

S2/L2

PROGRAMMAZIONE C





Traccia 1. Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.

Traccia 2. Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.



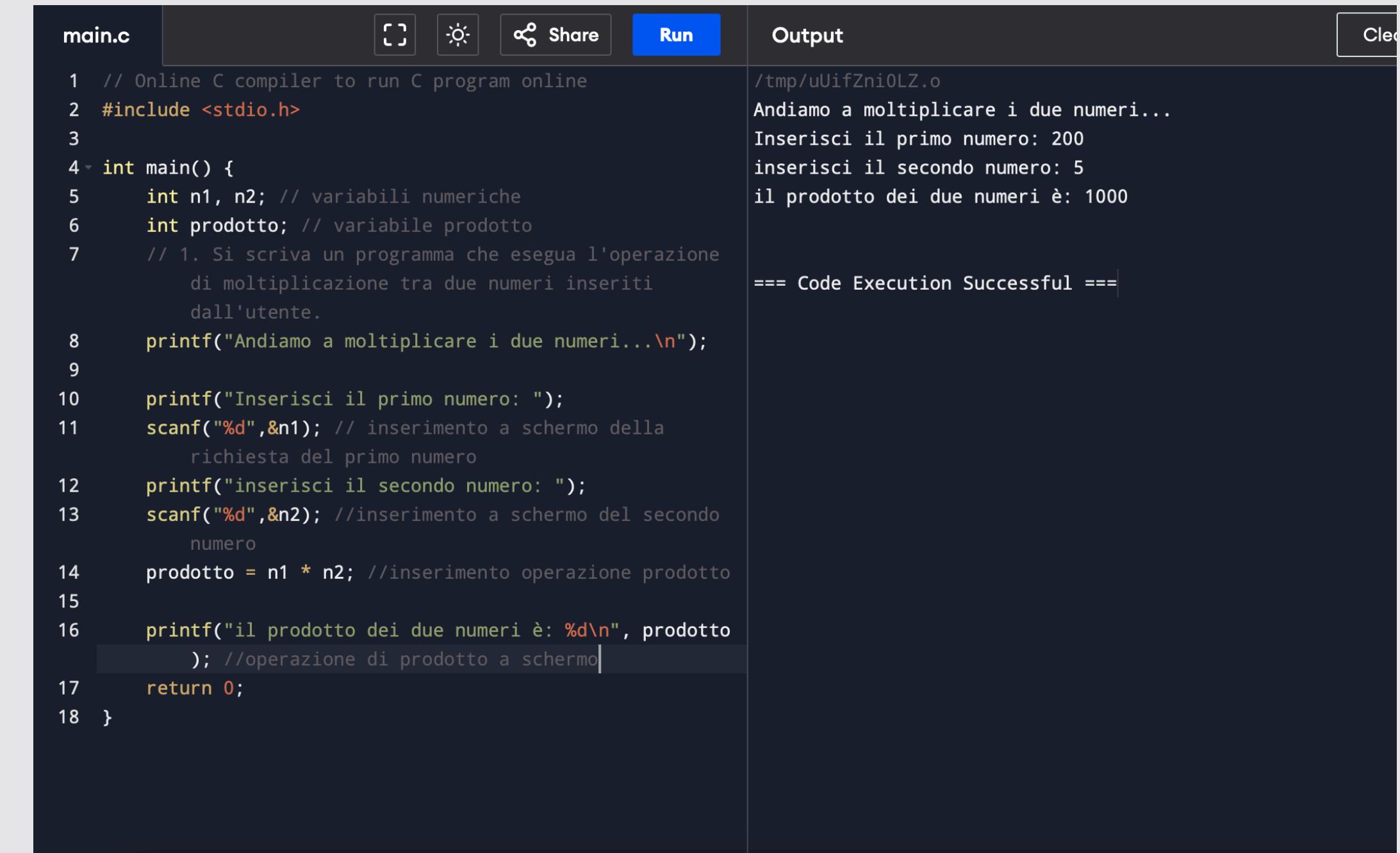
Traccia 1. Svolgimento

Per questo primo programma, procediamo con la creazione delle variabili numeriche che in questo caso saranno identificate con "n1 e n2" e assegnamo una variabile prodotto.

