

UNIVERSITÉ PIERRE ET MARIE CURIE

MANUEL DE L'UTILISATEUR

PIAD DE MASTER1 D'INFORMATIQUE EN INTELLIGENCE
ARTIFICIELLE ET DÉCISION

Semi-supervised Learning Agents

Auteurs :

Lan ZHOU

Matthieu ZIMMER

Superviseurs :

Paolo VIAPPIANI

Paul WENG

9 mai 2013

Version 1.1

Table des matières

Table de matière	1
1 Procédure d'installation	2
1.1 Configuration Requise	2
1.2 Récupérer le simulateur	2
2 Paramètres de fonctionnement	2
3 Fonctionnalités et interactions utilisateur	2
Références	2

1 Procédure d'installation

1.1 Configuration Requise

La procédure d'installation doit se dérouler sur un environnement GNU/Linux. Le projet est pleinement fonctionnel sur les distributions Archlinux et Ubuntu.

Il vous faudra disposer des drivers graphiques hardware de votre carte et répondre aux spécifications matérielles suivantes :

- 1GHz CPU
- 512MB RAM
- OpenGL 1.3 compatible graphics card with 64 MB RAM

1.2 Récupérer le simulateur

Au vu de la taille du simulateur (~800Mo), il n'a été fourni en même temps que le reste du projet.

La première étape de l'installation consiste à récupérer le simulateur TORCS [TORCS Team, 2001] présenté dans le cahier des charges [Zhou and Zimmer, 2013].

2 Paramètres de fonctionnement

3 Fonctionnalités et interactions utilisateur

Références

[TORCS Team, 2001] TORCS Team (2001). The open racing car simulator. <http://torcs.sourceforge.net/>.

[Zhou and Zimmer, 2013] Zhou, L. and Zimmer, M. (2013). *Cahier des charges - PIAD Semi-supervised Learning Agents*.