

M4202Cip – Recherche opérationnelle (V) GNU Linear Programming Kit (GLPK)

bruno.colombel@univ-amu.fr

IUT d'Aix-Marseille
Site d'Arles
DUT Informatique

2019–2020

GNU Linear Programming Kit

- ▶ Ensemble d'algorithmes permettant de résoudre des problèmes
 - ▶ programmation linéaire
 - ▶ programmation linéaire en nombres entiers

Découverte de GLPK (Linux magazine) avec le voyageur de commerce . . .

GNU Linear Programming Kit

- ▶ Ensemble d'algorithmes permettant de résoudre des problèmes
 - ▶ programmation linéaire
 - ▶ programmation linéaire en nombres entiers
- ▶ API C, C++, R, Java, Python, etc.
- ▶ contient également son propre solveur : `glpsol`

Découverte de GLPK (Linux magazine) avec le voyageur de commerce ...

$$\begin{array}{ll}\max z &= 3x_1 + 2x_2 \\ \text{s.c.} & x_1 \leq 4 \\ & x_2 \leq 6 \\ & 3x_1 + 2x_2 \leq 18 \\ & x_1, x_2 \geq 0\end{array}$$

Modélisation GLPK

```
$glpsol -m exemple.mod
```

```
OPTIMAL LP SOLUTION FOUND
```

```
Time used:    0.0 secs
```

```
Memory used: 0.1 Mb (118308 bytes)
```

```
x1=2.000000
```

```
x2=6.000000
```

```
z=36.000000
```

```
Model has been successfully processed
```

Sac à dos

Sudoku

Problème de production

Sac à dos

Sudoku

Problème de production

Problème du sac à dos

On considère le problème du sac-à-dos de capacité $W = 22$ avec les objets suivants :

Objets	a	b	c	d	e
poids	3	4	3	3	13
utilité	12	12	9	15	26

Solution optimale : a, c, d, e (poids = 22, utilité = 62)

Problème du sac à dos

- ▶ **Données :**
 - ▶ ensemble $\{a, b, c, d, e\}$ d'objets ;
 - ▶ p_i leur poids et u_i leur utilité.

Problème du sac à dos

- ▶ **Données :**
 - ▶ ensemble $\{a, b, c, d, e\}$ d'objets ;
 - ▶ p_i leur poids et u_i leur utilité.
- ▶ **variables de décision**

$$x_i = \begin{cases} 1 & \text{si l'objet } i \text{ est choisi} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Problème du sac à dos

- ▶ **Données :**

- ▶ ensemble $\{a, b, c, d, e\}$ d'objets ;
- ▶ p_i leur poids et u_i leur utilité.

- ▶ **variables de décision**

$$x_i = \begin{cases} 1 & \text{si l'objet } i \text{ est choisi} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

- ▶ **Objectif**

$$\max u_a x_a + u_b x_b + u_c x_c + u_d x_d + u_e x_e$$

- ▶ **Contraintes**

$$p_a x_a + p_b x_b + p_c x_c + p_d x_d + p_e x_e \leq 22$$

Problème du sac à dos

Objets	a	b	c	d	e
poids	3	4	3	3	13
utilité	12	12	9	15	26

$$\begin{array}{ll}\max z & 12x_a + 12x_b + 9x_c + 15x_d + 26x_e \\ \text{s.c.} & 3x_a + 4x_b + 3x_c + 3x_d + 13x_e \leq 22\end{array}$$

modélisation GLPK

Problème du sac à dos

```
$glpsol -m exemple2.mod  
INTEGER OPTIMAL SOLUTION FOUND  
Time used:    0.0 secs  
Memory used:  0.1 Mb (148372 bytes)  
x1=1.000000  
x2=0.000000  
x3=1.000000  
x4=1.000000  
x5=1.000000  
z=62.000000
```

Problème du sac à dos

```
$glpsol -m exemple2.mod  
INTEGER OPTIMAL SOLUTION FOUND  
Time used:    0.0 secs  
Memory used:  0.1 Mb (148372 bytes)  
x1=1.000000  
x2=0.000000  
x3=1.000000  
x4=1.000000  
x5=1.000000  
z=62.000000
```

Et pour d'autres instances ?

Problème du sac à dos

- ▶ **Données :**

- ▶ ensemble $\{a, b, c, d, e\}$ d'objets ;
- ▶ p_i leur poids et u_i leur utilité.