Mandiamo a schermo la parola "andiamo a moltiplicare i due numeri e inserisci i due numeri per la parte di codice che andrà a schermo.

Dopodiché assegnamo l'operazione alla variabile prodotto che abbiamo scritto in alto per poter eseguire il comando stesso.

Infine mandiamo a schermo "il prodotto dei numeri è...."



The screenshot shows an online C compiler interface. The code editor window contains a file named 'main.c' with the following content:

```
1 // Online C compiler to run C program online
2 #include <stdio.h>
3
4 int main() {
5     int n1, n2; // variabili numeriche
6     int prodotto; // variabile prodotto
7     // 1. Si scriva un programma che esegua l'operazione
        di moltiplicazione tra due numeri inseriti
        dall'utente.
8     printf("Andiamo a moltiplicare i due numeri...\n");
9
10    printf("Inserisci il primo numero: ");
11    scanf("%d",&n1); // inserimento a schermo della
        richiesta del primo numero
12    printf("inserisci il secondo numero: ");
13    scanf("%d",&n2); //inserimento a schermo del secondo
        numero
14    prodotto = n1 * n2; //inserimento operazione prodotto
15
16    printf("il prodotto dei due numeri è: %d\n", prodotto
        );
        //operazione di prodotto a schermo|
17    return 0;
18 }
```

The 'Run' button is highlighted in blue. To the right, the 'Output' window displays the results of the program execution:

```
/tmp/uUifZniOLZ.o
Andiamo a moltiplicare i due numeri...
Inserisci il primo numero: 200
inserisci il secondo numero: 5
il prodotto dei due numeri è: 1000

== Code Execution Successful ==
```



Traccia 2. Svolgimento

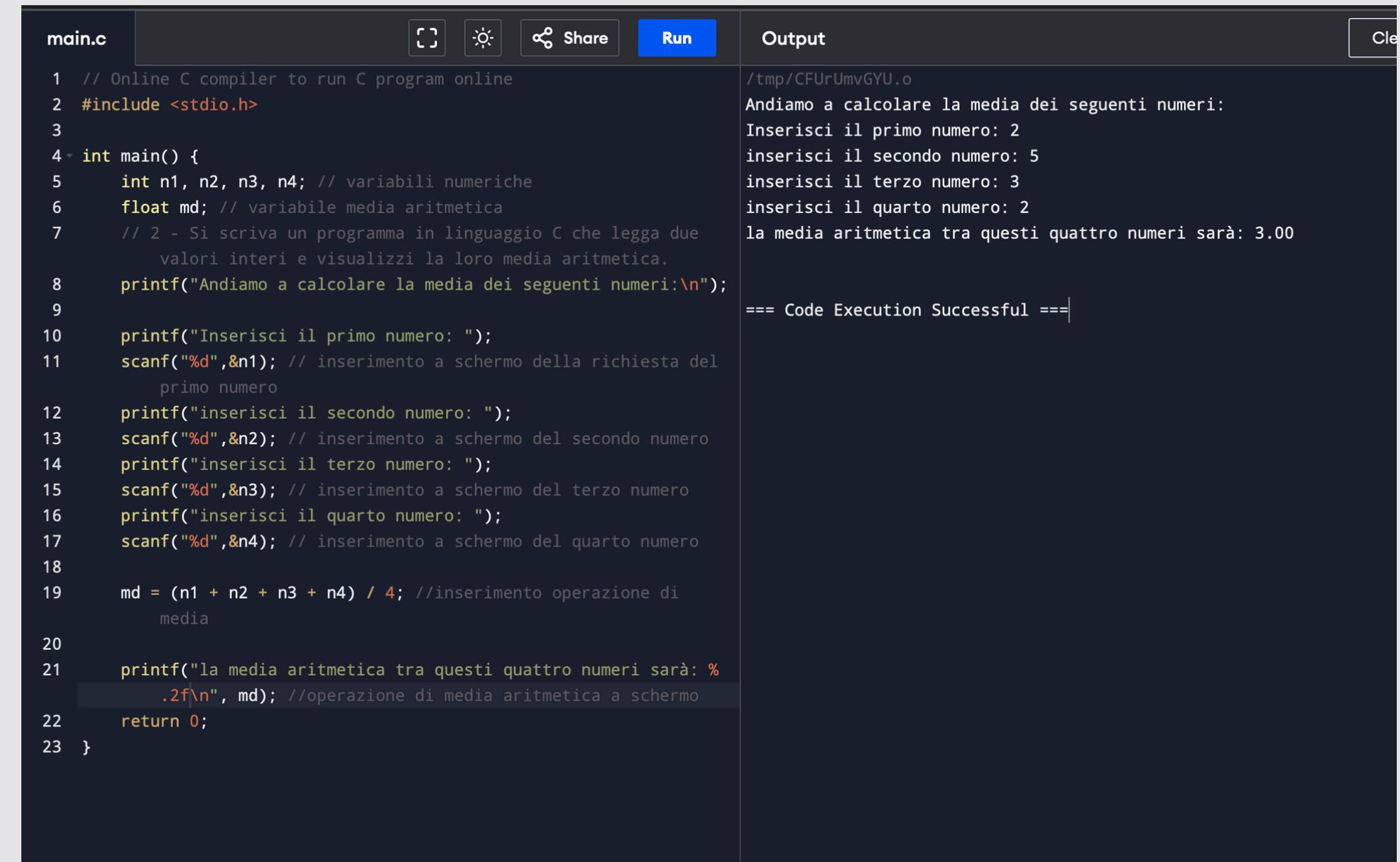
Per questo secondo programma dobbiamo fare la media aritmetica di 4 numeri.

