

Projet Java de Graphe

Sommaire



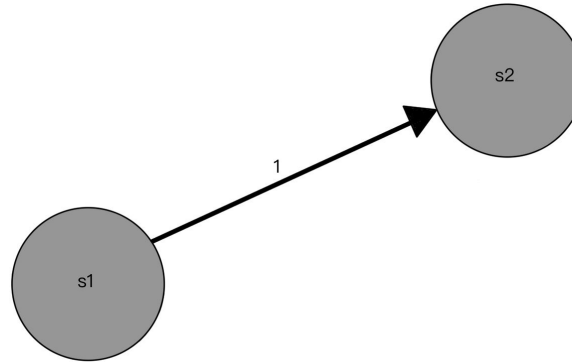
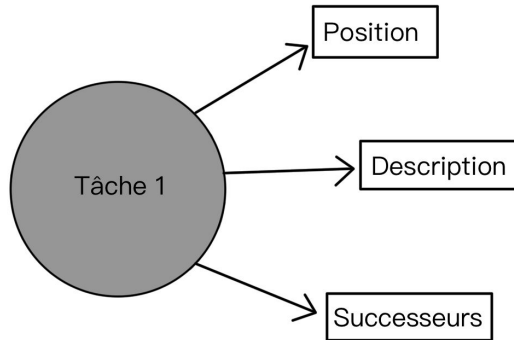
- I-Introduction
- II-Conception et Modélisation
 - A) Modélisation
 - B) Interface Graphique
- III-Analyse et Prise de Recul
 - A) Bilan fonctionnel
 - B) Difficultés et solutions
 - C) Améliorations possibles
- IV-Conclusion

Introduction



- Apprentissage du Java
- Dessiner un graphe dynamiquement
- AWT/Swing pour la partie graphique

