

Tutorat 2

Hardware

Einstieg

Einstieg

Ascii-Image-Converter

- <https://github.com/TheZoraiz/ascii-image-converter>

Korrektur

Korrektur

Häufige Fehler und Interessantes

- `last -s today` oder `last -s 0:00`
- `find -iname "*.pdf"` for insensitive (lange Schreibweise `-i -name`, das selbe bei `ls -alh` bzw. `ls -a -l -h`)
- "Dateien und Ordner" bei `ls`
 - im **I-Node System** sind **Verzeichnisse** quasi **Dateien**
- `cd /usr/share/doc` statt `cd /; cd usr; cd share; cd doc`
- **versteckte Dateien** und Verzeichnisse (`.file` und `.folder`)
- `date +"Datum: %F, Zeit: %T nicht %X"`
- `cd` führt zu `/home/<user>` bzw. `~`
 - `cd ./pfad/verzeichnis` oder auch `cd pfad/verzeichnis`
- `/` gehört Root, und `~` gehört User

Korrektur

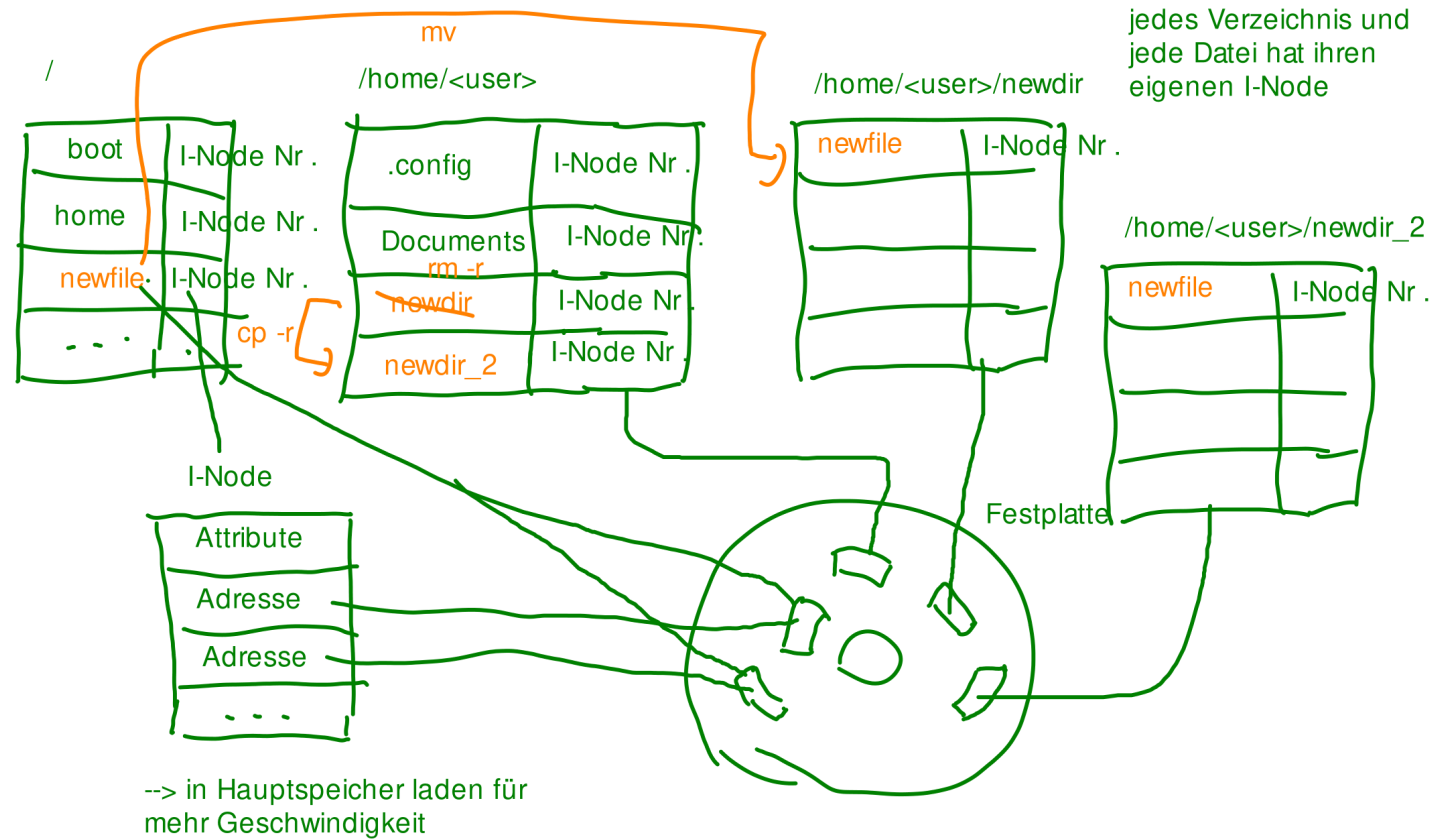
Häufige Fehler und Interessantes

- `cp /pfad/datei_oder_verzeichnis_1 ./pfad/datei_oder_verzeichnis_2 /pfad_2:`
kopieren
 - `cp /pfad/datei_oder_verzeichnis ./pfad/file_or_directoy`: kopieren und umbenennen
 - `-r`: copy directories recursively (Inhalte von nichtleeren Ordnern werden mitkopiert)
- `mv /pfad/datei_oder_verzeichnis_1 ./pfad/datei_oder_verzeichnis_2 ./pfad_2:`
verschieben
 - `mv /pfad/datei_oder_verzeichnis /pfad/file_or_directoy`: umbenennen
- `rm /pfad/datei`: remove
 - `-r`: remove directories recursively (nichtleere Ordner löschen)

Korrektur

Aufgabe c) - 1

pwd
cd .
ls
cd
pwd
mkdir newdir
cd /
pwd
cd newdir
cd ~/newdir
pwd
cd ..
touch newfile
ls
mv newfile newdir
ls newdir
cp -r newdir newdir2
rm -r newdir
ls

