

UNIVERSITÉ PIERRE ET MARIE CURIE

MANUEL DU PROGRAMMEUR

PIAD DE MASTER1 D'INFORMATIQUE EN INTELLIGENCE
ARTIFICIELLE ET DÉCISION

Semi-supervised Learning Agents

Auteurs :

Lan ZHOU

Matthieu ZIMMER

Superviseurs :

Paolo VIAPPIANI

Paul WENG

9 mai 2013

Version 1.1

Table des matières

Table de matière	1
1 Rappel des objectifs	2
2 Choix d'implémentation	2
3 Architecture du logiciel	2
4 Description du code	2
4.1 Eléments utilisés	2
4.2 Eléments produits	2
4.3 Paramètres d'implémentation	2
Références	2

1 Rappel des objectifs

2 Choix d'implémentation

Décrire les principaux choix d'implémentation et les justifier.

3 Architecture du logiciel

4 Description du code

4.1 Éléments utilisés

Décrire rapidement les bibliothèques et fonctions/objets utilisées.

4.2 Éléments produits

Décrire les bibliothèques et fonctions implémentées.

4.3 Paramètres d'implémentation

Liste des paramètres de programmation (constantes, tailles maximales, etc.) importants utilisés à la compilation.

Références