStackframe(fun_name, goto_after_call)	Container für die Erstellung eines neuen Stackframes und Speicherung des Werts des BAF-Registers der aufgerufenen Funktion und der Rücksprungadresse nacheinander an den Anfang des neuen Stackframes . Das Attribut fun_name steht dabei für den Bezeichner der Funktion, für die ein neuer Stackframe erstellt werden soll. Das Attribut fun_name dient später dazu den Block dieser Funktion zu finden, weil dieser für den weiteren Kompilierungsvorgang wichtige Information in seinen versteckten Attributen gespeichert hat. Des Weiteren ist das Attribut goto_after_call ein GoTo(Name('addr@next_instr')), welches später durch die Adresse des Befehls, der direkt auf die Jump Instruction folgt, ersetzt wird.
RemoveStackframe()	Container für das Entfernen des aktuellen Stackframes durch das Wiederherstellen des im noch aktuellen Stackframe gespeicherten Werts des BAF-Registers der aufgerufenen Funktion und das Setzen des SP-Registers auf den Wert des BAF-Registers vor der Wiederherstellung.
File(name, decls_defs.blocks)	Container für alle Funktionen oder Blöcke , welche eine Datei als Ursprung haben, wobei name der Dateiname der Datei ist, die erstellt wird und decls_defs.blocks eine Liste von Funktionen bzw. Blöcken ist.
Block(name, stmts_instrs, instrs_before, num_instrs, param_size, local_vars_size)	Container für Statements , der auch als Block bezeichnet wird, wobei das Attribut name der Bezeichner des Labels (Definition 1.2) des Blocks ist und stmts_instrs eine Liste von Statements oder Instructions . Zudem besitzt er noch 3 versteckte Attribute, wobei instrs_before die Zahl der Instructions vor diesem Block zählt, num_instrs die Zahl der Instructions ohne Kommentare in diesem Block zählt, param_size die voraussichtliche Anzahl an Speicherzellen aufaddiert, die für die Parameter der Funktion belegt werden müssen und local_vars_size die voraussichtliche Anzahl an Speicherzellen aufaddiert, die für die lokalen Variablen der Funktion belegt werden müssen.
GoTo(name)	Container für ein Goto zu einem anderen Block , wobei das Attribut name der Bezeichner des Labels des Blocks ist zu dem Gesprungen werden soll.
SingleLineComment(prefix, content)	Container für einen Kommentar , den der Compiler selber während des Kompilierungsvorgangs erstellt, der im RETI-Interpreter selbst später nicht sichtbar sein wird, aber in den Immediate-Dateien , welche die Abstract Syntax Trees nach den verschiedenen Passes enthalten.
RETIComment(value)	Container für einen Kommentar im Code der Form: // # comment, der im RETI-Interpreter später sichtbar sein wird und zur Orientierung genutzt werden kann, allerdings in einer tatsächlichen Implementierung einer RETI-CPU nicht umsetzbar ist und auch nicht sinnvoll wäre umzusetzen. Der Kommentar ist im Attribut value , welches jeder Knoten besitzt gespeichert.

Tabelle 1.6: PicoC-Knoten Teil 4

Definition 1.2: Label

Durch einen *Bezeichner eindeutig* zuordenbares *Sprungziel* im Programmcode.^a

^aThiemann, „Compilerbau“.

Die ausgegrauten Attribute der PicoC-Nodes sind versteckte Attribute, die **nicht** direkt bei der Erstellung der **PicoC-Nodes** mit einem Wert **initialisiert** werden, sondern im **Verlauf der Kompilierung** beim Durchlaufen der verschiedenen Passes etwas zugewiesen bekommen, dass im weiteren Kompilierungsvorgang **Informationen** transportiert, die später im Kompilierungsvorgang nicht mehr so leicht zugänglich wären.

Jeder **Knoten** hat darüberhinaus auch noch 2 **Attribute** **value** und **position**, wobei **value** bei einem **Token-Knoten** (Definition 1.3) dem **Tokenwert** des Tokens, welches es ersetzt entspricht und bei **Container-Knoten** (Definition 1.4) unbesetzt ist. Das **Attribut position** wird später für Fehlermeldungen gebraucht.

Definition 1.3: Token-Knoten

Ersetzt ein **Token** bei der Generierung des **Abstract Syntax Tree**, damit der Zugriff auf Knoten des **Abstract Syntax Tree** möglichst **simpel** ist und keine vermeidbaren Fallunterscheidungen gemacht werden müssen.

Token-Knoten entsprechen im **Abstract Syntax Tree** **Blättern**.^a

^aThiemann, „Compilerbau“.

Definition 1.4: Container-Knoten

Dient als **Container** für andere **Container-Knoten** und **Token-Knoten**. Die **Container-Knoten** werden optimalerweise immer so gewählt, dass sie **mehrere Produktionen der Konkreten Syntax** abdecken, die einen **gleichen Aufbau** haben und sich auch unter einem **Überbegriff** zusammenfassen lassen.^a

Container-Knoten entsprechen im **Abstract Syntax Tree** **Inneren Knoten**.^b

^aWie z.B. die verschiedenen **Arithmetischen Ausdrücke**, wie z.B. **1 % 3** und **Logischen Ausdrücke**, wie z.B. **1 && 2 < 3**, die einen gleichen Aufbau haben mit immer einer **Operation** in der Mitte haben und 2 **Operanden** auf beiden Seiten und sich unter dem Überbegriff **Binäre Operationen** zusammenfassen lassen.

^bThiemann, „Compilerbau“.

1.2.5.2 RETI-Knoten

Bei den **RETI-Knoten** handelt es sich um Knoten, die irgendeinen **Ausdruck** aus der Sprache L_{RETI} darstellen. Für die **RETI-Knoten** wurden aus bereits in Unterkapitel 1.2.5.1 erläuterten Grund, genauso wie für die **RETI-Knoten** möglichst **kurze** und **leicht** verständliche Bezeichner gewählt. Alle **RETI-Knoten**, die in den von den verschiedenen Passes generierten **Abstract Syntax Trees** vorkommen sind in Tabelle 1.2.5.1 mit einem **Beschreibungstext** dokumentiert.

RETI-Knoten	Beschreibung
Program(name, instrs)	Container für alle Instructions : <name> <instrs>, wobei name der Dateiname der Datei ist, die erstellt wird und instrs eine Liste von Instructions ist.
Instr(op, args)	Container für eine Instruction : <op> <args>, wobei op eine Operation ist und args eine Liste von Argumenten für dieser Operation.
Jump(rel, im_goto)	Container für eine Jump-Instruction : JUMP<rel> <im>, wobei rel eine Relation ist und im_goto ein Immediate Value Im(val) für die Anzahl an Speicherzellen , um die relativ zur Jump-Instruction gesprungen werden soll oder ein GoTo(Name('block.xyz')) , das später im RETI-Patch Pass durch einen passenden Immediate Value ersetzt wird.
Int(num)	Container für einen Interruptaufruf : INT <im>, wobei num die Interruptvektornummer (IVN) für die passende Speicherzelle in der Interruptvektortabelle ist, in der die Adresse der Interrupt-Service-Routine (ISR) steht.
Call(name, reg)	Container für einen Prozeduraufruf : CALL <name> <reg>, wobei name der Bezeichner der Prozedur, die aufgerufen werden soll ist und reg ein Register ist, das als Argument an die Prozedur dient. Diese Operation ist in der Betriebssysteme Vorlesung ^a nicht deklariert, sondern wurde dazuerfunden, um unkompliziert ein CALL PRINT ACC oder CALL INPUT ACC im RETI-Interpreter simulieren zu können.
Name(val)	Bezeichner für eine Prozedur , z.B. PRINT oder INPUT oder den Programmnamen , z.B. PROGRAMNAME. Dieses Argument ist in der Betriebssysteme Vorlesung ^a nicht deklariert, sondern wurde dazuerfunden, um Bezeichner, wie PRINT, INPUT oder PROGRAMNAME schreiben zu können.
Reg(reg)	Container für ein Register .
Im(val)	Ein Immediate Value , z.B. 42, -3 usw.
Add(), Sub(), Mult(), Div(), Mod(), Oplus(), Or(), And()	Compute-Memory oder Compute-Register Operationen: ADD, SUB, MULT, DIV, OPLUS, OR, AND.
Addi(), Subi(), Multi(), Divi(), Modi(), Oplusi(), Ori(), Andi()	Compute-Immediate Operationen: ADDI, SUBI, MULTI, DIVI, MODI, OPLUSI, ORI, ANDI.
Load(), Loadin(), Loadi()	Load Operationen: LOAD, LOADIN, LOADI.
Store(), Storein(), Move()	Store Operationen: STORE, STOREIN, MOVE.
Lt(), LtE(), Gt(), GtE(), Eq(), NEq(), Always(), NOP()	Relationen : <, <=, >, >=, ==, !=, _NOP.
Rti()	Return-From-Interrupt Operation: RTI.
Pc(), In1(), In2(), Acc(), Sp(), Baf(), Cs(), Ds()	Register : PC, IN1, IN2, ACC, SP, BAF, CS, DS.

^a Scholl, „Betriebssysteme“

Tabelle 1.7: RETI-Knoten

1.2.5.3 Kompositionen von PicoC-Knoten und RETI-Knoten mit besonderer Bedeutung

In Tabelle 1.8 sind jegliche **Kompositionen** von **PicoC-Knoten** und **RETI-Knoten** aufgelistet, die eine **besondere Bedeutung** haben und nicht bereits in der **Abstrakten Syntax 1.2.8** enthalten sind.

Komposition	Beschreibung
Ref(Global(Num('addr')))	Speichert Adresse der Speicherzelle, die Num('addr') Speicherzellen relativ zum Datensegment Register DS steht auf den Stack .
Ref(Stackframe(Num('addr')))	Speichert Adresse der Speicherzelle, die Num('addr') Speicherzellen relativ zum Begin-Aktive-Funktion Register BAF steht auf den Stack .
Ref(Subscr(Stack(Num('addr1')), Stack(Num('addr2'))))	Berechnet die nächste Adresse aus der Adresse , die an Speicherzelle Stack(Num('addr1')) steht und dem Subscript Index , der an Speicherzelle Stack(Num('addr2')) steht und speichert diese auf den Stack . Die Berechnung ist abhängig davon ob der Datentyp ArrayDecl(datatype) oder PntrDecl(datatype) ist. Der Datentyp ist ein verstecktes Attribut von Ref(exp).
Ref(Attr(Stack(Num('addr1')), Name('attr')))	Berechnet die nächste Adresse aus der Adresse , die an Speicherzelle Stack(Num('addr1')) steht und dem Attributnamen Name('attr') und speichert diese auf den Stack . Zur Berechnung ist der Name des Struct in StructSpec(Name('st')) notwendig, dessen Attribut Name('attr') ist. StructSpec(Name('st')) ist ein verstecktes Attribut von Ref(exp).
Assign(Stack(Num('size')), Global(Num('addr')))	Schreibt Num('size') viele Speicherzellen, die ab Global(Num('addr')) relativ zum Datensegment Register DS stehen, versetzt genauso auf den Stack .
Assign(Stack(Num('size')), Stackframe(Num('addr')))	Schreibt Num('size') viele Speicherzellen, die ab Stackframe(Num('addr')) relativ zum Begin-Aktive-Funktion Register BAF stehen, versetzt genauso auf den Stack .
Exp(Global(Num('addr')))	Speichert Inhalt der Speicherzelle, die Num('addr') Speicherzellen relativ zum Datensegment Register DS steht auf den Stack .
Exp(Stackframe(Num('addr')))	Speichert Inhalt der Speicherzelle, die Num('addr') Speicherzellen relativ zum Begin-Aktive-Funktion Register BAF steht auf den Stack .
Exp(Stack(Num('addr')))	Speichert Inhalt der Speicherzelle, die Num('addr') Speicherzellen relativ zum Stackpointer Register SP steht auf den Stack .
Assign(Stack(Num('addr1')), Stack(Num('addr2')))	Speichert Inhalt der Speicherzelle Stack(Num('addr2')), die Num('addr2') Speicherzellen relativ zum Stackpointer Register SP steht an der Adresse in der Speicherzelle, die Num('addr1') Speicherzellen relativ zum Stackpointer Register SP steht.
Assign(Global(Num('addr')), Stack(Num('size')))	Schreibt Num('size') viele Speicherzellen, die auf dem Stack stehen, versetzt genauso auf die Speicherzellen ab Num('addr') relativ zum Datensegment Register DS .
Assign(Stackframe(Num('addr')), Stack(Num('size')))	Schreibt Num('size') viele Speicherzellen, die auf dem Stack stehen, versetzt genauso auf die Speicherzellen ab Num('addr') relativ zum Begin-Aktive-Funktion Register BAF .
Exp(Reg(reg))	Schreibt den aktuellen Wert des Registers reg auf den Stack .
Instr(Loadi(), [Reg(Acc()), GoTo(Name('addr@next_instr'))])	Lädt in das Register ACC die Adresse der Instruction, die in diesem Kontext direkt nach dem Sprung zum Block einer anderen Funktion steht.