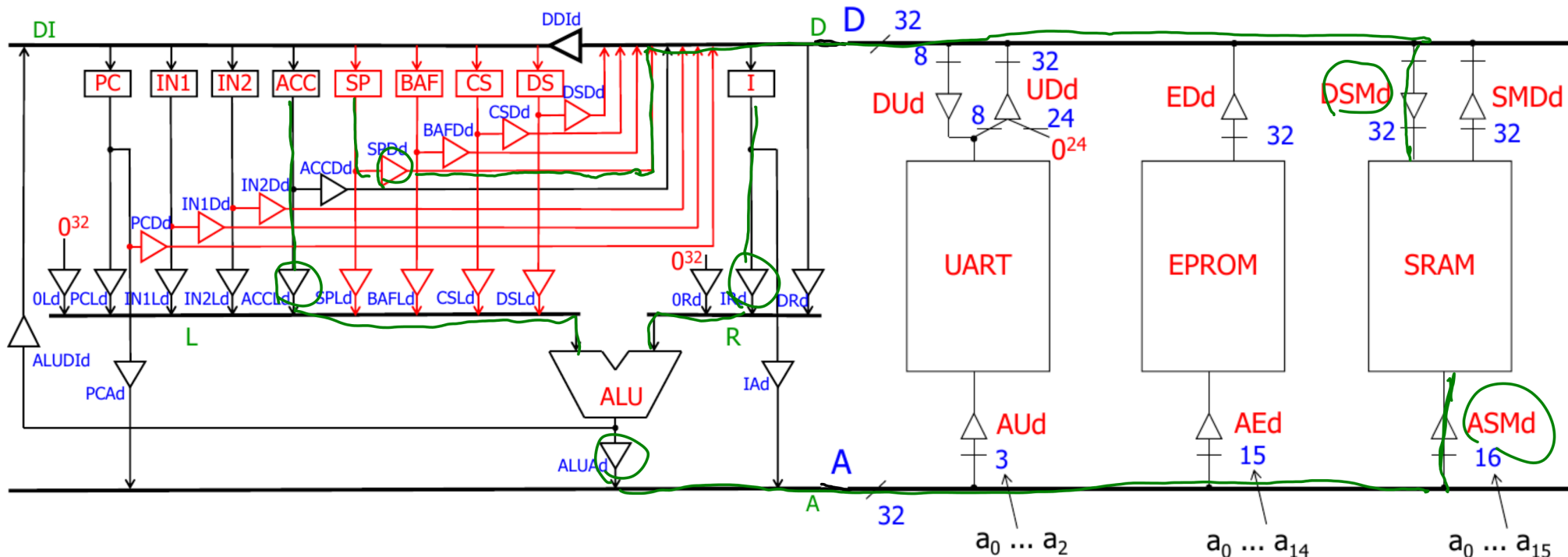


Übungsblatt

Übungsblatt

Aufgabe 1

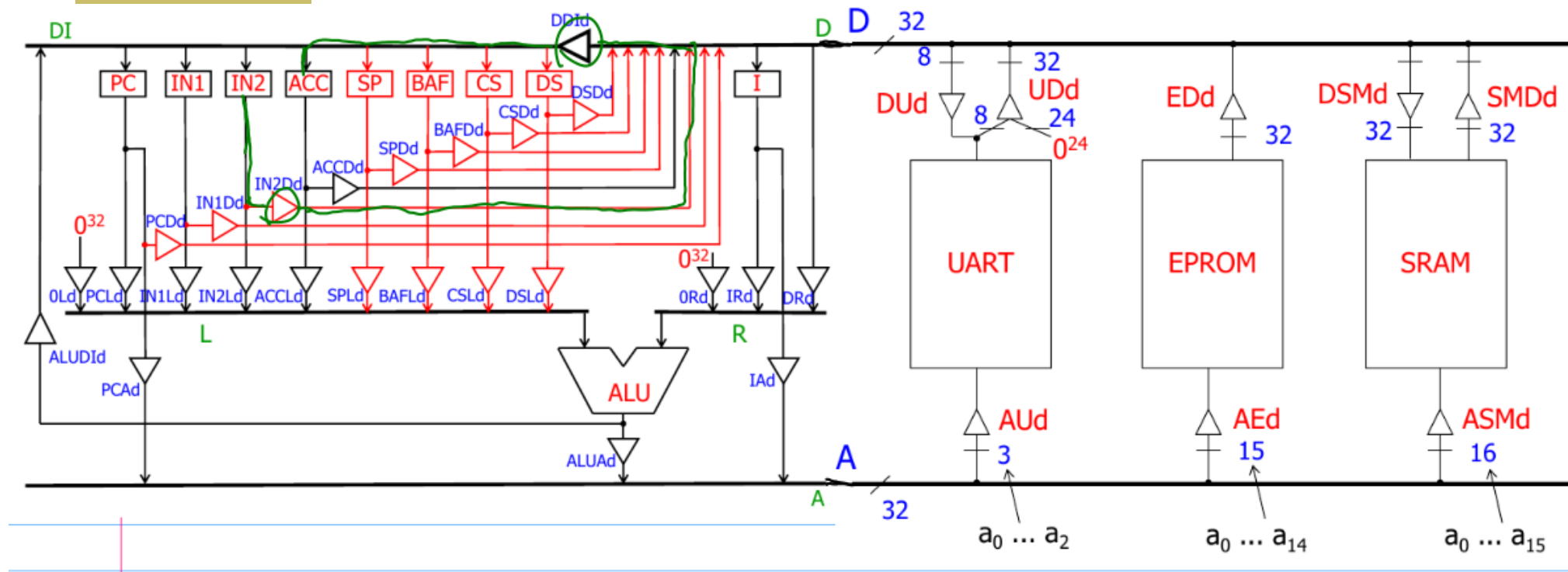
- `STOREIN ACC SP i : M(<ACC>+[i]) := SP`
- `<i>` ist **unsigned** und `[i]` ist **signed** (letztes Bit ist Zweierkomplement oder Einerkomplement → negative Zahlen möglich)



