Notes on Geometric Learning

Matthew Mo

2020年7月2日

1 Math Backgrounds

1.1 Analysis on \mathbb{R}^n

1.2 Differential Manifold

一个微分流形 (differential manifold) 基本上就是一个局部欧式空间的拓扑空间. 严格上来说: 一个 d 维微分流形 \mathcal{X} 是一个拓扑空间, 并且对于每一个其中的点都存在一个邻域与 d 维欧氏空间 (i.e. \mathbb{R}^d) 同胚 (homoemorphic), 称作切空间 (tangent space) $T_x\mathcal{X}$, 所有切空间一起 (的并) 组成了切丛 (tangent bundle) $T\mathcal{X}$, 并且可以定义内积 $\langle\cdot,\cdot\rangle_{T_x\mathcal{X}}:T_x\mathcal{X}\times T_x\mathcal{X}\to\mathbb{R}$, 关于 x 是光滑的, 成为流形上的一个黎曼度量 (Riemann metric). 后文中的流形若非特殊指出意味着微分流形. 一个流形和其上的黎曼度规称为黎曼流形. 注意, 以上定义中的任何定义都是内蕴的, 图也可以是一个流形!

Target 将在欧氏空间上大获成功的 CNN 方法推广到流形 (以及图) 上!

Theorem(Whitney weak embbeding theorem) 任意 n 维微分流形 M 可以光滑地嵌入 \mathbb{R}^{2n+1} , 以及光滑的浸入 \mathbb{R}^{2n} . 并且每个连续映射 $M \to \mathbb{R}^{2n+1}(M \to \mathbb{R}^{2n+1})$ 可以用光滑嵌入 (浸入) 逼近, 也即这些光滑嵌入 (在所有连续映射中) 是稠密的.

一个更强的定理指出, 任意 n 维微分流形 M 可以光滑地嵌入 \mathbb{R}^{2n} , 但它们不再稠密.

Theorem(Nash embedding theorem) 任意 Riemann 流形可以保距地光滑嵌入某个维度的欧氏空间中.

1.3 Calculus on Manifold

我们关心两种流形上的函数: 标量场 $f: M \to \mathbb{R}$, 切向量场 $F: M \to TM$. 可以定义流形上函数的内积, 这让平方可积函数形成 Hilbert 空间:

$$\langle f, g \rangle_{L^2(M)} = \int_M f(x)g(x)dx$$
 (1)

$$\langle F, G \rangle_{L^2(TM)} = \int_M \langle F(x)G(x) \rangle_{L^2(M)} dx$$
 (2)

其中 dx 是 Riemann 度量诱导的体积微元.

f 的微分是一个算子: $df:TM\to\mathbb{R}$ 作用在切向量场上, 在 $x\in M$ 上, 微分可以被定义为一个1-形式:

$$df(x) = \langle \nabla f(x), \cdot \rangle_{T_x M} \tag{3}$$

以及导数

$$df(x)F(x) = \langle \nabla f(x), F(x) \rangle_{T_x M} \tag{4}$$

这是一种方向导数的推广. 有内蕴导数 (梯度)

$$\nabla f: L^2(M) \to L^2(TM) \tag{5}$$

对称地有它的形式伴随算子内蕴散度

$$divf: L^2(TM) \to L^2(M) \tag{6}$$

因为

$$\langle F(x), \nabla f(x) \rangle_{L^2(TX)} = \langle -divF(x), f(x) \rangle_{L^2(X)}$$

Laplace-Beltrami 算子: $\Delta f = -div\nabla f$. 它是自伴 (对称) 算子.

Dirichlet 能量: $||\nabla f||_{L^2(TM)} = \langle \nabla f, \nabla f \rangle_{L^2(TM)} = \langle f, \Delta f \rangle_{L^2(M)}$ 衡量了一个函数的光滑程度 注意: 以上定义无关流形地外含性质, 是内蕴地定义. 于是我们可以通过在切空间上定义一个基, 并且用 d-向量表示切向量, 以及 $d \times d$ 对称矩阵表示 Riemann 度规.

