

1 Spektrale Graph Bisektion

1.1 Idee

- Formuliere Graph-Partition als diskretes Optimierungsproblem
- Ersetze dieses durch ein kontinuierliches Optimierungsproblem

1.2 Integer Linear Programm

Definition 1. *Laplace-Matrix*

die Laplace-Matrix $L(G)$ eines Graphen $G = (V, E)$ ist eine $|V| * |V|$ symmetrische Matrix, wobei gilt:

$$L(G)(i, j) = \begin{cases} \text{Knotengrad von } v_i & i = j, \\ -1 & i \neq j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Satz. *Satz von Fiedler (1975)*

Sei $G = (V, E)$ ein Graph, $V = V_1 \cup V_2$ eine beliebige Partition mit $|V| = n$, der Laplace Matrix $L(G)$ und einem Indexvektor x mit:

$$x_i = \begin{cases} 1 & v_i \in V_1 \\ -1 & v_i \in V_2 \end{cases}$$

Dann gilt:

$$\text{Die Anzahl der Kanten zwischen } V_1 \text{ und } V_2 \text{ betragt } \frac{1}{4} x^T L(G) * x$$

Im Folgenden gelte: $z \in \{0, 1\}^n$

Beweis. *Schritt 1*

Sei A die Adjazenzmatrix von G , dann gilt:

$$\begin{aligned} z^T A z &= \sum_{i,j} a_{ij} z_i z_j \\ &= 2 \sum_{i,j \in E} z_i z_j \\ &= 2 * (|Schnittkanten| + |E| - |Schnittkanten|) \\ &= -2|E| + 4|Schnittkanten| \end{aligned}$$

Beachte hierzu:

$$z_i z_j = \begin{cases} 1 & (i, j) \notin \text{Schnittkanten} \\ -1 & (i, j) \in \text{Schnittkanten} \end{cases}$$

Und:

$$\begin{aligned} z_j * a_{ij} * z_i &= 0 \Leftrightarrow a_{ij} = 0 \\ \Rightarrow \text{Es gibt keine Kanten von } i \text{ nach } j \end{aligned}$$

Das heit uns interessiert nur der Fall, in dem $(i, j) \in E$

Beweis. *Schritt 2*

Sei D die degree-Matrix von G . Dann gilt:

$$\begin{aligned} z^T D z &= \sum_{i,j} d_{ij} z_i z_j \\ &= \sum_i d_{ii} = 2 * |E| \end{aligned}$$

Beachte: Die Summe der Diagonaleinträge entspricht der doppelten Anzahl der Kanten in G !

$$z_i d_{i,j} z_j = \begin{cases} 0 & i \neq j \\ d_{i,j} & \text{sonst} \end{cases}$$

Beweis 1. Schritt 3

Sei A die Adjazenzmatrix, D die Diagonalmatrix und L die Laplacematrix, wobei $L = D - A$. Dann gilt:

$$\begin{aligned} \frac{1}{4}(z^T D z - z^T A z) &= |\text{Schnittkanten}| \\ \Rightarrow \frac{1}{4}(z^T L z) &= |\text{Schnittkanten}| \end{aligned}$$

Alternative Herleitung:

Beweis.

$$\begin{aligned} x^T L(G) x &= \sum_{i,j} L(G)(i,j) x_i x_j \\ &= \sum_{i=j} L(G)(i,j) x_i^2 + \sum_{i \neq j} L(G)(i,j) x_i x_j \\ &= \sum_{i=j} L(G)(i,j) x_i^2 + \sum_{i \neq j, i,j \in V_1} L(G)(i,j) x_i x_j + \sum_{i \neq j, i,j \in V_2} L(G)(i,j) x_i x_j + \sum_{i \neq j, i \in V_1, j \in V_2} L(G)(i,j) x_i x_j \\ &= \sum_i \text{grad}(i) + \sum_{i \neq j, i,j \in V_1} (-1)(+1)(+1) + \sum_{i \neq j, i,j \in V_2} (-1)(-1)(-1) + \sum_{i \neq j, i \in V_1, j \in V_2} (-1)(+1)(-1) \\ &= 2 * |E| - 2 * |E_{(V_1, V_1)}| - 2 * |E_{(V_2, V_2)}| + 2 * |E_{(V_1, V_2)}| \\ &= 4 * |E_{(V_1, V_2)}| \end{aligned}$$

Nun können wir die Graph-Bisektion als diskretes Optimierungsproblem beschreiben. $e = [1, \dots, 1]^T$

$$\begin{aligned} \text{minimize} \quad & f(z) = \frac{1}{4} z^T L(G) z \\ \text{subject to} \quad & \sum_i z_i = 0 \Leftrightarrow z^T e = 0 \\ & z \in \{1, -1\}^n \Leftrightarrow z_i^2 = 1 \end{aligned}$$

Ganzzahlige Optimierungsprobleme sind NP-vollständig!

