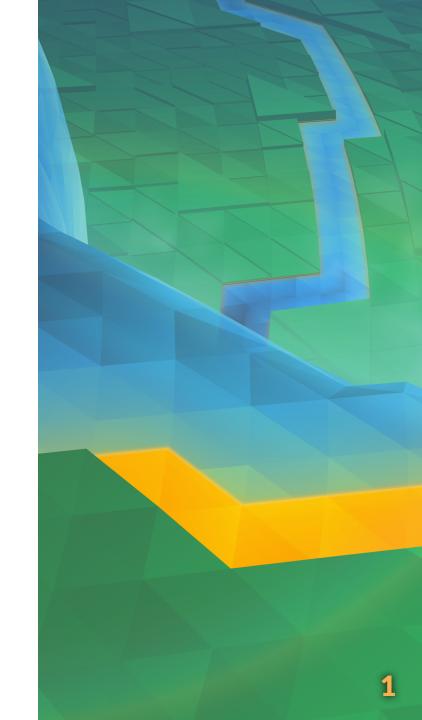
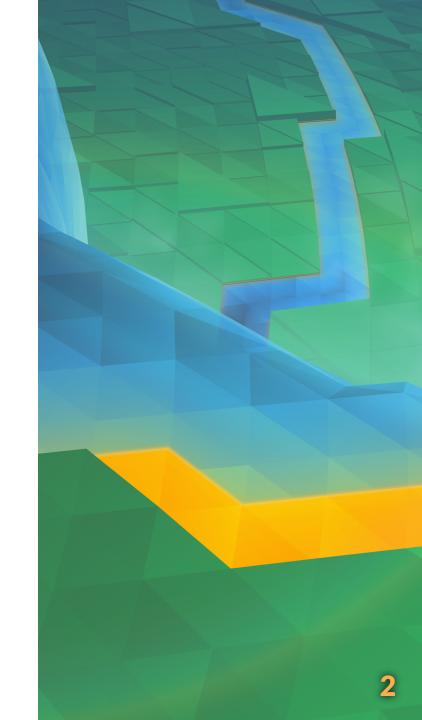
Tutorat 2 Hardware





