

Le labyrinthe du gladiateur :

Le jeu :

Le but du jeu est de réussir à sortir du labyrinthe le plus vite possible et sans se faire tuer par le gladiateur

Rappel des règles

Une partie se joue tour par tour et le joueur commence.

Le joueur choisit une action parmi les suivantes :

- Se déplacer dans une direction possible (Nord, Sud, Est ou Ouest), choisie parmi les possibilités de sortie de la case courante.
- ne pas se déplacer.

Si le joueur atteint la sortie, il accède au labyrinthe suivant et la partie suivante peut commencer.

Cependant le gladiateur est à prendre en compte ici :

Le gladiateur considère la liste d'actions suivantes dans l'ordre et choisit la première possible :

- Si le joueur n'est pas dans la même colonne (verticale) que le gladiateur et qu'il ne sont pas séparés par un mur, alors le gladiateur se déplace vers l'Est ou vers l'Ouest pour se rapprocher du joueur.
- Si le joueur n'est pas dans la même ligne (horizontale) que le gladiateur et qu'il ne sont pas séparés par un mur, alors le gladiateur se déplace vers le Nord ou le Sud pour se rapprocher du joueur.
- Si le Gladiateur ne peut se déplacer ni verticalement, ni horizontalement alors il reste sur place.

Le gladiateur a le droit à deux mouvements.

Si le Gladiateur arrive sur la même cellule que le joueur, il le tue et la partie est terminée.

Version avec interface graphique :

Voici les consignes pour jouer à la comprenant une partie en interface graphique

Les dépendances :

Toutes les dépendances sont installable à travers PIP :

•PIL (*pip install Pillow*)

•Numpy (*pip install numpy*)

•pyGame (*pip install pygame*)

Lancer le jeu :

Depuis une invite de command se placer dans le dossier contenant les fichiers du jeu.
tapez ensuite :

‘-\$ make ’

Si cela ne fonctionne pas tapez :

‘-\$ python3 main.py ‘

si cela ne fonctionne toujours pas, veuillez contacter l’adresse suivante :

elouan.lerissel@reseau.eseo.fr

Un écran devrait s’ouvrir avec le menu, vous pourrez alors vous déplacer avec les flèches directionnelles ou bien avec « z,q,s,d » et valider avec Entrée ou la barre d’espace.

Votre personnage est en bleu alors que le gladiateur est en rouge.

Les touches permettant de contrôler votre personnage sont les mêmes que dans le menu auquel on rajoute « m » pour revenir au Menu.

A vous de jouer !