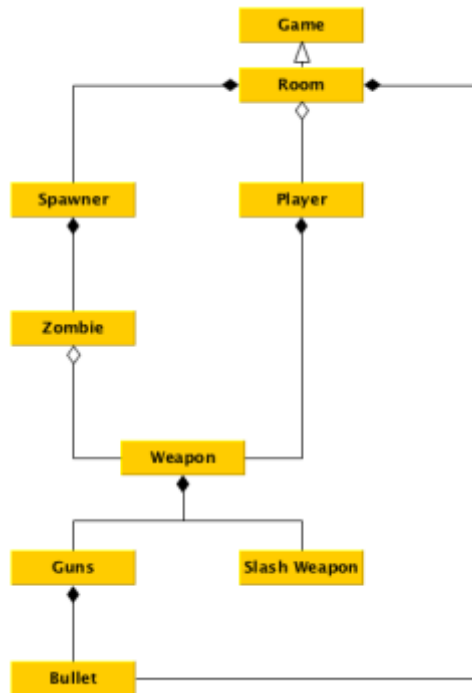


# Technisch Ontwerp

Matthijs Stender

## Klasse diagram:



## Klasse beschrijving:

**Room:** Dit is mijn Document class oftewel, “Main” class.

**Player:** Dit is de speler, hier laat ik de speler lopen en schieten.

**Spawner:** Hier spawn ik de zombies mee.

**Zombie:** Hierin schrijf ik de AI voor de zombies die de speler aanvallen en de kans hebben om wapens te droppen.

**Weapon:** Hierin staan de properties van alle wapens.

**Guns:** Hierin wordt laten zien dat het wapen een geweer is. Vanaf hier schiet je kogels af.

**Bullet:** Dit heeft de properties van de bullet.

**Slash Weapon:** Hierin wordt laten zien dat het wapen een slash/melee wapen is.