1.4 Graph and Discrete Differential Operators

考虑带权无向图 $(\mathcal{V}, \mathcal{E})$, 以及边和点权

$$\begin{cases} w_{ij} \ge 0, \forall (i,j) \in \mathcal{E} \\ a_i > 0, \forall i \in \mathcal{V} \end{cases}$$
 (7)

定义其上的内积并给出 Hilbert 空间:

$$\begin{cases} \langle f, g \rangle_{L^{2}(\mathcal{V})} = \sum_{v \in \mathcal{V}} a_{i} f_{i} g_{i} \\ \langle F, G \rangle_{L^{2}(\mathcal{E})} = \sum_{e \in \mathcal{E}} w_{ij} F_{ij} G_{ij} \end{cases}$$
(8)

图梯度 $\nabla: L^2(\mathcal{V}) \to L^2(\mathcal{E})$:

$$\nabla f_{ij} = f_i - f_j \tag{9}$$

图梯度 $\nabla: L^2(\mathcal{E}) \to L^2(\mathcal{V})$:

$$divF_i = \frac{1}{a_i} \sum_{(i,j) \in \mathcal{E}} w_{ij} F_{ij} \tag{10}$$

图 Laplace 算子 $\Delta: L^2(\mathcal{V}) \to L^2(\mathcal{V})$:

$$\Delta f = -div \nabla f \Delta f_i = \frac{1}{a_i} \sum_{(i,j) \in \mathcal{E}} w_{ij} (f_i - f_j)$$
(11)

下设 $\mathbf{W} = (w_{ij}), \mathbf{A} = Diag(a_i), \mathbf{f} = (f_i)^T, \mathbf{D} = Diag(\sum_{i,j \neq i} w_{ij})$ 则

$$\Delta f = \mathbf{A}^{-1}(\mathbf{D} - \mathbf{W})\mathbf{f} \tag{12}$$

 $\mathbf{A} = \mathbf{I} \rightarrow \text{unnormalized graph Laplacian}$.

 $\mathbf{A} = \mathbf{D} \rightarrow \text{randomwalk graph Laplacian}$.

1.5 Fourier Analysis on Manifolds

 Δ 是自伴, 半正定算子, 在紧域上有正交特征值分解, 记它们是 ϕ_0, \ldots , 并且其中有 $\langle \phi_i, \phi_j \rangle_{L^2(M)} = \delta_{ij}$ 和对应非负特征值 $0 \le \lambda_0 \le \lambda_1 \le \ldots (\Delta$ 的谱).

Idea ϕ_i 是黎曼流形上最光滑的函数 (在 Dirichlet 能量意义上), 可以作为 Fourier 分析 (Hilbert 空间) 的基!

计算 $f \in L^2(M)$ 的展开:

$$f(x) = \sum_{i>0} \langle f, \phi_i(x) \rangle_{L^2(M)} \phi_i(x)$$
(13)

在欧式域上的卷积有性质:

$$\widehat{(f * g)}(\omega) = \widehat{f}(\omega)\widehat{g}(\omega) \tag{14}$$

但是在非欧域上不能简单地定义卷积 $(\tau - x$ 怎么定义?), 那么可以由卷积性质定义卷积:

$$(f * g)(x) = \sum_{i>0} \langle f, \phi_i \rangle_{L^2(M)} \langle g, \phi_i \rangle_{L^2(M)} \phi_i(x)$$
(15)

但缺乏平移不变性!

在图上,Laplace 算子有 n 个特征值向量,并且

$$f * g \Rightarrow \mathbf{G}f = \Phi diag(\widehat{\mathbf{g}})\Phi^T f \tag{16}$$

其中 $\hat{g} = (\hat{g}_i)$ 是谱表示, $\Phi = (\phi_i)$ 是 Laplace 算子的特征矩阵.

