

## Journal de développement :

Quand :	Qui	Où	Quoi :
30/11	Matthieu		Création du repository
	Elouan & Matthieu	Fichiers doc	Réflexion sur la structure du programme
	Elouan	Outils.py	Ajout de la fonction d'entrée utilisateur
		Color.py	Ajout de init , clear, effaceligne, posXY
	Matthieu	Menu.py	Première implémentation du menu <ul style="list-style-type: none"> <li>- Choix lab</li> <li>- Quitter</li> </ul>
	Elouan	Outils.py + /labs	Ajout de recupLab et du premier lab
	Matthieu	Menu.py	Ajout de la couleur dans le menu
1/12	Elouan	Color.py	Ajout de afficher Lab
		Logique.py	Ajout de déplacement entité
		Color.py	Ajout de GraphDeplacementEntite
4/12	Elouan	Outils.py	Ajout de recup_pos_file
		Main.py	Mineur amélioration main
		Logique.py	Ajout de checkmort
		/labs	Ajout de deux lab
		Main.py	Tour du joueur
		Logique.py	Ajout de checkmur
		Color.py	Amélioration color.py
		Main.py	Tour du glad + Fin de partie
		/Labs	Ajout de tout les labs
		Outils.py	Correction au problème d'inversion des bmp
	Matthieu	Menu.py	Ajout de background()
	Elouan	Menu.py	Ajout de menu_joueur_jeu()
		Color.py	Amélioration graphique en fin de partie (mort ou victoire) graph_mort
7/12	Matthieu	Color.py	Relocalisation de background
		Multiple fichiers	Adaptation du programme pour rendre la phase 3
		Outils.py	Ajout de read_save_file()
		Outils.py	Ajout de write_save_file()
		Menu.py	Ajout de la partie création de sauvegarde
8/12	Matthieu	Outils.py	Ajout de print_save_file()
		Menu.py	Ajout du menu pour choisir la sauvegarde
		Save	Ajout du fichier pour les sauvegardes
11/12	Matthieu	Outils.py	Amélioration de la fonction de lecture de la save
		Menu.py	Changement de choix de fonctionnement de la sauvegarde pour seulement trois choix de sauvegarde au lieu d'une infinité avec plusieurs pages

12/12	Elouan	Outils.py + Menu.py	Création et intégration du leaderboard
		Manuel	Ajout du manuel
	Matthieu	Outils.py + Menu.py	Ajout de la suppression de sauvegarde et modification de write_save_file avec le nouveau système de sauvegarde
13/12	Matthieu	Main.py	Implémentation du mode Histoire dans le déroulement du jeu