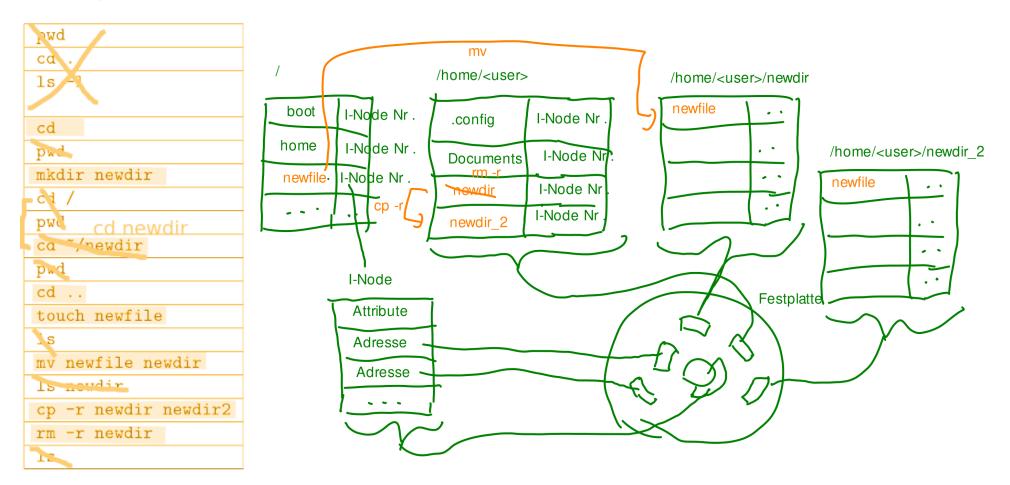
Häufige Fehler und Interessantes

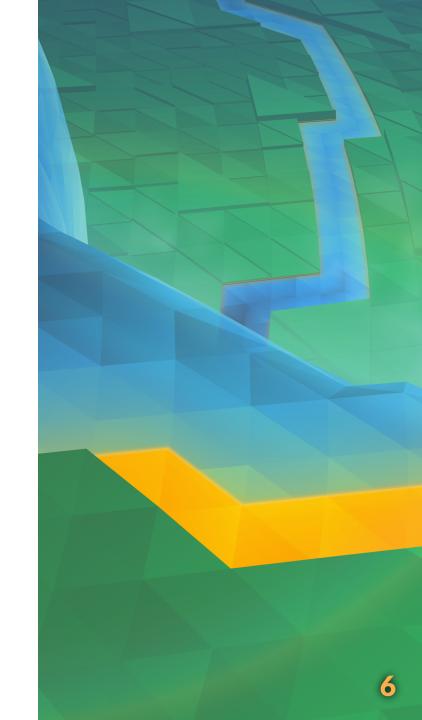
- last -s today oder last -s 0:00
- find -iname "*.pdf" for insensitive
- pwd "Pfad" (I-Node System)
- "Datein und Ordner" bei Is
 - im I-Node System sind Verzeichnisse quasi Dateien
- cd /usr/share/doc statt cd /; cd usr; cd share; cd doc
- versteckte Dateien und Verzeichnisse (.file und .folder)
- cp -r und mv -r?, mkdir -r, rm -r, alias
- date +"Datum: %F, Zeit: %T nicht %X
- cd zu /home/<user> bzw. ~
- / gehört Root, und ~ gehört User

Häufige Fehler und Interessantes

- cp /pfad/datei_1 ./pfad/datei_2 /pfad_2 : kopieren
 - cp /pfad/datei ./pfad/datei_2 : kopieren und umbenennen
 - -r: copy directories recursively (Inhalte von nichtleeren Ordnern werden mitkopiert)
- mv /pfad/datei_1 ./pfad/datei_2 ./pfad_2 : verschieben
 - mv /pfad/datei /pfad/datei_2: umbenennen
- rm /pfad/datei:remove
 - -r: remove directories recursively (nichtleere Ordner löschen)