Note 卷积和 Laplace 算子交换 $\Delta G f = G \Delta f$.

Note Laplace 算子的特征向量组可能不是唯一的 (比如符号取反即可), 同构域也可能有不同的基, 这代表着域结构的小扰动会导致特征向量组的巨大变化, 这会导致基于它们的算法难以跨域. 有些 kernel 似乎没有这些问题 (heat kernel, diffusion kernel).

2 Vanilla GNN(Scarselli et al.)

Target node $v \Rightarrow$ representation $h_v \in \mathbb{R}^s \Rightarrow$ out o_v

Domain undirected graph + node feature x_v + possible edge feature.

co[v], ne[v]:edges, neighbors of v.

2.1 Model 4

2.1 Model

$$h_v = f(x_v, x_{co[v]}, h_{ne[v]}, x_{ne[v]})$$
(17)

$$o_v = g(h_v, x_v) \tag{18}$$

where f:local transition function, g: local out function, both parametric. Let H, O, X, X_N are those states in mat form

$$\boldsymbol{H} = F(\boldsymbol{H}, \boldsymbol{X}) \tag{19}$$

$$O = F(H, X_N) \tag{20}$$

F:global transition function, G: global out function, both parametric, use fixed point iteration to calculate H:

$$\mathbf{H}^{t+1} = F(\mathbf{H}^t, \mathbf{X}) \tag{21}$$

write loss using supervisory target info t_i

$$loss = \sum_{i=1}^{p} (t_i - o_i) \tag{22}$$

p is node count supervised.

Note An Implicit Neuron Representation!

Algorithm

- 1. update h'_v from (??) for T time steps
- 2. compute loss and gradients
- 3. update parameters

Note equals T layers of GNN of same parameters

2.2 Limitations

- computational inefficient
- each layer share same parameters ⇒goto either RNN(GRU/LSTM)/ use different params
- edge features?
- large $T \Rightarrow$ graph representation be smooth, hard to distinguish nodes
- Further Nets
 - GGNN(computational efficiency)
 - R-GCN(directed graph)

3 Spectral Methods

3.1 Spectral CNN(SCNN, Bruna et al.)

一个谱卷积层:

$$g_l = \xi \left(\sum_{l'=1}^p \Phi_k \Gamma_{l,l'} \Phi_k^T f_{l'} \right) \tag{23}$$

其中:

- ξ 是某种非线性函数, 如 ReLU, tanh, sigmoid
- $F = (\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_q) \in K^{n \times q}, G = (\mathbf{g}_1, ..., \mathbf{g}_p) \in K^{n \times p}$ 是 \mathbf{p}/\mathbf{q} 个 \mathbf{I}/\mathbf{O} 信号 (在图的顶点上, $n = |\mathcal{V}|$)
- $\Gamma_{l,l'} \in K^{k \times k}$ 是一个对角阵, 代表了频域的一个滤波器
- Φ_k 是前 k 个特征向量组成的矩阵, 代表了只用了前 k 个特征向量的截止频率, 一般应用中 $k \ll n$
- $\Delta = I D^{-\frac{1}{2}}AD^{-\frac{1}{2}}$, 利用的是 normalized Laplace 算子.

这种方法:

- 仅限于单一域: $\Gamma_{l,l'}$ 取决于基的选取.
- 可以在跨域上建立正交基, 但需要域的先验知识, 如域之间的对应, 然而后者常常是难以找到的
- 设 k = O(n) 个特征向量被保留,则一个卷积层中有 pqk = O(n) 个参数,如果让 k = O(1/n)则可以使之类似于 CNN,参数数和输入大小无关!

