Curriculum Vitae

Matthieu LOCUSSOL

Né le 26 Juillet 1996 Nationalité française Tél : +33 6 27 13 63 83

Mail: dev.matthieu.locussol@gmail.com

Site: www.matthieu-locussol.com

Expériences professionnelles

Aujourd'hui GALADRIM. DÉVELOPPEUR FULL-STACK.

Mentor technique et développeur dans la réalisation de sites web et d'applications mobiles : Posos, Roadz, Clarins Unlimited, Typology Paris, Directskills.

ightharpoonup Typescript. ightharpoonup React Native. ightharpoonup Next.js. ightharpoonup AWS.

2019 - 2025 III FINANCEMENTS. FINANCEMENT POUR L'INNOVATION.

(6 ans) Consultant en freelance pour le compte de III Financements (Paris) : montage

de dossiers techniques dans le cadre de levées de fonds auprès de Bpifrance.

2019 VIVERIS. CONCEPTION DU MODULE DE CONFIGURATION D'OPENSAND.

(6 mois) Réalisation d'un module de configuration en C++, conception d'une IHM auto-

générée via la configuration en React.js, back-end en Python communiquant avec le C++. Refonte du méta-modèle de données interne pour être générique. Gestion d'un banc de machines au sein d'un émulateur de réseau satellitaire. \triangleright Architecture logicielle. \triangleright Typescript. \triangleright React.js. \triangleright Python. \triangleright C++. \triangleright DevOps.

2018 IRIT-ENSEEIHT. OUTILS DE MODÉLISATION ET DE GÉNÉRATION DE CODE

(2 mois) SUR LE WEB.

Réalisation d'un état de l'art, conception d'une architecture permettant d'intégrer les outils de modélisation Xtext, OCL, Acceleo et Sirius sur le web. > Architecture logicielle. > Rédaction d'un état de l'art. > Développement web.

2017 IRIT-UPS. ÉVOLUTION D'UN MOTEUR DE RENDU 3D UTILISÉ POUR LA RE-

(4 mois) Cherche et l'enseignement en Master.

Évolution de l'abstraction OpenGL du Radium Engine vers une abstraction complète permettant un code typÃl, extensible et une API orientée objet. \triangleright Architecture logicielle. \triangleright Analyse d'images. \triangleright Programmation en C++. \triangleright OpenGL.

Formation initiale

2017-2019 DIPLÔME D'INGÉNIEUR (INP-ENSEEIHT), AVEC MENTION.

(2 ans) Informatique et Mathématiques Appliquées.

 ${} \vartriangleright Cloud\ et\ Big\ Data. \vartriangleright Int\'egration\ continue. \vartriangleright D\'eveloppement\ logiciel. \vartriangleright Informatique}$

légale. \triangleright Calcul réparti. \triangleright IHM. \triangleright Réseaux. \triangleright Logique et preuves.

2014-2017 LICENCE INFORMATIQUE (UNIVERSITÉ PAUL SABATIER), AVEC MENTION.

(3 ans) Spécialisation en informatique. Classement : 2/129.

▷ Programmation système. ▷ Conception et programmation objet. ▷ Programmation fonctionnelle. ▷ Théorie des automates. ▷ Bases de données. ▷ Intelligence artificielle.

 ${\tt \vartriangleright} \ S\'{e}curit\'{e} \ informatique. \ {\tt \vartriangleright} \ Programmation \ parall\`{e}le.$

Français Langue maternelle

Anglais Compétences professionnelles complètes | TOEIC 2018 : 920/990

Japonais Débutant | JLPT N4

Projets personnels Kanjisho (www.kanjisho.com) | Frencheers (www.frencheers.com)