Übungsblatt

Aufgabe 1

- **MOVE IN2 ACC** : $ACC := IN2$

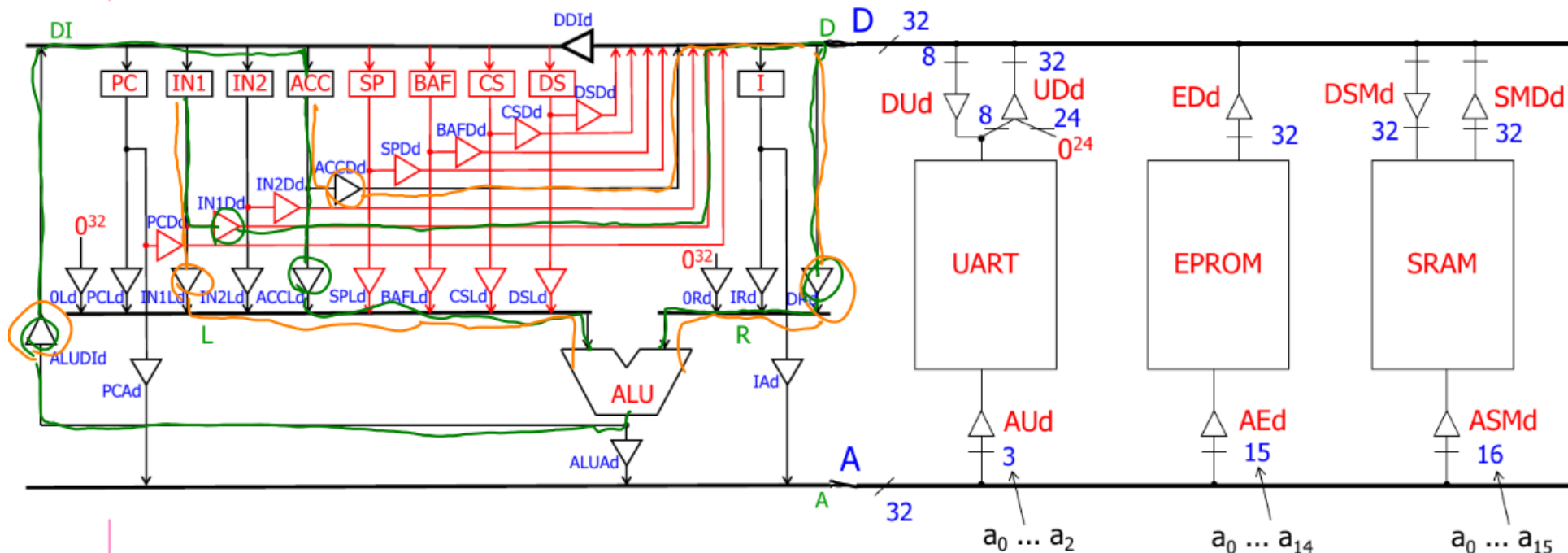


Die erweiterte RETI

Übungsblatt

Aufgabe 1

- ADD ACC IN1 : $ACC := ACC + IN1$

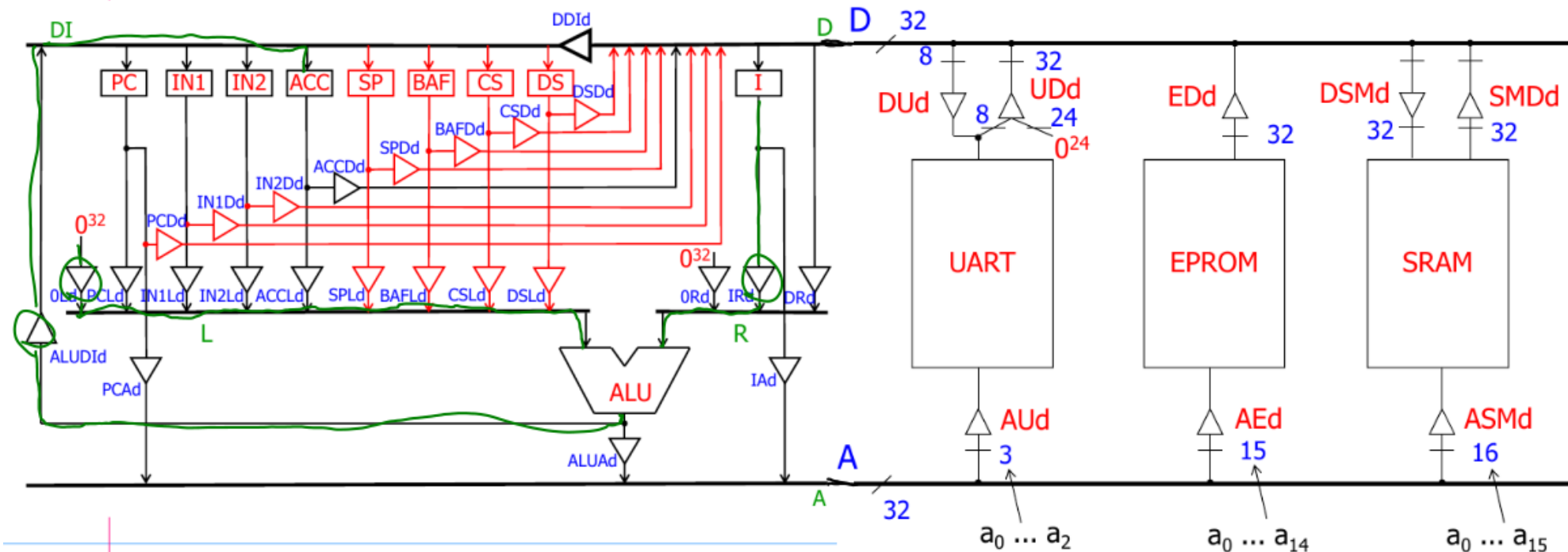


Die erweiterte RETI

Übungsblatt

Aufgabe 1

- 0 auf dem linken Operanden-Bus: **LOADI ACC i** ($ACC := 0^{10}i$)



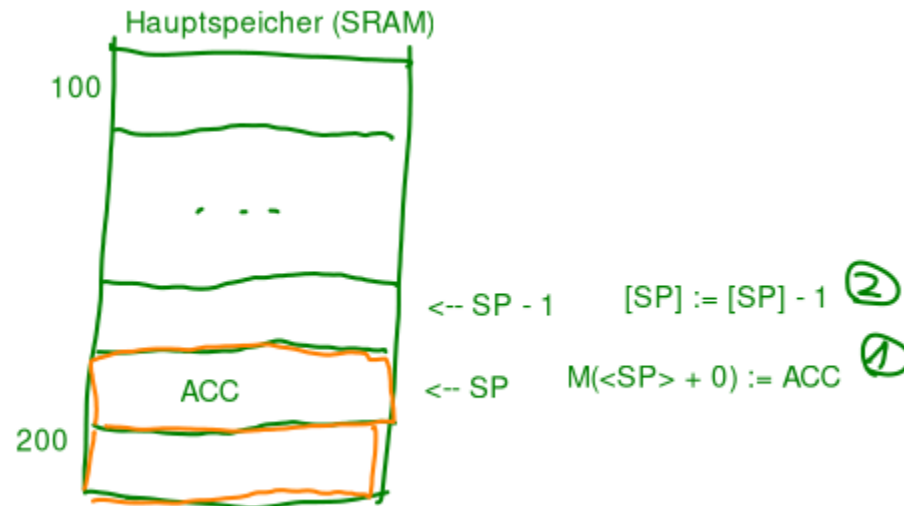
Die erweiterte RETI

Übungsblatt

