

Wizja

Aplikacja wspomagająca organizację turniejów

1. Wprowadzenie

Aplikacja webowa do organizowania turniejów (bez względu na dyscyplinę). System będzie umożliwiał wybranie sposobu rozgrywania zawodów (ligowy, pucharowy itd.), wybranie jego dostępności (prywatny - tylko dla zaproszonych osób, publiczny). Ponadto organizatorzy będą mieli możliwość zapraszania uczestników oraz przyznawania innym użytkownikom specjalnych uprawnień do zarządzania turniejem. Aplikacja będzie posiadała także takie funkcjonalności jak losowanie przeciwników, ustawienia drabinki turniejowej czy przydzielanie terminów starć.

2. Pozycjonowanie

2.1 Sformułowanie problemu

Problem	Brak automatyzacji procesów związanych z organizacją turniejów
Dotyczy	Organizatorów turniejów, uczestników turniejów
Wpływ problemu	Żmudne, powtarzające się czynności organizatorskie.
Pomyślne rozwiązanie	Skrócenie czasu przeznaczanego na organizację turnieju (podział uczestników na grupy, miejsce w

	drabince, wyznaczenie kolejności i terminów spotkań itp)
--	--

2.2 Opis pozycji produktu

Dla	Organizatorów turniejów, uczestników turniejów
Którzy	Mają różne potrzeby odnośnie organizacji turnieju np. jaki ma być system ligowy/pucharowy
Produkt	Aplikacja webowa
Który	Pozwala na organizację i konfigurację turniejów od strony organizatora
Inaczej niż	Inne produkty dostępne na rynku (faceit.com, battlefy.com, playarena.com), które są dostosowane jedynie do jednej konkretnej dyscypliny/gry internetowej
Nasz produkt	Automatyzuje organizację turniejów

3. Podsumowanie użytkowników

Nazwa	Opis	Odpowiedzialności
Organizator	Osoba organizująca turniej	<p>Określa rodzaj turnieju (ligowy, grupowy, mieszany)</p> <p>Zaprasza uczestników/nadaje uprawnienia organizatorów</p> <p>Przyjmuje uczestników</p> <p>Zarządza uczestnikami</p> <p>Może manipulować strukturą turnieju np. przenieść uczestnika do innej grupy</p>
Uczestnik	Uczestnik turnieju	<p>Uczestniczy w turnieju</p> <p>Składa prośbę o dołączenie go do turnieju</p> <p>Ma wgląd do rozgrywanych starć oraz do starć jego przeciwników</p>

4. Opis produktu

4.1 Potrzeby i cechy

Potrzeba	Priorytet	Cechy
Organizator potrzebuje wsparcia w tworzeniu turniejów	must	System umożliwia stworzenie turnieju w wybranym trybie rozgrywek
Organizator potrzebuje wsparcia w zapraszaniu uczestników do turnieju	must	System umożliwia stworzenie zaproszenia, które umożliwi dołączenie do turnieju stworzonego przez organizatora
Organizator potrzebuje wsparcia w zarządzaniu uczestnikami i ich rozmieszczeniem w turnieju	must	System umożliwia zmianę drabinek / przydzielonych starć przez organizatora turnieju w logiczny sposób, nie kolidujący z rodzajem turnieju
Organizator potrzebuje wsparcia w nadawaniu specjalnych uprawnień innym użytkownikom	must	System umożliwia nadawanie praw organizatorów innym użytkownikom
Uczestnik oraz organizator turnieju potrzebują mieć	must	System umożliwia wyświetlanie szczegółów

pogląd w zaplanowane starcia		dotyczących starć pomiędzy uczestnikami
Organizator turnieju potrzebuje wsparcia w zarządzaniu uczestnikami	must	System umożliwia zarządzanie listą uczestników

4.2 Inne wymagania produktowe

Wymaganie	Priorytet	Planowane wydanie
Aplikacja działa na popularnych przeglądarkach	Must	1.0
Korzystanie z aplikacji jest intuicyjne, przyswojenie podstawowych mechanizmów działania aplikacji jest relatywnie proste	Must	1.0