Tabelle 1.8: Kompositionen von PicoC-Knoten und RETI-Knoten mit besonderer Bedeutung

Um die obige Tabelle 1.8 nicht mit unnötig viel repetitiven Inhalt zu füllen, wurden die zahlreichen Kompositionen **ausgelassen**, bei denen einfach nur **exp** durch **Stack(Num('x')), $x \in \mathbb{N}$** ersetzt wurde.

Zudem sind auch jegliche Kombinationen ausgelassen, bei denen einfach nur eine **Expression** an ein **Exp(exp)** bzw. **Ref(exp)** drangehängt wurde.

1.2.5.4 Abstrakte Syntax

Die **Abstrakte Syntax** der Sprache L_{PicoC} wird durch die Grammatik 1.2.10 beschrieben. Es ist die Aufgabe des **Parsers**, die Aufgabe möglicher **Visitors** und die Aufgabe des **Transformers** am Ende der **Syntaktischen Analyse** aus einem **Programm** in **Konkreter Syntax** einen **Abstract Syntax Tree** in **Abstrakter Syntax** zu generieren.

<i>stmt</i>	::=	<i>SingleLineComment(str, str)</i> <i>RETIComment()</i>	<i>L_Comment</i>
<i>un_op</i>	::=	<i>Minus()</i> <i>Not()</i>	<i>L_Arith</i>
<i>bin_op</i>	::=	<i>Add()</i> <i>Sub()</i> <i>Mul()</i> <i>Div()</i> <i>Mod()</i> <i>Oplus()</i> <i>And()</i> <i>Or()</i>	
<i>exp</i>	::=	<i>Name(str)</i> <i>Num(str)</i> <i>Char(str)</i> <i>BinOp(<exp>, <bin_op>, <exp>)</i> <i>UnOp(<un_op>, <exp>)</i> <i>Call(Name('input'), Empty())</i> <i>Call(Name('print'), <exp>)</i>	
<i>stmt</i>	::=	<i>Exp(<exp>)</i>	
<i>un_op</i>	::=	<i>LogicNot()</i>	<i>L_Logic</i>
<i>rel</i>	::=	<i>Eq()</i> <i>NEq()</i> <i>Lt()</i> <i>LtE()</i> <i>Gt()</i> <i>GtE()</i>	
<i>bin_op</i>	::=	<i>LogicAnd()</i> <i>LogicOr()</i>	
<i>exp</i>	::=	<i>Atom(<exp>, <rel>, <exp>)</i> <i>ToBool(<exp>)</i>	
<i>type_qual</i>	::=	<i>Const()</i> <i>Writeable()</i>	<i>L_Assign_Alloc</i>
<i>datatype</i>	::=	<i>IntType()</i> <i>CharType()</i> <i>VoidType()</i>	
<i>exp</i>	::=	<i>Alloc(<type_qual>, <datatype>, Name(str))</i>	
<i>stmt</i>	::=	<i>Assign(<exp>, <exp>)</i>	
<i>datatype</i>	::=	<i>PntrDecl(Num(str), <datatype>)</i>	<i>L_Pntr</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Deref(<exp>, <exp>)</i> <i>Ref(<exp>)</i>	
<i>datatype</i>	::=	<i>ArrayDecl(Num(str)+, <datatype>)</i>	<i>L_Array</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Subscr(<exp>, <exp>)</i> <i>Array(<exp>+)</i>	
<i>datatype</i>	::=	<i>StructSpec(Name(str))</i>	<i>L_Struct</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Attr(<exp>, Name(str))</i> <i>StructAssign(Name(str), <exp>)+)</i>	
<i>decl_def</i>	::=	<i>StructDecl(Name(str),</i> <i>Alloc(Writeable(), <datatype>, Name(str))+)</i>	
<i>stmt</i>	::=	<i>If(<exp>, <stmt>*)</i> <i>IfElse(<exp>, <stmt>*, <stmt>*)</i>	<i>L_If_Else</i>
<i>stmt</i>	::=	<i>While(<exp>, <stmt>*)</i> <i>DoWhile(<exp>, <stmt>*)</i>	<i>L_Loop</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Call(Name(str), <exp>*)</i>	<i>L_Fun</i>
<i>stmt</i>	::=	<i>Return(<exp>)</i>	
<i>decl_def</i>	::=	<i>FunDecl(<datatype>, Name(str),</i> <i>Alloc(Writeable(), <datatype>, Name(str))*)</i> <i>FunDef(<datatype>, Name(str),</i> <i>Alloc(Writeable(), <datatype>, Name(str))**, <stmt>*)</i>	
<i>file</i>	::=	<i>File(Name(str), <decl_def>*)</i>	<i>L_File</i>

Grammar 1.2.10: Abstrakte Syntax der Sprache L_{PicoC}

Man spricht hier von der „**Abstrakten Syntax der Sprache L_{PicoC}** “ und meint hier mit der Sprache L_{PicoC} **nicht** die Sprache, welche durch die **Abstrakte Syntax** beschrieben wird. Es ist damit **immer** die Sprache gemeint, die **kompiliert** werden soll und zu deren Zweck die **Abstrakt Syntax** überhaupt definiert wird. Für die tatsächliche Sprache, die durch die **Abstrakt Syntax** beschrieben wird, interessiert man sich nie wirklich explizit. Diese **Redeart** wurde aus der **Quelle** G. Siek, *Course Webpage for Compilers (P423, P523, E313, and E513)* übernommen.

1.2.5.5 Codebeispiel

In Code 1.4 ist der **Abstract Syntax Tree** zu sehen, der aus dem vereinfachten **Derivation Tree** aus Code 1.3 mithilfe eines **Transformers** generiert wurde.

```

1 File
2   Name './verbose_dt_simple_ast_gen_array_decl_and_alloc.ast',
3   [
4     StructDecl
5       Name 'st',
6       [
7         Alloc
8           Writeable,
9           PtrDecl
10            Num '1',
11            ArrayDecl
12              [
13                Num '4',
14                Num '5'
15              ],
16            PtrDecl
17              Num '1',
18              IntType 'int',
19            Name 'attr'
20          ],
21      FunDef
22        VoidType 'void',
23        Name 'main',
24        [],
25        [
26          Exp
27            Alloc
28              Writeable,
29              ArrayDecl
30                [
31                  Num '3',
32                  Num '2'
33                ],
34              PtrDecl
35                Num '1',
36                PtrDecl
37                  Num '1',
38                  StructSpec
39                    Name 'st',
40                    Name 'var'
41              ]
42        ]

```

Code 1.4: *Abstract Syntax Tree aus vereinfachtem Derivation Tree generiert*

1.2.5.6 Ausgabe des Abstract Syntax Tree

Ein **Knoten** eines **Abstract Syntax Tree** kann entweder in der **Konkreter Syntax** der Sprache, für dessen Kompilierung er generiert wurde oder in der **Abstrakter Syntax**, die beschreibt, wie der Abstract Syntax Tree selbst aufgebaut sein darf ausgegeben werden.

Das Ausgeben eines **Abstract Syntax Trees** wird im **PicoC-Compiler** über die **Magische Methode** `__repr__()`¹² der Programmiersprache **Python** umgesetzt. Sobald ein **PicoC-Knoten** oder **RETI-Knoten** ausgegeben werden soll, gibt seine Magische Methode `__repr__()` eine nach der **Abstrakten** oder **Konkreten Syntax** aufgebaute **Textrepräsentation** seiner selbst und all seiner Knoten mit an den richtigen Stellen passend gesetzten **runden öffnenden** (und **schließenden**) **Klammern**, sowie **Kommas** `,`, **Semikolons** `;` usw. zur Darstellung der **Hierarchie** und zur **Abtrennung** zurück. Dabei wird nach dem **Depth-First-Search** Schema der gesamte **Abstract Sybtax Tree** durchlaufen und die Magische `__repr__()`-Methode der verschiedenen Knoten aufgerufen, die immer jeweils die `__repr__()`-Methode ihrer Kinder aufrufen und die zurückgegebene **Textrepräsentation** passend **zusammenfügen** und selbst **zurückgeben**.

Im **PicoC-Compiler** wurden **Abstrakte** und **Konkrete Syntax** miteinander gemischt. Für **PicoC-Knoten** wurde die **Abstrakte Syntax** verwendet, da Passes schließlich auf **Abstract Syntax Trees** operieren. Bei **RETI-Knoten** wurde die **Konkrete Syntax** verwendet, da **Maschinenbefehle** in **Konkreter Syntax** schließlich das **Endprodukt** des Kompiliervorgangs sein sollen. Da die **Abstrakte Syntax** von **RETI-Knoten** so simpel ist, macht es kaum einen Unterschied in der Erkennbarkeit, bis auf fehlende geschweiften Klammern `()` usw., ob man die **RETI-Knoten** in **Abstrakter** oder **Konkreter Syntax** schreibt. Daher kann man auch einfach gleich die **RETI-Knoten** in **Konkreter Syntax** ausgeben und muss nicht beim letzten **Pass** daran denken, am Ende die **Konkrete**, statt der **Abstrakten Syntax** für die **RETI-Knoten** auszugeben.

1.3 Code Generierung

Nach der Generierung eines **Abstract Syntax Tree** als Ergebnis der **Lexikalischen** und **Syntaktischen Analyse** in Unterkapitel 1.2, wird in diesem Kapitel mit den verschiedenen **Kompositionen** von **PicoC-Knoten** und **RETI-Knoten** im **Abstract Syntax Tree** als Basis das gewünschte Endprodukt des **PicoC-Compilers**, der **RETI-Code** generiert.

Man steht nun dem Problem gegenüber einen **Abstract Syntax Tree** der Sprache L_{PicoC} , der durch die **Abstrakte Syntax** in Grammatik 1.2.10 spezifiziert ist in einen entsprechenden **Abstract Syntax Tree** der Sprache L_{RETI} umzuformen. Das ganze lässt sich, wie in Unterkapitel 1.3 bereits beschrieben vereinfachen, indem man dieses Problem in mehrere **Passes** (Definition ??) herunterbricht.

Beim **PicoC-Compiler** handelt es sich um einen **Cross-Compiler** (Definiton ??). Damit **RETI-Code** erzeugt werden kann, der auf der **RETI-Architektur** läuft, muss erst, wie im **T-Diagramm** (siehe Unterkapitel ??) in Abbildung 1.6 zu sehen ist, der **Python-Code** des **PicoC-Compilers** mittels eines Compilers, der z.B. auf einer X_{86_64} -Architektur laufen könnte zu **Bytecode** kompiliert werden. Dieser **Bytecode** wird dann von der **Python-Virtual-Machine** (PVM) interpretiert, welche wiederum auf einer X_{86_64} -Architektur laufen könnte. Und selbst dieses **T-Diagramm** könnte noch ausführlicher ausgedrückt werden, indem nachgeforscht wird, in welcher Sprache eigentlich die **Python-Virtual-Machine** geschrieben war, bevor sie zu X_{86_64} kompiliert wurde usw.

¹²Spezielle Methode, die immer aufgerufen wird, wenn das **Object**, dass in Besitz dieser Methode ist als **String** mittels `print()` oder zur **Repräsentation** ausgegeben werden soll.

