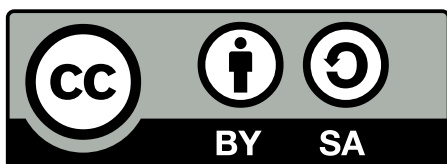


曲面曲线论笔记

魔法少女 Alkali

北京师范大学数学科学学院

2022 年 5 月



本作品采用知识共享署名-相同方式共享 4.0 国际 (CC BY-SA 4.0) 协议进行共享. 您可以访问<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>查看该协议.

前言

还没想好写什么.

目录

前言	i
第零章 准备	1
0.1 几何学是什么?	1
0.2 微分流形	2
0.3 切空间与微分映射	5
参考文献	11

第 0 章

准备

0.1 几何学是什么？

现代几何学源于古希腊. 在古希腊语中, “几何学” 一词为 (*gemetría*), 意为测量大地. 这反映了早期几何学主要是对长度, 面积, 体积, 角度的经验性原理的收集, 主要用于满足实用性用途. 直至今日, 初步的几何学教学仍然是从对几何体的大小的直观认识开始的. 因此几何学的一个经典要件就是度量.

Euclid 所著的 *Elements* (汉语中通常称作《几何原本》) 是古希腊几何的代表. 他在 *Elements* 的开篇引入了这样的一条公理:

公理 4. 彼此能重合的物体是全等的.

然后第一个引用了这条公理的命题是

命题 4. 如果两个三角形中, 一个的两边分别等于另一个的两边, 而且这些线段所夹的角相等. 那么它们的底边等于底边, 这样其余的角也等于相应的角, 即那些等边所对应的角.

(译文引自 [4])

在这最原始的直觉中, “重合” 蕴含了运动的概念, 而边角的相等则蕴含了不变量的概念. 因此, 几何学的另一个经典要件就是变换与不变量.

古希腊的几何学主要研究直线与圆锥曲线. 到了微积分发明之后, 数学家可以使用微积分的工具来研究更一般的几何体了. Leibniz 通过密切圆引入了曲线的曲率, Bernoulli 与 Euler 研究了曲面的法曲率与测地线. 对 “曲” 的研究正式进入了几何学之中. 1827 年,

Gauss 在论文 *Disquisitiones generales circa superficies curvas* (关于曲面的一般研究) 中证明了“Gauss 绝妙定理”(Theorema Egregium). 从此一种观念开始进入几何学: 我们可以研究抽象的几何体, 而不考虑它在欧式空间中的实现. 进而不久非欧几何便产生了.

回到几何学的两个要件上. 有了以上基础, 1854 年 Riemann 写作了论文 *Über die hypothesen welche der Geometrie zu Grunde liegen* (论奠定几何学基础的假设), 正式引入了 Riemann 度量与流形的概念 (之后的笔记中我们会详细解释这两个概念). 同时, 19 世纪正在经历一个射影几何的复兴潮, 当时正在流行使用射影变换的方法研究射影几何. 于是在 1893 年 F. Klein 发表了对整个几何学的“总结性”综述 *Vergleichende Betrachtungen über neuere geometrische Forschungen* (关于近代几何学研究的比较考察). 文章中提到几何学的目的在于

给定一个流形和其上的变换群, 建立关于这个变换群的不变量理论.

([1], 自译)

自此, 经典几何学的舞台已经搭好. 但我们还有一个问题:

问题. 微分几何是什么?

接下来我们开始慢慢搭微分几何的舞台.

0.2 微分流形

由于我们要在一般的几何体上处理问题, 所以我们要先引入流形的概念. 在数学分析的课程中, 我们学习过了 \mathbb{R}^n 的 k 维子流形的概念 (例如在 [2] 的第 8 章). k 维子流形的概念是一个局部长得像 \mathbb{R}^k 的空间. 这启发我们给出一般流形的定义:

定义 0.2.1. 一个 n 维拓扑流形 M 是一个第二可数, Hausdorff 的拓扑空间, 并且 M 的每一点都有一个邻域同胚于 \mathbb{R}^n 中的一个开集.