Wir nutzen deshalb die LP-Relaxierung, um die Nebenbedingung $z \in \{1, -1\}^n$ abzuschwächen und das Problem in ein polynomialzeit lösbares Problem zu transformieren.

$$\begin{aligned} \text{minimize} \quad & f(z) = \frac{1}{4} z^T L(G) z \\ \text{subject to} \quad & z^T e = 0 \\ & \|z\|^2 = n \end{aligned}$$

Das geht, weil:

$$z_i^2 = 1 \Rightarrow \|z\| = \sqrt{n} \Rightarrow \|z\|^2 = n$$

Für z_i sind nun also Werte aus \mathbb{R} zugelassen.

Wir wollen nun unseren Vektor auf 1 normieren und schreiben deshalb:

$$\|z\|^2 = n \Rightarrow \|z\| = \sqrt{n} \text{ und } z' = \frac{z}{\sqrt{n}}$$

Und damit:

$$\begin{aligned} \text{minimize} \quad & f(z') = \frac{1}{4} z'^T L(G) z' \\ \text{subject to} \quad & z'^T e = 0 \\ & \|z'\|^2 = 1 \end{aligned}$$

Resultat:

- Die diskreten Vektoren x sind eine Teilmenge der reellen
- Die Lösung des kontinuierlichen Problems stellt eine unter Schranke des diskrete Graph Partitionierungsproblem
- Eine heuristische Lösung erhält man durch $z_i = \text{sign}(z_i) * 1$

1.3 Lösung

Wir wollen nun das Folgende Optimierungsproblem lösen:

$$\begin{array}{ll} \text{minimize} & f(z') = \frac{1}{4} z'^T L(G) z' \\ \text{subject to} & z'^T e = 0 \\ & \|z'\|^2 = 1 \end{array}$$

Satz. *Eigenschaften der Laplacematrix*

1. $L(G)$ ist symmetrisch
2. $L(G)$ ist positiv definit ($x^T L(G) x \geq 0$)
3. Die Eigenwerte λ_i sind reell und positiv
4. Es gibt n Eigenvektoren, die eine orthogonale Basis bilden
5. Sei $e = [1, \dots, 1]^T$ ein Vektor. Dann gilt $L(G) * e = 0$

1.4 Exkurs Optimierungsprobleme der Form $x^T M x$

Für das folgende Optimierungsproblem wollen wir zeigen, dass der Eigenvektor zum kleinsten Eigenwert eine optimale Lösung ist.

$$\begin{array}{ll} \text{minimize} & f(x) = x^T M x \\ \text{subject to} & \|x\|^2 = 1 \end{array}$$

Wenn M symmetrisch ist, dann bilden die Eigenvektoren von M eine Orthogonalbasis, womit sich jeder Vektor als Linearkombination dieser schreiben lässt.

$$x = \sum_i a_i v_i$$

Wir schreiben deshalb:

$$\begin{array}{ll} \text{minimize} & (\sum_i a_i v_i)^T M (\sum_i a_i v_i) \\ \text{subject to} & \|(\sum_i a_i v_i)\|^2 = 1 \end{array}$$

Es gilt:

$$\|(\sum_i a_i v_i)\|^2 = 1 \Leftrightarrow (\sum_i a_i v_i)^T (\sum_i a_i v_i) = \sum_{i,j} a_i a_j v_i^T v_j = \sum_i a_i^2 = 1$$

Es gilt:

$$\begin{aligned} (\sum_i a_i v_i)^T M (\sum_i a_i v_i) &= (\sum_i a_i v_i)^T (\sum_i a_i M v_i) \\ &= (\sum_i a_i v_i)^T (\sum_i a_i \lambda_i v_i) \text{ weil (Eigenvektor) } \lambda_i v_i = M v_i \\ &= \sum_{i,j} a_i a_j \lambda_i v_i^T v_j \\ &= \sum_i a_i^2 \lambda_i \end{aligned}$$

Deshalb lautet unser Problem wie folgt:

$$\begin{array}{ll} \text{minimize} & \sum_i a_i^2 \lambda_i \\ \text{subject to} & \sum_i a_i^2 = 1 \end{array}$$

Wir ordnen nun unsere reellen Eigenwerte:

$$\lambda_1 \leq \lambda_2 \leq \dots \leq \lambda_n$$

Unsere Zielfunktion wird genau dann minimal, wenn gilt:

$$\begin{aligned} a_n^2 * \lambda_n &= 0 \Leftrightarrow a_n = 0 \\ a_{n-1}^2 * \lambda_{n-1} &= 0 \Leftrightarrow a_{n-1} = 0 \\ &\dots \\ a_1^2 * \lambda_1 &= 1 \Leftrightarrow a_1 = 1 \end{aligned}$$