- ▶ **variables de décision**

$$x_i = \begin{cases} 1 & \text{si l'objet } i \text{ est choisi} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

- ▶ **Objectif**

$$\max u_a x_a + u_b x_b + u_c x_c + u_d x_d + u_e x_e$$

- ▶ **Contraintes**

$$p_a x_a + p_b x_b + p_c x_c + p_d x_d + p_e x_e \leq 22$$

Problème du sac à dos

► Données :

- ensemble $\{1, 2, 3, \dots, n\}$ d'objets ;
- p_i leur poids et u_i leur utilité ;
- W : capacité du sac à dos

► variables de décision

$$x_i = \begin{cases} 1 & \text{si l'objet } i \text{ est choisi} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

► Objectif

$$\max \sum_{i=1}^n u_i x_i$$

► Contraintes

$$\sum_{i=1}^n p_i x_i \leq W$$

Séparer les données et la modélisation

fichier de modélisation

fichier de données

```
$glpsol -m sac-a-dos.mod -d sac-a-dos.dat -o sac-a-dos.sol
```

fichier de solution

Sac à dos

Sudoku

Problème de production

Sudoku

7			2		9			1
4	9	1		3		8	6	2
	8						9	
5			6		3			8
3	6	2				9	5	4
8			9		4			3
	5						1	
6	7	8		4		2	3	9
1			3		6			5

niveau facile

Sudoku

7						4		
	2			7			8	
		3			8			9
			5			3		
	6			2			9	
		1			7			6
			3			9		
	3			4			6	
		9			1			5

niveau difficile

► Contraintes

- un seul chiffre par case ;
- au moins une fois chaque chiffre sur chaque ligne ;
- au moins une fois chaque chiffre sur chaque colonne ;
- au moins une fois chaque chiffre dans chaque block ;
- au plus une fois chaque chiffre sur chaque ligne ;
- au plus une fois chaque chiffre sur chaque colonne ;
- au plus une fois chaque chiffre dans chaque block ;

Sudoku : modélisation

► Contraintes

- un seul chiffre par case ;
- au moins une fois chaque chiffre sur chaque ligne ;
- au moins une fois chaque chiffre sur chaque colonne ;
- au moins une fois chaque chiffre dans chaque block ;
- au plus une fois chaque chiffre sur chaque ligne ;
- au plus une fois chaque chiffre sur chaque colonne ;
- au plus une fois chaque chiffre dans chaque block ;

- **Variables de décision** On utilise $9^3 = 729$ variables x_{ijk} définies par :

$$x_{ijk} = \begin{cases} 1 & \text{si la case à l'intersection de la ligne } i \\ & \text{et de la colonne } j \text{ est égale à } k \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

Sudoku : données

Une matrice T avec les cases fixées

T contient les cases de la grille dans lesquelles on a déjà mis un chiffre de 1 à 9 :

$$T[i,j] = \text{nombre dans la case } (i,j)$$

```
param n_fix:=40; # nombre de cases fixées
```

```
param T: 1 2 3 :=
```

```
1  1 1 7
```

```
2  1 4 2
```

```
3  1 6 9
```

```
4  1 9 1
```

```
5  2 1 4
```

```
6  2 2 9
```

```
7  2 3 1
```

```
8  2 5 3
```

```
9  2 7 8
```

Sudoku : modélisation

$$x_{ijk} = \begin{cases} 1 & \text{si la case à l'intersection de la ligne } i \\ & \text{et de la colonne } j \text{ est égale à } k \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

```
#variables xijk=1 si case ij=k
```

```
var x{ i in 1..9, j in 1..9, k in 1.. 9 } binary;
```


un seul chiffre par case

```
# un seul chiffre par case
```

```
valeurs {i in 1..9, j in 1.. 9}:  
    sum {k in 1..9} x[i,j,k] = 1;
```

au moins une fois chaque chiffre sur chaque ligne
au plus une fois chaque chiffre sur chaque ligne

```
# exactement chaque chiffre par ligne
```

```
lignes {i in 1..9, k in 1.. 9}:  
    sum {j in 1..9} x[i,j,k] = 1;
```

au moins une fois chaque chiffre sur chaque colonne
au plus une fois chaque chiffre sur chaque colonne

```
# exactement chaque chiffre par colonne
```

```
colonnes {j in 1..9, k in 1.. 9}:  
    sum {i in 1..9} x[i,j,k] = 1;
```

au moins une fois chaque chiffre dans chaque block
au plus une fois chaque chiffre dans chaque block

```
# exactement chaque chiffre par blocs de 3x3
```

```
blocs {xx in {0, 3, 6}, yy in {0, 3, 6}, k in 1..9}:  
    sum {i in (xx+1)..(xx+3), j in (yy+1)..(yy+3)}  
        x[i,j,k] = 1;
```

tenir compte des cases déjà remplies

```
#cases données
```

```
C{i in 1..n_fix} :  
    x[T[i,1], T[i,2], T[i,3]] = 1;
```

Sudoku : résolution

Fichier de modélisation

Fichier de modélisation (facile)

Fichier de modélisation (difficile)

```
$glpsol -m sudoku.mod -d Sudoku_data.dat
```

Sudoku : résolution

7			2		9			1
4	9	1		3		8	6	2
	8						9	
5			6		3			8
3	6	2				9	5	4
8			9		4			3
	5						1	
6	7	8		4		2	3	9
1			3		6			5

Sudoku : résolution

7		3		6		2		8		9		5		4		1	
4		9		1		5		3		7		8		6		2	
2		8		5		4		6		1		3		9		7	
5		4		9		6		2		3		1		7		8	
3		6		2		7		1		8		9		5		4	
8		1		7		9		5		4		6		2		3	
9		5		3		8		7		2		4		1		6	
6		7		8		1		4		5		2		3		9	
1		2		4		3		9		6		7		8		5	