3.2 Graph Coarsening

图粗化就是池化的类比: 以 $\alpha < 1$ 的比例保持图顶点, 那么令 Φ , $\widetilde{\Phi}$ 是 $n \times n$, $\alpha n \times \alpha n$ 的特征 值矩阵, 则有

$$\widetilde{\Phi} \approx P\Phi \begin{pmatrix} I_{\alpha n} \\ 0 \end{pmatrix} \tag{24}$$

其中 $P \in \{0,1\}^{\alpha n \times n}$, 其中 i 行编码了第 i 顶点在粗化图中的位置. 然而由于应用了非线性, 要在粗化后每层计算特征矩阵.

Note 单个高频分量 ⇒ 不稳定, 把高频分量组合 ⇒ 有意义的信息.

3.3 Spectral CNN + 光滑谱滤波器

为了降低 overfit, 需要降低参数个数: 亟需限制谱乘子的类别 $(\Gamma_{l,l'})$, 在频域上表达局域性. 在欧式空间上有 Pascal 恒等式:

$$\int_{\mathbb{R}} |x|^{2k} |f(x)|^2 dx = \int_{\mathbb{R}} \left| \frac{\partial^k \widetilde{f}(\omega)}{\partial \omega^k} \right| d\omega \tag{25}$$

Idea

- 学一个时域局域化 filter⇒ 学一个光滑 filter
- 在一个频率的子集上学习谱乘子, 再内插 (如三次样条)!

有

$$diag(\Gamma_{l,l'}) = \mathbf{B}\alpha_{l,l'}\gamma_i = \sum_{j=1}^q \alpha_j \beta_j(\lambda_i)$$
(26)

其中 $\mathbf{B} = (b_{ij}) = (\beta_j(\lambda_i)) \in \mathbb{R}^{k \times q}$ 是固定的内插 kernel(如 $\beta_j(\lambda)$ 是三次样条), α 是 q 个内插系数. 若选择 $n\gamma^{-1} = O(1)$ 个内插系数,使参数与 n 无关,总模型有 $O(\log n)$ 个可训练参数 (why?). 但是 BP/FP 的复杂度仍然很高,这是由于 Φ_k 和 Φ_k^T 的乘法复杂度很高,在欧式域上有 FFT 算法,是 $O(n\log n)$ 的,但是在普通意义上的图上没有此类算法,只能 $O(n^2)$. ⇒接下来会看到避免此计算的方法.

4 Non-Spectral Methods

Idea Laplace 算子的多项式在特征值上相同地作用, 故可以用多项式展开代替在特征值上的作用:

$$g_{\alpha}(\Delta) = \mathbf{\Phi} g_{\alpha}(\mathbf{\Lambda}) \mathbf{\Phi}^{T}, \tag{27}$$

$$g_{\alpha}(\lambda) = \sum_{j=0}^{r-1} \alpha_j \lambda^j \tag{28}$$

$$\mathbf{\Lambda} = diaq(\lambda_i) \tag{29}$$

此时 $\Gamma_{l,l'} = g_{\alpha_{l,l'}}(\mathbf{\Lambda})$, 自动生成局域化 filter. 由于 Δ^r 是 r-局域化的, 所以上面的 filter 就像是作用在 r-hops 上的 diffusion kernel.

4.1 Graph CNN(GCNN a.k.a. ChebNet, Defferard et al.)

使用 Chebyshev 多项式:

$$T_0(\lambda) = 1, T_1(\lambda) = \lambda, \tag{30}$$

$$T_i(\lambda) = 2\lambda T_{i-1}(\lambda) - T_{i-2}(\lambda) \tag{31}$$

$$T_n(x) = \cos(n \cos(x)) \tag{32}$$

展开 filter:

$$g_{\alpha}(\tilde{\Delta}) = \sum_{j=0}^{r-1} \alpha_j \mathbf{\Phi} T_j(\tilde{\mathbf{\Lambda}}) \mathbf{\Phi}^T = \sum_{j=0}^{r-1} \alpha_j T_j(\tilde{\Delta})$$
(33)

