## Curriculum Vitae

## Matthieu LOCUSSOL

Né le 26 Juillet 1996 Nationalité française

 $T\acute{e}l: +33 \ 6 \ 27 \ 13 \ 63 \ 83$ 

Mail:dev.matthieu.locussol@gmail.com

Site: www.matthieu-locussol.com

## Expériences professionnelles

Aujourd'hui GALADRIM. DÉVELOPPEUR FULL-STACK.

Mentor technique et développeur dans la réalisation de sites web et d'applications mobiles : Posos, Roadz, Clarins Unlimited, Typology Paris, Directskills.

 ${} \rhd \textit{Typescript.} \rhd \textit{React.js.} \rhd \textit{React Native.} \rhd \textit{Next.js.} \rhd \textit{NestJS.} \rhd \textit{AWS.}$ 

Aujourd'hui III FINANCEMENTS. FINANCEMENT POUR L'INNOVATION.

Consultant en freelance pour le compte de III Financements (Paris) : montage de dossiers techniques dans le cadre de levées de fonds auprès de Bpifrance.

2019 VIVERIS. Conception du module de configuration d'OpenSAND.

(6 mois) Réalisation d'un module de configuration en C++, conception d'une IHM auto-

générée via la configuration en React.js, back-end en Python communiquant avec le C++. Refonte du méta-modèle de données interne pour être générique. Gestion d'un banc de machines au sein d'un émulateur de réseau satellitaire.  $\triangleright$  Architecture logicielle.  $\triangleright$  Typescript.  $\triangleright$  React.js.  $\triangleright$  Python.  $\triangleright$  C++.  $\triangleright$  DevOps.

2018 IRIT-ENSEEIHT. OUTILS DE MODÉLISATION ET DE GÉNÉRATION DE CODE

(2 mois) Sur le web.

Réalisation d'un état de l'art, conception d'une architecture permettant d'intégrer les outils de modélisation Xtext, OCL, Acceleo et Sirius sur le web.  $\triangleright$  Architecture logicielle.  $\triangleright$  Rédaction d'un état de l'art.  $\triangleright$  Développement web.

2017 IRIT-UPS. ÉVOLUTION D'UN MOTEUR DE RENDU 3D UTILISÉ POUR LA RE-

(4 mois) Cherche et l'enseignement en Master.

Évolution de l'abstraction OpenGL du Radium Engine vers une abstraction complète permettant un code typÃl', extensible et une API orientée objet.  $\triangleright$  Architecture logicielle.  $\triangleright$  Analyse d'images.  $\triangleright$  Programmation en C++.  $\triangleright$  OpenGL.

## Formation initiale

2017-2019 DIPLÔME D'INGÉNIEUR (INP-ENSEEIHT), AVEC MENTION.

(2 ans) Informatique et Mathématiques Appliquées.

▷ Cloud et Big Data. ▷ Intégration continue. ▷ Développement logiciel. ▷ Informatique

légale.  $\triangleright$  Calcul réparti.  $\triangleright$  IHM.  $\triangleright$  Réseaux.  $\triangleright$  Logique et preuves.

2014-2017 LICENCE INFORMATIQUE (UNIVERSITÉ PAUL SABATIER), AVEC MENTION.

(3 ans) Spécialisation en informatique. Classement : 2/129.

▷ Programmation système. ▷ Conception et programmation objet. ▷ Programmation fonctionnelle. ▷ Théorie des automates. ▷ Bases de données. ▷ Intelligence artificielle.

 ${\tt \vartriangleright} \ S\'{e}curit\'{e} \ informatique. \ {\tt \vartriangleright} \ Programmation \ parall\`{e}le.$ 

Français Langue maternelle

Anglais Compétences professionnelles complètes, TOEIC 2018 : 920/990

Projets personnels Kanjisho (www.kanjisho.com) | Taktix MMO (taktix.vercel.app)