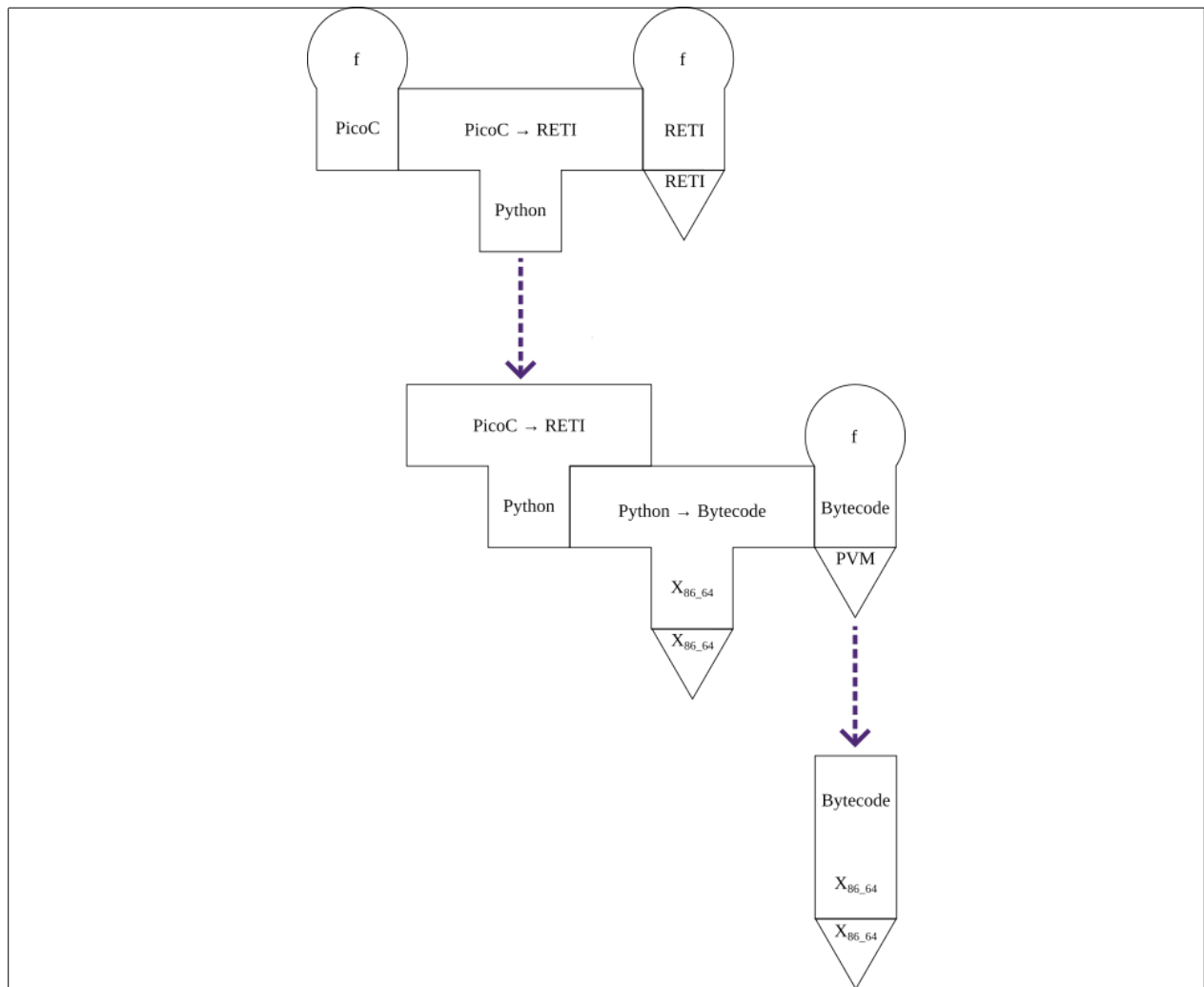


Abbildung 1.6: *Cross-Compiler Kompiliervorgang ausgeschrieben*

Dieses längliche **T-Diagramm** in Abbildung 1.6 lässt sich zusammenfassen, sodass man das **T-Diagramm** in Abbildung 1.7 erhält, in welcher direkt angegeben ist, dass der **PicoC-Compiler** in X_{86_64}-Maschinensprache geschrieben ist.

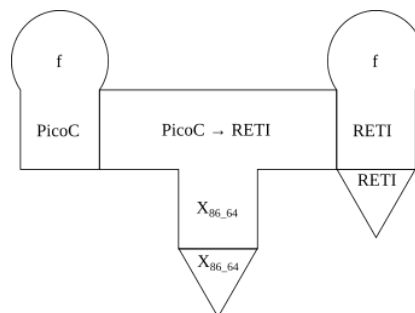


Abbildung 1.7: *Cross-Compiler Kompiliervorgang Kurzform*

Nachdem der Kompilierprozess des **PicoC-Compiler** im **vertikalen** nun genauer angesehen wurde, wird

der Kompilierprozess im Folgenden im **horizontalen**, auf der Ebene der verschiedenen **Passes** genauer betrachtet. Die Abbildung 1.8 gibt einen guten Überblick über alle **Passes** und wie diese in der **Pipe-Architektur** (Definition ??) des **PicoC-Compilers** aufeinanderfolgen. In der **Pipe-Architektur** nutzt der jeweils nächste **Pass** den generierten **Abstract Syntax Tree** des vorherigen Passes oder der Syntaktischen Analyse, um einen eigenen **Abstract Syntax Tree** in seiner eigenen **Sprache** zu generieren.

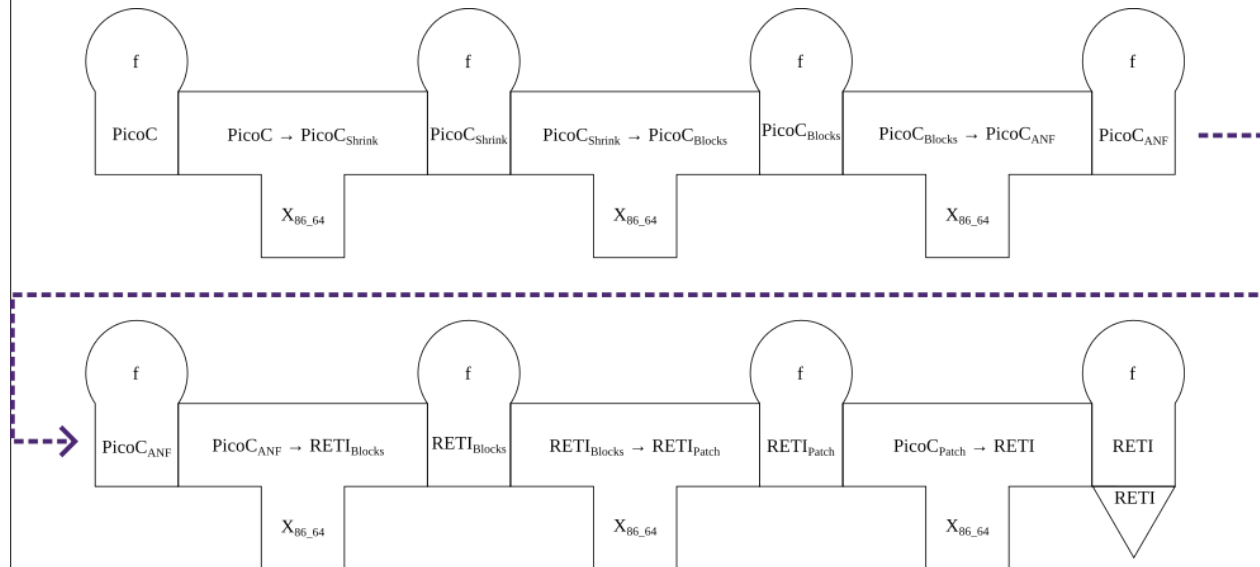


Abbildung 1.8: Architektur mit allen Passes ausgeschrieben

Im Unterkapitel 1.3.1 werden die unterschiedlichen **Passes** des PicoC-Compilers erklärt. In den darauffolgenden Unterkapiteln ??, ??, ?? und ?? zu **Pointern**, **Arrays**, **Structs** und **Funktionen** werden einzelne **Aspekte**, die Thema dieser **Bachelorarbeit** sind **genauer betrachtet** und erklärt, die im Unterkapitel 1.3.1 nicht ausreichend vertieft wurden. Viele der verwendeten **Ansätze** zur Lösung dieser Probleme basieren auf der Vorlesung Scholl, „Betriebssysteme“ und wurden in dieser Bachelorarbeit weiter ausgearbeitet, wo es nötig war, sodass diese mit dem **PicoC-Compiler** auch in der **Praxis** implementiert werden konnten.

Um die verschiedenen Aspekte besser erklären zu können, werden **Codebeispiele** verwendet, in welchen ein kleines repräsentatives **PicoC-Programm** für einen spezifischen Aspekt in wichtigen **Zwischenstadien der Kompilierung** gezeigt wird¹³. Die **Codebeispiele** wurden alle mit dem **PicoC-Compiler** kompiliert und danach **nicht** mehr **verändert**, also genauso, wie der **PicoC-Compiler** sie kompiliert aus den Dateien in dieses Dokument eingelesen. Alle hier zur Repräsentation verwendeten **PicoC-Programme** lassen sich unter dem **Link**¹⁴ finden und mithilfe der im Ordner `/code_examples` beiliegenden **Makefile** und dem Befehl `> make compile-all` genauso **kompilieren**, wie sie hier dargestellt sind¹⁵.

1.3.1 Passes

Im Folgenden werden die verschiedenen **Passes** des **PicoC-Compilers** für die Generierung von **RETI-Code** besprochen. Viele dieser **Passes** haben **Aufgaben**, die eher unter die Themenbereiche des **Bachelorprojekts** fallen. Allerdings ist das Verständnis der **Passes** auch für das Verständnis der verschiedenen Aspekte¹⁶ der

¹³Also die verschiedenen in den **Passes** generierten **Abstract Syntax Trees**, sofern der **Pass** für den gezeigten Aspekt relevant ist.

¹⁴https://github.com/matthejue/Bachelorarbeit/tree/master/code_examples.

¹⁵Es wurden zu diesem Zweck spezielle neue **Command-line Optionen** erstellt, die bestimmte Kommentare **herausfiltern** und manche Container-Knoten **einzeilig** machen, damit die generierten **Abstract Syntax Trees** in den verschiedenen Zwischenstufen der Kompilierung **nicht** zu langgestreckt und **überfüllt** mit Kommentaren sind.

¹⁶In kurz: **Pointer**, **Arrays**, **Structs** und **Funktionen**.

Bachelorarbeit wichtig.

Auf jedes Detail der einzelnen **Passes** wird in diesem Unterkapitel allerdings nicht eingegangen, da diese einerseits in den Unterkapiteln ??, ??, ?? und ?? zu **Pointern, Arrays, Structs** und **Funktionen** im Detail erklärt sind und andererseits viele Aufgaben dieser **Passes** eher dem **Bachelorprojekt** zuzurechnen sind.

1.3.1.1 PicoC-Shrink Pass

1.3.1.1.1 Aufgabe

Der Aufgabe des **PicoC-Shrink Pass** ist in Unterkapitel ?? ausführlich an einem Beispiel erklärt. Kurzgefasst hat der **PicoC-Shrink Pass** die Aufgabe, die Eigenheit auszunutzen, dass der **Dereferenzierungoperator** `*pntr` und die damit einhergehende **Pointer Arithmetik** `*(pntr + i)` sich in der Untermenge der Sprache L_C , welche die Sprache L_{PicoC} darstellt genau gleich verhält, wie der **Operator** für den **Zugriff** auf den **Index** eines **Arrays** `ar[i]`.

Daher wandelt der **PicoC-Shrink Pass** alle Verwendungen des **Knoten** `Deref(exp, i)` im jeweiligen **Abstract Syntax Tree** in **Knoten** `Subscr(exp, i)` um, sodass sich dadurch viele vermeidbare **Fallunterscheidungen** und **doppelter Code** bei der Implementierung vermeiden lassen. Man lässt die **Dereferenzierung** `*(var + i)` einfach von den Routinen für einen **Zugriff auf einen Arrayindex** `var[i]` übernehmen.

1.3.1.1.2 Abstrakte Syntax

Die **Abstrakte Syntax** der Sprache L_{PicoC_Shrink} in Tabelle 1.3.1 ist fast **identisch** mit der **Abstrakten Syntax** der Sprache L_{PioC} in Tabelle 1.2.10, nach welcher der **erste** Abstract Syntax Tree in der **Syntaktischen Analyse** generiert wurde. Der einzige **Unterschied** liegt darin, dass es den Knoten `Deref(exp, exp)` in Tabelle 1.3.1 **nicht** mehr gibt. Das liegt daran, dass dieser Pass alle **Vorkommnisse** des Knoten `Deref(exp, exp)` durch den Knoten `Subscr(exp, exp)` auswechselt, der ebenfalls bereits in der **Abstrakten Syntax** der Sprache L_{PicoC} definiert ist.

<i>stmt</i>	::=	<i>SingleLineComment</i> (<i>str</i> , <i>str</i>) <i>RETIComment</i> ()	<i>L_Comment</i>
<i>un_op</i>	::=	<i>Minus</i> () <i>Not</i> ()	<i>L_Arith</i>
<i>bin_op</i>	::=	<i>Add</i> () <i>Sub</i> () <i>Mul</i> () <i>Div</i> () <i>Mod</i> () <i>Oplus</i> () <i>And</i> () <i>Or</i> ()	
<i>exp</i>	::=	<i>Name</i> (<i>str</i>) <i>Num</i> (<i>str</i>) <i>Char</i> (<i>str</i>) <i>BinOp</i> (<i><exp></i> , <i><bin_op></i> , <i><exp></i>) <i>UnOp</i> (<i><un_op></i> , <i><exp></i>) <i>Call</i> (<i>Name</i> ('input'), <i>Empty</i> ()) <i>Call</i> (<i>Name</i> ('print'), <i><exp></i>)	
<i>stmt</i>	::=	<i>Exp</i> (<i><exp></i>)	
<i>un_op</i>	::=	<i>LogicNot</i> ()	<i>L_Logic</i>
<i>rel</i>	::=	<i>Eq</i> () <i>NEq</i> () <i>Lt</i> () <i>LtE</i> () <i>Gt</i> () <i>GtE</i> ()	
<i>bin_op</i>	::=	<i>LogicAnd</i> () <i>LogicOr</i> ()	
<i>exp</i>	::=	<i>Atom</i> (<i><exp></i> , <i><rel></i> , <i><exp></i>) <i>ToBool</i> (<i><exp></i>)	
<i>type_qual</i>	::=	<i>Const</i> () <i>Writeable</i> ()	<i>L_Assign_Alloc</i>
<i>datatype</i>	::=	<i>IntType</i> () <i>CharType</i> () <i>VoidType</i> ()	
<i>exp</i>	::=	<i>Alloc</i> (<i><type_qual></i> , <i><datatype></i> , <i>Name</i> (<i>str</i>))	
<i>stmt</i>	::=	<i>Assign</i> (<i><exp></i> , <i><exp></i>)	
<i>datatype</i>	::=	<i>PntrDecl</i> (<i>Num</i> (<i>str</i>), <i><datatype></i>)	<i>L_Pntr</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Deref</i> (<i><exp></i> , <i><exp></i>) <i>Ref</i> (<i><exp></i>)	
<i>datatype</i>	::=	<i>ArrayDecl</i> (<i>Num</i> (<i>str</i>) +, <i><datatype></i>)	<i>L_Array</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Subscr</i> (<i><exp></i> , <i><exp></i>) <i>Array</i> (<i><exp></i> +)	
<i>datatype</i>	::=	<i>StructSpec</i> (<i>Name</i> (<i>str</i>))	<i>L_Struct</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Attr</i> (<i><exp></i> , <i>Name</i> (<i>str</i>)) <i>StructAssign</i> (<i>Name</i> (<i>str</i>), <i><exp></i>) +)	
<i>decl_def</i>	::=	<i>StructDecl</i> (<i>Name</i> (<i>str</i>), <i>Alloc</i> (<i>Writeable</i> (), <i><datatype></i> , <i>Name</i> (<i>str</i>)) +)	
<i>stmt</i>	::=	<i>If</i> (<i><exp></i> , <i><stmt></i> *) <i>IfElse</i> (<i><exp></i> , <i><stmt></i> *, <i><stmt></i> *)	<i>L_If_Else</i>
<i>stmt</i>	::=	<i>While</i> (<i><exp></i> , <i><stmt></i> *) <i>DoWhile</i> (<i><exp></i> , <i><stmt></i> *)	<i>L_Loop</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Call</i> (<i>Name</i> (<i>str</i>), <i><exp></i> *)	<i>L_Fun</i>
<i>stmt</i>	::=	<i>Return</i> (<i><exp></i>)	
<i>decl_def</i>	::=	<i>FunDecl</i> (<i><datatype></i> , <i>Name</i> (<i>str</i>), <i>Alloc</i> (<i>Writeable</i> (), <i><datatype></i> , <i>Name</i> (<i>str</i>))*) <i>FunDef</i> (<i><datatype></i> , <i>Name</i> (<i>str</i>), <i>Alloc</i> (<i>Writeable</i> (), <i><datatype></i> , <i>Name</i> (<i>str</i>))*, <i><stmt></i> *)	
<i>file</i>	::=	<i>File</i> (<i>Name</i> (<i>str</i>), <i><decl_def></i> *)	<i>L_File</i>