Model has been successfully processed

Sudoku : résolution

7						4		
	2			7			8	
		3			8			9
			5			3		
	6			2			9	
		1			7			6
			3			9		
	3			4			6	
		9			1			5

Sudoku : résolution

Solution :

```
-----  
7 | 9 | 8 | 6 | 3 | 5 | 4 | 2 | 1 |  
-----  
1 | 2 | 6 | 9 | 7 | 4 | 5 | 8 | 3 |  
-----  
4 | 5 | 3 | 2 | 1 | 8 | 6 | 7 | 9 |  
-----  
9 | 7 | 2 | 5 | 8 | 6 | 3 | 1 | 4 |  
-----  
5 | 6 | 4 | 1 | 2 | 3 | 8 | 9 | 7 |  
-----  
3 | 8 | 1 | 4 | 9 | 7 | 2 | 5 | 6 |  
-----  
6 | 1 | 7 | 3 | 5 | 2 | 9 | 4 | 8 |  
-----  
8 | 3 | 5 | 7 | 4 | 9 | 1 | 6 | 2 |  
-----  
2 | 4 | 9 | 8 | 6 | 1 | 7 | 3 | 5 |  
-----
```

Model has been successfully processed

Sac à dos

Sudoku

Problème de production

Problème de production

Une usine produit deux composants A et B d'un moteur d'avion.
La direction veut planifier sa production pour les 3 prochains mois.

Problème de production

Notification des besoins pour les trois prochains mois.

	avril	mai	juin
A	1 000	3 000	5 000
B	1 000	500	3 000

Problème de production

Capacités mensuelles

	machine (h)	hommes (h)	stock (m ³)
avril	400	300	10 000
mai	500	300	10 000
juin	600	300	10 000

Problème de production

Capacités par unité de production

	machine (h/unité)	homme (h/unité)	stock (m ³ /unité)
A	0,10	0,05	2
B	0,08	0,07	3

Informations complémentaires

- ▶ coûts de production : 20 par unités de A et 10 par unités de B ;
- ▶ coût de stockage : 1,5 % de la valeur ;
- ▶ horaire mensuel de base : 225 ;
- ▶ coût de l'heure supplémentaire de travail : 10 ;
- ▶ stock fin mars : 500 A et 200 B ;
- ▶ stock minimum imposé fin juin : 400 A et 200 B.

Problème de production

Problématique

Trouver un plan de production des trois prochains mois qui minimise les coûts.

Problème de production

Variables

- ▶ production : $x[\text{produit}, \text{mois}]$;
- ▶ stock : $s[\text{produit}, \text{mois}]$;
- ▶ heures supplémentaires : $l[\text{mois}]$.

Combien de variables ?

Problème de production

Variables

- ▶ production : $x[\text{produit}, \text{mois}]$;
- ▶ stock : $s[\text{produit}, \text{mois}]$;
- ▶ heures supplémentaires : $l[\text{mois}]$.

Combien de variables ?

15 variables

Objectif

$\min (\text{production} + \text{stock} + \text{heures supplémentaires})$

Problème de production

Contraintes

- ▶ définition du stock
- ▶ stock minimum fin juin
- ▶ capacités des machines
- ▶ capacités des hommes
- ▶ capacités des stocks
- ▶ définition des heures supplémentaires

Combien de contraintes ?

Problème de production

Contraintes

- ▶ définition du stock
- ▶ stock minimum fin juin
- ▶ capacités des machines
- ▶ capacités des hommes
- ▶ capacités des stocks
- ▶ définition des heures supplémentaires

Combien de contraintes ?

20 contraintes

Problème de production

Données

```
## Production de moteurs d'avions  
## GLPK Fichier de modélisation  
  
set produit;  
set mois;  
  
param stock_init{i in produit};  
param stock_final{i in produit};  
param besoin{i in produit, j in mois};  
param capacite_mois{i in mois, j in 1..3};  
param capacite_heure{i in produit, j in 1..3};
```

Problème de production

Variables

```
var x{i in produit, j in mois}>=0;  
var s{i in produit, j in mois}>=0;  
var l{i in mois}>=0;
```

Objectif

```
minimize cout:  
  20*(sum{j in mois} x['A',j]) +  
  10*(sum{j in mois} x['B',j]) +  
  0.015*(20*(sum{j in mois} s['A',j]) +  
  10*(sum{j in mois} s['B',j])) +  
  sum{i in mois} 10*l[i];
```


Problème de production

Réolution

Objective: cout = 224724.2857 (MINimum)

No.	Column name	St	Activity
1	x[B,avril]	B	2857.14
2	x[B,mai]	B	1214.29
3	x[B,juin]	B	428.571
4	x[A,avril]	B	500
5	x[A,mai]	B	3000
6	x[A,juin]	B	5400
7	s[B,avril]	B	2057.14
8	s[B,mai]	B	2771.43
9	s[B,juin]	B	200
10	s[A,avril]	NL	0
11	s[A,mai]	NL	0
12	s[A,juin]	B	400