评注 0.2.2. 拓扑流形定义中的第二可数与 Hausdorff 这两个条件目前看起来没有什么作用, 但这两个条件能够保证单位分解定理这个重要的工具成立, 之后遇到了我们会再讨论这一点. 此外, 给出上述定义之后我们需要证明 n 维拓扑流形是良定义的, 即证明 \mathbb{R}^n 与 \mathbb{R}^m 在 $m \neq n$ 时不同胚, 但这需要用到代数拓扑的工具. 不过证明微分流形是良定义的会相对比较简单, 之后我们会处理这件事情.

由于我们不太需要关心流形的拓扑, 所以以上定义对微分几何来说其实并不是特别重要¹. 对流形而言, 重要的是它上面的微分结构.

¹也就是你不懂的话也不必深究的意思.

定义 0.2.3. 设 M 是 n 维拓扑流形. 设 $\{U_\alpha\}_{\alpha \in A}$ 是 M 的一族开覆盖, 满足其中每个开集都同胚于 \mathbb{R}^n 中的开集. 每个开集对应的同胚映射 $\varphi_\alpha : U_\alpha \rightarrow \mathbb{R}^n$ 被称为**坐标卡**. 如果两个坐标卡 $\varphi_\alpha, \varphi_\beta$ 满足 $\varphi_\alpha \circ \varphi_\beta^{-1}, \varphi_\beta \circ \varphi_\alpha^{-1}$ 在其定义域上是 C^∞ 的, 那么称这两个坐标卡**相容**. 如果这一族开覆盖的任意两个坐标卡相容, 那么这一族开覆盖 $\{U_\alpha\}_{\alpha \in A}$ 便称为 M 的一个**图册**. 如果 M 的一个图册中无法再加入新的相容的坐标卡, 那么称这个图册是**极大的**. 极大的图册构成 M 的一个**微分结构**. 拥有微分结构的拓扑流形被称为**微分流形**.

有时我们会将 $\varphi_\beta \circ \varphi_\alpha^{-1}$ 称为**转移函数**. 我们有一张图可以用来直观地理解转移函数:

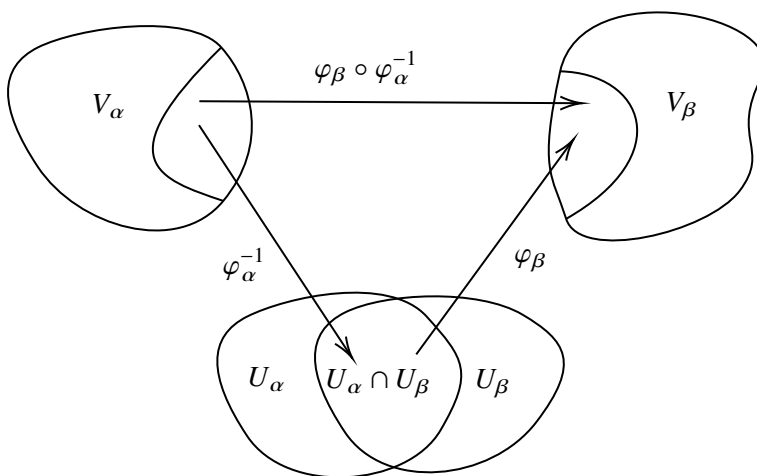


图 1: 转移函数

例 0.2.4. 我们举几个微分流形的例子.

- (1) \mathbb{R}^n , 以恒等映射 $1_{\mathbb{R}^n}$ 为坐标卡. 我们指出一点, 证明一个流形具有微分结构只需要找出一组图册就可以了, 这组图册对应的微分结构就是所有与图册相容的坐标卡的集合. 一般将恒等映射所在的图册称为 \mathbb{R}^n 的**标准微分结构**.
- (2) \mathbb{R} , 以 $\varphi : u \mapsto u^3$ 为坐标卡. 注意到 φ 是 \mathbb{R} 到自身的同胚, 所以决定了一个微分结构. 但是 $1_{\mathbb{R}} \circ \varphi^{-1}$ 在 $u = 0$ 处不可导, 所以这个微分结构与标准微分结构不相容. 这说明了一个微分流形上的微分结构可以有不止一个.
- (3) 单位球面 \mathbb{S}^n , 南北两极的球极投影. 两个球极投影 p_N, p_S 分别满足

$$p_N(x_1, x_2, \dots, x_{n+1}) = \frac{1}{1 - x_{n+1}}(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

$$p_S(x_1, x_2, \dots, x_{n+1}) = \frac{1}{1 + x_{n+1}}(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

在截面上用简单的平面几何可以推出转移函数为 $1_{\mathbb{R}^n}/|1_{\mathbb{R}^n}|^2$, 是光滑函数.

