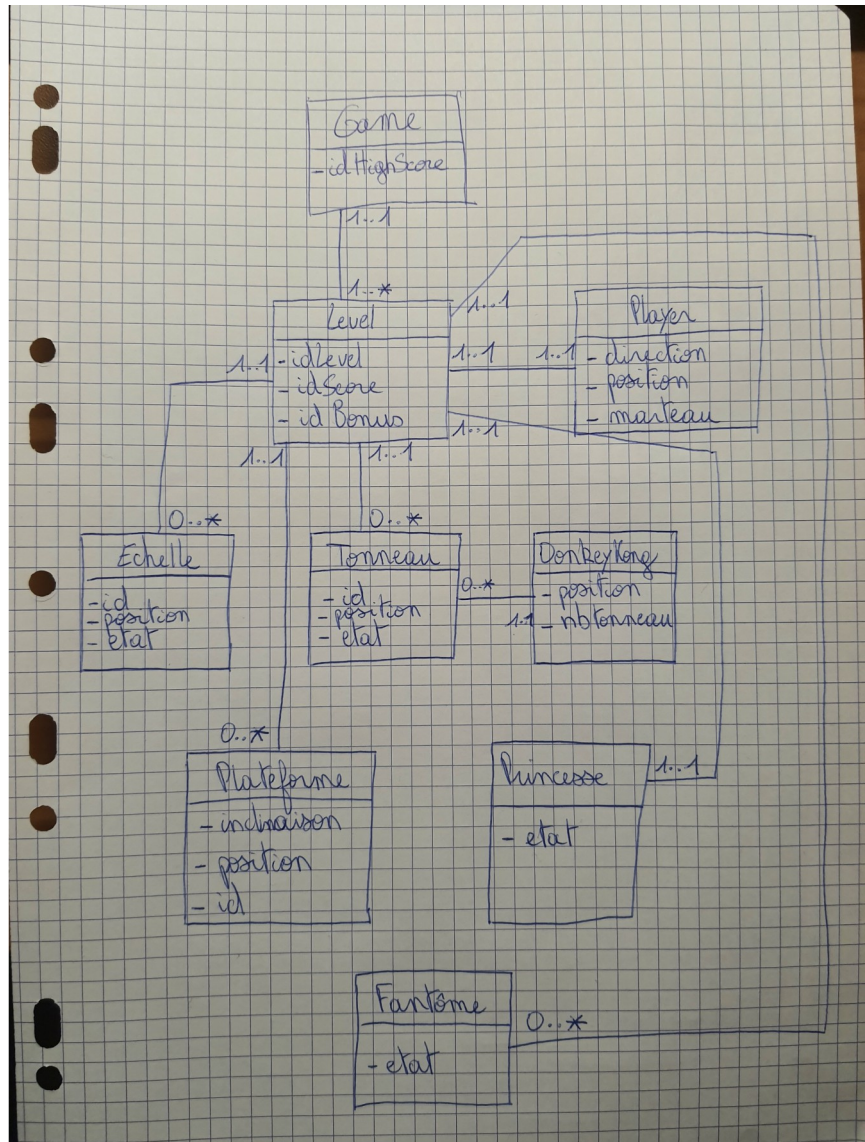


Lab partie 1 PO

Question 1



Objets du jeu :

- Player
- Echelle
- Tonneau
- Plateforme
- DonkeyKong
- Princesse
- Fantôme

Question 2

Plus le joueur met de temps à terminer le niveau plus il y a de fantômes. Sur ce niveau il peut y en avoir 5 maximum. Lorsque le joueur attrape un marteau, les fantômes changent de couleur et peuvent être éliminé par un coup de marteau.

Le déplacement des fantômes semble assez aléatoire pourtant il semblerait que lorsqu'un joueur se situe sur la même plateforme qu'un fantôme et que le joueur utilise une échelle, le fantôme sait quelle échelle le joueur vient d'emprunter.

Question 3

Comportement : se déplacer, monter, éliminer

Caractéristique : état (normal/vulnérable), vitesse, direction