Conception et Modélisation



I-Introduction

II-Conception et Modélisation

A) Modélisation

B) Interface Graphique

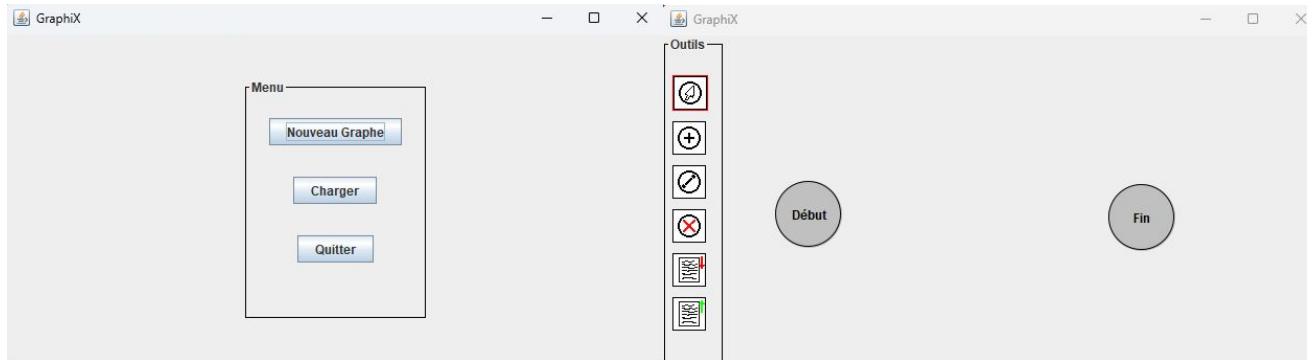
III-Analyse et Prise de Recul

IV-Conclusion

Conception et Modélisation



JFrame en CardLayout



1e Panel

2e Panel

I-Introduction

II-Conception et Modélisation

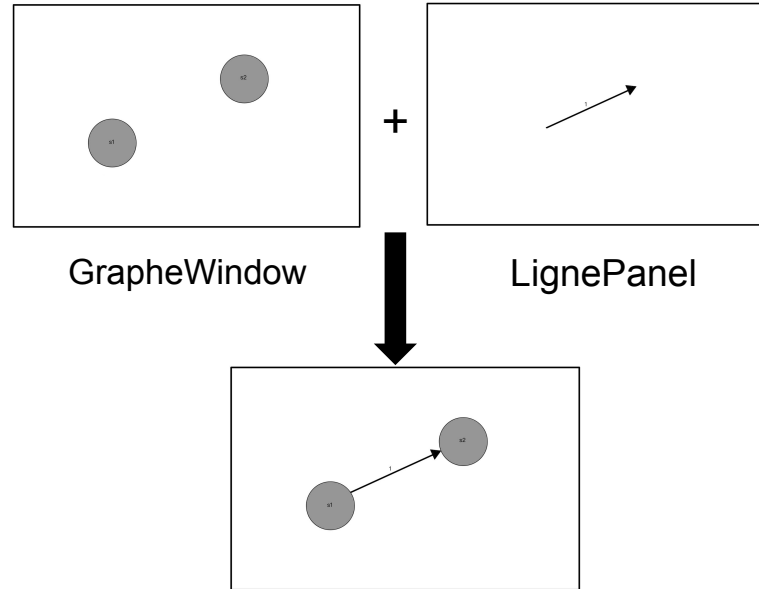
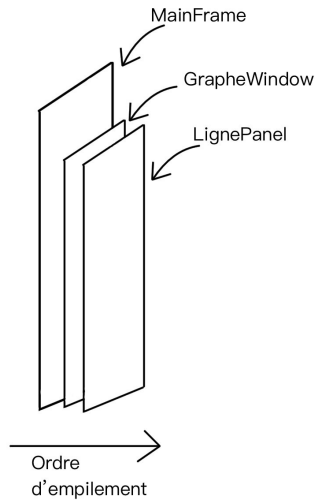
A) Modélisation

B) Interface Graphique

III-Analyse et Prise de Recul

IV-Conclusion

Conception et Modélisation



I-Introduction

II-Conception et Modélisation

A) Modélisation

B) Interface Graphique

III-Analyse et Prise de Recul

IV-Conclusion

Analyse et Prise de Recul



- Fonctionnalités demandées
 - Placer et nommer des sommets
 - Tracer des arcs
 - Modifier un sommet
 - Déplacer un sommet
 - Supprimer un élément
 - Enregistrer/charger un graphe

