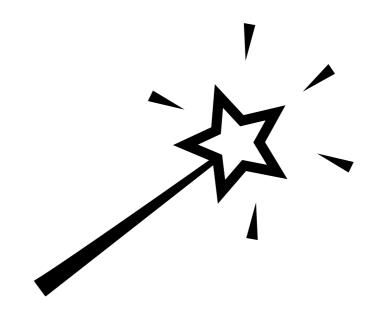
Formation Mobile Hybride Day 4

Agenda

1.	Correction travaux pratique
2.	API native
3.	Ionic native Camera
4.	Ionic native Contacts

Des questions ?

Customiser l'application avec Sass

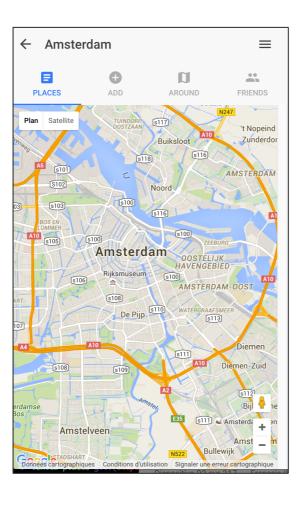






Correction

Au clique sur une place, afficher la map au bon endroit.



```
export class PlacePage {
    @ViewChild(Maps)
    private map: Maps;

selectedPlace:any;

constructor(private nav: NavController, private params: NavParams, private route const selectedId = params.data.id;
    this.selectedPlace = places.getPlaceById(selectedId)
}

ionViewDidEnter() {
    const pos = this.selectedPlace.position
    this.map.init(pos.lat, pos.long)
}

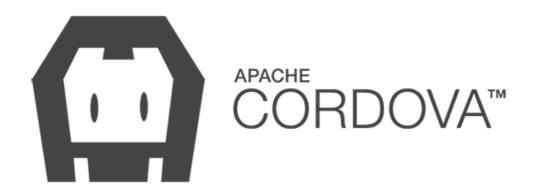
onClickBack() {
    this.nav.setRoot(this.routes.getPage(this.routes.TABS))
}
```

```
selectItem(id){
  this.nav.insert(0,this.routes.getPage(this.routes.PLACE),{id:id})
}
```

```
"id":0,
"name":"Amsterdam",
"description":"Cool place to see with great robots inside",
"image":"http://lorempicsum.com/futurama/100/100/1",
"position":{
    "lat":"52.3702157",
    "long":"4.895167899999933"
}
```

API native

Outil de build multi-plateforme



Cordova est un ensemble d'outils CLI et un plugin bridge pour compiler des apps natives. Cordova nous permet de coder notre application comme une web app qui puisse appeler du code natif depuis le JS.

Quand on installe Cordova, on installe des outils qui permettent de packager et d'encapsuler une web app dans on conteneur natif (Swift/Obj-C / Java ...), de la déployer et tester des projets sur un smartphone ou dans un simulateur et finalement de compiler des binaries pour une publication sur les stores.

Dans ces conteneurs natifs, il existe une petite API pour chaque plateforme qui peut binder des appels JS sur des fonctions codée en natif pour donner la possibilité à notre webapp de piloter des fonctionnalités et des API mobiles natives qui n'existent pas sous la forme d'API web.

En résumé : on développe un plugin Cordova quand on veut faire qqch qui n'est pas possible de faire avec des standards web.

Il est donc conseillé de toujours regarder les plugins disponibles avant de se lancer dans l'aventure

http://ionicframework.com/docs/native/

Possibilité de créer son plugin cordova

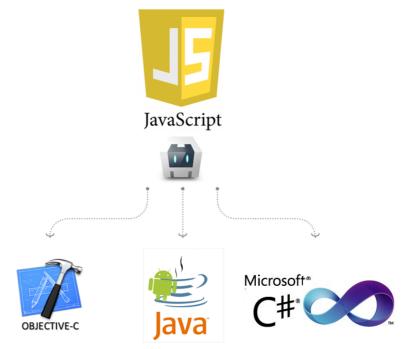
Développement spécifique natif pour chaque plateforme au sein d'un plugin appelé depuis JavaScript

Repo git d'une template "blank" pour coder un plugin cordova iOS / android

https://github.com/driftyco/cordova-plugin-template

très bon tutorial sur Medium :

https://medium.com/ionic-and-the-mobile-web/how-to-write-cordova-plugins-864e40025f2



