Matthieu van den berg

| Paardebloem 8, Kampen, 8265MR, Nederland |  +316-14968394 | [matthieuberg@hotmail.com](mailto:matthieuberg@hotmail.com)  <http://www.matsgameai.com/> |
| --- |

# Over mij

Ik ben een recent afgestudeerd als game-programeur aan de buas breda.

Momenteel ben ik opzoek naar een bijbaan om de zomer maanden te overbruggen voor ik aan een vaste baan begin

# ervaring en vaardigheden

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Talen | **Engels:** Fluent | **Nederland’s:** moedertaal |
| Vaardigheden | Werken in teams, logisch denk vermogen, doorzettings vermogen, aansprakelijkheids gevoel. | |
| Computer skills | **Programming languages:** C++, C#, JavaScript, html, CSS.  **Game engines:** Unreal engine, Unity.  **IDE’s:** Visual studio, Eclipse, MonoDevelop.  **Version control:** GitHub, svn, perforce.  **Misc. software:** Slack, Discord, Steam, Jenkins, Trello. | |

# Werk ervaringen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Jan/2018 - August/2018 | ***Codeglue – Rotterdam***  ***Game programeur stagair****, January till mid-June 2018*  ***Junior Game Programeur****, mid-June till August 2018* | |
| Outline  Als intern was ik verantwoordelijk in een project voor het overschrijven van een pc game naar mobiel, hierbij had ik taken als: | | |
| * Fouten uit het programma halen * Voorbeeld scenes maken * Samenwerken met team leden | | * Bijhouden van nachtelijke builds * Optimiseren van geheugen en fps * Interne evenementen |
| Na het volbrengen van mijn stage kreeg ik als beloning voor het goede werk een aanbod om de zomer door te werken als junior, dit heb ik gedaan waarbij mijn verantwoordelijkheden hetzelfde bleven. | | |
|  | | |
| sept/2013 - August/2014 | ***Etos – Kampen***  ***Vakken vuller****, January till mid-June 2018* | |
| *Als vuller bij de Etos waren mijn taken:*  *Leeghalen van de inkomende lading, vullen van de verschillende vakken in de winkel, klanten helpen met het vinden van diverse producten.* | | |

# educatie

|  |  |
| --- | --- |
| sept/2014-Juni/2019 | Creative Media and Game Technology (CMGT), eerst bekend als International Game Architecture and Design (IGAD)  HBO, nederland, NHTV Breda  Main Subjects include: Programming C++ & C# (8.0), Mathematics (7.0), Team based Game production (8.0), Ludology (7.0) |
| sept/2008-aug/2014 | HAVO  HAVO, nederland, Ichthus college Kampen  profiel: natuur en techniek |

# interesses

*In mijn vrije tijd hou ik ervan om te game, en logic puzzels te doen.*

*Daarnaast hou ik van fietsen en doe ik een beetje fotograveren.*