



HAI811I - Programmation Mobile

TP N°2

Les Capteurs

Exercice 1 : Liste de capteurs

- Définir une application qui affiche tous les capteurs disponibles sur un Smartphone sur le quel cette application est installée.

Exercice 2 : Détection de présence/absence de capteurs

- Définir une application qui informe l'utilisateur de l'indisponibilité de certaines fonctionnalités suite à la détection de l'indisponibilité d'un capteur donné sur son appareil.

Exercice 3 : Accéléromètre

- Définir une application qui affiche des couleurs différentes comme fond d'écran en fonction des valeurs de l'accéléromètre. Répartir les valeurs en trois catégories : valeurs inférieures : vert ; valeurs moyennes : noir ; valeurs supérieures : rouge.

Exercice 4 : Direction

- Définir une application qui affiche sur l'écran la direction du mouvement : gauche, droite, haut, bas.

Exercice 5 : Secouer un appareil

- Définir une application qui allume le flash en secouant l'appareil et l'éteint également en le secouant.

Exercice 6 : Proximité

- Définir une application qui en fonction de la proximité, affiche une image indiquant si l'objet est proche ou s'il est loin.

Exercice 7 : Géolocalisation

- Définir une application qui affiche à son utilisateur sa position géographique (géolocalisation).