II-Conception et Modélisation

III-Analyse et Prise de Recul

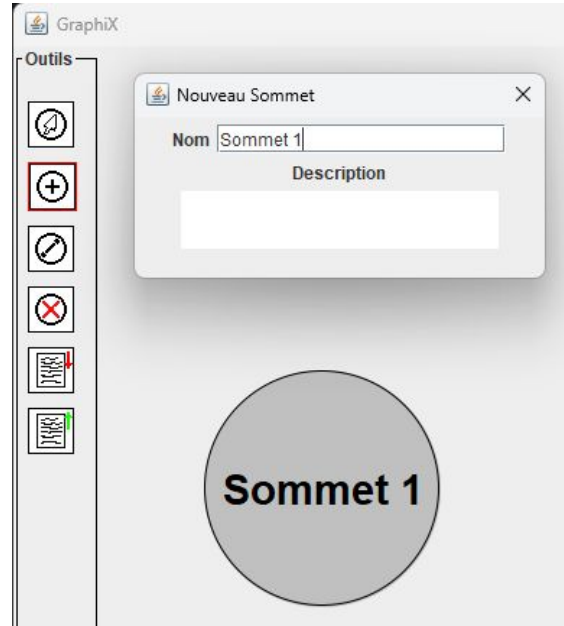
A) Bilan fonctionnel

B) Difficultés et solutions

C) Améliorations possibles

IV-Conclusion

Analyse et Prise de Recul



II-Conception et Modélisation

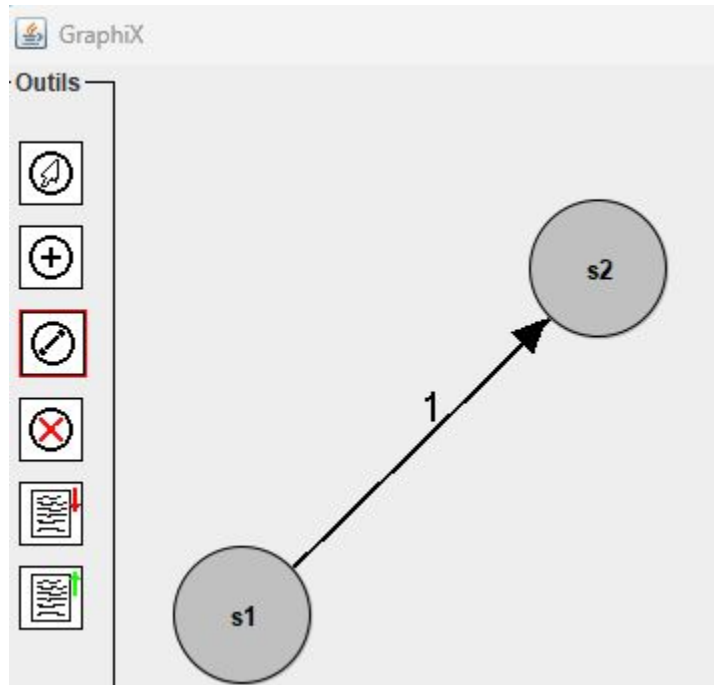
III-Analyse et Prise de Recul

A) Bilan fonctionnel

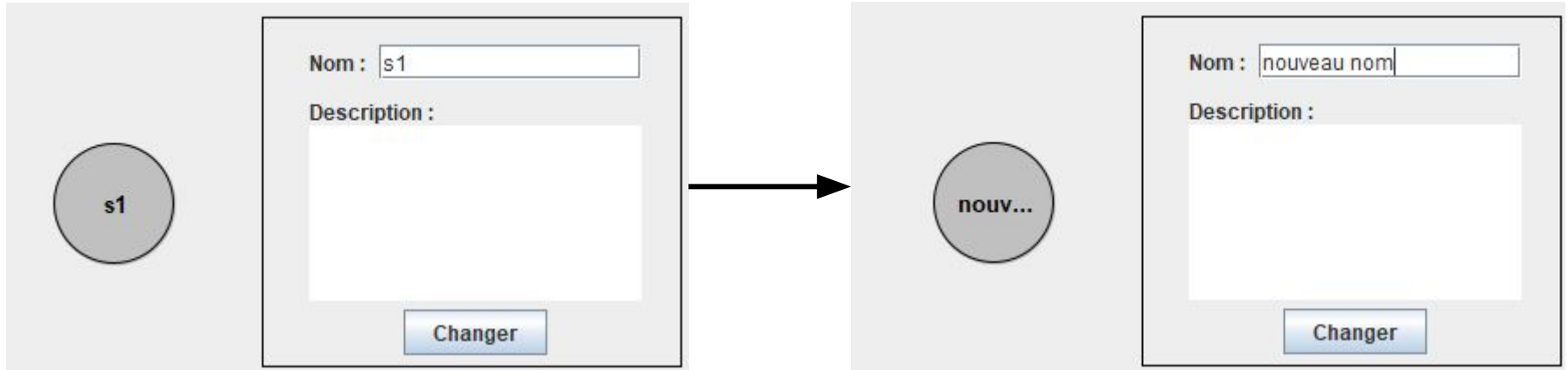
B) Difficultés et solutions

C) Améliorations possibles

IV-Conclusion



- Fonctionnalités demandées
 - Placer et nommer des sommets
 - Tracer des arcs**
 - Modifier un sommet
 - Enregistrer/charger un graphe



