

PAUTA DE CORRECCIÓN

DAI5501	DISEÑO DE APLICACIONES PARA INTERNET
---------	--------------------------------------

Rúbrica

Sigla	Leyenda
CL (a)	Completamente Logrado
L (b)	Logrado (pequeñas dificultades)
PL (c)	Parcialmente Logrado (varias dificultades)
NL (d)	No Logrado

Aspectos a Evaluar	CL (a)	L (b)	PL (c)	NL (d)
1. Diseño				
1) Modelo de Datos	2.25 Diseña un modelo de datos adecuado para el problema a resolver, con las tablas, campos y relaciones necesarias y normalizado en 3NF.	1.35 El modelo presenta deficiencias menores, bien sea en algunas tablas, campos o relaciones, pero está debidamente normalizado en 3NF.	0.67 El modelo está desnormalizado o presenta deficiencias mayores en tablas, campos y relaciones.	0.00 El modelo de datos es claramente inadecuado, con problemas de definición de tablas y desnormalización.
2) Funcionalidad	3.00 Define en forma modular todas las funcionalidades que permiten el correcto funcionamiento del sistema de acuerdo a los requerimientos planteados.	1.80 Faltan algunas funcionalidades o el diseño no es completamente modular.	0.90 No está definida una parte significativa de las funcionalidades necesarias y/o no se respeta la modularización de las mismas.	0.00 Faltan funcionalidades relevantes para el funcionamiento del sistema.
3) Interfaces Web	3.00 Diseña interfaces claras, simples de usar, autoexplicativas y con un diseño gráfico concordante con el tipo de sistema desarrollado.	1.80 Discrepancias de diseño entre algunas pantallas, pero manteniendo la simplicidad de uso y un diseño gráfico adecuado.	0.90 Varias pantallas difíciles de usar, poco claras y con diseños gráficos inconsistentes, causando confusión en el usuario.	0.00 Las interfaces son confusas, complejas de usar y sin un diseño gráfico coherente con el sistema desarrollado.
2. Codificación				

PAUTA DE CORRECCIÓN

4) Programación en Capas	2.25 Programa el sistema en capas, siguiendo el modelo MVC.	1.35 La aplicación del modelo MVC es incompleta, con algunas funcionalidades en la capa incorrecta.	0.67 Usa un modelo diferente al MVC, pero igual en capas y con una lógica subyacente.	0.00 No divide en absoluto el sistema en capas, siguiendo un estilo de codificación casi monolítico
5) Uso de ORM	2.25 Utiliza en forma correcta y completa un ORM para el acceso a datos, tal como Cake PHP, CodeIgniter, Doctrine u otro.	1.35 La aplicación del ORM seleccionada es parcialmente incorrecta o incompleta.	0.67 Se aprecia un intento de uso de un ORM, pero con un grado muy menor de éxito.	0.00 No aplica ningún ORM en absoluto.
6) Claridad en el Código	3.00 El código está ordenado, indentado, comentado, tiene una secuencia lógica clara y usa nombres significativos.	1.80 El código está relativamente ordenado e indentación con alguna lógica entendible y usa nombres significativos.	0.90 El código es difícil de entender, bien sea por su desorden, falta de indentación, su escasa lógica, nombres confusos o por los comentarios faltantes o irrelevantes	0.00 El código está desordenado, sin indentar ni comentar, sin una lógica entendible y con nombres confusos.
7) Seguridad	3.00 Utiliza sesiones para el login y logout de usuarios y el control de sus operaciones en el sistema, además de encriptar todos los datos sensibles.	1.80 Utiliza sesiones para el login y logout de usuarios y el control de sus operaciones en el sistema, pero no encripta todos los datos sensibles.	0.90 Utiliza sesiones para el login y logout, pero algunas operaciones quedan sin control dejando así huecos de seguridad.	0.00 No utiliza sesiones ni encripta los datos sensibles.
3. Control de Calidad				
8) Datos de Prueba	3.00 La base de datos viene cargada con datos de prueba similares a los de la situación real, y en cantidad suficiente para validar el sistema.	1.80 Los datos no son similares a aquellos de la situación real, pero igualmente sirven para validar el sistema.	0.90 La cantidad de datos no es suficiente para poder validar el sistema.	0.00 No hay datos cargados en absoluto.

PAUTA DE CORRECCIÓN

9) Pruebas Estáticas	3.00 Aplica los tests de CSS y HTML5 de la W3C, logrando cumplir con los estándares.	1.80 Aplica los tests de CSS y HTML5 de la W3C, logrando cumplir al menos en un 75% con los estándares.	0.90 Aplica parcialmente los tests de CSS y HTML5 de la W3C, logrando cumplir con los estándares.	0.00 No aplica los tests de CSS y HTML5 de la W3C.
10) Pruebas Dinámicas	3.00 Realiza y documenta una cantidad adecuada de pruebas dinámicas con PHP Unit, incluyendo la comprobación de los validadores HTML5 y JavaScript.	1.80 Las pruebas realizadas y documentadas no son adecuadas para establecer si el sistema funciona correctamente.	0.90 Escasas pruebas realizadas y documentadas, de todos modos insuficientes para validar el sistema.	0.00 No realiza o bien no documenta las pruebas requeridas para validar el sistema.
4. Presentación				
11) Presentación Personal	1.50 Viene vestido formalmente, con traje y corbata o vestido sobrio, sin elementos ostentosos o fuera de lugar	0.90 Viene vestido formalmente, con traje y corbata o vestido sobrio, con algunos elementos ostentosos o fuera de lugar	0.45 Viene con vestuario de calle que puede ser considerado para un evento formal.	0.00 Se presenta vestido informalmente, sin cuidado por dar una impresión favorable.
12) Expresión Oral	2.25 Se expresa en forma correcta, fácil de entender y con un uso correcto del vocabulario técnico.	1.35 Algunas pocas veces no se entiende lo que dice o su vocabulario técnico presenta deficiencias menores.	0.67 Varias veces no se le entiende, y desconoce muchos términos técnicos.	0.00 No se entiende lo que quiere decir y su vocabulario técnico es casi inexistente.
13) Respuestas a Preguntas	2.25 Responde en forma correcta a 4 preguntas realizadas por el evaluador, sin mayores dudas, con una argumentación clara y convincente.	1.35 Aunque responde sin dudar, argumentado sus respuestas, 1 o 2 son incorrectas.	0.67 Más de 2 respuestas erradas, con algunas dudas y a veces falta de argumentos que fundamenten.	0.00 Todas las respuestas incorrectas, actitud vacilante e incapacidad para fundamentar.

PAUTA DE CORRECCIÓN

14) Ejemplos Prácticos	<p style="text-align: center;">3.00</p> <p>Muestra el sistema funcionando en forma práctica, sometiéndolo a operaciones que simulan la situación real y obteniendo los resultados esperados.</p>	<p style="text-align: center;">1.80</p> <p>Muestra el sistema funcionando en forma práctica, sometiéndolo a operaciones que simulan la situación real, pero los resultados que se obtienen no son los correctos.</p>	<p style="text-align: center;">0.90</p> <p>Muestra el sistema funcionando, pero sin simular la situación real, dejando dudas sobre la validez de los resultados obtenidos.</p>	<p style="text-align: center;">0.00</p> <p>No muestra el sistema funcionando, bien sea por falta de preparación o por que el sistema simplemente no ejecuta.</p>
------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

PUNTAJES Y NOTA

Entrega de Encargo con Presentación

	PUNTAJE TOTAL: 36.75 pts.	NOTA: 7.0
	PUNTAJE: 22.05 pts.	NOTA: 4.0