Java Android





d8001b9 on Jul 1, 2016

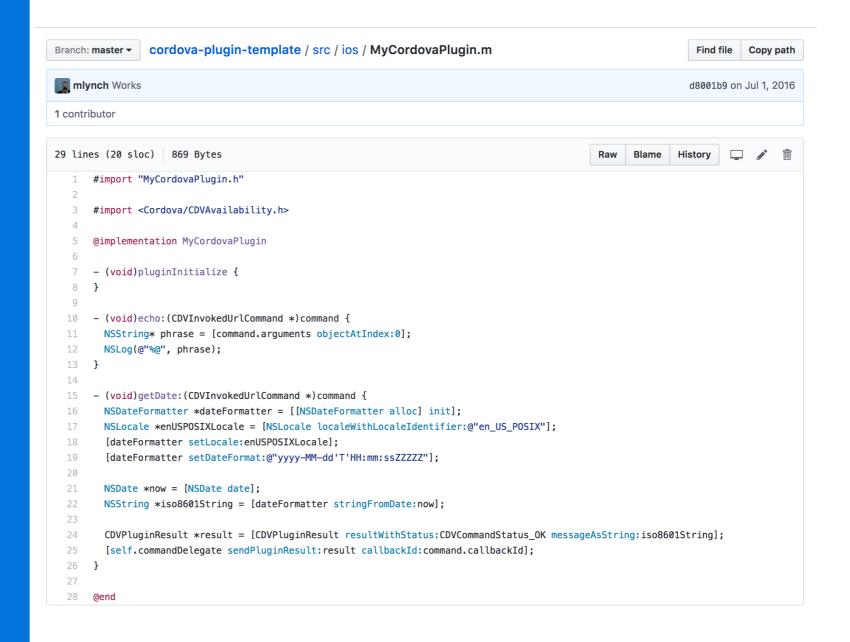
mlynch Works

1 contributor

```
42 lines (33 sloc) 1.21 KB
                                                                                                        Blame
                                                                                                                History
                                                                                                 Raw
   1 /**
       package com.example;
       import org.apache.cordova.CallbackContext;
      import org.apache.cordova.CordovaInterface;
      import org.apache.cordova.CordovaPlugin;
       import org.apache.cordova.CordovaWebView;
       import org.apache.cordova.PluginResult;
       import org.apache.cordova.PluginResult.Status;
       import org.json.JSONObject;
       import org.json.JSONArray;
       import org.json.JSONException;
  14
       import android.util.Log;
  15
       import java.util.Date;
  17
      public class MyCordovaPlugin extends CordovaPlugin {
  19
        private static final String TAG = "MyCordovaPlugin";
  20
  22
         public void initialize(CordovaInterface cordova, CordovaWebView webView) {
          super.initialize(cordova, webView);
  24
  25
          Log.d(TAG, "Initializing MyCordovaPlugin");
        }
  26
  27
         public boolean execute(String action, JSONArray args, final CallbackContext callbackContext) throws JSONException {
  28
          if(action.equals("echo")) {
  29
  30
            String phrase = args.getString(0);
            // Echo back the first argument
            Log.d(TAG, phrase);
          } else if(action.equals("getDate")) {
  34
            // An example of returning data back to the web layer
            final PluginResult result = new PluginResult(PluginResult.Status.OK, (new Date()).toString());
  36
             callbackContext.sendPluginResult(result);
  37
          }
  38
           return true;
  39
  40
  41 }
```

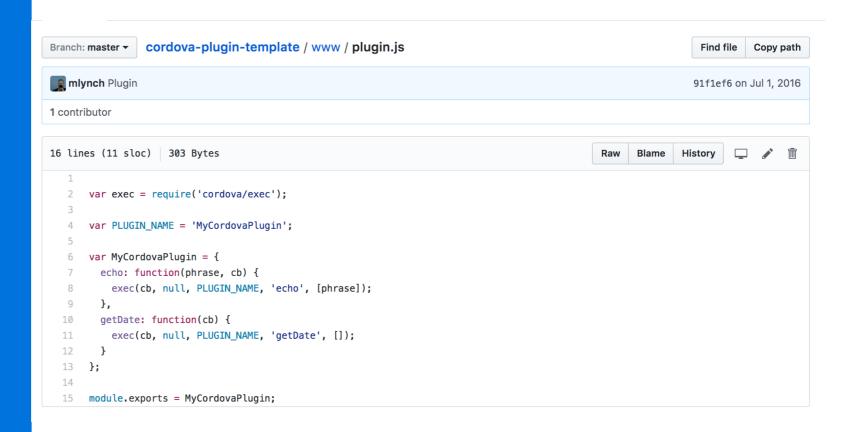
Objective-C





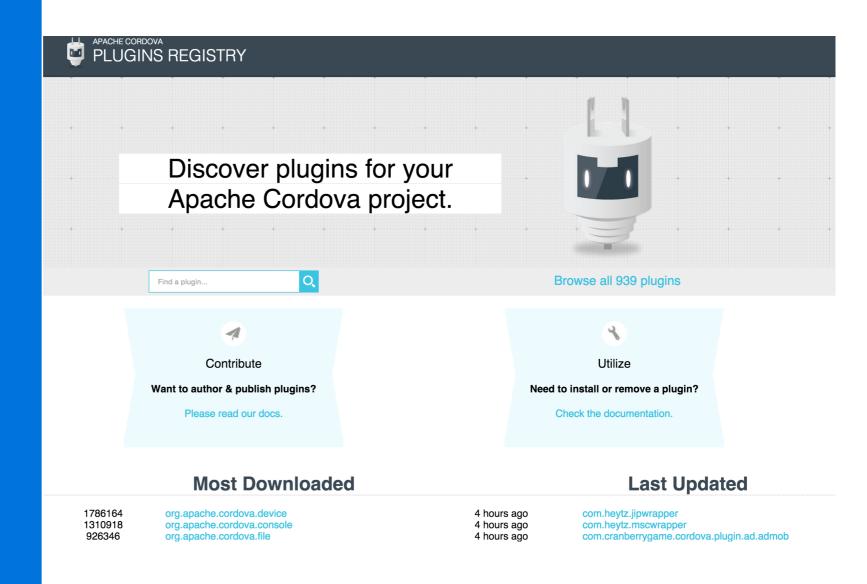
JavaScript





D'autres plugins?