Grammar 1.3.1: Abstrakte Syntax der Sprache *L_{PiocC-Shrink}*

Der **rot** markierte Knoten bedeutet, dass dieser im Vergleich zur vorherigen **Abstrakten Syntax** nicht mehr da ist.

1.3.1.1.3 Codebeispiel

In den nächsten Unterkapiteln wird das Beispiel in Code 1.5 zur **Anschauung** der verschiedenen **Passes** verwendet. Im Code 1.5 ist in der Funktion **faculty** ein **iterativer** Algorithmus implementiert, der die **Fakultät** eines übergebenen **Arguments** berechnet. Der Algorithmus basiert auf einem **Beispielprogramm**

aus der Vorlesung Scholl, „Betriebssysteme“, welcher in der Vorlesung allerdings **rekursiv** implementiert ist.

Dieser **rekursive** Algorithmus ist allerdings **kein** gutes **Anschauungsbeispiel**, dass viele der Aufgaben der verschiedenen **Passes** bei der Kompilierung veranschaulicht hätte. Viele Aufgaben der **Passes**, wie z.B. bei der Kompilierung von **if**-, **if-else**-, **while**- und **do-while**-Statements wären im Beispiel aus der Vorlesung **nicht** enthalten gewesen. Daher wurde das Beispiel aus der Vorlesung zu einem **iterativen** Algorithmus 1.5 umgeschrieben, um **if**- und **while**-Statemens zu enthalten.

Beide Varianten des **Algorithmus** wurden zum **Testen** des PicoC-Compilers verwendet und sind als Tests im Ordner `/tests` unter [Link¹⁷](#), unter den Testbezeichnungen `example_faculty_rec.picoc` und `example_faculty_it.picoc` zu finden.

Die Codebeispiele in diesem und den folgenden Unterkapiteln dienen allerdings nur als **Anschauung** des jeweiligen **Passes**, der in diesem Unterkapitel beschrieben wird und werden nicht im Detail erläutert, da viele Details der Passes später in den Unterkapiteln ??, ??, ?? und ?? zu **Pointern**, **Arrays**, **Structs** und **Funktionen** mit eigenen **Codebeispielen** erklärt werden und alle sonstigen Details dem **Bachelorprojekt** zuzurechnen sind.

```

1 // based on a example program from Christoph Scholl's Operating Systems lecture
2
3 int faculty(int n){
4     int res = 1;
5     while (1) {
6         if (n == 1) {
7             return res;
8         }
9         res = n * res;
10        n = n - 1;
11    }
12 }
13
14 void main() {
15     print(faculty(4));
16 }

```

Code 1.5: PicoC Code für Codebeispiel

In Code 1.6 sieht man den **Abstract Syntax Tree**, der in der **Syntaktischen Analyse** generiert wurde.

```

1 File
2   Name './example_faculty_it.ast',
3   [
4     FunDef
5       IntType 'int',
6       Name 'faculty',
7       [
8         Alloc(Writable(), IntType('int'), Name('n'))
9       ],

```

¹⁷https://github.com/matthejue/PicoC-Compiler/tree/new_architecture/tests.

```

10  [
11    Assign(Alloc(Writable(), IntType('int'), Name('res')), Num('1')),
12    While
13      Num '1',
14      [
15        If
16          Atom(Name('n'), Eq('=='), Num('1')),
17          [
18            Return(Name('res'))
19          ]
20          Assign(Name('res'), BinOp(Name('n'), Mul('*'), Name('res')))
21          Assign(Name('n'), BinOp(Name('n'), Sub('-'), Num('1')))
22      ]
23  ],
24  FunDef
25    VoidType 'void',
26    Name 'main',
27    [],
28    [
29      Exp(Call(Name('print'), [Call(Name('faculty'), [Num('4')])]))
30    ]
31  ]

```

Code 1.6: Abstract Syntax Tree für Codebeispiel

Im **PicoC-Shrink-Pass** ändert sich nichts im Vergleich zum **Abstract Syntax Tree** in Code 1.6, da das Codebeispiel keine **Dereferenzierung** enthält.

1.3.1.2 PicoC-Blocks Pass

1.3.1.2.1 Aufgabe

Die Aufgabe des **PicoC-Blocks Passes** ist es die Knoten `If(exp, stmts)`, `IfElse(exp, stmts1, stmts2)`, `While(exp, stmts)` und `DoWhile(exp, stmts)` mithilfe von `Block(name, stmts_instrs-)`, `GoTo(label)-` und `IfElse(exp, stmts1, stmts2)-`Knoten umzusetzen. Der `IfElse(exp, stmts1, stmts2)-`Knoten wird zur Umsetzung der **Bedingung** verwendet und es wird, je nachdem, ob die Bedingung **wahr** oder **falsch** ist mithilfe der `GoTo(label)-`Knoten in einen von zwei **alternativen Branches** gesprungen oder ein **Branch** erneut aufgerufen usw.

1.3.1.2.2 Abstrakte Syntax

Zur Umsetzung dieses Passes ist es notwendig die **Abstrakte Syntax** der Sprache L_{PicoC_Shrink} in Tabelle 1.3.1 um die Knoten zu erweitern, die im Unterkapitel 1.3.1.2.1 erwähnt wurden. Die Knoten `If(exp, stmts)`, `While(exp, stmts)` und `DoWhile(exp, stmts)` gibt es nicht mehr, da sie durch `Block(name, stmts_instrs-)`, `GoTo(label)-` und `IfElse(exp, stmts1, stmts2)-`Knoten ersetzt wurden. Die **Funktionsdefinition** `FunDef(<datatype>, Name(str), Alloc(Writable(), <datatype>, Name(str))* , <block>*)` ist nun ein Container für **Blöcke** `Block(Name(str), <stmt>*)` und keine Statements `stmt` mehr. Das resultiert in der **Abstrakten Syntax** der Sprache L_{PicoC_Blocks} in Tabelle 1.3.2.

<i>stmt</i>	::=	<i>SingleLineComment(str, str)</i> <i>RETIComment()</i>	<i>L_Comment</i>
<i>un_op</i>	::=	<i>Minus()</i> <i>Not()</i>	<i>L_Arith</i>
<i>bin_op</i>	::=	<i>Add()</i> <i>Sub()</i> <i>Mul()</i> <i>Div()</i> <i>Mod()</i> <i>Oplus()</i> <i>And()</i> <i>Or()</i>	
<i>exp</i>	::=	<i>Name(str)</i> <i>Num(str)</i> <i>Char(str)</i> <i>BinOp(<exp>, <bin_op>, <exp>)</i> <i>UnOp(<un_op>, <exp>)</i> <i>Call(Name('input'), Empty())</i> <i>Call(Name('print'), <exp>)</i>	
<i>stmt</i>	::=	<i>Exp(<exp>)</i>	
<i>un_op</i>	::=	<i>LogicNot()</i>	<i>L_Logic</i>
<i>rel</i>	::=	<i>Eq()</i> <i>NEq()</i> <i>Lt()</i> <i>LtE()</i> <i>Gt()</i> <i>GtE()</i>	
<i>bin_op</i>	::=	<i>LogicAnd()</i> <i>LogicOr()</i>	
<i>exp</i>	::=	<i>Atom(<exp>, <rel>, <exp>)</i> <i>ToBool(<exp>)</i>	
<i>type_qual</i>	::=	<i>Const()</i> <i>Writeable()</i>	<i>L_Assign_Alloc</i>
<i>datatype</i>	::=	<i>IntType()</i> <i>CharType()</i> <i>VoidType()</i>	
<i>exp</i>	::=	<i>Alloc(<type_qual>, <datatype>, Name(str))</i>	
<i>stmt</i>	::=	<i>Assign(<exp>, <exp>)</i>	
<i>datatype</i>	::=	<i>PntrDecl(Num(str), <datatype>)</i>	<i>L_Pntr</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Ref(<exp>)</i>	
<i>datatype</i>	::=	<i>ArrayDecl(Num(str)+, <datatype>)</i>	<i>L_Array</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Subscr(<exp>, <exp>)</i> <i>Array(<exp>+)</i>	
<i>datatype</i>	::=	<i>StructSpec(Name(str))</i>	<i>L_Struct</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Attr(<exp>, Name(str))</i> <i>StructAssign(Name(str), <exp>)+)</i>	
<i>decl_def</i>	::=	<i>StructDecl(Name(str),</i> <i>Alloc(Writeable(), <datatype>, Name(str))+)</i>	
<i>stmt</i>	::=	<i>If(<exp>, <stmt>*)</i> <i>IfElse(<exp>, <stmt>*, <stmt>*)</i>	<i>L_If_Else</i>
<i>stmt</i>	::=	<i>While(<exp>, <stmt>*)</i> <i>DoWhile(<exp>, <stmt>*)</i>	<i>L_Loop</i>
<i>exp</i>	::=	<i>Call(Name(str), <exp>*)</i>	<i>L_Fun</i>
<i>stmt</i>	::=	<i>Return(<exp>)</i>	
<i>decl_def</i>	::=	<i>FunDecl(<datatype>, Name(str),</i> <i>Alloc(Writeable(), <datatype>, Name(str))*)</i> <i>FunDef(<datatype>, Name(str),</i> <i>Alloc(Writeable(), <datatype>, Name(str))*</i> , <i><block>*)</i>	
<i>block</i>	::=	<i>Block(Name(str), <stmt>*)</i>	<i>L_Blocks</i>
<i>stmt</i>	::=	<i>GoTo(Name(str))</i>	
<i>file</i>	::=	<i>File(Name(str), <decl_def>*)</i>	<i>L_File</i>

Grammar 1.3.2: Abstrakte Syntax der Sprache *L_PiocC_Blocks*

Alles **rot** markierte bedeutet, es wurde **entfernt** oder **abgeändert**. Alles **ausgegraut** bedeutet, es hat sich im Vergleich zur letzten Abstrakten Syntax **nichts** geändert. Alle normal in **schwarz** geschriebenen Knoten wurden **neu** hinzugefügt.

Die **Abstrakte Syntax** soll im Gegensatz zur **Konkreten Syntax** meist nur vom **Programmierer**

verstanden werden, der den Compiler implementiert und sollte daher vor allem **einfach verständlich** sein und stellt daher eine **Obermenge** aller tatsächlich möglichen **Kompositionen** von **Knoten** dar^a.

Man bezeichnet hier die **Abstrakte Syntax** als „**Abstrakte Syntax der Sprache** L_{Picoc_Blocks} “. Diese Sprache L_{Picoc_Blocks} wird durch eine **Konkrete Syntax** beschrieben, die allerdings nicht weiter relevant ist, da in den **Passes** nur **Abstract Syntax Trees** umgeformt werden. Es ist hierbei nur wichtig zu wissen, dass die **Abstrakte Syntax** theoretisch zur Kompilierung der Sprache L_{Picoc_Blocks} definiert ist, also die Sprache L_{PicoC_Blocks} nicht die Sprache ist, die von der **Abstrakten Syntax** beschrieben ist.

^aD.h. auch wenn dort **exp** als **Attribut** steht, kann dort **nicht** jeder Knoten, der sich aus der **Produktion** **exp** ergibt auch wirklich eingesetzt werden.