Aufgabe 2

- **subtrahieren** $\hat{=}$ Speicher allokieren, **addieren** $\hat{=}$ Speicher freigeben
- **push:**

```
STOREIN SP ACC 0  
SUBI SP 1
```

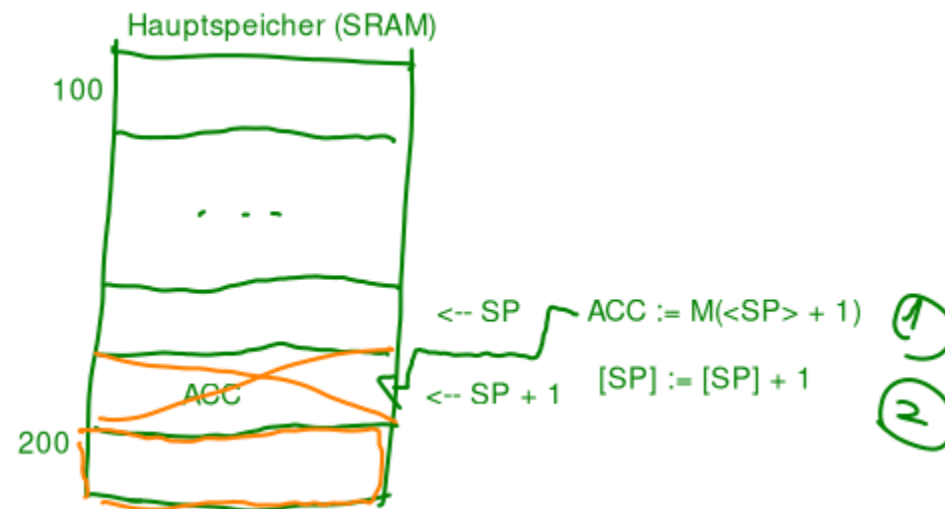


Übungsblatt

Aufgabe 2

- **pop:**

LOADIN SP ACC 1	ODER	ADDI SP 1
ADDI SP 1		LOADIN SP ACC 0



Übungsblatt

Aufgabe 2

“ Wozu INT i und RTI einführen? Warum nicht mit restlichen Befehlssatz das gleiche umsetzbar? ”

