1.10.2025

## SpecINITI

HR-Spektren bearbeiten

Autor : Christian Buil



Matthias Kiehl

# SpecINTI Editor Schnelle Verarbeitung in hoher Auflösung

(Version 1.0 - 23. Juli 2025)

#### 1. Ziel

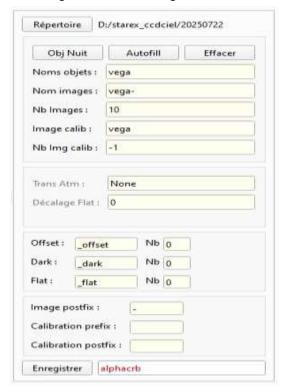
Wir verarbeiten eine Sequenz von 10 Bildern des Spektrums des Sterns Vega, aufgenommen mit einem Star'Ex HR, montiert auf einem Askar 107PHQ Teleskop (Durchmesser 107 mm, Brennweite 600 mm). Bei der Kamera handelt es sich um eine Player One Uranus-M Pro. Das Spektrum betrifft den Bereich der H-alpha-Linie.

Es wird davon ausgegangen, dass wir für diese Behandlung nicht über das instrumentelle Ansprechen (IR) verfügen. Es wird daher mit dem Spektrum des Sterns Wega selbst bewertet.

Eine Faser mit einem Durchmesser von 3 mm beleuchtet den Linseneingang permanent mit dem Licht einer Neonlampe. Wir werden den Seitenmodus für die spektrale Kalibrierung verwenden. Das Flat-Field besteht aus einem einheitlichen LED-Panel, das die Eintrittspupille abdeckt.

#### 2. Beobachtungsdaten

Die Konfiguration ist im folgenden Screenshot zu sehen:

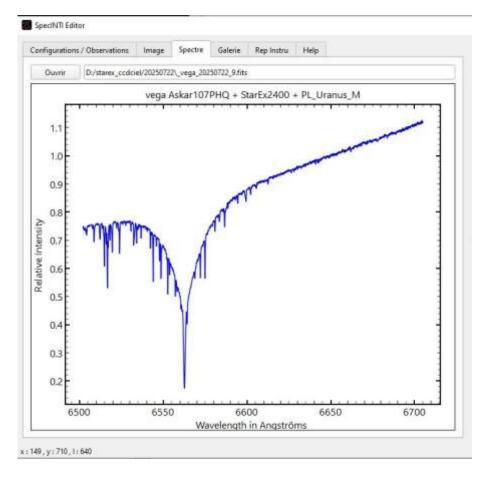


#### 3. Spektrumberechnung ohne instrumentelle Reaktion

Wir kalibrieren im Modus 3 mit einer Neonlampe. Die Software weiß, wie sie die Linien dieser Lampe automatisch findet. Die gesamte Verarbeitung läuft auf eine einzige Konfiguration hinaus, die wie folgt aussieht:

```
# ------
# CONF MODE 3 (HR)
# Seiten-Modus
working path: D:/starex ccdciel/20250722
batch name: vega
calib mode: 3
poly order: 2
auto calib: [6490, 6690]
search wide: 40
bin size: 16
Himmel: [140, 23, 23, 140]
clean wave: [6506.5, 6532.8, 6598.9, 6678.3]
clean wide: [1.1, 1.1, 1.1, 1.0]
smile radius: -17000
sky mode: 1
xlimit: [400, 1800]
simbad: 1
corr atmo: 0,15
kernel size: -3
sigma gauss: 0,5
extract mode: 1
Gewinn: 0,083
Geräuschpegel: 1,3
norm wave: [6640, 6660]
crop_wave: [6502, 6705]
Längengrad: 7.0960
Breitengrad: 43.5920
Höhenmeter: 40
Ort: Antibes Saint-Jean
Inst: Askar107PHQ + StarEx2400 + PL Uranus M
Beobachter: cbuil
check mode: 1 #instrumental response:
_reponse_vega snr: [6650, 6665]
spectral shift wave: 0,0
#corr bary: 0
#seq mode: 1
#near_star: Deneb
#auto calib th: 100
```

Nach Beginn der Behandlung ("Go!"-Taste) wird folgendes Ergebnis erzielt:



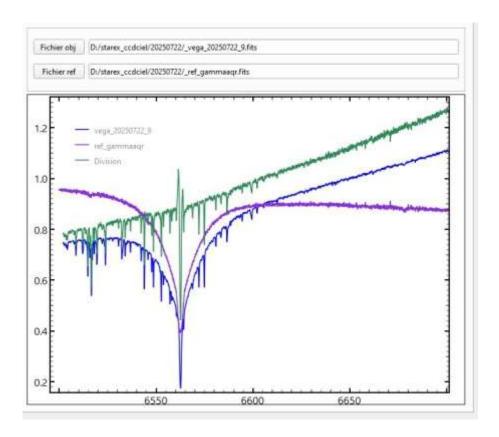
Beachten Sie, dass das Spektrum bereits in der Wellenlänge kalibriert ist. Der für diese Art von Stern ungewöhnliche Anstieg des Blaus kommt von der LED-Lampe, die im abgedeckten Spektralintervall ein Lichtdefizit in einem Rotbereich aufweist (dies führt zu einer Überkorrektur).

