```
┌─────────────────────────────┐
│        v0id::Object         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + Object()                 │
│  + awake()                  │
│  + start()                  │
│  + update()                 │
│  + lateUpdate()             │
│  + draw()                   │
│  + addComponent()           │
│  + getComponent()           │
└─────────────────────────────┘
              │
              │ #owner
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│      v0id::Component        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + Component()              │
│  + awake()                  │
│  + start()                  │
│  + update()                 │
│  + lateUpdate()             │
│  + draw()                   │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  v0id::component::Keyboard  │
│           Movement          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + KeyboardMovement()       │
│  + setInput()               │
│  + setMovementSpeed()       │
│  + update()                 │
└─────────────────────────────┘
```