由于我们主要关心曲线曲面论, 所以我们不在这里再举其他奇怪 (但是有趣) 的流形的例子了. 而作为流形的曲线与曲面, 我们将在后面子流形的部分讨论它们.

微分结构的一个很重要的作用是可以定义光滑函数.

定义 0.2.5. 设 M 是微分流形, 函数 $f: M \rightarrow \mathbb{R}$ 被称为是光滑的是指对任意 $p \in M$, 都存在一个包含 p 的坐标卡 (U, φ) 使得 $f \circ \varphi$ 是 C^∞ 的.

记号 0.2.6. 我们用 $C^\infty(M)$ 来表示 M 上全体光滑函数的集合, 在逐点定义的加法与乘法下, 这是一个 \mathbb{R} -代数 (同时是交换环与 \mathbb{R} -向量空间).

在这一节的最后我们引入流形的定向的概念.

定义 0.2.7. 设 M 是微分流形, 如果它拥有一组图册满足任意转移函数的 Jacobi 行列式 $\det d(\varphi_\alpha \circ \varphi_\beta^{-1}) > 0$, 那么就称 M 为可定向流形, 这样的一组图册称为给出了 M 的一个定向; 否则称 M 为不可定向流形.

例 0.2.8. (1) \mathbb{R}^3 的一组基对应了一个坐标卡, 转移函数的行列式就是过渡矩阵的行列式. 我们知道 \mathbb{R}^3 的基有左手系和右手系的区分, 右手系到右手系的过渡矩阵行列式为正, 右手系到左手系的过渡矩阵行列式为负. 因此左手系和右手系分别决定了 \mathbb{R}^3 的一种定向, 这也是定向这一概念的来源.

(2) 如果流形 M 的一个图册中只有两个坐标卡, 那么 M 一定可定向: 设这两个坐标卡是 (U_1, φ_1) 与 (U_2, φ_2) , 如果 $\det d(\varphi_1 \circ \varphi_2^{-1}) > 0$, 那么已经完成证明; 否则我们复合一个 \mathbb{R}^n 上的反射变换 r , 得到新的坐标卡 $\varphi_3 = r \circ \varphi_2: U_2 \rightarrow \mathbb{R}^n$, 那么新的图册 $\{(U_1, \varphi_1), (U_2, \varphi_3)\}$ 就满足 $\det d(\varphi_1 \circ \varphi_3^{-1}) = \det d(\varphi_1 \circ \varphi_2^{-1}) \det r^{-1} > 0$, 从而 M 可定向.

(3) 按照上面的判别法, 单位球面 \mathbb{S}^n 拥有两个球极投影构成的图册, 所以是可定向的.

关于流形的定向有一个基础的结论:

命题 0.2.9. 一个连通的可定向流形恰好有两个定向.

证明. 证明这个命题需要一些拓扑论证, 但我们不希望在这份笔记里出现太多的拓扑, 所以我们直接引用 [3, 引理 1.1.2]. \square

事实上确实存在不可定向的流形, 比如大家熟悉的 Möbius 带, 我们在之后再讨论这个例子.

0.3 切空间与微分映射

用“切”的手段来研究流形是微分几何学的基本想法,我们在这一节建立有关切的几个概念. 首先我们使用内蕴的方法定义切向量,并定义切空间与切丛. 然后我们讨论切空间之间的微分映射,以及通过链式法则得到的重要推论,即维度的微分同胚不变性. 最后,我们讨论流形上的向量场的定义与基本性质.

切向量与切空间

在数学分析课程中,我们会考虑由函数图像给定的曲面,并使用这个函数的微分映射的像来定义切平面. 但是在一般的微分流形中,我们没有办法先验地给坐标卡定义微分,所以我们要寻找其他的办法来定义流形的切向量.

