

ABS-Normal Form

Eine Implementierung mit CUDA



Matthias Mitterreiter

Seminar Parallel Computing - FSU Jena
Prof. Martin BÜcker, Dr. Torsten Bosse, Dipl.-Inf. Ralf Seidler

June 23, 2017

- ➊ ABS - Normal Form
- ➋ Aufgabengeschreibung
- ➌ Implementierung
 - ➊ Verwendete Bibliotheken
 - ➋ Evaluate
 - ➌ Gradient
 - ➍ Solve
- ➍ Anwendung
- ➎ Numerische Tests und Vergleiche
- ➏ Cool Snippets
- ➐ Improvements
- ➑ Problems Lesson Learned

1. Was ist das
2. Wie bekommen ich das?
3. Wofür brauche ich das?

Solve instead of inverse

Solve vs inverse

<https://stackoverflow.com/questions/28794010/solving-linear-systems-ax-b-with-cuda>

So wenig wie möglich selbst machen
CUBLAS, CUSOLVE, THRUST, C++ STL
Genpgend Speicher vorhanden

- ① ABS - Normal Form
- ② C/C++
- ③ CUDA