其中 $\tilde{\Delta} = 2\lambda_n^{-1}\Delta - \boldsymbol{I}, \tilde{\boldsymbol{\Lambda}} = 2\lambda_n^{-1}\boldsymbol{\Lambda} - \boldsymbol{I},$ 代表了 $[0, \lambda_n] \Rightarrow [-1, 1]$ 的归一化. 记 $\bar{f}^{(j)} = T_j(\tilde{\Delta})f,$ 可计算

$$\bar{f}^{(j)} = 2\tilde{\Delta}\bar{f}^{(j-1)} - f^{(j-2)} \tag{34}$$

$$\bar{f}^{(1)} = \tilde{\Delta}\bar{f} \tag{35}$$

$$\bar{f}^{(0)} = f \tag{36}$$

这是 O(rn) 的, 并且无需显式计算 Laplace 算子.

4.2 Graph Convolutional Net(GCN, Kipf, Welling et al.)

Idea 简化 GCNN 的设定: $r = 2, \lambda_n \approx 2$, 这给出

$$g_{\alpha}(f) = \alpha_0 f + \alpha_1 (\Delta - \mathbf{I}) f = \alpha_0 f + \alpha_1 \mathbf{D}^{1/2} \mathbf{W} \mathbf{D}^{-1/2} f$$
(37)

Idea 更进一步 $\alpha = \alpha_0 = -\alpha_1$, 这给出

$$g_{\alpha}(f) = \alpha (\mathbf{I} + \mathbf{D}^{-1/2} \mathbf{W} \mathbf{D}^{1/2}) f$$
(38)

又由于 $(I + D^{-1/2}WD^{1/2})$ 的元素取值于 [0, 2], 会导致数值不稳定, 所以重整化之:

$$g_{\alpha}(f) = \alpha \widetilde{\mathbf{D}}^{-1/2} \widetilde{\mathbf{W}} \widetilde{\mathbf{D}}^{1/2} f \tag{39}$$

其中 $\widetilde{\mathbf{W}} = \mathbf{W} + \mathbf{I}, \widetilde{\mathbf{D}} = diag(\sum_{j \neq i} \widetilde{w}_{ij})$

Note ChebNet, GCN 可以看作是在图的 r/1-hops 上作用, 是 GNN 的特例!

4.3 Adaptive GCN/AGCN, [Li et al., 2018b]

Target 学习隐含的结点关系.

Idea 学习一个 residual Laplace 算子: $\hat{L} = L + \alpha L_{res}, L_{res}$ 学习得到:

$$L_{res} = I - \hat{\boldsymbol{D}}^{-\frac{1}{2}} \hat{\boldsymbol{A}} \hat{\boldsymbol{D}}^{\frac{1}{2}} \tag{40}$$

$$\widehat{\boldsymbol{D}} = deg(\widehat{\boldsymbol{A}}) \tag{41}$$

其中 \hat{A} 学得:

$$G_{x_i,x_j} = \exp(-D(x_i,x_j)/2\sigma^2)$$
(42)

$$D(x_i, x_j) = \sqrt{(x_i - x_j)^T M(x_i - x_j)}$$
(Mahalanobis dist.) (43)

其中 M 是学得的参数, 满足 $M = W_d^T W_d$

4.4 Graph Neural Net(GNN)

Idea 一个 GNN 在不同层上学一个高/低通算子: $f \to Wf, f \to \Delta f$.

对于每个顶点上一个 p-维向量的图信号 \boldsymbol{F} ,GNN 考虑一个非线性函数 $\eta_{\theta}: \mathbb{R}^{p} \times \mathbb{R}^{p} \to \mathbb{R}^{q}$ 应用在每个图顶点上, $g_{i} = \eta_{\theta}((\boldsymbol{W}f)_{i},(\boldsymbol{D}f)_{i})$, 令 $\eta(a,b) = b - a$ 给出 Laplace 算子, η 的选择给出不同任务适用的 diffusion kernel.