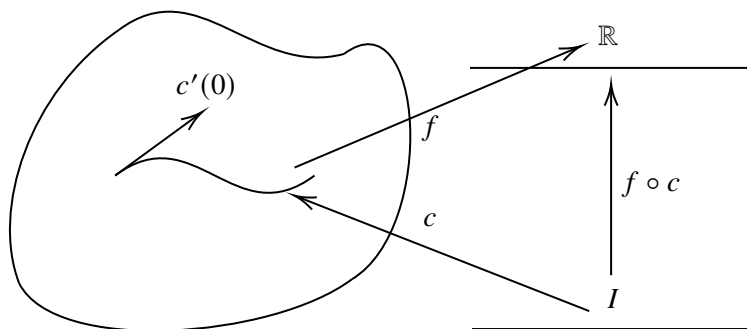


图 2: 曲面上的切向量

对于曲面 S 上 p 点处的一个切向量 v , 我们可以找到一条曲线 $c : I \rightarrow S$ 使得 $p = c(0), v = c'(0)$ (这里的导数定义为逐分量求导). 为了去掉全空间, 我们考虑一个函数 $f : S \rightarrow \mathbb{R}$, 那么由链式法则有

$$(f \circ c)'(0) = \langle \text{grad } f(p), c'(0) \rangle$$

我们熟悉右侧是由切向量决定的方向导数. 由梯度与内积的线性性可知

$$((\lambda f + \mu g) \circ c)'(0) = \lambda(f \circ c)'(0) + \mu(g \circ c)'(0) \quad (0.3.1)$$

又由乘积函数的求导法则, 可以得到

$$((fg) \circ c)'(0) = (f \circ c)(0)(g \circ c)'(0) + (g \circ c)(0)(f \circ c)'(0) \quad (0.3.2)$$

通过以上式子, 我们可以看出方向导数可以被 S 上的曲线决定, 从而并不需要全空间. 事实上, (0.3.1) 和 (0.3.2) 两个性质就足够给出方向导数的定义了.

定义 0.3.1. 对 n 维微分流形 M 与 $p \in M$, 点 p 处的一个切向量 v 是一个 $C^\infty(M)$ 到 \mathbb{R} 的 \mathbb{R} -线性映射, 并且满足 *Leibniz* 法则: 对任意 $f, g \in C^\infty(M)$ 有 $v(fg) = f(p)v(g) + g(p)v(f)$. p 处所有的切向量的集合构成 p 处的切空间 $T_p M$.

通过显然定义的加法与数乘, $T_p M$ 构成一个 \mathbb{R} -向量空间. 我们接下来讨论一下 $T_p M$ 的维度.

首先我们考虑一个包含 p 的坐标卡 (U, φ) , 定义 n 个切向量 $\frac{\partial}{\partial x^i} \Big|_p$ ($i = 1, 2, \dots, n$), 满足

$$\frac{\partial f}{\partial x^i} \Big|_p = \frac{\partial (f \circ \varphi^{-1})}{\partial u^i} (\varphi(p))$$

等式右侧是 $\varphi(U) \subset \mathbb{R}^n$ 上的函数对 u^i 分量的偏导数². 为了简洁起见, 之后在 p 点确定的时候我们会省略这个脚标. 按照我们前面的讨论, 它们确实满足线性性和 *Leibniz* 法则, 所以是切向量 (用古典微分几何的语言来说, $\frac{\partial f}{\partial x^i}$ 相当于 f 复合一个坐标曲线之后再求导). 我们期望它们刚好就是 $T_p M$ 的一组基. 为此我们建立以下引理:

引理 0.3.2. 切向量 $\frac{\partial}{\partial x^i}$ ($i = 1, 2, \dots, n$) 线性无关.

证明. 记函数 $x^i = \pi^i \circ \varphi^{-1}$, 其中 π^i 为向第 i 个分量的投影. 设有线性关系

$$\sum_i c_i \frac{\partial}{\partial x^i} = 0 \quad (0.3.3)$$

用 (0.3.3) 两端作用在 x^i 上, 可以得到 $c_i = 0$. 由 i 的任意性可知 $\frac{\partial}{\partial x^i}$ ($i = 1, 2, \dots, n$) 线性无关. \square

记号 0.3.3. 我们第一次遇到了求和式. 以后如果遇到的是有限求和, 我们会省略求和上下限, 并且此时如果有多个指标, 可以交换求和顺序, 我们会把指标写在一个求和号底下. 不过我们永远不会使用 *Einstein* 求和约定.