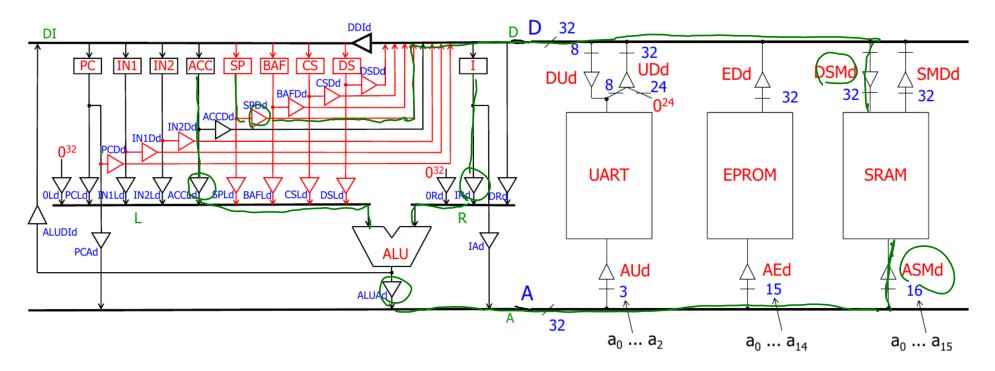
Aufgabe c) - 1





Aufgabe 1

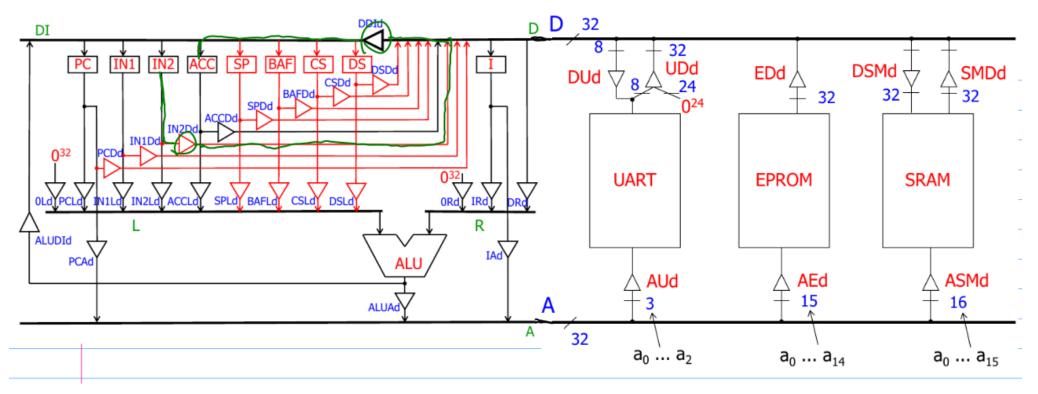
STOREIN ACC SP i : M(<ACC>+[i]) := SP



Die erweiterte RETI

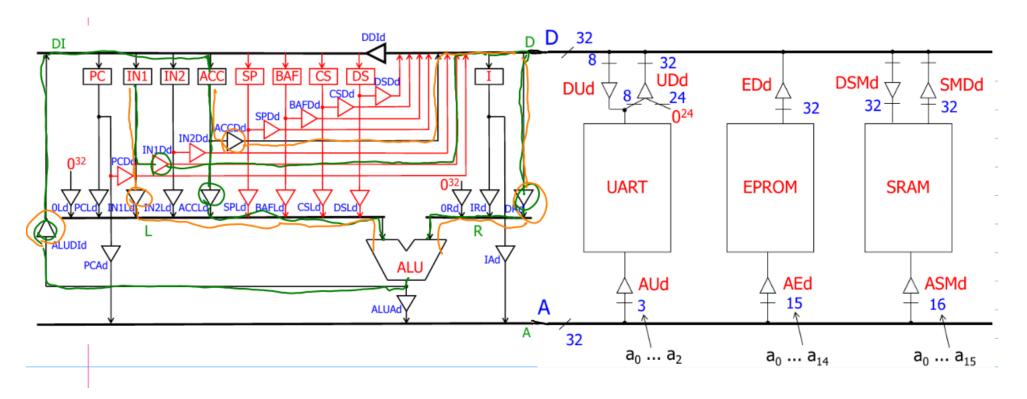
Aufgabe 1

• MOVE IN2 ACC : ACC := IN2



Aufgabe 1

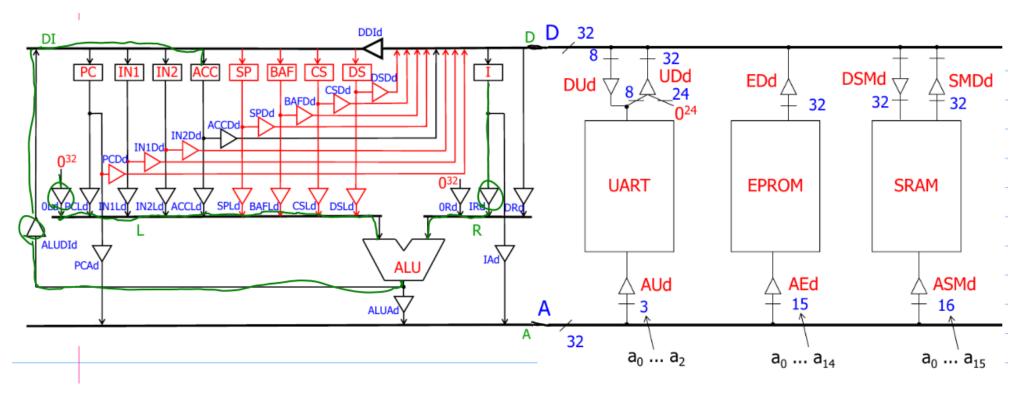
ADD ACC IN1: ACC := ACC + IN1



Die erweiterte RETI

Aufgabe 1

• 0 auf dem linken Operanden-Bus: LOADI ACC i (ACC := 0^10i)

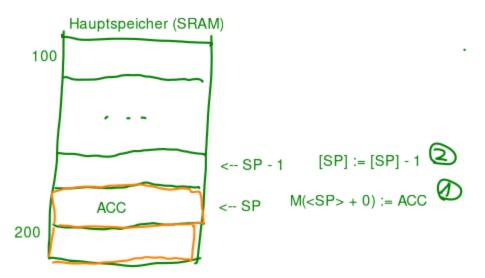


Die erweiterte RETI

Aufgabe 2

- subtrahieren $\hat{=}$ Speicher allokieren, addieren $\hat{=}$ Speicher freigeben
- push:

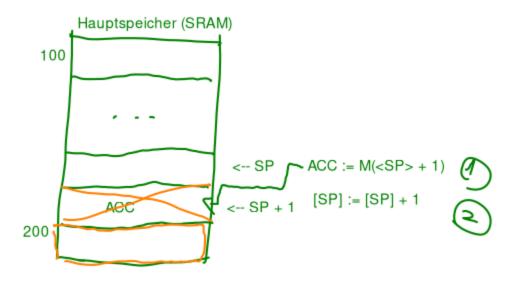
STOREIN SP ACC 0 SUBI SP 1



Aufgabe 2

• pop:

LOADIN SP ACC 1 ODER ADDI SP 1
ADDI SP 1 LOADIN SP ACC 0



Aufgabe 2

- Wozu INT i und RTI einführen? Warum nicht mit restlichen Befehlssatz das gleiche umsetzbar?
 - Software-Interrupt:
 - mit Nummer i aus Interruptvektortabelle IVT Anfangsadresse von Routine auslesen
 - Stand des PCs auf dem Stack zwischenspeichern
 - ullet Sprung an Adresse IVT[i] (PC:=IVT[i])
 - Wechsel in Systemmodus
 - Rückkehr mit RTI als letzter Befehl der Betriebssystemroutine

"

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!