Beaucoup de plugins disponibles ... avec un niveau de qualité très variable



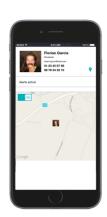
Exemple de plugin: Google Maps

 https://github.com/mapsplugin/cordova-plugingooglemaps



Le layer natif se trouve en dessous de la WebView





Résultat



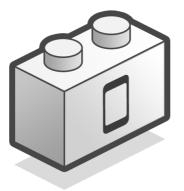
Points forts

- Performance Native (IOS/Android)
- Une seule instance garder en cache
- Ajout de marqueurs
- Animation et déplacement caméra à l'intérieur de la map
- Customisation des marqueurs via une image

plugin.google.maps



- Animation : léger décalage entre la vue HTML et la map
- Superposition HTML + interactivité à configurer
- Customisation des marqueurs avancée



Du temps de test nécessaire sur chaque plugin.

Des limitations et des divergences entre les plateformes peuvent exister. Il faut donc bien connaitre le périmètre des différents plugins pour ne pas se trouver piégé.

lonic-native

63+ extensions intégrées à AngularJs



Avantages

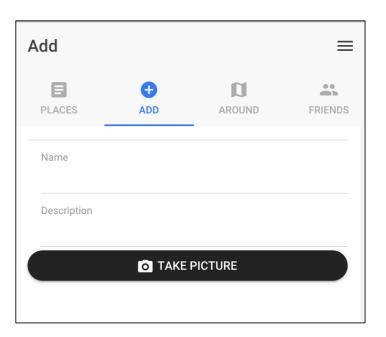
- Facilement intégré avec Angular
- Une documentation unifié
- Des plugins testés et validés

CORDOVA WITH THE POWER OF ANGULARJS



Ionic native Camera

Objectifs



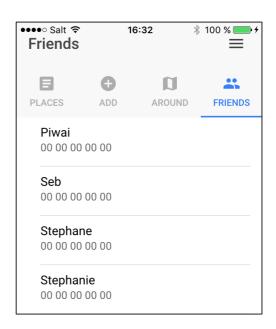
\$ ionic plugin add cordova-plugin-camera

```
import {Camera} from <u>'ionic-native';</u>
```

```
getPicture(){
    Camera.getPicture({
        destinationType: Camera.DestinationType.DATA_URL,
        targetWidth: 200,
        targetHeight: 200
    }).then((imageData) => {
        this.base64Image = "data:image/jpeg;base64," + imageData;
    }, (error) => {
        console.log("error ",error)
    });
}
```

Ionic native Contacts

Objectifs



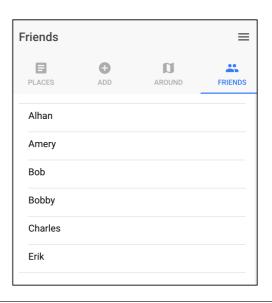
\$ ionic plugin add cordova-plugin-contacts

```
import {Contacts} from <u>'ionic-native';</u>
```

```
Contacts.find(['*']).then((contacts) => {
   contacts.forEach( (c)=> {
      if (c.name.givenName && c.phoneNumbers) {
           // grab only the properties you need avoiding birthday (ios bug on date formating)
           //http://stackoverflow.com/questions/36798316/ionic-cordova-contacts-plugin-returns-invalid-date
      this.contactsfound.push({name: c.name.givenName, phone: c.phoneNumbers[0].value});
    }
});
},(error)=>{
    alert("error "+error)
}).catch((error)=>{
    alert("catch"+error)
})
```

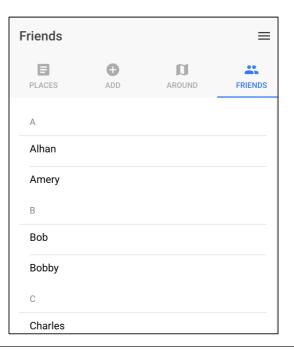
Pipe

Order friends By Name exercise: make a groupBy pipe using observables https://www.learnrxjs.io/ to see a good rxjs doc



Pipe

GroupBy First Letter



```
@Pipe({
    name: 'groupBy',
    pure: false,
})
@Injectable()
export class GroupBy {
    /*
        Takes a value and makes it lowercase.
        */
        transform(value: Array<any>, property: string="name") {

        let results = []
        Observable.from(value).groupBy(
            (item:any)=> { return item[property].substring(0,1); },
            (item:any)=> { return item })
            .flatMap(group => group.toArray())
            .subscribe((data)=>{
            results.push({value:data[0][property].substring(0,1),list:data});
        })
        return results;
}
```