- **Software-Interrupt:**

- Stand des PCs auf dem Stack zwischenspeichern
- mit Nummer **i** aus **Interruptvektortabelle IVT** Anfangsadresse von Routine auslesen
- Sprung an Adresse $IVT[i]$ ($PC := IVT[i]$)
- Wechsel in **Systemmodus**
- Rückkehr mit **RTI** als letzter Befehl der Betriebssystemroutine

Übungsblatt

Aufgabe 2

“ Wozu INT i und RTI einführen? Warum nicht Wie mit restlichen Befehlssatz das gleiche umsetzbar? ”

	A	30	Begin Prozess x	
0	Interruptvektortabelle	31	Begin Codesegment	<--CS
1		7 32	...	<--PC
2		10 33	SUBI SP 1	
3		12 34	STOREIN SP PC 1	
4		19 35	STORE PC 3	
5	...	36	...	
6		37	END Codesegment	
7		38	Begin Datensegment	<--DS
8		39	Heap	
9		40	...	
10		41		
11		42		
12	Begin Interrupt Service Routine 3	43		
13	...	44		
14	End Interrupt Service Routine 3	45		
15	LOADIN SP ACC 1	46		<--SP
16	ADD SP 1	47	...	
17	ADDI ACC 2	48	Stack	<--BAF
18	MOVE ACC PC	49	END Datensegment	
		50	End Prozess x	
		51		

Übungsblatt

Aufgabe 3

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int value;
    FILE *fptr = fopen("myfile.txt", "w");
    for(int i = 0; i < 2500; i++) {
        fprintf(fptr, "%d ", i);
    }
    fclose(fptr);
}
```

...

Übungsblatt

Aufgabe 3

```
fptr = fopen("myfile.txt", "r");
for(int j = 0; j < 2500; j++)
{
    fscanf(fptr, "%d ", &value);
}
fclose(fptr);
return 42;
}
```

- `fopen`, `fprintf()`, `fclose()`
- `fscanf(fp, "%s %s %s %d", str1, str2, str3, &year);`
 - `%d`: Decimal integer, `%s`: String of character

Übungsblatt

Aufgabe 3

- **Kontextwechsel:** Prozess gibt Kontrolle über CPU an *Kernel* ab. Nach dem *Systemaufruf* gibt der Kernel die CPU wieder an den Prozess im *Benutzer-Modus* ab und führt den Programmcode an der Stelle fort, an der der Kontextwechsel zuvor gefordert wurde.
- **Kernelmodus:** Privilegierter Modus für Zugriff auf *Ein- und Ausgabegeräte* und Verändern von *Speicherschutz*. (Häufig damit einhergehend: Zugriff auf den kompletten Befehlssatz der CPU und den gesamten Speicherbereich).
- **Benutzer-Modus:** Modus in dem *Benutzerprogramme* ausgeführt werden. Teilt dem Kernel über *Systemaufrufe* mit, wenn er spezielle (*höher privilegierte*) Dienste des *Kernels* nutzen will. (Häufig damit einhergehend: Benutzerprozesse *weniger privilegiert* mit weniger zu Verfügung stehenden Instructions der CPU. Dadurch soll sichergestellt werden, dass nicht andere Prozesse oder die Stabilität des Kernels gefährdet werden).

Übungsblatt

Aufgabe 3

- **Systemaufruf (system call):** Vom *Betriebssystem* zur Verfügung gestellter *Satz von Kommandos* mit dem z.B. auf *Ein-/Ausgabegeräte* zugegriffen werden kann werden kann. Unter *Linux* unter der *x86 ISA* z.B. `mov $6, %eax; (close()` ist *Systemaufruf 6*) und unter *Window* `mov eax, 0x2f; (NtClose()` trägt die Nummer `0x2f` in Windows Vista). Darauf folgende *Argumentübergabe* und Auslösen des *Systemaufrufes*: `mov $15, %ebx; int $0x80;` unter *Linux*.
- **Bibliotheksfunktionen:** Bilden zusammen eine Programmierschnittstelle (*API*), die einem *Programmierer* helfen Tasks zu erledigen, die Zugriff auf *höher privilegierte* Instructions der CPU brauchen. Z.B. `open, close, read, write, execve, fork` oder `exit` (https://linuxhint.com/list_of_linux_syscalls/#execve) können vom Benutzer wie normale Funktionen genutzt werden, führen aber unbemerkt im Hintergrund einen *Kontextwechsel* durch. Der Benutzer muss sich durch diese *Abstraktion* keine Überlegungen über die interne Funktionsweise des *Betriebssystems* oder *Hardware* machen.

Übungsblatt

Aufgabe 3

- **Instruction Set:** Satz an Kommandos eines Computers, dass von Computer zu Computer *unterschiedlich* ist.
- **Gerätetreiber:** Implementieren die CPU-Seite der *I/O-Protokolle* in Software.
- **Gate-Treiber:** Elektronisches Bauteil, dass man sich wie eine Art *Wasserhahn* vorstellen kann, der entweder Signale auf einen *Bus* lässt oder Signale davon abhält auf einen Bus zu kommen.
- **Busprotokolle:** Regeln die *Lese-/Schreibvorgänge* auf *Bus*.
- **I/O-Protokolle** Regeln die *Kommunikation* zwischen *CPU* und *I/O-Einheit* (Bsp.: Handshake zwischen CPU und Peripherie-Gerät). Eine Hierarchiestufe *höher* als *Busprotokolle*.
- **Interrupt-Routine:** Aktueller Programmablauf wird unterbrochen durch einen *Software-Interrupt* (`INT i`) oder *Hardware-Interrupt*.

Übungsblatt

Aufgabe 3

