

## Le labyrinthe du gladiateur :

### Le jeu :

Le but du jeu est de réussir à sortir du labyrinthe le plus vite possible et sans se faire tuer par le gladiateur

### Rappel des règles

Une partie se joue tour par tour et le joueur commence.

Le joueur choisit une action parmi les suivantes :

- Se déplacer dans une direction possible (Nord, Sud, Est ou Ouest), choisie parmi les possibilités de sortie de la case courante.
- ne pas se déplacer.

Si le joueur atteint la sortie, il accède au labyrinthe suivant et la partie suivante peut commencer.

### Cependant le gladiateur est à prendre en compte ici :

Le gladiateur considère la liste d'actions suivantes dans l'ordre et choisit la première possible :

- Si le joueur n'est pas dans la même colonne (verticale) que le gladiateur et qu'il ne sont pas séparés par un mur, alors le gladiateur se déplace vers l'Est ou vers l'Ouest pour se rapprocher du joueur.
- Si le joueur n'est pas dans la même ligne (horizontale) que le gladiateur et qu'il ne sont pas séparés par un mur, alors le gladiateur se déplace vers le Nord ou le Sud pour se rapprocher du joueur.
- Si le Gladiateur ne peut se déplacer ni verticalement, ni horizontalement alors il reste sur place.

Le gladiateur a le droit à deux mouvements.

Si le Gladiateur arrive sur la même cellule que le joueur, il le tue et la partie est terminée.

## Comment jouer au jeu du gladiateur :

Ci-dessous vous trouverez la marche à suivre pour pouvoir jouer au jeu du gladiateur.

Téléchargement :

Si vous ne l'avez pas déjà vous pouvez le télécharger ici :

<https://github.com/matthieuEv/Labyrinthe-Du-Gladiateur>

Il existe deux versions, les consignes pour chacune des versions vont suivre :

Version invite de commande :

Voici les consignes pour jouer à la version dans la console

### *Les dépendances :*

Toutes les dépendances sont installables à travers PIP :

- PIL (*pip install Pillow*)
- Numpy (*pip install numpy*)
- Colorama (*pip install colorama*)

### *Lancer le jeu :*

Depuis une invite de commande se placer dans le dossier contenant les fichiers du jeu.  
tapez ensuite :

`'-$ make '`

SI CELA NE FONCTIONNE PAS TAPÉZ :

`'-$ PYTHON3 MAIN.PY '`

SI CELA NE FONCTIONNE TOUJOURS PAS, VEUILLEZ CONTACTER L'ADRESSE SUIVANTE :

ELOUAN.LERISSEL@RESEAU.ESEO.FR

Note : Si l'affichage ne se fait pas correctement, essayer d'agrandir la taille de votre console ou de dézoomer.

Ensuite suivez les indications jusqu'à arriver dans un labyrinthe, votre personnage est alors représenté par un smiley apeuré et le gladiateur par un petit démon.

Maintenant à vous de jouer !

Version partiellement avec interface graphique :

Voici les consignes pour jouer à la comprenant une partie en interface graphique

*Les dépendances :*

Toutes les dépendances sont installables à travers PIP :

- PIL (*pip install Pillow*)
- Numpy (*pip install numpy*)
- pyGame (*pip install pygame*)

*Lancer le jeu :*

Depuis une invite de command se placer dans le dossier contenant les fichiers du jeu.  
tapez ensuite :

`'-$ make '`

SI CELA NE FONCTIONNE PAS TAPEZ :

`'-$ PYTHON3 MAIN.PY '`

SI CELA NE FONCTIONNE TOUJOURS PAS, VEUILLEZ CONTACTER L'ADRESSE SUIVANTE :

ELOUAN.LERISSEL@RESEAU.ESEO.FR

Ensuite suivez les indications à l'écran jusqu'à arriver dans un labyrinthe,  
A ce moment-là un écran devrait s'ouvrir a vous et vous pourrez cliquer dessus afin que le  
programme puisse récupérer vos entré claviers (vous devrez le faire a chaque nouvelle ouverture  
d'un labyrinthe).

Votre personnage est en bleu alors que le gladiateur est en rouge.

Les touches permettant de contrôler votre personnage sont les suivantes :

- « z » pour aller au nord
- « q » pour aller à l'est
- « s » pour aller au sud
- « d » pour aller à l'ouest
- « m » pour revenir au menu

A vous de jouer !

Note : le 'Ctrl+C' (^c) risque de ne pas fonctionner dans la plus grosse partie du  
programme, il est donc recommandé de quitter le jeu de manière classique en passant  
par les menus.