# Algorithmische Grundl. des Maschinellen Lernens LAB

1. Woche



## Über das Lab

### **Organisatorisch**

- Ein regelmäßiger Termin pro Woche (Wann?)
   Weitere individuelle Termine nach Absprache
- Jede Woche eine neue Übungsserie
   Abgabe bis einen Tag vor dem nächsten Termin
- Prüfungszulassung
   Um zur Prüfung zugelassen zu werden, müssen mindestens 60% der Punkte aus den Übungsserien erreicht werden.
- Projekt mit mündlicher Verteidigung als Prüfung

#### Inhaltlich

- Begleitend zur Vorlesung "Algorithmische Grundl. des Maschinellen Lernens"
  - Anwendung der Theorie an praktischen Beispielen.
  - Bei (konkreten) Fragen zur Vorlesung bitte per E-Mail bei <u>christoph.staudt@uni-jena.de</u> melden
- Besprechen der Übungsserie aus der vorangegangenen Woche

## Python

### Wir werden Python / Jupyter Notebooks für die Übungsserien verwenden

- Die erste Übung ist eine kleine Einführung in Python
- Falls Sie Python noch nicht installiert haben:
   Für einen einfachen Einstieg können Sie Anaconda installieren:
   https://www.anaconda.com/products/distribution
- Visual Studio Code
   Ich empfehle Visual Studio Code mit der Python und Jupyter Erweiterung zu verwenden:
   <a href="https://code.visualstudio.com/docs/python/python-tutorial">https://code.visualstudio.com/docs/python/python-tutorial</a>
   <a href="https://code.visualstudio.com/docs/datascience/overview">https://code.visualstudio.com/docs/datascience/overview</a>
- Alternativ: Jupyter (<a href="https://jupyter.org/">https://jupyter.org/</a>), enthalten in Anaconda <a href="https://lehre.idh.uni-koeln.de/lehrveranstaltungen/sosem20/ki-kunstgeschichte/block-i-python/anaconda-und-jupyter-notebooks/">https://lehre.idh.uni-koeln.de/lehrveranstaltungen/sosem20/ki-kunstgeschichte/block-i-python/anaconda-und-jupyter-notebooks/</a>