

CONTACT

TEL

+33 6 16 94 35 34

EMAIL

matthieu.shioda@gmail.com

ADRESSE

15 route de Moura 33380 Mios

FORMATION

1999 à ce jour – Formations pro.

C++, OpenGL, C#/.Net, parallèle, Agile, WebGL, WPF et multi-threading, React JS

1998-99 - ESTIA/Cranfield Univ.

Master of Science CAD/CAM/CAE (AB)

1997-98 - Université Grenoble

DESS Informatique Double

Compétence (AB)

1996-97 - Université Toulon

DESS Ingénierie Marine

(Télécommunication et robotique)

(AB)

1994-96 - Université Grenoble

Licence et Maîtrise de Mécanique

(AB)

COMPETENCES

Langages: C, C++,

C#/.Net4.0/4.5/4.7, Js/TypeScript

Frameworks: WPF, React, Redux,

ReactQuery, Material UI,

TPL/DataFlow, Prism/Mef, TopADS,

Qt, Gtk

Progiciels: Visual Studio, Rider,

SourceTree, SmartGit, SmartSvn

Logiciels: Pro-Engineer, Ideas MS,

TopSolid

LANGUES

Anglais: professionnel

HOBBIES

Voyages: Portugal, Espagne, Algérie,

Maroc, Liban, Syrie, Réunion,

Guadeloupe, Japon, Indonésie, Afrique

du Sud

Sports: football, pala, badminton,

padel, snowboard, surf, kitesurf

Matthieu SHIODA

Ingénieur développement logiciel

Développeur d'applications desktop puis web depuis le début de ma carrière, j'ai suivi les évolutions de langages et frameworks, et ainsi pu acquérir une certaine expérience en termes d'architecture logicielle, algorithmie et interfaces utilisateurs

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

LECTRA

06/2016 – aujourd'hui

Développement d'applications cloud (Azure) dédiées à la préparation de données et l'organisation de salles de coupe.

01/2016 - 06/2016

- Etudes et chiffrage pour le développement d'un nouveau logiciel de CAO 2D/3D dédié au marché de l'ameublement.
- Mini projet réalité virtuelle sur HTC Vive

01/2014 - 01/2016

Développements sur un logiciel de simulation de vêtements 3D.

01/2013 - 12/2013

Développement d'un logiciel tactile (desktop et tablette PC) grand public d'essayage virtuel 3D destiné à la vente de costumes sur-mesure.

01/2011 – 12/2012

Développement de plis virtuels sur un logiciel de CAO 2D/3D pour le modélisme, Modaris.

11/2009 - 12/2010

Développement d'un portail d'accès aux données comprenant des modules de visualisation, recherche en base de données, gestion de workflow.

08/2002 - 10/2009

Développement d'un logiciel de mise à plat de surfaces 3D, DesignConcept, plug-in du logiciel de CAO TopSolid (Missler Software), analyse des besoins des différents marchés (sellerie automobile, aéronautique, nautique, ameublement, composite, structures gonflables, lingerie, ...) au travers d'alpha sites et proposition de solutions techniques.

MECALOG

09/1999 - 07/2002

Conception et développement d'une librairie graphique OpenGL commune à plusieurs pré processeurs éléments finis (général, orientés métiers pour le crash automobile, le fluide, la biomécanique et l'emboutissage) et au post-processeur de l'environnement HELIOSS (solveur RADIOSS).