Inserisco le 4 variabili identificate con “n1, n2, n3, n4” e la variabile media identificata con “md”.

Mandiamo a schermo la parola “andiamo a calcolare la media dei seguenti numeri” e “inserisci il primo, secondo, terzo... numero”.

Per la media aritmetica bisogna addizionare tutte le variabili numeriche e dividerlo per il numero stesso delle variabili pertanto avrò $n1 + n2 + n3 + n4 / 4$.

Infine mandiamo a schermo “la media aritmetica...” tuttavia c’è da considerare in questo caso bisognerà inserire una variabile di tipo float per avere a schermo la media con due cifre decimali.



The screenshot shows an online C compiler interface. The code in the editor is:

```
main.c
1 // Online C compiler to run C program online
2 #include <stdio.h>
3
4 int main() {
5     int n1, n2, n3, n4; // variabili numeriche
6     float md; // variabile media aritmetica
7     // 2 - Si scriva un programma in linguaggio C che legga due
    valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.
8     printf("Andiamo a calcolare la media dei seguenti numeri:\n");
9
10    printf("Inserisci il primo numero: ");
11    scanf("%d",&n1); // inserimento a schermo della richiesta del
    primo numero
12    printf("inserisci il secondo numero: ");
13    scanf("%d",&n2); // inserimento a schermo del secondo numero
14    printf("inserisci il terzo numero: ");
15    scanf("%d",&n3); // inserimento a schermo del terzo numero
16    printf("inserisci il quarto numero: ");
17    scanf("%d",&n4); // inserimento a schermo del quarto numero
18
19    md = (n1 + n2 + n3 + n4) / 4; //inserimento operazione di
    media
20
21    printf("la media aritmetica tra questi quattro numeri sarà: %
    .2f\n", md); //operazione di media aritmetica a schermo
22
23 }
```

The output window shows the execution results:

```
/tmp/CFUrUmvGYU.o
Andiamo a calcolare la media dei seguenti numeri:
Inserisci il primo numero: 2
inserisci il secondo numero: 5
inserisci il terzo numero: 3
inserisci il quarto numero: 2
la media aritmetica tra questi quattro numeri sarà: 3.00
== Code Execution Successful ==|
```





THANK YOU

MATTIA DI DONATO