1.3.1.2.3 Codebeispiel

In Code 1.7 sieht man den **Abstract-Syntax-Tree** des **PiocoC-Blocks Passes** für das aus Unterkapitel 1.5 weitergeführte Beispiel, indem nun eigene **Blöcke** für die Funktion **faculty** und die **main-Funktion** erstellt werden, in denen die **ersten** Statements der jeweiligen Funktionen bis zum **letzten** Statement oder bis zum ersten **Auftauchen** eines **If(exp, stmts)-**, **IfElse(exp, stmts1, stmts2)-**, **While(exp, stmts)-** oder **DoWhile(exp, stmts)-Knoten** stehen. Je nachdem, ob ein **If(exp, stmts)-**, **IfElse(exp, stmts1, stmts2)-**, **While(exp, stmts)-** oder **DoWhile(exp, stmts)-Knoten** auftaucht, werden für die **Bedingung** und mögliche **Branches** eigene **Blöcke** erstellt.

```

1 File
2   Name './example_faculty_it.picoc_blocks',
3   [
4     FunDef
5       IntType 'int',
6       Name 'faculty',
7       [
8         Alloc(Writable(), IntType('int'), Name('n'))
9       ],
10      [
11        Block
12          Name 'faculty.6',
13          [
14            Assign(Alloc(Writable(), IntType('int'), Name('res')), Num('1'))
15            // While(Num('1'), [])
16            GoTo(Name('condition_check.5'))
17          ],
18        Block
19          Name 'condition_check.5',
20          [
21            IfElse
22              Num '1',
23              [
24                GoTo(Name('while_branch.4'))
25              ],
26              [
27                GoTo(Name('while_after.1'))
28              ]
29          ],
30        Block
31          Name 'while_branch.4',

```

```

32     [
33         // If(Atom(Name('n'), Eq('=='), Num('1')), [],),
34         IfElse
35             Atom(Name('n'), Eq('=='), Num('1')),
36             [
37                 GoTo(Name('if.3'))
38             ],
39             [
40                 GoTo(Name('if_else_after.2'))
41             ]
42     ],
43     Block
44         Name 'if.3',
45         [
46             Return(Name('res'))
47         ],
48     Block
49         Name 'if_else_after.2',
50         [
51             Assign(Name('res'), BinOp(Name('n'), Mul('*'), Name('res')))
52             Assign(Name('n'), BinOp(Name('n'), Sub('-'), Num('1')))
53             GoTo(Name('condition_check.5'))
54         ],
55     Block
56         Name 'while_after.1',
57         []
58 ],
59 FunDef
60     VoidType 'void',
61     Name 'main',
62     [],
63     [
64         Block
65             Name 'main.0',
66             [
67                 Exp(Call(Name('print'), [Call(Name('faculty'), [Num('4')])]))
68             ]
69     ]
70 ]

```

Code 1.7: PicoC-Blocks Pass für Codebeispiel

1.3.1.3 PicoC-ANF Pass

1.3.1.3.1 Aufgabe

Die Aufgabe des **PicoC-ANF Passes** ist es den **Abstract Syntax Tree** der Sprache L_{PicoC_Blocks} in die **Abstrakte Syntax** der Sprache L_{PicoC_ANF} umzuformen, welche in **A-Normalform** (Definition ??) und damit auch in **Monadischer Normalform** (Definition ??) ist. Um Wiederholung zu vermeiden wird zur Erklärung der **A-Normalform** auf Unterkapitel ?? verwiesen.

Zudem wird eine **Symboltabelle** (Definition 1.5) eingeführt. In der **Symboltabelle** wird beim Anlegen eines **neuen Eintrags** für eine Variable zunächst eine **Adresse** zugewiesen, die dem Wert einer von zwei **Countern** `rel_global_addr` und `rel_stack_addr` entspricht. Der Counter `rel_global_addr` ist für Variablen in den **Globalen Statischen Daten** und der Counter `rel_stack_addr` ist für Variablen auf dem **Stackframe**. Einer der beiden **Counter** wird entsprechend der **Größe** der angelegten Variable **hochgezählt**.

Kommt im **Programmcode** an einer späteren Stelle diese Variable `Name('symbol')` vor, so wird mit dem **Symbol**¹⁸ als Schlüssel in der **Symboltabelle** nachgeschlagen und anstelle des `Name(str)`-Knotens die in der **Symboltabelle** nachgeschlagene Adresse in einem `Global(Num('addr'))`- bzw. `Stackframe(Num('addr'))`-Knoten eingesetzt eingefügt. Ob der `Global(Num('addr'))`- oder der `Stackframe(Num('addr'))`-Knoten zum Einsatz kommt, entscheidet sich anhand des **Scopes** (z.B. `@scope`), der in der **Symboltabelle** an den **Bezeichner** drangehängt ist (z.B. `identifizier@scope`).¹⁹

Definition 1.5: Symboltabelle

*Eine über ein **Assoziatives Feld** umgesetzte **Datenstruktur**, die notwendig ist, um das Konzept einer **Variablen** in einer Sprache umzusetzen. Diese Datenstruktur ordnet jedem **Symbol**^a einer **Variablen**, **Konstanten** oder **Funktion** aus einem **Programm**, Informationen, wie die **Adresse**, die **Position** im Programmcode oder den **Datentyp** zu.*

*Die **Symboltabelle** muss nur während des **Kompilervorgangs** im **Speicher** existieren, da die Einträge in der **Symboltabelle** beeinflussen, was für **Maschinencode** generiert wird und dadurch im **Maschinencode** bereits die richtigen **Adressen** usw. angesprochen werden und es die **Symboltabelle** selbst **nicht** mehr braucht.*

^aIn einer **Symboltabelle** werden **Bezeichner** als **Symbole** bezeichnet.

1.3.1.3.2 Abstrakte Syntax

Zur Umsetzung dieses Passes ist es notwendig die **Abstrakte Syntax** der Sprache L_{PicoC_Blocks} in Tabelle 1.3.2 in die **A-Normalform** zu bringen. Darunter fällt es unter anderem, dafür zu sorgen, dass **Komplexe Knoten**, wie z.B. `BinOp(exp, bin_op, exp)` nur **Atomare Knoten**, wie z.B. `Stack(Num(str))` enthalten können. Des Weiteren werden auch **Funktionen** und **Funktionsaufrufe** aufgelöst, sodass u.a. die **Blöcke** `Block(Name(str), stmt*)` nun direkt im `File(Name(str), block*)`-Knoten liegen usw., was in Unterkapitel ?? genauer erklärt wird. Die **Symboltabelle** ist ebenfalls als **Abstract Syntax Tree** umgesetzt, wofür in der **Abstrakten Syntax** der Sprache L_{PicoC_ANF} in Grammatik 1.3.3 neue Knoten eingeführt werden.

Das ganze resultiert in der **Abstrakten Syntax** der Sprache L_{PicoC_ANF} in Grammatik 1.3.3.

¹⁸Bzw. der **Bezeichner**

¹⁹Die Umsetzung von **Scopes** wird in Unterkapitel ?? genauer beschrieben.

<i>stmt</i>	::=	<i>SingleLineComment(str, str)</i> <i>RETIComment()</i>	<i>L_Comment</i>	
<i>un_op</i>	::=	<i>Minus()</i> <i>Not()</i>	<i>L_Arith</i>	
<i>bin_op</i>	::=	<i>Add()</i> <i>Sub()</i> <i>Mul()</i> <i>Div()</i> <i>Mod()</i> <i>Oplus()</i> <i>And()</i> <i>Or()</i>		
<i>exp</i>	::=	<i>Name(str)</i> <i>Num(str)</i> <i>Char(str)</i> <i>Global(Num(str))</i> <i>Stackframe(Num(str))</i> <i>Stack(Num(str))</i> <i>BinOp(Stack(Num(str)), <bin_op>, Stack(Num(str)))</i> <i>UnOp(<un_op>, Stack(Num(str)))</i> <i>Call(Name('input'), Empty())</i> <i>Call(Name('print'), <exp>)</i> <i>Exp(<exp>)</i>		
<i>un_op</i>	::=	<i>LogicNot()</i>	<i>L_Logic</i>	
<i>rel</i>	::=	<i>Eq()</i> <i>NEq()</i> <i>Lt()</i> <i>LtE()</i> <i>Gt()</i> <i>GtE()</i>		
<i>bin_op</i>	::=	<i>LogicAnd()</i> <i>LogicOr()</i>		
<i>exp</i>	::=	<i>Atom(Stack(Num(str)), <rel>, Stack(Num(str)))</i> <i>ToBool(Stack(Num(str)))</i>		
<i>type_qual</i>	::=	<i>Const()</i> <i>Writeable()</i>	<i>L_Assign_Alloc</i>	
<i>datatype</i>	::=	<i>IntType()</i> <i>CharType()</i> <i>VoidType()</i>		
<i>exp</i>	::=	<i>Alloc(<type_qual>, <datatype>, Name(str))</i>		
<i>stmt</i>	::=	<i>Assign(Global(Num(str)), Stack(Num(str)))</i> <i>Assign(Stackframe(Num(str)), Stack(Num(str)))</i> <i>Assign(Stack(Num(str)), Global(Num(str)))</i> <i>Assign(Stack(Num(str)), Stackframe(Num(str)))</i>		
<i>datatype</i>	::=	<i>PntrDecl(Num(str), <datatype>)</i> <i>Ref(Global(str))</i> <i>Ref(Stackframe(str))</i> <i>Ref(Subscr(<exp>, <exp> Ref(Attr(<exp>, Name(str))))</i>	<i>L_Pntr</i>	
<i>datatype</i>	::=	<i>ArrayDecl(Num(str)+, <datatype>)</i>	<i>L_Array</i>	
<i>exp</i>	::=	<i>Subscr(<exp>, Stack(Num(str)))</i> <i>Array(<exp>+)</i>		
<i>datatype</i>	::=	<i>StructSpec(Name(str))</i>	<i>L_Struct</i>	
<i>exp</i>	::=	<i>Attr(<exp>, Name(str))</i> <i>Struct(Assign(Name(str), <exp>)+)</i>		
<i>decl_def</i>	::=	<i>StructDecl(Name(str),</i> <i>Alloc(Writeable(), <datatype>, Name(str))+)</i>		
<i>stmt</i>	::=	<i>IfElse(Stack(Num(str)), <stmt>*, <stmt>*)</i>	<i>L_If_Else</i>	
<i>exp</i>	::=	<i>Call(Name(str), <exp>*)</i>	<i>L_Fun</i>	
<i>stmt</i>	::=	<i>StackMalloc(Num(str))</i> <i>NewStackframe(Name(str), GoTo(str))</i> <i>Exp(GoTo(Name(str)))</i> <i>RemoveStackframe()</i> <i>Return(Empty())</i> <i>Return(<exp>)</i>		
<i>decl_def</i>	::=	<i>FunDecl(<datatype>, Name(str))</i> <i>Alloc(Writeable(), <datatype>, Name(str))*</i> <i>FunDef(<datatype>, Name(str),</i> <i>Alloc(Writeable(), <datatype>, Name(str))* <block>*)</i>		
<i>block</i>	::=	<i>Block(Name(str), <stmt>*)</i>	<i>L_Blocks</i>	
<i>stmt</i>	::=	<i>GoTo(Name(str))</i>		
<i>file</i>	::=	<i>File(Name(str), <block>*)</i>	<i>L_File</i>	
<i>symbol_table</i>	::=	<i>SymbolTable(<symbol>*)</i>	<i>L_Symbol_Table</i>	
<i>symbol</i>	::=	<i>Symbol(<type_qual>, <datatype>, <name>, <val>, <pos>, <size>)</i>		
<i>type_qual</i>	::=	<i>Empty()</i>		
<i>datatype</i>	::=	<i>BuiltIn()</i> <i>SelfDefined()</i>		
<i>name</i>	::=	<i>Name(str)</i>		
<i>val</i>	::=	<i>Num(str)</i> <i>Empty()</i>		
<i>pos</i>	::=	<i>Pos(Num(str), Num(str))</i> <i>Empty()</i>		
<i>size</i>	::=	<i>Num(str)</i> <i>Empty()</i>		