- 连续应用同一个卷积层 $c_{\theta} = g_{\theta}(f) \Rightarrow$ 动力系统的稳态
- Coarsening ⇒ 单一输出
- 可用于实现其它图上的算子

5 Charting-based Methods

Problem 在不同域上进行同种操作? 但是定义的卷积难以在不同域上推广 ⇒ 定义另一种卷积!

考虑欧式卷积, 它涉及一个一个 pixel 移动 kernel 并作乘法, 图上对应? 结构没有平移不变性! 流形/图上缺少全局参数化 ⇒ 寻找内蕴坐标 ⇒ 图册和局部坐标系!

Idea 寻找权函数 $v_{1...I}(x,\cdot)$, 那么定义

$$D_j(x)f = \int_M f(x')v_j(x,x')dx'$$
(44)

这提供了内蕴的卷积

$$(f * g)(x) = \sum_{j} g_j D_j(x) f \tag{45}$$

这里 g 是应用在 patch 上的各系数, 参数个数 O(J) = O(1).

5.1 Geodesic CNN(测地 CNN)

Idea 使用切空间上自带的极坐标

$$\rho(x') = d(x, x'), \theta(x') = \dots$$

那么权函数

$$v_{ij}(x, x') = e^{-(\rho(x') - \rho_i)^2 / 2\sigma_\rho^2} e^{-(\theta(x') - \theta_j)^2 / 2\sigma_\theta^2}$$
(46)

其中 $i=1,\ldots,J,j=1,\ldots,J'$ 是半径/角度的个数, 把 patch 拆分为了 JJ' 个 bin, 且大小为 $\sigma_{\rho} \times \sigma_{\theta}$

5.2 Anisotrophic CNN(各向异性 CNN)

Idea 使用各向异性的扩散核:

$$f_t(x,t) = -div(A(x)\nabla f(x,t)) \tag{47}$$

其中 A 是热导率张量, 在 2d 情形时为 2×2 矩阵

一个选择:

$$\mathbf{A}_{\alpha\theta} = R_{\theta} \begin{pmatrix} \alpha \\ 1 \end{pmatrix} R_{\theta}^{T}(x) \tag{48}$$

其中 R_{θ} 是按照某个轴 (如最大曲率轴) 的旋转. 对应的 heat kernel:

$$h_{\alpha\theta t}(x, x') = \sum_{i>0} \exp(-t\lambda_{\alpha\theta i})\phi_{\alpha\theta i}(x)\phi_{\alpha\theta i}(x')$$
(49)

其中 $\phi_{\alpha\theta0}(x)$,.. 是特征函数, $\lambda_{\alpha\theta i}$ 是对应特征值,of 各向异性 Laplace 算子 $\Delta_{\alpha\theta}f(x) = -div(A_{\alpha\theta}(x)\nabla f(x))$

5.3 Mixture Model Network(MoNet, Monti et al.)

Idea 在图册上定义局部坐标系 $u_x(x')$, 在这些坐标上应用一些带参数的 kernel[$v_{1...J}(u)$] 以形成权函数.

采用 Gaussian 核:

$$v_j(\boldsymbol{u}) = \exp\left(-\frac{1}{2}(\boldsymbol{u} - \boldsymbol{\mu}_j)^T \boldsymbol{\Sigma}_j^{-1} (\boldsymbol{u} - \boldsymbol{\mu}_j)\right)$$
(50)

参数是 $J ext{ } extstyle extstyle <math>\Sigma \in \mathbb{R}^{d \times d} ext{ } extstyle extstyle <math>\mu \in \mathbb{R}^{d \times 1}$.