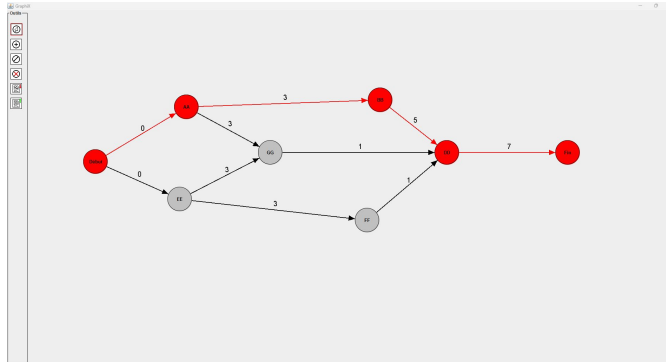
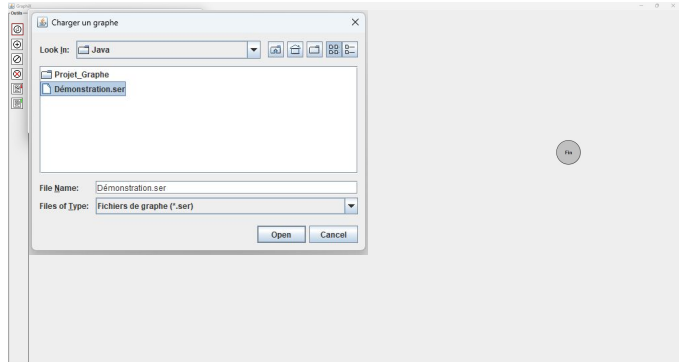
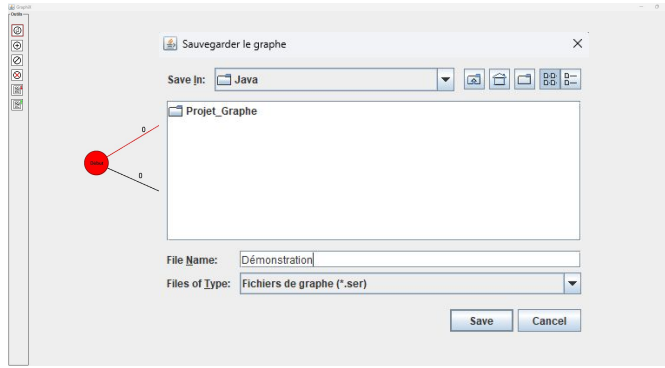
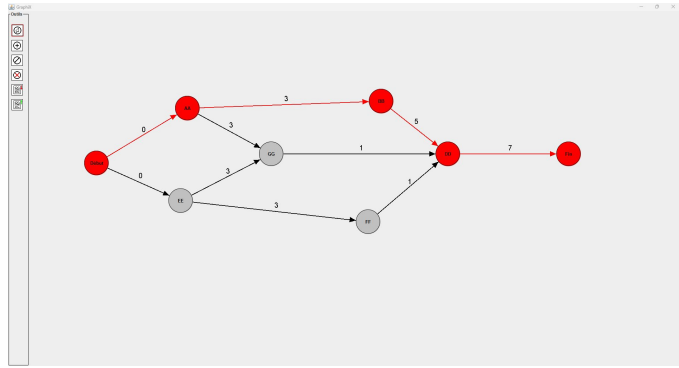
- Fonctionnalités demandées

Placer et nommer des sommets

Tracer des arcs

Modifier un sommet

Enregistrer/charger un graphe



Fonctionnalités demandées

Placer et nommer des sommets

Tracer des arcs

Modifier un sommet

Enregistrer/charger un graphe

Analyse et Prise de Recul



- Et d'autre fonctionnalités supplémentaires...
 - Raccourcis clavier
 - Calcul chemin critique
 - Multi-sélection
 - Zoom

II-Conception et Modélisation

III-Analyse et Prise de Recul

A) Bilan fonctionnel

B) Difficultés et solutions

C) Améliorations possibles

IV-Conclusion

Analyse et Prise de Recul



- Organisation du projet
- Implémentation des raccourcis clavier
- Bug du bouton “mort”

II-Conception et Modélisation

III-Analyse et Prise de Recul

A) Bilan fonctionnel

B) Difficultés et solutions

C) Améliorations possibles

IV-Conclusion

Analyse et Prise de Recul



- Piste d'améliorations possibles :
 - Mieux séparer les classes/meilleure encapsulation
 - Bouton aide
 - Personnalisation
 - ...

II-Conception et Modélisation

III-Analyse et Prise de Recul

A) Bilan fonctionnel

B) Difficultés et solutions

C) Améliorations possibles

IV-Conclusion

Conclusion



- Application satisfaisante
- Travail en équipe
- Amélioration maîtrise du langage

I-Introduction

II-Conception et Modélisation

III-Analyse et Prise de Recul

IV-Conclusion