Die Lösung zu diesem Problem ist deshalb der kleinste Eigenvektor zum Eigenwert λ_1 zu $\lambda_1 v_1 = M v_1$

1.5 Lösung 2

Unser ursprüngliches Optimierungsproblem hätte als Lösung den Eigenvektor zum kleinsten Eigenwert von L .

$$\begin{array}{ll} \text{minimize} & f(z') = \frac{1}{4} z'^T L(G) z' \\ \text{subject to} & z'^T e = 0 \\ & \|z'\|^2 = 1 \end{array}$$

Der kleinste Eigenvektor hat den Eigenwert 0!

$$L(G)e = 0$$

Aus diesem Grund wählen wir den zweitkleinsten Vektor

Satz. Sei $G = (V, E)$ ein Graph und $V = V_1 \cup V_2$ eine Partition, dann gilt:

- Die minimale Anzahl an Kanten, welche die beiden Gebiete V_1 und V_2 verbinden ist mindestens $\frac{1}{4} \lambda_2 |V|$, wobei λ_2 der zweitkleinste Eigenwert von $L(G)$ ist.
- Der zu λ_2 gehörende Eigenvektor v_2 heißt Fiedler-Vektor und minimiert das zugehörige Minimierungsproblem.

1.6 Algorithmus

```

1 SpektraleBisektion(V,E):
2   Berechne L(G)
3   Berechne v2
4   Berechne den Median M aller Komponenten von v2
5   for v[i] in V:
6     if v2[i] < M:
7       lege v in V[1]
8     if v2[i] >= M:
9       lege v in V[2]
```

$$\min_z \frac{1}{4} z^T L(G) z$$

$$\text{s.t. } z^T \mathbf{1} = 0$$

$$z^T z = 1$$

$$0 = \lambda_1 = \lambda_2 \leq \lambda_3 \leq \dots \leq \lambda_n$$

$$\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \dots = \lambda_n$$

$$v_i \in V$$

$$v_i \text{ Eigenvektor von } M$$

$$x = \sum_i \alpha_i v_i$$

$$\min_x (x^T M x) / (x^T x) = \lambda_1$$

$$\lambda_1 v_1 = M v_1$$

$$A_p = \begin{cases} 1 & u, v \in E \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\min \sum_{i,j} a_{ij} z_i z_j$$

$$\text{s.t. } \sum_i a_{ij} z_i z_j = 1$$

$$z \in \{-1, 1\}^n$$

$$z^T \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} z = \sum_{i,j} a_{ij} z_i z_j$$

$$= \sum_{i,j} a_{ij} = 2|E|$$

$$\min - z^T A z$$

$$z \in \{-1, 1\}^n$$

$$\frac{1}{4} (z^T D z - z^T A z)$$

$$= \frac{1}{4} \# \text{Schnitt}$$

$$= \frac{1}{4} z^T L z$$

$$= 2 \sum_{i,j \in E} \begin{cases} 1, \text{ falls } i, j \in S_1 \\ -1, \text{ falls } i \in S_1, j \in S_2 \end{cases}$$

$$= 2(-\# \text{Kanten in Schnitt} + \# \text{Kanten, die schneiden})$$

$$= -2|E| + 4 \# \text{Schnitt}$$

$$R_{\text{rel}} = \frac{R}{C_{\text{max}}}$$

$$S_{\text{rel}} = \frac{S}{C_{\text{max}}}$$

$$\Delta R_{\text{rel}} = \frac{R_{\text{neu}}}{R_{\text{alt}}}$$

$$\Delta S_{\text{rel}} = \frac{S_{\text{neu}}}{S_{\text{alt}}}$$

$$R_{\text{rel}} (\Delta R_{\text{rel}})^{\alpha} \leq 1$$

$$\alpha = \frac{-\log R_{\text{rel}}}{\log (\Delta R_{\text{rel}})}$$

$$\min \frac{1}{4} z^T L z$$

$$\text{s.t. } z \in \{-1, 1\}^n \Leftrightarrow z^T \mathbf{1} = 0$$

$$z^T \mathbf{1} = 0 \Leftrightarrow z^T \mathbf{e} = 0$$

$$\min \frac{1}{4} z^T L z$$

$$\text{s.t. } z^T \mathbf{e} = 0$$

$$\|z\|^2 = 1$$

$$z^T \mathbf{e} = 0$$

$$\hat{z} = \frac{z}{\|z\|}$$

$$\hat{z}^T \mathbf{1} = 0$$

Figure 1: Herleitung