实践中, 这些更大的自由度 ⇒ 很多问题的 SOTA 方法

6 Spatial Methods

6.1 Neural FPS (Duvenaud et al., 2015)

Idea different node degrees ⇒different weights

$$x = h_v^{t-1} + \sum_{i=1}^{|N_v|} h_i^{t-1} \tag{51}$$

$$h_v^t = \xi(x\boldsymbol{W}_t^{|N_v|}) \tag{52}$$

where
$$\boldsymbol{W}_{t}^{|N_{v}|}$$
 is weights on layer t of node deg. $|N_{v}|$ (53)

Limitation Can't go large-scale

6.2 PATCHY-SAN (Niepert et al., 2016)

Idea 选择并正则化正好 k 个邻接点 (可以不是 1-hop 上的, 若不够), 这些点送到卷积层去进行计算

- 1. **Node Seq. Selection** 用某种图标号过程将图排序, 谭厚选择一个处理图节点的顺序, 然后按照 stride s 选取结点, 直到选取了 w 个结点.(不一定包含所有结点)
- 2. Neighborhood Assembly 对于上述序列中的每个结点, 使用 BFS 得到 k 个邻接点.
- 3. Graph Norm. 试图给感受野中的结点一个顺序. 参见原论文!
- 4. **Conv. Architecture** 接着就可以送到 CNN 中, 其中正则化了的邻域就是感受野, 边/顶点 特征维度就是 channels.

6.3 Diffusion-Convolutional NN/DCNN(Atwood and Towsley, 2016)

Idea 对于结点分类,有

$$\boldsymbol{H} = \xi(\boldsymbol{W}^c \odot \boldsymbol{P}^* \boldsymbol{X}) \tag{54}$$

其中 $X: N \times F, \mathbf{P}^* = \{\mathbf{P}^i\}_i: N \times K \times N, \mathbf{P}$ 是度正则化的转移矩阵 (deg.-norm. transition mat.) , \mathbf{H} 是图顶点的 diffusion-representation.

6.4 Dual GCN/DGCN(Zhuang and Ma, 2018)

Idea 分别考虑全局和局部一致性, 使用两个 CNN, 第一个即 GCN, 第二个将邻接矩阵替换成了 PPMI(positive pointwise mutual info.) 矩阵 (两个网络共享权重!):

$$\boldsymbol{H}' = \xi(\boldsymbol{D}_P^{-1/2} \boldsymbol{X}_P \boldsymbol{D}_P^{1/2} \boldsymbol{H} \boldsymbol{\Theta}) \tag{55}$$

其中 X_P 是 PPMI 矩阵, D_P 是对应度矩阵.

Motivations of 2nd Net 类似 context 的结点应该有类似表示.

我们把这两个 CNN 分别称为 $Conv_A$ 和 $Conv_P$, 那么可以把两个网络集成在一个 loss 下

$$L = L_0(Conv_A) + \lambda(t)L_{reg}(Conv_A, Conv_P)$$
(56)

其中 $\lambda(t)$ 是动态平衡因子, $L_0(Conv_A)$ 是有监督的 loss(通过结点 label), 若网络的输出是 Z^A ,softmax 化后是 \hat{Z}^A , 那么可以写出

$$L_0(Conv_A) = -\frac{1}{|y_L|} \sum_{l \in y_L} \sum_{i=1...C} Y_{i,l} \ln\left(\widehat{Z}_{i,l}^A\right)$$

$$\tag{57}$$

另一边的 loss

$$L_{reg}(Conv_A, Conv_P) = \frac{1}{n} \sum_{i=1, n} ||\widehat{Z}_{i,:}^A - \widehat{Z}_{i,:}^P||^2$$
(58)

6.5 Learnable GCN/LGCN(Gao et al.,2018)

Idea 基于 LGCL(Learnable Graph Conv. Layer) 和子图学习策略.LGCL 提升 CNN 作集成器, 在邻接矩阵上作 max-pooling, 得到 top-k 特征元素并送到 1-d CNN 上得到 repr., 具体 FP 过程:

$$\widehat{H_t} = g(H_t, A, k) \tag{59}$$

$$H_{t+1} = c(\widehat{H_t}) \tag{60}$$

其中 A 是邻接矩阵,g 是选择最大 k 个结点的 op,c 是卷积层.