1.3.1.3.3 Codebeispiel

In Code 1.8 sieht man den **Abstract-Syntax-Tree** des **PiocC-ANF Passes** für das aus Unterkapitel 1.5 weitergeführte Beispiel, indem alle Statements und Ausdrücke in **A-Normalform** sind. Die **IfElse(exp, stmts, stmts)**-Knoten sind hier in **A-Normalform** gebracht worden, indem ihre **Komplexe Bedingung** vorgezogen wurde und das Ergebnis der **Komplexen Bedingung** einer **Location** zugewiesen ist und sie selbst das Ergebnis über den **Atomaren Ausdruck** `Stack(Num(str))` vom Stack lesen: `IfElse(Stack(Num(str)), stmts, stmts)`. **Funktionen** sind nur noch über die **Labels** von Blöcken zu erkennen, die den gleichen Bezeichner haben, wie die ursprüngliche Funktion und es lässt sich nur durch das **Nachverfolgen** der `GoTo(Name('label'))`-Knoten nachvollziehen, was ursprünglich zur Funktion gehörte.

```

1 File
2   Name './example_faculty_it.picoc_mon',
3   [
4     Block
5       Name 'faculty.6',
6       [
7         // Assign(Name('res'), Num('1'))
8         Exp(Num('1'))
9         Assign(Stackframe(Num('1')), Stack(Num('1')))
10        // While(Num('1'), [])
11        Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
12      ],
13    Block
14      Name 'condition_check.5',
15      [
16        // IfElse(Num('1'), [], [])
17        Exp(Num('1')),
18        IfElse
19          Stack
20            Num '1',
21            [
22              GoTo(Name('while_branch.4'))
23            ],
24            [
25              GoTo(Name('while_after.1'))
26            ]
27        ],
28      Block
29        Name 'while_branch.4',
30        [
31          // If(Atom(Name('n'), Eq('=='), Num('1')), [])
32          // IfElse(Atom(Name('n'), Eq('=='), Num('1')), [], [])
33          Exp(Stackframe(Num('0')))
34          Exp(Num('1'))
35          Exp(Atom(Stack(Num('2')), Eq('=='), Stack(Num('1')))),
36          IfElse
37            Stack
38              Num '1',
39              [
40                GoTo(Name('if.3'))
41              ],
42              [
43                GoTo(Name('if_else_after.2'))
44              ]
45        ],

```

```

46  Block
47      Name 'if.3',
48      [
49          // Return(Name('res'))
50          Exp(Stackframe(Num('1')))
51          Return(Stack(Num('1')))
52      ],
53  Block
54      Name 'if_else_after.2',
55      [
56          // Assign(Name('res'), BinOp(Name('n'), Mul('*'), Name('res')))
57          Exp(Stackframe(Num('0')))
58          Exp(Stackframe(Num('1')))
59          Exp(BinOp(Stack(Num('2')), Mul('*'), Stack(Num('1'))))
60          Assign(Stackframe(Num('1')), Stack(Num('1')))
61          // Assign(Name('n'), BinOp(Name('n'), Sub('-'), Num('1')))
62          Exp(Stackframe(Num('0')))
63          Exp(Num('1'))
64          Exp(BinOp(Stack(Num('2')), Sub('-'), Stack(Num('1'))))
65          Assign(Stackframe(Num('0')), Stack(Num('1')))
66          Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
67      ],
68  Block
69      Name 'while_after.1',
70      [
71          Return(Empty())
72      ],
73  Block
74      Name 'main.0',
75      [
76          StackMalloc(Num('2'))
77          Exp(Num('4'))
78          NewStackframe(Name('faculty'), GoTo(Name('addr@next_instr')))
79          Exp(GoTo(Name('faculty.6')))
80          RemoveStackframe()
81          Exp(ACC)
82          Exp(Call(Name('print'), [Stack(Num('1'))]))
83          Return(Empty())
84      ]
85  ]

```

Code 1.8: PicoC-ANF Pass für Codebespiel

1.3.1.4 RETI-Blocks Pass

1.3.1.4.1 Aufgabe

Die Aufgabe des **RETI-Blocks Passes** ist es die **Statements** in der **Blöcken**, die durch **PicoC-Knoten** im **Abstract Syntax Tree** der Sprache L_{PicoC_ANF} dargestellt sind durch ihren entsprechenden **RETI-Knoten** zu ersetzen.

1.3.1.4.2 Abstrakte Syntax

Die **Abstrakte Syntax** der Sprache L_{RETI_Blocks} in Grammatik 1.3.4 ist verglichen mit der **Abstrakten Syntax** der Sprache L_{PicoC_ANF} in Grammatik 1.3.3 stark verändert, denn der Großteil der **PicoC-Knoten** wird in diesem Pass durch entsprechende **RETI-Knoten** ersetzt. Die einzigen verbleibenden **PicoC-Knoten**

sind $\text{Exp}(\text{GoTo}(\text{str}))$, $\text{Block}(\text{Name}(\text{str}), \langle \text{instr} \rangle^*)$ und $\text{File}(\text{Name}(\text{str}), \langle \text{block} \rangle^*)$, da das gesamte Konzept mit den **Blöcken** erst im **RETI-Pass** in Unterkapitel 1.3.8 aufgelöst wird.

reg	$::= \text{ACC}() \mid \text{IN1}() \mid \text{IN2}() \mid \text{PC}() \mid \text{SP}() \mid \text{BAF}()$	L_RETI
	$\mid \text{CS}() \mid \text{DS}()$	
arg	$::= \text{Reg}(\langle \text{reg} \rangle) \mid \text{Num}(\text{str})$	
rel	$::= \text{Eq}() \mid \text{NEq}() \mid \text{Lt}() \mid \text{LtE}() \mid \text{Gt}() \mid \text{GtE}()$	
	$\mid \text{Always}() \mid \text{NOp}()$	
op	$::= \text{Add}() \mid \text{Addi}() \mid \text{Sub}() \mid \text{Subi}() \mid \text{Mult}() \mid \text{Multi}()$	
	$\mid \text{Div}() \mid \text{Divi}() \mid \text{Mod}() \mid \text{Modi}() \mid \text{Oplus}() \mid \text{Oplusi}()$	
	$\mid \text{Or}() \mid \text{Ori}() \mid \text{And}() \mid \text{Andi}()$	
	$\mid \text{Load}() \mid \text{Loadin}() \mid \text{Loadi}() \mid \text{Store}() \mid \text{Storein}() \mid \text{Move}()$	
instr	$::= \text{Instr}(\langle \text{op} \rangle, \langle \text{arg} \rangle^+) \mid \text{Jump}(\langle \text{rel} \rangle, \text{Num}(\text{str})) \mid \text{Int}(\text{Num}(\text{str}))$	
	$\mid \text{RTI}() \mid \text{Call}(\text{Name}(\text{'print'}), \langle \text{reg} \rangle) \mid \text{Call}(\text{Name}(\text{'input'}), \langle \text{reg} \rangle)$	
	$\mid \text{SingleLineComment}(\text{str}, \text{str})$	
	$\mid \text{Instr}(\text{Loadi}(), [\text{Reg}(\text{Acc}()), \text{GoTo}(\text{Name}(\text{str}))]) \mid \text{Jump}(\text{Eq}(), \text{GoTo}(\text{Name}(\text{str})))$	
instr	$::= \text{Exp}(\text{GoTo}(\text{str}))$	L_PicoC
block	$::= \text{Block}(\text{Name}(\text{str}), \langle \text{instr} \rangle^*)$	
file	$::= \text{File}(\text{Name}(\text{str}), \langle \text{block} \rangle^*)$	

Grammar 1.3.4: Abstrakte Syntax der Sprache L_{RETI_Blocks}

1.3.1.4.3 Codebeispiel

In Code 1.9 sieht man den **Abstract-Syntax-Tree** des **RETI-Blocks Passes** für das aus Unterkapitel 1.5 weitergeführte Beispiel, indem die **Statements**, die durch entsprechende **PicoC-Knoten** im **Abstrakt Syntax Tree** der Sprache L_{PicoC_ANF} in Grammatik 1.3.3 repräsentiert waren nun durch ihre entsprechenden **RETI-Knoten** ersetzt werden.

```

1 File
2   Name './example_faculty_it.reti_blocks',
3   [
4     Block
5       Name 'faculty.6',
6       [
7         # // Assign(Name('res'), Num('1'))
8         # Exp(Num('1'))
9         SUBI SP 1;
10        LOADI ACC 1;
11        STOREIN SP ACC 1;
12        # Assign(Stackframe(Num('1')), Stack(Num('1')))
13        LOADIN SP ACC 1;
14        STOREIN BAF ACC -3;
15        ADDI SP 1;
16        # // While(Num('1'), [])
17        # Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
18        Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
19      ],
20    Block
21      Name 'condition_check.5',
22      [
23        # // IfElse(Num('1'), [], [])
24        # Exp(Num('1'))

```



```

25     SUBI SP 1;
26     LOADI ACC 1;
27     STOREIN SP ACC 1;
28     # IfElse(Stack(Num('1')), [], [])
29     LOADIN SP ACC 1;
30     ADDI SP 1;
31     JUMP== GoTo(Name('while_after.1'));
32     Exp(GoTo(Name('while_branch.4')))
33 ],
34 Block
35     Name 'while_branch.4',
36     [
37         # // If(Atom(Name('n'), Eq('=='), Num('1')), [])
38         # // IfElse(Atom(Name('n'), Eq('=='), Num('1')), [], [])
39         # Exp(Stackframe(Num('0')))
40         SUBI SP 1;
41         LOADIN BAF ACC -2;
42         STOREIN SP ACC 1;
43         # Exp(Num('1'))
44         SUBI SP 1;
45         LOADI ACC 1;
46         STOREIN SP ACC 1;
47         LOADIN SP ACC 2;
48         LOADIN SP IN2 1;
49         SUB ACC IN2;
50         JUMP== 3;
51         LOADI ACC 0;
52         JUMP 2;
53         LOADI ACC 1;
54         STOREIN SP ACC 2;
55         ADDI SP 1;
56         # IfElse(Stack(Num('1')), [], [])
57         LOADIN SP ACC 1;
58         ADDI SP 1;
59         JUMP== GoTo(Name('if_else_after.2'));
60         Exp(GoTo(Name('if.3')))
61     ],
62 Block
63     Name 'if.3',
64     [
65         # // Return(Name('res'))
66         # Exp(Stackframe(Num('1')))
67         SUBI SP 1;
68         LOADIN BAF ACC -3;
69         STOREIN SP ACC 1;
70         # Return(Stack(Num('1')))
71         LOADIN SP ACC 1;
72         ADDI SP 1;
73         LOADIN BAF PC -1;
74     ],
75 Block
76     Name 'if_else_after.2',
77     [
78         # // Assign(Name('res'), BinOp(Name('n'), Mul('*'), Name('res')))
79         # Exp(Stackframe(Num('0')))
80         SUBI SP 1;
81         LOADIN BAF ACC -2;

```

```

82     STOREIN SP ACC 1;
83     # Exp(Stackframe(Num('1')))
84     SUBI SP 1;
85     LOADIN BAF ACC -3;
86     STOREIN SP ACC 1;
87     # Exp(BinOp(Stack(Num('2')), Mul('*'), Stack(Num('1'))))
88     LOADIN SP ACC 2;
89     LOADIN SP IN2 1;
90     MULT ACC IN2;
91     STOREIN SP ACC 2;
92     ADDI SP 1;
93     # Assign(Stackframe(Num('1')), Stack(Num('1')))
94     LOADIN SP ACC 1;
95     STOREIN BAF ACC -3;
96     ADDI SP 1;
97     # // Assign(Name('n'), BinOp(Name('n'), Sub('-'), Num('1')))
98     # Exp(Stackframe(Num('0')))
99     SUBI SP 1;
100    LOADIN BAF ACC -2;
101    STOREIN SP ACC 1;
102    # Exp(Num('1'))
103    SUBI SP 1;
104    LOADI ACC 1;
105    STOREIN SP ACC 1;
106    # Exp(BinOp(Stack(Num('2')), Sub('-'), Stack(Num('1'))))
107    LOADIN SP ACC 2;
108    LOADIN SP IN2 1;
109    SUB ACC IN2;
110    STOREIN SP ACC 2;
111    ADDI SP 1;
112    # Assign(Stackframe(Num('0')), Stack(Num('1')))
113    LOADIN SP ACC 1;
114    STOREIN BAF ACC -2;
115    ADDI SP 1;
116    # Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
117    Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
118  ],
119  Block
120    Name 'while_after.1',
121    [
122      # Return(Empty())
123      LOADIN BAF PC -1;
124    ],
125  Block
126    Name 'main.0',
127    [
128      # StackMalloc(Num('2'))
129      SUBI SP 2;
130      # Exp(Num('4'))
131      SUBI SP 1;
132      LOADI ACC 4;
133      STOREIN SP ACC 1;
134      # NewStackframe(Name('faculty'), GoTo(Name('addr@next_instr')))
135      MOVE BAF ACC;
136      ADDI SP 3;
137      MOVE SP BAF;
138      SUBI SP 4;

```

```

139     STOREIN BAF ACC 0;
140     LOADI ACC GoTo(Name('addr@next_instr'));
141     ADD ACC CS;
142     STOREIN BAF ACC -1;
143     # Exp(GoTo(Name('faculty.6')))
144     Exp(GoTo(Name('faculty.6')))
145     # RemoveStackframe()
146     MOVE BAF IN1;
147     LOADIN IN1 BAF 0;
148     MOVE IN1 SP;
149     # Exp(ACC)
150     SUBI SP 1;
151     STOREIN SP ACC 1;
152     LOADIN SP ACC 1;
153     ADDI SP 1;
154     CALL PRINT ACC;
155     # Return(Empty())
156     LOADIN BAF PC -1;
157 ]
158 ]

```

Code 1.9: RETI-Blocks Pass für Codebespiel

Wenn der **Abstract Syntax Tree** ausgegeben wird, ist die Darstellung nicht ausschließlich in **Abstrakter Syntax**, da die **RETI-Knoten** aus bereits im Unterkapitel 1.2.5.6 vermitteltem Grund in **Konkreter Syntax** ausgegeben werden.