我们接下来说明 $T_p M$ 可以被 $\frac{\partial}{\partial x^i}$ ($i = 1, 2, \dots, n$) 生成.

引理 0.3.4. 设 U 是 \mathbb{R}^n 中 0 的一个邻域, $f \in C^\infty(U)$. 那么存在 $f_1, \dots, f_n \in C^\infty(U)$ 使得

$$f(u) = f(0) + \sum_i u^i f_i(u)$$

²虽然后面我们会看出 $\partial/\partial x^i$ 表现得确实很像偏导数, 但是请仔细区分偏导数与切向量: 偏导数是定义在 \mathbb{R}^n 里的.

且 $f_i(0) = \frac{\partial f}{\partial u^i}(0)$.

证明. 固定 $u \in U$, 考虑关于 t 的函数 $f(tu)$, 我们有

$$\begin{aligned} f(u) - f(0) &= \int_0^1 \frac{d}{dt} f(tu) dt \\ &= \int_0^1 \sum_i \frac{\partial f(tu)}{\partial u^i} u^i dt \quad (\text{链式法则}) \\ &= \sum_i u^i \int_0^1 \frac{\partial f(tu)}{\partial u^i} dt \end{aligned}$$

取 $f_i(u) = \int_0^1 \frac{\partial f(tu)}{\partial u^i} dt$ 即可 (光滑性容易验证). □

命题 0.3.5. $T_p M$ 可以被 $\frac{\partial}{\partial x^i} (i = 1, 2, \dots, n)$ 生成.

证明. 设 $v \in T_p M$, 不妨设 $\varphi(p) = 0$. 对任意一个 $f \in C^\infty(M)$, 由引理 0.3.4, 可以将 $(f \circ \varphi^{-1})(u)$ 写成

$$(f \circ \varphi^{-1})(0) + \sum_i u^i (f_i \circ \varphi^{-1})(u) \quad (0.3.4)$$

设 x^i 定义如引理 0.3.2, 那么可以将 (0.3.4) 写成

$$f(p) + \sum_i x^i f_i \quad (0.3.5)$$

注意到对常函数 c 总有

$$v(c) = v(1 \cdot c) = 1 \cdot v(c) + cv(1) = 2v(c)$$

从而 $v(c) = 0$, 那么将 v 作用在 (0.3.5) 有

$$\begin{aligned} v(f) &= \sum_i v(x^i f_i) \\ &= \sum_i (x^i(p)v(f_i) + f_i(p)v(x^i)) \end{aligned}$$

注意到 $x^i(p) = \pi^i \circ \varphi(p) = 0$, 且由引理 0.3.4 可知

$$f_i(p) = (f_i \circ \varphi^{-1})(0) = \frac{\partial (f \circ \varphi^{-1})}{\partial u^i}(0) = \left. \frac{\partial f}{\partial x^i} \right|_p$$

所以有

$$v(f) = \sum_i v(x^i) \frac{\partial f}{\partial x^i}$$

注意到上式对所有 f 均成立, 所以有

$$v = \sum_i v(x^i) \frac{\partial}{\partial x^i} \Big|_p \quad \square$$

推论 0.3.6. n 维流形上任意一点处的切空间维度为 n .

评注 0.3.7. 在一些文献中坐标卡的逆映射 φ^{-1} 会被称为**局部坐标系**, 而

$$c^i(t) = \varphi^{-1}(0, \dots, \overset{\text{第 } i \text{ 个分量}}{t}, \dots, 0)$$

被称为**坐标曲线**, 尤其是古典微分几何教材喜欢用这个术语. 那么就有

$$\frac{\partial f}{\partial x^i}(p) = (f \circ c^i)'(0)$$

(依然假设 $\varphi(p) = 0$). 当局部坐标系成为 \mathbb{R}^n 的恒等映射时, 坐标曲线变成了坐标轴, $(f \circ c^i)'$ 刚好就是对第 i 个分量的偏导数, $\frac{\partial}{\partial x^i}$ 与数学分析中使用的偏导记号便一致了. 因此我们便选择了这样一个记号来表示切空间的基.