关于 g: 给定结点 x, 设它有 n 个邻接点, 特征是 c 维的,

7 Spatial-Spectral Methods

7.1 Windowed Fourier Transform

Idea 传统傅里叶变换由不确定性原理限制, 时域局部性 ⇒ 难以达成频域局域性 ⇒ 带窗傅里叶变换 (Windowed Fourier Transform, WFT, Short-Time FT, Spectrogram)

WFT:(on $\mathbb{R}^n, g(x)$ 是窗口函数)

$$(Sf)(x,\omega) = \int_{\mathbb{D}} f(x')g(x'-x)e^{-i\omega x'}dx'$$
(61)

$$= \langle f, g_{x,\omega} \rangle_{L^2(\mathbb{R})} \tag{62}$$

where
$$g(x'-x)e^{-i\omega x'} = g_{x,\omega}(x')$$
 (63)

拓展到非欧域上, 要定义平移算子为和 δ 函数的卷积:

$$(g * \delta_{x'})(x) = \sum_{i \ge 0} \langle g, \phi_i \rangle_{L^2(M)} \langle \delta_{x'}, \phi_i \rangle_{L^2(M)} \phi_i(x)$$
(64)

$$= \sum_{i>0} \widehat{g}_i \phi_i(x') \phi_i(x) \tag{65}$$

那么就可以写出非欧域上的 WFT atoms:

$$g_{x',j}(x) = \phi_j(x') \sum_{i>0} \widehat{g}_i \phi_i(x') \phi_i(x)$$
 (66)

这里 window 大小被 Fourier 系数 \hat{g}_i 确定. 给出 WFT:

$$(Sf)(x',j) = \langle f, g_{x',j} \rangle_{L^2(M)} = \sum_{i \ge 0} \widehat{g}_i \phi_i(x') \langle f, \phi_i \phi_j \rangle_{L^2(M)}$$

$$(67)$$

Note 这些定义都是内蕴的!

7.2 Wavelet Transform 12

7.2 Wavelet Transform

Idea 频域分解 ⇒ 尺度分解 ⇒ 小波分解

Target 定义时/频域上局域性都很好的小波基,可用于还原/近似信号

一个简单实现:Haar 小波.

Learning: 找到个尺度上的最优的结点配对 ⇒ 多项式复杂度!

7.3 Localized Spectral CNN (LSCNN, Boscaini et al.)

Idea 用 (??),(??) 之中的卷积, 但是利用 WFT 定义 patch:

$$D_j(x)f = (Sf)(x,j) \tag{68}$$

8 Application

- 网络分析
 - 文献引用图 (CORA)
 - ranking & community detection | 求解特征值/Fiedler 向量, 包含了最小割的信息.
 - PageRank: 通过借一个改动的 Laplace 算子的特征值来 rank.
- 推荐系统
 - 矩阵补全问题 ⇒Geometric CNN
 - (Monti et al.) Multi-Graph CNN + RNN: 由 MGCNN 提取的特征送到 RNN 作为对 score 的更新.
- CV/CG
 - 3d-geometric data processing: rasterizing 可行, 但是会丢失拓扑信息
 - CG(Mesh Correspondence/Classification)
- 粒子物理和化学
- 分子设计
- 医学影像

9 Open Problems and Discussions

- Generalization
 - 谱方法: 难以跨域
 - 时域方法/图册方法: 定义适当的局部坐标系较难

- 时变域: 动态形状, abnnormal social events
- 有向图: Laplace 算子不是对称的, 没有正交特征值分解
- 生成问题: 如何从内蕴的结构/表示重建几何结构
- 计算效率问题: 非欧域上的 DL 常常没有网格结构, 难以在 GPU 上高效计算