

Matrikel#:

Fachrichtung: Wirtschaftsinformatik

Kurs: WWI2025 SEA

Studienhalbjahr: 1

Zur Vorlesung Einführung in die Programmierung – Starfleet Edition

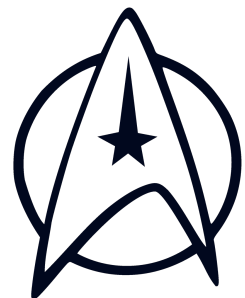
Dozent: Matthias Berg-Neels

Datum: 23. Dezember 2025

Sternenzeit: 272,2829

Bearbeitungszeit: 120 Minuten

Hilfsmittel: Keine



Aufgabenblock:	1		2	3	4	5		Σ
Punkte:	21		33	33	33	33		120
Erreicht:								

Weitere Hinweise:

- Schreiben Sie leserlich
- Unternehmen Sie keine Täuschungsversuche
- Es werden nur **DREI** der Aufgabenblöcke 2, 3, 4 und 5 **bewertet** – Sie dürfen entscheiden, welchen Sie wegstreichen (wird keiner weggestrichen, werden 2, 3, und 4 bewertet!)

Viel Erfolg !!! ☺

NOTE:

Der Weltraum...

...unendliche Weiten. Wir befinden uns in einer fernen Zukunft. Dies sind die Abenteuer des neuen Raumschiffs Enterprise, das viele Lichtjahre von der Erde entfernt unterwegs ist, um fremde Welten zu entdecken, unbekannte Lebensformen und neue Zivilisationen.

Heute beginnt für Sie der erste Dienstag als Offizier an Bord der Enterprise-D. Unter dem Kommando von Captain Picard und gemeinsam mit der Besatzung um Commander Riker, Data und Wesley Crusher werden Sie in den nächsten Stunden mit einer Reihe wichtiger Aufgaben betraut.



Ihre Mission: Die Enterprise-D auf die kommende Mission vorbereiten damit Sie und die Crew sicher wieder zurückkehren werden. Komplexe Situationen analysieren, sichere Entscheidungen vorbereiten und die Systeme des Schiffes so verstehen, dass Sie in kritischen Momenten zuverlässig handeln können. Jede gelöste Aufgabe in dieser Klausur simuliert einen Teil dieser Verantwortung – von der Logik des Warpkerens über die Steuerung von Holodeck-Programmen bis hin zum Design von Sternenflotten-Software. Zu Ihrem Glück haben Sie das Sternenflotten-Handbuch (auch bekannt als das Vorlesungsskript zum 1. Semester) ausgiebig an der Akademie studiert und sind bestens auf alle kommenden Aufgaben vorbereitet.

Die Crew

 <p>Captain Jean-Luc Picard</p> <p>Rang/Funktion: Captain, Kommandant der USS Enterprise-D</p> <p>Kurzbiografie: Geboren 2305 in Labarre, Frankreich, tritt er in die Sternenflotte ein, dient auf der USS Stargazer und erhält bereits mit 28 Jahren sein erstes Kommando. Ab 2364 führt er die Enterprise-D, wird für diplomatisches Geschick, taktische Kompetenz und seine Rolle in Konflikten mit Romulanern, Cardassianern und den Borg bekannt.</p>	 <p>Commander William T. Riker</p> <p>Rang/Funktion: Commander, Erster Offizier der USS Enterprise-D, von Picard oft „Nummer Eins“ genannt.</p> <p>Kurzbiografie: Riker macht in der Sternenflotte eine schnelle Karriere, dient u.a. auf der USS Hood und wird 2364 als Erster Offizier auf die Enterprise versetzt. Er lehnt mehrfach eigene Kommandos ab, wächst in die Führungsrolle hinein und übernimmt zeitweise das Kommando über die Enterprise, etwa während der Borg-Krise um Locutus.</p>
 <p>Lieutenant Commander Data</p> <p>Rang/Funktion: Lieutenant Commander, Zweiter Offizier und Chief Operations Officer der USS Enterprise-D.</p> <p>Kurzbiografie: Data ist ein von Dr. Noonien Soong gebauter Android mit positronischem Gehirn, der 2338 von der Sternenflotte auf der verlassenen Kolonie Omicron Theta gefunden wird. Er verfügt über überlegene Rechenleistung und körperliche Stärke, hat zunächst keine Emotionen und strebt sein ganzes „Leben“ danach, menschlicher zu werden, u.a. durch ein später eingesetztes Emotionsmodul.</p>	 <p>Acting Ensign Wesley Crusher</p> <p>Rang/Funktion: Zunächst Acting Ensign auf der USS Enterprise-D, später Kadett an der Sternenflottenakademie.</p> <p>Kurzbiografie: Wesley ist der Sohn von Dr. Beverly Crusher und wächst an Bord der Enterprise-D auf, wo Picard sein technisches Talent erkennt und ihm früh verantwortungsvolle Aufgaben im technischen und wissenschaftlichen Bereich überträgt. Er tritt in die Akademie ein, gerät dort in Schwierigkeiten (Nova Squadron), findet schließlich mithilfe des mysteriösen Reisenden „seinen eigenen Weg“ und schließt sich dessen höherdimensionalen Reisen an.</p>