```
brk(0x2228000)
```

- alloziert neuen Speicher (Datensegment des Prozesses)

```
openat(AT_FDCWD, "myfile.txt", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, 0666) = 3
```

- Von fopen erzeugt. Öffnet Datei mit relativem Pfad, andere Argumente:
AT_FDCWD legt fest, dass im current working directory geschaut werden soll.
Optionen Write-only, Create, wenn es die Datei noch nicht gab,
Datei leer machen. Mode für Permissions

Übungsblatt

Aufgabe 3

```
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=0, ...}) = 0
```

- Fragt Dateistatus ab, file descriptor ist 3, Dateityp und -modus (mehr Info auf INODE manpage- nicht so wichtig), regular file, st_size ist die Größe (bisher 0)

```
write(3, "0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 "..., 4096) = 4096
write(3, "041 1042 1043 1044 1045 1046 104"... , 4096) = 4096
write(3, "60 1861 1862 1863 1864 1865 1866"... , 3198) = 3198
```

- Von fprintf erzeugt. Schreibt in File 3, den gegebenen String der Länge in Bytes. Trotz 2500 fprintf Aufrufen nur 3 write Systemaufrufen, weil das Schreiben in die Datei gepuffert wird.

Übungsblatt

Aufgabe 3

```
close(3)
```

- Von fclose ausgelöst. Schließt den Dateizugriff von File 3

```
openat(AT_FDCWD, "myfile.txt", O_RDONLY, 0666) = 3
```

- Wie oben. Diesmal allerdings als Read Only Zugriff

```
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0664, st_size=11390, ...}) = 0
```

- Wie zuvor. Diesmal ist die Größe nicht mehr 0

Übungsblatt

Aufgabe 3

```
read(3, "0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 " ..., 4096) = 4096
read(3, "041 1042 1043 1044 1045 1046 104" ..., 4096) = 4096
read(3, "60 1861 1862 1863 1864 1865 1866" ..., 4096) = 3198
read(3, "", 4096)
```

- Von fscanf ausgelöst. Liest Inhalt von File 3

```
close(3)
```

- Von fclose ausgelöst. Schließt den Dateizugriff von File 3 wieder

Übungsblatt

Aufgabe 3

```
exit_group(42)
```

- Verlässt den Thread mit Return Code 42

```
+++ exited with 42 +++
```

Quellen

Quellen

Wissenquellen

- https://www.tutorialspoint.com/c_standard_library/c_function_fscanf.htm
- <https://de.wikipedia.org/wiki/Systemaufruf>

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

