

DS\_Agenda\_07

Proposta de Atividade

### Pesquisa de Opinião:

A empresa de marketing TudoWeb, necessita realizar uma pesquisa de opinião com seus clientes para saber o grau de satisfação no atendimento.



Crie um programa em Java **utilizando a estrutura de repetição FOR (PARA)** para exibir o retorno de uma pesquisa de atendimento ao cliente. Para isso:

O programa deve solicitar a digitação do nome, idade e opinião do entrevistado sobre o atendimento prestado, sendo: 1-EXCELENTE, 2-BOM ou 3-RUIM. A pesquisa deve ser feita com 50 entrevistados e no final, o programa deverá exibir na tela:

- quantidade de respostas "EXCELENTE"
- quantidade de respostas "RUIM"

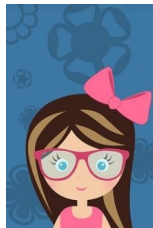
**Observações:** utilizar a estrutura de decisão para verificação da opinião e realizar testes com 10 entrevistados.

### Formato para entrega:

1. Enviar pasta do projeto completo contendo o arquivo .JAVA
2. Enviar um arquivo PDF com a captura de tela do código do programa na IDE com comentários de cada linha (explicação) juntamente com a captura de tela do console com o programa em execução com base em dados de testes.
3. Todos os arquivos devem estar em uma pasta compactada com o nome o nome no formato: **seuNome\_Ag7\_DS\_I**.

O prazo para envio desta atividade é: **01/04/2024 08:00**

### Atividade Facultativa (Não Obrigatória):



1	2	3	4	5
$1 \times 1 = 1$	$2 \times 1 = 2$	$3 \times 1 = 3$	$4 \times 1 = 4$	$5 \times 1 = 5$
$1 \times 2 = 2$	$2 \times 2 = 4$	$3 \times 2 = 6$	$4 \times 2 = 8$	$5 \times 2 = 10$
$1 \times 3 = 3$	$2 \times 3 = 6$	$3 \times 3 = 9$	$4 \times 3 = 12$	$5 \times 3 = 15$
$1 \times 4 = 4$	$2 \times 4 = 8$	$3 \times 4 = 12$	$4 \times 4 = 16$	$5 \times 4 = 20$
$1 \times 5 = 5$	$2 \times 5 = 10$	$3 \times 5 = 15$	$4 \times 5 = 20$	$5 \times 5 = 25$
$1 \times 6 = 6$	$2 \times 6 = 12$	$3 \times 6 = 18$	$4 \times 6 = 24$	$5 \times 6 = 30$
$1 \times 7 = 7$	$2 \times 7 = 14$	$3 \times 7 = 21$	$4 \times 7 = 28$	$5 \times 7 = 35$
$1 \times 8 = 8$	$2 \times 8 = 16$	$3 \times 8 = 24$	$4 \times 8 = 32$	$5 \times 8 = 40$
$1 \times 9 = 9$	$2 \times 9 = 18$	$3 \times 9 = 27$	$4 \times 9 = 36$	$5 \times 9 = 45$
$1 \times 10 = 10$	$2 \times 10 = 20$	$3 \times 10 = 30$	$4 \times 10 = 40$	$5 \times 10 = 50$

Giovanna adora usar computador, navegar na internet e matemática. Ela decidiu estudar tabuada devido a sua dificuldade durante o período de aula (ela apenas sabe as tabuadas dos números 0 até 05).

Ao navegar na internet, aprendeu a desenvolver alguns algoritmos e decidiu desenvolver algo para ajudá-la em seus estudos com tabuada.

Escreva para Giovanna um Fluxograma e um Programa em Java da Tabuada dos números 6 até 10.

O prazo para envio desta atividade é: **01/04/2024 08:00**