1.3.1.5 RETI-Patch Pass

1.3.1.5.1 Aufgabe

Die Aufgabe des **RETI-Patch Passes** ist das **Ausbessern** (engl. to patch) des **Abstract Syntax Trees**, durch:

- das **Einfügen** eines **start.<nummer>-Blockes**, welcher ein **GoTo(Name('main'))** zur **main-Funktion** enthält, wenn in manchen Fällen die **main-Funktion** **nicht** die erste Funktion ist und daher am Anfang zur **main-Funktion** gesprungen werden muss.
- das **Entfernen** von **GoTo()**'s, deren Sprung nur **eine** Adresse weiterspringen würde.
- das **Voranstellen** von **RETI-Knoten**, die vor jeder **Division** **Instr(Div(), args)** prüfen, ob, nicht durch 0 geteilt wird.²⁰
- das Überprüfen darauf, ob bestimmte **Immediates** **Im(str)** in Befehlen, wie z.B. **Jump(rel, Im(str))**, **Instr(Loadin(), [reg, reg, Im(str)])**, **Instr(Loadi(), [reg, Im(str)])** usw. **kleiner** -2^{21} oder **größer** $2^{21} - 1$ sind. Im Fall dessen, dass es so ist, muss der **gewünschte Zahlenwert** durch **Bitshiften** und Anwenden von **bitweise Oder** berechnet werden. Im Fall, dessen, dass der **Immediate** allerdings **kleiner** $-(2^{31})$ oder **größer** $2^{31} - 1$ ist, wird eine Fehlermeldung **TooLargeLiteral** ausgegeben.

1.3.1.5.2 Abstrakte Syntax

²⁰Das fällt unter die Themenbereiche des **Bachelorprojekts** und wird daher **nicht** genauer erläutert.

Die **Abstrakte Syntax** der Sprache L_{RETI_Patch} in Grammatik 1.3.5 ist im Vergleich zur **Abstrakten Syntax** der Sprache L_{RETI_Blocks} in Grammatik 1.3.4 kaum verändert. Es muss nur ein Knoten `Exit()` hinzugefügt werden, der im Falle einer **Division durch 0** die Ausführung des Programs beendet.

reg	$::= ACC() \mid IN1() \mid IN2() \mid PC() \mid SP() \mid BAF()$ $\mid CS() \mid DS()$	L_{RETI}
arg	$::= Reg(\langle reg \rangle) \mid Num(str)$	
rel	$::= Eq() \mid NEq() \mid Lt() \mid LtE() \mid Gt() \mid GtE()$ $\mid Always() \mid NOP()$	
op	$::= Add() \mid Addi() \mid Sub() \mid Subi() \mid Mult() \mid Multi()$ $\mid Div() \mid Divi() \mid Mod() \mid Modi() \mid Oplus() \mid Oplusi()$ $\mid Or() \mid Ori() \mid And() \mid Andi()$ $\mid Load() \mid Loadin() \mid Loadi() \mid Store() \mid Storein() \mid Move()$	
$instr$	$::= Instr(\langle op \rangle, \langle arg \rangle+) \mid Jump(\langle rel \rangle, Num(str)) \mid Int(Num(str))$ $\mid RTI() \mid Call(Name('print'), \langle reg \rangle) \mid Call(Name('input'), \langle reg \rangle)$ $\mid SingleLineComment(str, str)$ $\mid Instr(Loadi(), [Reg(Acc()), GoTo(Name(str))]) \mid Jump(Eq(), GoTo(Name(str)))$	
$instr$	$::= Exp(GoTo(str)) \mid Exit(Num(str))$	L_{PicoC}
$block$	$::= Block(Name(str), \langle instr \rangle^*)$	
$file$	$::= File(Name(str), \langle block \rangle^*)$	

Grammar 1.3.5: Abstrakte Syntax der Sprache L_{RETI_Patch}

1.3.1.5.3 Codebeispiel

In Code 1.10 sieht man den **Abstract-Syntax-Tree** des **Pioco-Patch Passes** für das aus Unterkapitel 1.5 weitergeführte Beispiel. Durch den **RETI-Patch Pass** wurde hier ein `start.<number>-Block`²¹ eingesetzt, da die `main`-Funktion **nicht** die **erste** Funktion ist. Des Weiteren wurden durch diesen Pass einzelne `GoTo(Name(str))`-**Statements** entfernt²², die nur einen Sprung um **eine** Position entsprachen hätten.

```

1 File
2   Name './example_faculty_it.reti_patch',
3   [
4     Block
5       Name 'start.7',
6       [
7         # // Exp(GoTo(Name('main.0')))
8         Exp(GoTo(Name('main.0')))
9       ],
10    Block
11      Name 'faculty.6',
12      [
13        # // Assign(Name('res'), Num('1'))
14        # Exp(Num('1'))
15        SUBI SP 1;
16        LOADI ACC 1;
17        STOREIN SP ACC 1;
18        # Assign(Stackframe(Num('1')), Stack(Num('1')))
19        LOADIN SP ACC 1;
20        STOREIN BAF ACC -3;

```

²¹Dieser **Block** wurde im Code 1.7 markiert.

²²Diese **entfernten** `GoTo(Name(str))`'s wurden ebenfalls im Code 1.7 markiert.

```

21     ADDI SP 1;
22     # // While(Num('1'), [])
23     # Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
24     # // not included Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
25 ],
26 Block
27     Name 'condition_check.5',
28     [
29         # // IfElse(Num('1'), [], [])
30         # Exp(Num('1'))
31         SUBI SP 1;
32         LOADI ACC 1;
33         STOREIN SP ACC 1;
34         # IfElse(Stack(Num('1')), [], [])
35         LOADIN SP ACC 1;
36         ADDI SP 1;
37         JUMP== GoTo(Name('while_after.1'));
38         # // not included Exp(GoTo(Name('while_branch.4')))
39     ],
40 Block
41     Name 'while_branch.4',
42     [
43         # // If(Atom(Name('n'), Eq('='), Num('1')), [])
44         # // IfElse(Atom(Name('n'), Eq('='), Num('1')), [], [])
45         # Exp(Stackframe(Num('0')))
46         SUBI SP 1;
47         LOADIN BAF ACC -2;
48         STOREIN SP ACC 1;
49         # Exp(Num('1'))
50         SUBI SP 1;
51         LOADI ACC 1;
52         STOREIN SP ACC 1;
53         LOADIN SP ACC 2;
54         LOADIN SP IN2 1;
55         SUB ACC IN2;
56         JUMP== 3;
57         LOADI ACC 0;
58         JUMP 2;
59         LOADI ACC 1;
60         STOREIN SP ACC 2;
61         ADDI SP 1;
62         # IfElse(Stack(Num('1')), [], [])
63         LOADIN SP ACC 1;
64         ADDI SP 1;
65         JUMP== GoTo(Name('if_else_after.2'));
66         # // not included Exp(GoTo(Name('if.3')))
67     ],
68 Block
69     Name 'if.3',
70     [
71         # // Return(Name('res'))
72         # Exp(Stackframe(Num('1')))
73         SUBI SP 1;
74         LOADIN BAF ACC -3;
75         STOREIN SP ACC 1;
76         # Return(Stack(Num('1')))
77         LOADIN SP ACC 1;

```

```

78     ADDI SP 1;
79     LOADIN BAF PC -1;
80 ],
81 Block
82     Name 'if_else_after.2',
83     [
84         # // Assign(Name('res'), BinOp(Name('n'), Mul('*'), Name('res')))
85         # Exp(Stackframe(Num('0')))
86         SUBI SP 1;
87         LOADIN BAF ACC -2;
88         STOREIN SP ACC 1;
89         # Exp(Stackframe(Num('1')))
90         SUBI SP 1;
91         LOADIN BAF ACC -3;
92         STOREIN SP ACC 1;
93         # Exp(BinOp(Stack(Num('2')), Mul('*'), Stack(Num('1'))))
94         LOADIN SP ACC 2;
95         LOADIN SP IN2 1;
96         MULT ACC IN2;
97         STOREIN SP ACC 2;
98         ADDI SP 1;
99         # Assign(Stackframe(Num('1')), Stack(Num('1')))
100        LOADIN SP ACC 1;
101        STOREIN BAF ACC -3;
102        ADDI SP 1;
103        # // Assign(Name('n'), BinOp(Name('n'), Sub('-'), Num('1')))
104        # Exp(Stackframe(Num('0')))
105        SUBI SP 1;
106        LOADIN BAF ACC -2;
107        STOREIN SP ACC 1;
108        # Exp(Num('1'))
109        SUBI SP 1;
110        LOADI ACC 1;
111        STOREIN SP ACC 1;
112        # Exp(BinOp(Stack(Num('2')), Sub('-'), Stack(Num('1'))))
113        LOADIN SP ACC 2;
114        LOADIN SP IN2 1;
115        SUB ACC IN2;
116        STOREIN SP ACC 2;
117        ADDI SP 1;
118        # Assign(Stackframe(Num('0')), Stack(Num('1')))
119        LOADIN SP ACC 1;
120        STOREIN BAF ACC -2;
121        ADDI SP 1;
122        # Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
123        Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
124    ],
125 Block
126     Name 'while_after.1',
127     [
128         # Return(Empty())
129         LOADIN BAF PC -1;
130     ],
131 Block
132     Name 'main.0',
133     [
134         # StackMalloc(Num('2'))

```

```

135     SUBI SP 2;
136     # Exp(Num('4'))
137     SUBI SP 1;
138     LOADI ACC 4;
139     STOREIN SP ACC 1;
140     # NewStackframe(Name('faculty'), GoTo(Name('addr@next_instr')))
141     MOVE BAF ACC;
142     ADDI SP 3;
143     MOVE SP BAF;
144     SUBI SP 4;
145     STOREIN BAF ACC 0;
146     LOADI ACC GoTo(Name('addr@next_instr'));
147     ADD ACC CS;
148     STOREIN BAF ACC -1;
149     # Exp(GoTo(Name('faculty.6')))
150     Exp(GoTo(Name('faculty.6')))
151     # RemoveStackframe()
152     MOVE BAF IN1;
153     LOADIN IN1 BAF 0;
154     MOVE IN1 SP;
155     # Exp(ACC)
156     SUBI SP 1;
157     STOREIN SP ACC 1;
158     LOADIN SP ACC 1;
159     ADDI SP 1;
160     CALL PRINT ACC;
161     # Return(Empty())
162     LOADIN BAF PC -1;
163 ]
164 ]

```

Code 1.10: RETI-Patch Pass für Codebeispiel

1.3.1.6 RETI Pass

1.3.1.6.1 Aufgabe

Die Aufgabe des **RETI-Patch Passes** ist es die `GoTo(Name(str))`-Knoten in den den Knoten `Instr(Loadi(), [reg, GoTo(Name(str))])`, `Jump(Eq(), GoTo(Name(str)))` und `Exp(GoTo(Name(str)))` durch eine entsprechende **Adresse** zu ersetzen, die entsprechende **Distanz** oder einen entsprechenden **Sprungbefehl** mit passender **Distanz** `Jump(Always(), Im(str(distance)))`. Die **Distanz-** und **Adressberechnung** wird in Unterkapitel ?? genauer mit **Formeln** erklärt.

1.3.1.6.2 Konkrete und Abstrakte Syntax

Die **Abstrakte Syntax** der Sprache L_{RETI} in Grammatik 1.3.8 hat im Vergleich zur **Abstrakten Syntax** der Sprache $L_{RETI.Patch}$ in Grammatik 1.3.5 nur noch ausschließlich **RETI-Knoten**. Alle **RETI-Knoten** stehen nun einem `Program(Name(str), instr)`-Knoten.

Ausgegeben wird der finale **Maschinencode** allerdings in **Konkreter Syntax**, die sich aus den Grammatiken 1.3.6 und 1.3.7 für jeweils die **Lexikalische** und **Syntaktische Analyse** zusammensetzt. Der Grund, warum die **Konkrete Syntax** der Sprache L_{RETI} auch nochmal in einen Teil für die **Lexikalische** und **Syntaktische Analyse** unterteilt ist, hat den Grund, dass für die Bachelorarbeit zum **Testen** des **PicoC-Compilers** ein **RETI-Interpreter** implementiert wurde, der den RETI-Code **lexen** und **parsen** muss, um ihn später **interpretieren** zu können.