Die instrumentelle Antwort, die wir jetzt berechnen werden, wird diesen Punkt korrigieren (IR befasst sich auch mit Verzerrungen, die durch das Kalibrierungssystem induziert werden).

#### 4. Bewertung der instrumentellen Antwort

Die Melchiors-Datenbank verfügt über kein Referenzspektrum. Wir wählen

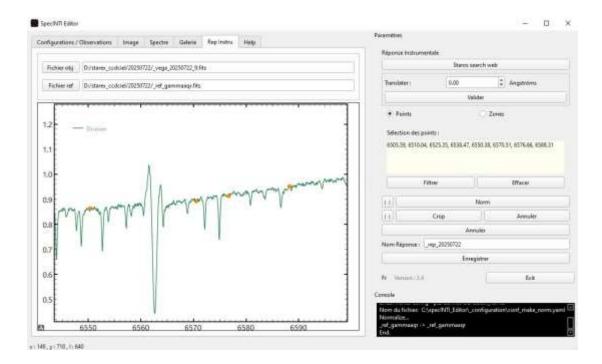
Auf der Registerkarte "Instrumental Rep" berechnen wir das Verhältnis zwischen dem Vega-Spektrum und dem Aqr-Gamma-Spektrum. Das Ergebnis ist die grüne Kurve:



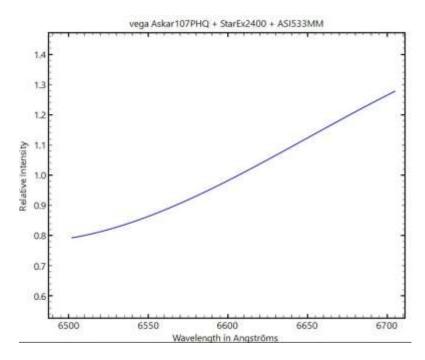
Hier haben wir die Anfänge der instrumentalen Antwort. Wir validieren dieses Ergebnis, indem wir auf die Schaltfläche "Validieren" klicken (vorher konnten wir die Spektren in der Wellenlänge zueinander verschieben, was hier jedoch nicht als nützlich erachtet wurde).

Wir werden die aktuelle Kurve der Antwort durch eine Glättungsfunktion anpassen, die die tellurischen Linien (die im Referenzbild nicht zu finden sind) sowie einen Rückstand auf der Ebene der H-Alpha-Linie entfernt. Dazu wählen wir mit einem Klick auf die Spur etwa zehn Punkte aus, die im Kontinuum verteilt sind und den gesamten Spektralbereich abdecken (Option

« Punkte »):



Durch Klicken auf die Schaltfläche "Filter" wird das eigentliche Glätten und Entfernen des Rauschens durchgeführt. Wir speichern das Ergebnis unter dem Namen "\_reponse\_vega". Hier ist das fragliche Spektralprofil:

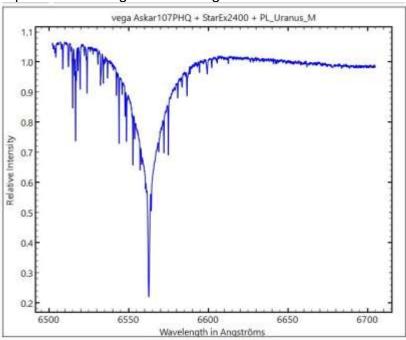


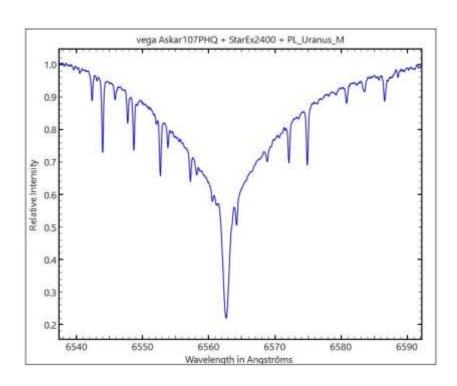
### 5. Abschließende Spektrumsberechnung

Wir spielen die Berechnung einfach mit den Parametern von Modus 3 durch, dokumentieren nun aber den Parameter "instrumentelle Reaktion":

instrumental\_response: \_reponse\_vega

Das endgültige Spektrum von Vega wird wie folgt berechnet:





### 6. Anderer Stern: beta Lyr

Die Verarbeitung der folgenden Spektren ist daher sehr einfach, hier eine Sequenz von 6 Bildern des Spektrums des Betasterns Lyr. Füllen Sie die Beobachtungsdatei aus und



klicken Sie dann auf "Los!":