我们给出一个很重要的构造.

定义 0.3.8. 定义 $TM := \{(p, v) | p \in M, v \in T_p M\}$, 或者用不交并这个更代数的记号写作 $TM := \bigsqcup_{p \in M} T_p M$, 称为 M 的**切丛**.

命题 0.3.9. n 维流形 M 的切丛 TM 是一个 $2n$ 维流形.

证明. 我们承认 TM 是一个拓扑流形. 设 M 有微分结构 $\{(U_\alpha, \varphi_\alpha)\}_{\alpha \in A}$, 我们按照如下方式赋予 TM 微分结构: 对一个坐标卡 (U, φ) , \square

这应该是我们遇到的第一个与常见的曲线曲面相去甚远的流形.

微分映射

我们把光滑性推广到任意两个流形间的映射上.

定义 0.3.10. 设 f 是微分流形 M, N 间的映射 $f: M \rightarrow N$, 如果对 M, N 的微分结构 $\{(U_\alpha, \varphi_\alpha)\}_{\alpha \in A}, \{(V_\beta, \psi_\beta)\}_{\beta \in B}$ 中任意两个坐标卡 φ, ψ 有 $\psi \circ f \circ \varphi^{-1}$ 是 C^∞ 的, 那么称 f 是光滑的.

显然定义 0.3.10 与定义 0.2.5 是相容的.

对流形间的光滑映射, 我们没有办法像数学分析中那样把微分定义为最佳逼近的线性映射. 不过我们可以像上一小节那样考察一下切向量的行为. 设 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, f 在 x 点处的微分是 \mathbb{R}^n 到 \mathbb{R}^m 的一个线性映射, 在各自的标准正交基下可以表示为一个 $m \times n$ 矩阵 L_x . L_x 把一个 $v \in \mathbb{R}^n$ 映到一个 $L_x v \in \mathbb{R}^m$. 考虑一个 \mathbb{R}^m 上的光滑函数 $g: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$, 设它的梯度表示为行向量 N , 那么 g 在 $f(x)$ 点处沿 $L_x v$ 方向的方向导数为

$$\langle \text{grad } g(f(x)), L_x v \rangle = g L_x v$$

由链式法则可知 $g L_x$ 是 $g \circ f$ 在 x 点处的微分, 因此 $L_x v$ 在一个函数上的作用相当于 v 在这个函数复合 f 之后的函数上作用. 把这个过程整理一下, 我们可以类比地给出流形间光滑映射的微分:

定义 0.3.11. 设 $f: M \rightarrow N$ 是光滑映射, 那么 f 在 $p \in M$ 点处的微分 $f_*|_p: T_p M \rightarrow T_{f(p)} N$ 将 $v \in T_p M$ 映为 $f_*|_p(v)$, $f_*|_p(v)$ 在 $C^\infty(N)$ 上的作用为 $f_*|_p(v)(g) = v(g \circ f)$.

记号 0.3.12. 微分映射传统的记号是 df_p 或者 $df(p)$, 但现在更多会写成我们定义的这个形式. 具体为什么我们留到后面再讲. 和之前一样, 如果 p 点是明确的, 我们就不会写脚标.

参考文献

- [1] Felix Klein. “*Vergleichende Betrachtungen über neuere geometrische Forschungen*”. *Math. Ann.* **1893**, 43(1): 63–100. <https://doi.org/10.1007/BF01446615>.
- [2] Vladimir A. Zorich. *Mathematical analysis. I*. Second. Springer-Verlag, Berlin, **2015**, Translated from the 6th corrected Russian edition, Part I, 2012 by Roger Cooke, With Appendices A–F and new problems translated by Octavio Paniagua T: xx+616. <https://doi.org/10.1007/978-3-662-48792-1>.
- [3] 梅加强。流形与几何初步。北京：科学出版社，**2013**。
- [4] 欧几里得。几何原本。兰纪正，朱恩宽 译。西安：陕西科学技术出版社，**2003**。