<i>dig_no_0</i>	::=	"1" "2" "3" "4" "5" "6"	<i>L_Program</i>
		"7" "8" "9"	
<i>dig_with_0</i>	::=	"0" <i>dig_no_0</i>	
<i>num</i>	::=	"0" <i>dig_no_0</i> <i>dig_with_0</i> * "-" <i>dig_no_0</i> *	
<i>letter</i>	::=	"a"..."Z"	
<i>name</i>	::=	<i>letter</i> (<i>letter</i> <i>dig_with_0</i> _)*	
<i>reg</i>	::=	"ACC" "IN1" "IN2" "PC" "SP"	
		"BAF" "CS" "DS"	
<i>arg</i>	::=	<i>reg</i> <i>num</i>	
<i>rel</i>	::=	"==" "!=" "<" "<=" ">"	
		">=" "_NOP"	

Grammar 1.3.6: Konkrete Syntax der Sprache *L_{RETI}* für die Lexikalische Analyse in EBNF

<i>instr</i>	::=	"ADD" <i>reg</i> <i>arg</i> "ADDI" <i>reg</i> <i>num</i> "SUB" <i>reg</i> <i>arg</i>	<i>L_Program</i>
		"SUBI" <i>reg</i> <i>num</i> "MULT" <i>reg</i> <i>arg</i> "MULTI" <i>reg</i> <i>num</i>	
		"DIV" <i>reg</i> <i>arg</i> "DIVI" <i>reg</i> <i>num</i> "MOD" <i>reg</i> <i>arg</i>	
		"MODI" <i>reg</i> <i>num</i> "OPLUS" <i>reg</i> <i>arg</i> "OPLUSI" <i>reg</i> <i>num</i>	
		"OR" <i>reg</i> <i>arg</i> "ORI" <i>reg</i> <i>num</i>	
		"AND" <i>reg</i> <i>arg</i> "ANDI" <i>reg</i> <i>num</i>	
		"LOAD" <i>reg</i> <i>num</i> "LOADIN" <i>arg</i> <i>arg</i> <i>num</i>	
		"LOADI" <i>reg</i> <i>num</i>	
		"STORE" <i>reg</i> <i>num</i> "STOREIN" <i>arg</i> <i>argnum</i>	
		"MOVE" <i>reg</i> <i>reg</i>	
		"JUMP" <i>rel</i> <i>num</i> <i>INT</i> <i>num</i> <i>RTI</i>	
		"CALL" "INPUT" <i>reg</i> "CALL" "PRINT" <i>reg</i>	
<i>program</i>	::=	<i>name</i> (<i>instr</i> ";")*	

Grammar 1.3.7: Konkrete Syntax der Sprache *L_{RETI}* für die Syntaktische Analyse in EBNF

<i>reg</i>	::=	<i>ACC</i> () <i>IN1</i> () <i>IN2</i> () <i>PC</i> () <i>SP</i> () <i>BAF</i> ()	<i>L_RETI</i>
		<i>CS</i> () <i>DS</i> ()	
<i>arg</i>	::=	<i>Reg</i> (<i><reg></i>) <i>Num</i> (<i>str</i>)	
<i>rel</i>	::=	<i>Eq</i> () <i>NEq</i> () <i>Lt</i> () <i>LtE</i> () <i>Gt</i> () <i>GtE</i> ()	
		<i>Always</i> () <i>NOp</i> ()	
<i>op</i>	::=	<i>Add</i> () <i>Addi</i> () <i>Sub</i> () <i>Subi</i> () <i>Mult</i> () <i>Multi</i> ()	
		<i>Div</i> () <i>Divi</i> () <i>Mod</i> () <i>Modi</i> () <i>Oplus</i> () <i>Oplusi</i> ()	
		<i>Or</i> () <i>Ori</i> () <i>And</i> () <i>Andi</i> ()	
		<i>Load</i> () <i>Loadin</i> () <i>Loadi</i> () <i>Store</i> () <i>Storein</i> () <i>Move</i> ()	
<i>instr</i>	::=	<i>Instr</i> (<i><op></i> , <i><arg></i> +) <i>Jump</i> (<i><rel></i> , <i>Num</i> (<i>str</i>)) <i>Int</i> (<i>Num</i> (<i>str</i>))	
		<i>RTI</i> () <i>Call</i> (<i>Name</i> ('print'), <i><reg></i>) <i>Call</i> (<i>Name</i> ('input'), <i><reg></i>)	
		<i>SingleLineComment</i> (<i>str</i> , <i>str</i>)	
		<i>Instr</i> (<i>Loadi</i> (), [<i>Reg</i> (<i>Acc</i> ()), <i>GoTo</i> (<i>Name</i> (<i>str</i>))]) <i>Jump</i> (<i>Eq</i> (), <i>GoTo</i> (<i>Name</i> (<i>str</i>)))	
<i>program</i>	::=	<i>Program</i> (<i>Name</i> (<i>str</i>), <i><instr></i> *)	
<i>instr</i>	::=	<i>Exp</i> (<i>GoTo</i> (<i>str</i>)) <i>Exit</i> (<i>Num</i> (<i>str</i>))	<i>L_PicoC</i>
<i>block</i>	::=	<i>Block</i> (<i>Name</i> (<i>str</i>), <i><instr></i> *)	
<i>file</i>	::=	<i>File</i> (<i>Name</i> (<i>str</i>), <i><block></i> *)	

Grammar 1.3.8: Abstrakte Syntax der Sprache *L_{RETI}*

1.3.1.6.3 Codebeispiel

Nach dem **RETI-Pass** ist das Programm komplett in **RETI-Knoten** übersetzt, die allerdings in ihrer **Konkreten Syntax** ausgegeben werden, wie in Code 1.11 zu sehen ist. Es gibt **keine Blöcke** mehr und die **RETI-Befehle** in diesen Blöcken wurden **zusammengesetzt**, wie sie in den **Blöcken** angeordnet waren. Die letzten **Nicht-RETI-Befehle** oder **RETI-Befehle**, die **nicht** ausschließlich aus **RETI-Ausdrücken** bestehen²³, die sich in den **Blöcken** befunden haben, wurden durch **RETI-Befehle** ersetzt.

Der **Program(Name(str), instr)**-Knoten, indem alle **RETI-Knoten** stehen gibt alleinig die **RETI-Knoten**, die er beinhaltet aus und fügt ansonsten nichts hinzu, wodurch der **Abstract Syntax Tree**, wenn er in eine Datei ausgegeben wird, direkt **RETI-Code** in **menschenlesbarer Repräsentation** erzeugt.

```

1 # // Exp(GoTo(Name('main.0')))
2 JUMP 67;
3 # // Assign(Name('res'), Num('1'))
4 # Exp(Num('1'))
5 SUBI SP 1;
6 LOADI ACC 1;
7 STOREIN SP ACC 1;
8 # Assign(Stackframe(Num('1')), Stack(Num('1')))
9 LOADIN SP ACC 1;
10 STOREIN BAF ACC -3;
11 ADDI SP 1;
12 # // While(Num('1'), [])
13 # Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
14 # // not included Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
15 # // IfElse(Num('1'), [], [])
16 # Exp(Num('1'))
17 SUBI SP 1;
18 LOADI ACC 1;
19 STOREIN SP ACC 1;
20 # IfElse(Stack(Num('1')), [], [])
21 LOADIN SP ACC 1;
22 ADDI SP 1;
23 JUMP== 54;
24 # // not included Exp(GoTo(Name('while_branch.4')))
25 # // If(Atom(Name('n'), Eq('=='), Num('1')), [])
26 # // IfElse(Atom(Name('n'), Eq('=='), Num('1')), [], [])
27 # Exp(Stackframe(Num('0')))
28 SUBI SP 1;
29 LOADIN BAF ACC -2;
30 STOREIN SP ACC 1;
31 # Exp(Num('1'))
32 SUBI SP 1;
33 LOADI ACC 1;
34 STOREIN SP ACC 1;
35 LOADIN SP ACC 2;
36 LOADIN SP IN2 1;
37 SUB ACC IN2;
38 JUMP== 3;
39 LOADI ACC 0;
40 JUMP 2;
41 LOADI ACC 1;
42 STOREIN SP ACC 2;

```

²³Wie z.B. `LOADI ACC GoTo(Name('addr@next_instr')), Exp(GoTo(Name('main.0')))` und `JUMP== GoTo(Name('if_else_after.2'))`.

```
43 ADDI SP 1;
44 # IfElse(Stack(Num('1')), [], [])
45 LOADIN SP ACC 1;
46 ADDI SP 1;
47 JUMP== 7;
48 # // not included Exp(GoTo(Name('if.3')))
49 # // Return(Name('res'))
50 # Exp(Stackframe(Num('1')))
51 SUBI SP 1;
52 LOADIN BAF ACC -3;
53 STOREIN SP ACC 1;
54 # Return(Stack(Num('1')))
55 LOADIN SP ACC 1;
56 ADDI SP 1;
57 LOADIN BAF PC -1;
58 # // Assign(Name('res'), BinOp(Name('n'), Mul('*'), Name('res')))
59 # Exp(Stackframe(Num('0')))
60 SUBI SP 1;
61 LOADIN BAF ACC -2;
62 STOREIN SP ACC 1;
63 # Exp(Stackframe(Num('1')))
64 SUBI SP 1;
65 LOADIN BAF ACC -3;
66 STOREIN SP ACC 1;
67 # Exp(BinOp(Stack(Num('2')), Mul('*'), Stack(Num('1'))))
68 LOADIN SP ACC 2;
69 LOADIN SP IN2 1;
70 MULT ACC IN2;
71 STOREIN SP ACC 2;
72 ADDI SP 1;
73 # Assign(Stackframe(Num('1')), Stack(Num('1')))
74 LOADIN SP ACC 1;
75 STOREIN BAF ACC -3;
76 ADDI SP 1;
77 # // Assign(Name('n'), BinOp(Name('n'), Sub('-'), Num('1')))
78 # Exp(Stackframe(Num('0')))
79 SUBI SP 1;
80 LOADIN BAF ACC -2;
81 STOREIN SP ACC 1;
82 # Exp(Num('1'))
83 SUBI SP 1;
84 LOADI ACC 1;
85 STOREIN SP ACC 1;
86 # Exp(BinOp(Stack(Num('2')), Sub('-'), Stack(Num('1'))))
87 LOADIN SP ACC 2;
88 LOADIN SP IN2 1;
89 SUB ACC IN2;
90 STOREIN SP ACC 2;
91 ADDI SP 1;
92 # Assign(Stackframe(Num('0')), Stack(Num('1')))
93 LOADIN SP ACC 1;
94 STOREIN BAF ACC -2;
95 ADDI SP 1;
96 # Exp(GoTo(Name('condition_check.5')))
97 JUMP -58;
98 # Return(Empty())
99 LOADIN BAF PC -1;
```

```
100 # StackMalloc(Num('2'))
101 SUBI SP 2;
102 # Exp(Num('4'))
103 SUBI SP 1;
104 LOADI ACC 4;
105 STOREIN SP ACC 1;
106 # NewStackframe(Name('faculty'), GoTo(Name('addr@next_instr'))
107 MOVE BAF ACC;
108 ADDI SP 3;
109 MOVE SP BAF;
110 SUBI SP 4;
111 STOREIN BAF ACC 0;
112 LOADI ACC 80;
113 ADD ACC CS;
114 STOREIN BAF ACC -1;
115 # Exp(GoTo(Name('faculty.6'))
116 JUMP -78;
117 # RemoveStackframe()
118 MOVE BAF IN1;
119 LOADIN IN1 BAF 0;
120 MOVE IN1 SP;
121 # Exp(ACC)
122 SUBI SP 1;
123 STOREIN SP ACC 1;
124 LOADIN SP ACC 1;
125 ADDI SP 1;
126 CALL PRINT ACC;
127 # Return(Empty())
128 LOADIN BAF PC -1;
```

Code 1.11: *RETI Pass für Codebespiel*

Literatur

Online

- *ANSI C grammar (Lex)*. URL: <https://www.lysator.liu.se/c/ANSI-C-grammar-1.html> (besucht am 29.07.2022).
- *ANSI C grammar (Yacc)*. URL: <http://www.quut.com/c/ANSI-C-grammar-y.html> (besucht am 29.07.2022).
- *ANSI C grammar (Yacc)*. URL: <https://www.lysator.liu.se/c/ANSI-C-grammar-y.html> (besucht am 29.07.2022).
- *C Operator Precedence* - *cppreference.com*. URL: https://en.cppreference.com/w/c/language/operator_precedence (besucht am 27.04.2022).
- *clang: C++ Compiler*. URL: <http://clang.org/> (besucht am 29.07.2022).
- *Clockwise/Spiral Rule*. URL: <https://c-faq.com/decl/spiral.anderson.html> (besucht am 29.07.2022).
- *GCC, the GNU Compiler Collection* - *GNU Project*. URL: <https://gcc.gnu.org/> (besucht am 13.07.2022).
- *Grammar: The language of languages (BNF, EBNF, ABNF and more)*. URL: <https://matt.might.net/articles/grammars-bnf-ebnf/> (besucht am 30.07.2022).

Bücher

- G. Siek, Jeremy. *Course Webpage for Compilers (P423, P523, E313, and E513)*. 28. Jan. 2022. URL: <https://iucompilercourse.github.io/IU-Fall-2021/> (besucht am 28.01.2022).

Vorlesungen

- Scholl, Christoph. „Betriebssysteme“. Vorlesung. Vorlesung. Universität Freiburg, 2020. URL: https://abs.informatik.uni-freiburg.de/src/teach_main.php?id=157 (besucht am 09.07.2022).
- Thiemann, Peter. „Compilerbau“. Vorlesung. Vorlesung. Universität Freiburg, 2021. URL: <http://proglang.informatik.uni-freiburg.de/teaching/compilerbau/2021ws/> (besucht am 09.07.2022).

Sonstige Quellen

- *Naming convention (programming)*. In: *Wikipedia*. Page Version ID: 1100066005. 24. Juli 2022. URL: [https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Naming_convention_\(programming\)&oldid=1100066005](https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Naming_convention_(programming)&oldid=1100066005) (besucht am 30.07.2022).