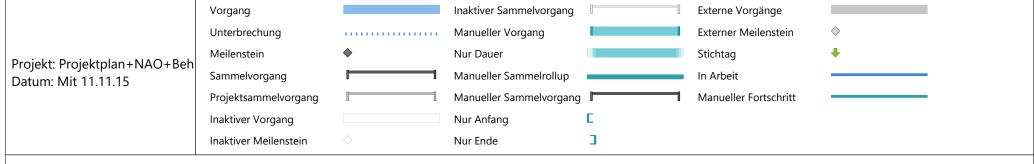
Nr.	Vorgangsname			Dauer	Anfang	Ende	
1	Nao Behavior			62 Tage	Mit 07.10.15	Don 31.12.15	
2	Organisation			19 Tage	Mit 07.10.15	Mon 02.11.15	Т
3	Rollenverteilung			4 Tage	Don 08.10.15	Die 13.10.15	
4	Ausseinandersetzun	g Materie		6 Tage	Mit 14.10.15	Mit 21.10.15	
5	Erstellung Wiki, Clou	ud Ordner		2 Tage	Die 20.10.15	Mit 21.10.15	
6	Projektplan			5 Tage	Die 27.10.15	Mon 02.11.15	
7	Installation Environme	ent		8 Tage	Don 22.10.15	Mon 02.11.15	
8	Installation Software	e (Choreographe)		3 Tage	Don 22.10.15	Sam 24.10.15	
9	Tutorial Installation			3 Tage	Sam 24.10.15	Die 27.10.15	
10	Installation/Konfigu			5 Tage	Die 27.10.15	Sam 31.10.15	
11	Replizierung Vorgänge	•		3 Tage	Die 03.11.15	Don 05.11.15	
12	Compilieren TicTacT			3 Tage	Son 01.11.15	Die 03.11.15	
13	Starten TicTacToe a			2 Tage	Mon 02.11.15		
14	Entwicklung Demo 1 [29 Tage	Don 22.10.15	Die 01.12.15	
15	Brainstorming/Ideensammlung		6 Tage	Don 22.10.15	Don 29.10.15		
16	Einarbeitung OpenCV		2 Tage	Fre 30.10.15	Mon 02.11.15		
17	Lösungsätze zur Würfelerkennung filtern und analysieren		2 Tage	Fre 30.10.15	Mon 02.11.15		
18	Test Farberkennung		2 Tage	Fre 30.10.15	Mon 02.11.15		
19	Entwerfen Algoruthmus (grob)		3 Tage	Son 01.11.15	Die 03.11.15		
20	-	n für den Algorithmus		3 Tage	Son 01.11.15	Die 03.11.15	
21	Implementation Alg			3 Tage	Son 01.11.15	Die 03.11.15	
22	Dokumentation Algo	orithmus		3 Tage	Son 01.11.15	Die 03.11.15	
		Vorgang		Inaktiver Sam	melvorgang	Ex	err
		Unterbrechung		Manueller Vo	rgang	Ex	ern
Dunial	ete Dunain leteral au ce NIA O e Dala	Meilenstein	♦	Nur Dauer		Sti	chta
,	kt: Projektplan+NAO+Beh n: Mit 11.11.15	Sammelvorgang	nelvorgang		mmelrollup	In	٩rb
Datai	11. 14116 1 1.111.13	Projektsammelvorgang		Manueller Sar	mmelvorgang	M	nue
		Inaktiver Vorgang		Nur Anfang	Е		
		Inaktiver Meilenstein		Nur Ende	3		

Seite 1

Nr.	Vorgangsname	Dauer	Anfang	Ende
23	Verfeinern der Algorithmus-Diagramme	2 Tage	Die 03.11.15	Mit 04.11.15
24	Erweitern Quellcode (Spiel)	2 Tage	Die 03.11.15	Mit 04.11.15
25	Einstellung und Einarbeitung in Entw.umgebung	4 Tage	Son 01.11.15	Mit 04.11.15
26	Fixing Webcam/Computer Probleme	4 Tage	Son 01.11.15	Mit 04.11.15
27	Einarbeitung OpenCV Quellcode (Daniels)	4 Tage	Mit 04.11.15	Son 08.11.15
28	Einarbeitung Choreographe/Software	5 Tage	Die 27.10.15	Sam 31.10.15
29	Test Camera/Hardware/Speicher	5 Tage	Die 27.10.15	Son 01.11.15
30	Entwurf Animation -> Hände/Greifen	5 Tage	Mon 02.11.15	Fre 06.11.15
31	Entwurf Animation -> Werfen	3 Tage	Fre 06.11.15	Die 10.11.15
32	Entwurf Animation -> Folgen/Laufen	5 Tage	Sam 07.11.15	Don 12.11.15
33	Animation/Bewegungsdiagramm	4 Tage	Mit 11.11.15	Son 15.11.15
34	Dokumentation Animations/Timeline	5 Tage	Son 08.11.15	Don 12.11.15
35	Tutorial: "Start" Software->Choreographe	4 Tage	Mit 04.11.15	Sam 07.11.15
36	Material/Asset für Roboter [Würfel, Karten, Farben]	6 Tage	Mon 09.11.15	Mon 16.11.15
37	UML Klassendiagramm OpenCV	11 Tage	Mon 02.11.15	Mon 16.11.15
38	Ablaufdiagramm	15 Tage	Mit 11.11.15	Die 01.12.15
39	Erweiterung Farberkennung	4 Tage	Mon 09.11.15	Don 12.11.15
40	Farbobjekte Einfügen	4 Tage	Mon 09.11.15	Don 12.11.15
41	HSV Kalibrierung	4 Tage	Mon 09.11.15	Don 12.11.15
42	Testversuch ,it der Webcam und Spielwürfel	4 Tage	Mon 09.11.15	Don 12.11.15
43	HSV Feinabstimmung	4 Tage	Mon 09.11.15	Don 12.11.15
44	Testphase/Optimierung			



Nr.	Vorgangsname	Dauer	Anfang	Ende
45				
46	Marketing			
47				
48	Abschlusspräsentation (Delivery)			
49	Präsentationen (jede 2 Wochen)	56 Tage	Mon 12.10.15	Mon 28.12.15
50	Erstellung Präsentation 15.10.15	3 Tage	Mon 12.10.15	Mit 14.10.15
51	Vorführung Präsentation 15.10.15	1 Tag	Don 15.10.15	Don 15.10.15
52	Erstellung Präsentation 29.10.15	3 Tage	Mon 26.10.15	Mit 28.10.15
53	Vorführung Präsentation 29.10.15	1 Tag	Don 29.10.15	Don 29.10.15
54	Erstellung Präsentation 12.11.15	3 Tage	Mon 09.11.15	Mit 11.11.15
55	Vorführung Präsentation 12.11.15	1 Tag	Don 12.11.15	Don 12.11.15

